통계계산소프트웨어

SAS DATA STEP2

2018. 9.

목 차

변수의 정의 새로운 변수 생성 SAS 함수 관측치 선택 및 변수 선택 변수 속성 할당

1

변수의 정의

- INPUT문 (자료의 입력 및 변수의 지정)
 - ✓ INPUT 문은 DATA문을 기술한 다음 , 입력했거나 또는 앞으로 입력할 자료를 해당변수에 할당하여 읽고 기억시키는 절차
 - ✓ 이 문장에서 변수명을 지정해 주고, 지정한 변수는 다음에 같은 이름으로 사용되어야 함
 - ✓ 데이터의 입력방식은
 - 1. 자유형식 입력 방식
 - 2. 고정 입력 방식
 - 3. 포인터 입력 방식
 - 4. 혼합 입력 방식 4가지로 나누어 볼 수 있음

SAS data step

■ SAS data sep의 수행 예

- (1) data one;
- (2) input x y;
- $(3) \qquad z = x + y;$
- (4) cards;

1 2

3 4

•

- data step의 시작 (변수 x, y, z에 대하여 buffer(임시기억장소)를 만들고 그 기억장소에 결측값을 저장한다.)
 (1)
- 2. input 문을 수행한다.(자료 1, 2를 읽고 변수 x와 y의 buffer에 저장한다.) (2)

- 3. 덧셈을 수행한다. (변수 x와 y의 buffer 내용을 더하여 변수 z의 buffer에 저장한다.) (3)
- 4. data step의 문장이 더 이상 없으므로 buffer의 내용을 data set에 저장하고 data step의 시작 으로 간다. (4)
- 5. buffer의 모든 내용을 결측값으로 만든다. (1)
- 6. input 문을 수행한다. (자료 3, 4를 읽고 변수 x 와 y의 buffer에 저장한다.) (2)
- 7. 덧셈을 수행한다. (변수 x와 y의 buffer 내용을 더하여 변수 z의 buffer에 저장한다.) (3)
- 8. data step의 문장이 더 이상 없으므로 buffer의 내용을 data set에 저장하고 data step의 시작 으로 간다. (4)
- 9. buffer의 모든 내용을 결측값으로 만든다. (1)
- 10. input 문을 수행하는 중 더 이상의 읽을 자료가 없으므로 data step을 끝낸다.

SAS data step

• buffer의 변화

1.

Х	У	Z
•	•	•

2.

X	У	Z
1	2	•

3.

X	У	Z	
1	2	3	

4.

Х	У	Z	
1	2	3	

5.

			0.
X	У	Z	
•	•	•	

6

Х	У	Z	
3	4	•	

7.

X	У	Z
3	4	7

8.

X	У	Z	
3	4	7	

9

X	У	Z	
•	•	•	

10.

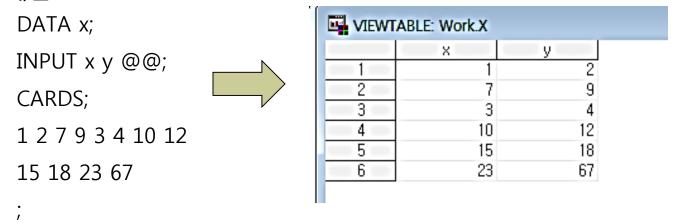
X	У	Z
•	•	•

■ 텍스트 자료에서 자유형식 (free format) INPUT문

INPUT variables \$;

- ✓ 가장 단순한 INPUT 형식으로 변수를 나열한 순서대로 읽음
- ✓ 변수(또는 자료)의 구분은 자료에 있는 공백으로서 구분
- ✓ 만약 결측값이 있다면 자료를 입력할 때 소수점(.)으로 표시해 주어야만 결측치로 인식
- ✓ 문자 변수(변수에 할당되는 실제 값을 모두 문자로 인식)는 \$ 표시를 변수 뒤에 해주어야 문자 변수로 정확히 읽어 들일 수 있음
- ✓ 숫자변수는 아무런 표시가 없어도 됨

