

第 5 章 電子商務的應用技術發展

1. 下列何者非數位匯流的概念？(單選)
 - (A) 傳統媒體的數位化
 - (B) 經由郵局寄送信件
 - (C) 透過電腦、網路等科技來改變現有的實體營運模式
 - (D) 也可稱為通訊匯流

2. 數位匯流可以包括哪幾種不同的產業？(複選)
 - (A) IT 產業
 - (B) 電信產業
 - (C) 消費性電子產業
 - (D) 娛樂產業

3. amazon.com 提供更多樣的產品與快速的送貨服務，是屬於網路應用技術發展的哪一個概念？(單選)
 - (A) 網路交易模式
 - (B) 金流與第三方支付
 - (C) 即時通訊
 - (D) 網路廣告

4. 第三方支付包括下列哪些特點？(複選)
 - (A) 靈活的支付模式
 - (B) 嚴格的監督機制
 - (C) 保障的獨立機構
 - (D) 穩定的行銷支援

5. 讓使用者透過網路來通話、訊息傳遞、資訊往來或分享影像的系統，是指下列何者？(單選)
 - (A) 網路交易模式
 - (B) 金流與第三方支付
 - (C) 即時通訊
 - (D) 網路廣告

6. 下列哪些屬於即時通訊？(複選)
- (A) LINE
 - (B) WhatsApp
 - (C) WeChat
 - (D) M+
7. 請問下列何者非呈現式廣告的概念？(單選)
- (A) 主要是在網路發展的早期
 - (B) 又稱為關鍵字廣告
 - (C) 要傳遞的內容擺放在網頁的上方 (橫幅式廣告)
 - (D) 跳出新網頁的彈出式廣告
8. 我們可以利用網路直接進行觀看，傳輸時就可以同步觀賞的技術是下列何者？(單選)
- (A) 網路交易模式
 - (B) 金流與第三方支付
 - (C) 即時通訊
 - (D) 影音串流
9. 影音串流的三大平台是指哪三個？(複選)
- (A) Windows Media Player
 - (B) Real Player
 - (C) QuickTime Player
 - (D) FTP
10. 社群網站的商業模式包括哪些？(複選)
- (A) 廣告收入模式
 - (B) 使用者收費模式
 - (C) 導購模式
 - (D) 遊戲模式
11. 適地性服務 (Location Based Service, LBS) 屬於環境感知所延伸出的應用，請問此服務較符合下列何者應用？(單選)
- (A) 網路交易模式
 - (B) 行動商務
 - (C) 即時通訊
 - (D) 影音串流