



## 習題

### 一、選擇題

1. 下列何者是物件導向的重要觀念？（複選）①系統是一群物件的組成；②先決定系統所需要的物件；③單一物件功能完整且獨立；④善用物件封裝、繼承與多型的特性。
2. 在系統設計的過程中，將共同屬性與方法抽離出來形成共通的類別，此設計方法稱之為何？①一般化；②特殊化；③模型化；④類別化。
3. 下列何者不屬於行為式圖示？①溝通圖；②活動圖；③套件圖；④時間圖。

### 二、填充題

4. 具有相同特性和相同行為的一組物件的集合，稱之為 \_\_\_\_\_。
5. 將一群相關的屬性和操作組成一個物件的型態，要存取這個物件屬性的值必須經由這個物件的操作，此原理稱之為 \_\_\_\_\_。\_\_\_\_\_ 原理則是指父類別所定義的屬性和方法可以被其子類別所使用。\_\_\_\_\_ 原理意指不同類別中可以存在相同的方法名稱，但其操作的內容卻不相同。
6. 物件導向分析設計方法中，第一個使用到的工具也是最重要的工具，用來描述系統功能需求，就是 \_\_\_\_\_，1986 年由 Ivar Jacobson 所提出。
7. 物件導向的重要觀念中，決定物件時應盡可能讓單一物件功能完整且獨立，與其他物件的相關程度要降到最低，也就是，物件要具有很高的 \_\_\_\_\_，但彼此合作的物件要具有很低的 \_\_\_\_\_。

### 三、問答題

8. 我們一直在談物件導向，你可以解釋何謂物件導向嗎？
9. 請舉例說明何謂一般化？何謂特殊化？
10. 請寫下物件導向發展程序，並逐條說明為何程序如此進行的理由。