- 텍스트 자료에서 자유형식 (free format) INPUT문
 - ✔ 예문



- ✓ INPUT 문의 마지막에 있는 @@ 표시는 한 데이터 라인에서 여러 개의 관측치를 중복해서 읽을 때 주로 사용
- ✓ 모든 데이터 값이 읽혀질 때까지 현 데이터 라인을 계속 읽음 (@는 " at- sign" 또는 "double-trailing at" 라고 부른다)
- ✓ 만일 그 라인의 자료를 전부 읽어 들인 경우는 다음 라인의 처음부터 다시계속해서 읽어 들이며 더 이상의 자료가 존재하지 않으면 자료의 입력을 끝마침

■ 고정 입력 방식 (fixed format) INPUT문

INPUT variables \$ 시작열(column) - 끝열 [.decimal]

- ✓ 이 형식은 자료가 각각 몇 열 (column) 에서 몇 열 사이에 있는지 알기만 하면 공백에 상관없이 그 열에 해당하는 관측값을 읽을 수 있음
- ✓ 또 자료를 입력 할 때 번거롭게 소수점을 입력해 줄 필요 없이 소수점 이하 자릿수를 소수점(.) 다음에 표시하면 자연스럽게 읽어 들일 수 있음
- ✓ 예를 들어 x 1-5 .2 는 1열에서 5열 사이의 숫자를 x 로 받아들이는데 여기서 소수점 이하 두 자리의 형태로 읽어 들이라는 뜻

■ 고정 입력 방식 (fixed format) INPUT문

```
DATA col1;
INPUT id 1-3 gender $ 4 height 5-6 weight 7-11 .2;
CARDS;
001M681555
2 F61 99
3M 2335;
RUN;
```

VIEWTABLE: Work.Col1						
	id	gender	height	weight		
1	1	М	68	15,55		
2	2	F	61	0,99		
3	3	М		23,35		

■ 포인터 (pointer) INPUT문

INPUT variable \$@ 열 variable [n.] [#n];

- ✓ 포인터 INPUT 형식은 현재 읽고 있는 위치에서 @ (at- sign) 다음에 오는 열로 이동해서 읽을 수 있는 명령
- ✓ # (샤프) 다음에 오는 #n은 n번째 라인의 첫 열로 이동하라는 명령예 1) INPUT @4 number 3.;

현재 라인의 4열로 포인트를 이동하여 그로부터 세 칸을 즉, 4 - 6 열 안에 있는 자료를 number 라는 변수로 읽음 여기서 3. 과 3은 분명한 차이가 있음

만약 3. 대신 소수점이 없는 3을 쓰면 3열로 인식하게 되어 에러 발생@ 다음에 아무런 숫자도 없이 그냥@ 하나만 사용하는 것은, 현재의 포인터에서 읽기를 잠시 중지하고 다음 명령을 기다리라는 표시

- 포인터 (pointer) INPUT문
 - 예 2) INPUT aaa 9-10 #2 bbb 3-4;

....... 현재 라인에서 aaa라는 변수를 9-10 열에서 읽고, 다음 라인의 3-4 열에서 bbb 를 읽음

예 3) INPUT @10 x1 / x2 10-11 + 2 x3;

열 번째 열로 포인터를 이동하여 x1을 읽고 다음 라인의 10-11 열에서 x2 를 읽음. 그로부터 두 칸 즉 13 열로 이동하여 x3을 읽음 (여기서 / 는 현재 라인의 다음 라인을 말함. 여기서는 #2와 동일한 효과. +n는 n칸만큼 오른쪽으로 포인터를 이동하라는 명령어)

예 4) INPUT @10 x1 / x2 10-11 + (-2) x3 3.1;

위의 예 3)과 비슷하지만 x2 를 10-11 열에서 읽고, 왼쪽으로 두 칸이동하여, 즉 9 열에서 x3을 3.1 로 읽으라는 명령 즉 한 번 읽은 열을 되돌아가서 다른 형식으로 다시 읽을 수 있다는 것이 예는 INPUT @10 x1 / x2 10-11 @9 x3 3.1; 와 동일

■ 포인터 (pointer) INPUT문

예 5) 모두 동일하게 데이터를 읽는 프로그램

X1-X3 변수를 2자리로 읽고 다음 줄에 y1-y4 변수를 6 자리 정수로 읽음

DATA one

INPUT (x1-x3)(3*2.) #2 (y1-y4)(4*6.);



DATA one

INPUT (x1-x3) (2.) #2 (y1-y4) (6.);



DATA one;

INPUT x1 1-2 x2 3-4 x3 5-6/

y1 1-6 y2 7-12 y3 13-18 y4 19-24;

- 혼용 INPUT 형식
 - ✓ 위에 정의한 여러 가지 INPUT 형식을 혼용하여 자료를 읽어 들일 수 있음
 예 1) INPUT name \$ 10. (a1-a20) (2.);

....... name 이라는 문자변수를 처음부터 10열까지 읽고 난 뒤a1 부터 a20 까지는 두 열씩 읽음 위의 (a1-a20) (2.)는 (a1-a20) (20*2.)과 같은 의미 만약 괄호를 생략하고 a1-a20 (2.) 라고 쓰면 에러가 발생

예 2) DATA point;

INPUT @1 id 3. @4 gender \$ 1. @9 age 2. @11 weight 2. @16 v_date 4.;

CARDS;

001M000016817501022 002M222245762990331

	☑ VIEWTABLE: Work.Point						
Ш		id	gender	age	weight	v_date	
Ш	1	1	М	16	81	1022	
Ш	2	2	M	45	76	331	
ш							

RUN:

...... @1 은 1열로 이동하라는 명령이고 3. 은 1열부터 세 칸을 읽으라는 명령

주어진 자료에서 포인트를 이용하여 필요 없는 자료를 읽지 않고 선택적으로 원하는 자료만 읽을 수 있음

■ 혼용 INPUT 형식

예 3) DATA pointer;

INPUT @1 id 3. @8 weight 2. @4 gender \$ 1.

@11 category 1.;

CARDS;

001M1681750

002M4576299

 VIEWTABLE: Work.Pointer

 id
 weight
 gender
 category

 1
 1
 17 M
 0

 2
 2
 62 M
 9

RUN;

포인터를 이용하여 필요에 의해서 변수의 순서 바꾸어 읽음 한번 읽은 자료를 다시 읽을 수도 있음

예 4) DATA question;

INPUT year 1-10 @;

IF year =1996 THEN INPUT @11 (x1-x10)(1.);

ELSE IF year = 1990 THEN INPUT @15 (x6-x10)(1.);

CARDS;

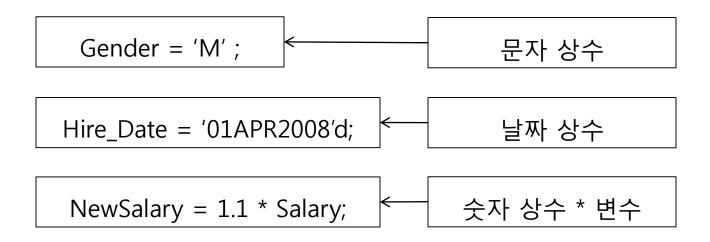
@ 다음에 아무런 숫자도 없이 그냥 @ 하나만 사용하는 것은 , 현재의 포인터에서 읽기를 잠시 중지하고 다음 명령을 기다리라는 표시 2

새로운 변수 생성

변수 생성

■ 할당 문장

- ✓ 새로운 변수를 추가하거나 기존 변수의 값을 갱신하기 위해 사용
- ✓ 등호 왼쪽은 새로운 또는 기존 변수 이름, 오른쪽은 왼쪽변수에 저장할 값을 계산하기 위한 표현식 지정
- ✓ 표현식을 작성할 때는 연산자와 피연산자를 사용



변수 생성

- 산술할당문
 - ✓ SAS 식은 사용자가 가장 알기 쉬운 방법으로 기술하게 되어 있음
 - ✓ 즉 익숙하게 보아온 연산자와 명령의 결합으로 이루어져 있으므로 함수의 사용, 괄호 등으로 원하는 값을 유도해 낼 수 있음
 - ✓ 예를 들어 어떤 변수 y에 일률적으로 10을 더한 값을 새로운 변수로 하고 싶을 경우
 - → 새로운 변수 y1을 가정하면 y1 = y + 10; 이라 써주면 y1은 y에 10을 더한 값이 할당
 - ✓ 등호 오른쪽의 산술식이 왼쪽의 변수에 할당되는 형태로서, 등호 왼쪽에는 산술식이 나와서는 안됨
 - 예 1) x1= log(x); y = b/a; y= a*(c+3); 새로운 변수를 등호 오른쪽에 기술한 산술식으로 할당, 연산자 우선 순위에 따라서 연산
 - 예 2) name = 'kim'; name 이라는 변수를 새로 만들어 kim 이라는 문자 상수 할당
 - 예 3) **DATA kim; INPUT a b; c= a+b;** 원래 자료에는 C 라는 변수 값을 입력하지 않았지만 a 에 b 를 더한 값들로 c 를 만들어 주어 데이터 셋 kim 에 포함

3

SAS 함수

SAS는 변수에 대한 함수 값 계산이나 계산에 필요한 함수가 내장되어 있다. 수학적 계산을 위한 절대값, 제곱근과 승(power), 로그, 지수 함수, 통계 계산을 위한 평균, 분산, CV 등 많은 함수들이 있다. 이 함수를 사용하는 방법은 다음과 같다. 수식처럼 오른쪽 함수 결과가 왼쪽 변수에 저장된다. 함수는 변수의 각 관측치에 적용되므로 결과는 변수의 관측치 수 만큼 계산된다. 즉 함수의 계산은 데이터에서 행으로 이루어진다.

•변수 이름 = 함수 이름 (변수, 다른 함수, 숫자 등)

Y=LOG(X); 변수 X의 자연 로그(natural LOG) 값이 변수 Y에 저장

•변수 이름 = 함수 이름 (변수1, 변수2, ...)

Y=SUM(X,Y,Z); 변수 X, Z, W의 합이 변수 Y에 저장

•변수 이름 = 함수 이름 (of 연속된 변수 이름)

Y=MEAN(of X1-X10); 변수 X1, X2, ..., X10 10개 변수의 평균이 변수 Y에 저장

■ SAS 함수

Function-name(인수1, 인수2,...)

- ✓ 지정된 인수(argument)를 사용하여 각 함수가 가진 고유의 작업을 수행한 후 결과값을 반환함
- ✓ 인자(argument)의 개수는 항수에 따라 정해져 있기도 하고 사용자가 필요한 대로 나열할 수도 있음
- ✓ 변수를 쓸 수도 있고 상수를 쓸 수도 있음
- ✓ 함수의 종류
 - 수학연산
 - 날짜값, 시간값, 날짜 시간값 처리
 - 요약통계량 계산
 - 문자조정 등 약 150개의 함수가 등록

^{*} SAS도움말과 문서(Document)를 참조

■ 문자 함수(1)

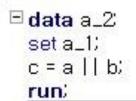
함수	정의	예
SUBSTR(arg, start <,length>)	지정한 위치부터 부분 문자열 추출. 길이를 지정하지 않으면 끝까지 추출	SUBSTR('ABCD', 2, 2) → BC
RIGHT(argument)/ LEFT(argument)	문자열 오른쪽 정렬 문자열 왼쪽 정렬	RIGHT('AA') → 'AA' LEFT('AA') → 'AA'
SCAN(string,n<,delimit ers>)	구분자 기준으로 부분 문자열 추출 구분자를 지정하지 않으면 SAS 에서 구분자로 정의하는 것 모 두 사용	SCAN('A*BC+D',3, '*+') → D
String1 String2(또는!!)	함수는 아님. 문자열 결합	$(A' '*' 'C' \rightarrow A*C$
TRIM(argument)	뒤쪽 공백을 지움	TRIM('A ') '*' ' C' → A* C
CATX('separator', arg ument1, argument2,)	앞뒤 공백제거하고 구분자를 넣 어 문자열 결합	CATX('!','A ','C') → A!C

(예제) SAS trim 옵션과 || 를 이용하여 공백 없이 다른 열의 data 붙이기 data set 만들기

```
□ data a_1;
input a $ b $ @@;
cards;
a b
a b
a b
;
run;
```

	1000	L
	a	L
1	a	Ь
2	a	ь
3	∃a	ь

그냥 || 만으로 붙이기 및 결과



	100	L		0.4
	a	D	- 10	C
1	а	Ь	а	Ь
2	а	Ь	а	ь
3	а	ь	а	Ь

trim 명령어를 이용하여 공백 없이 붙이기 및 결과

⊡ data a_3; set a_1; c=trim(a)||b; **run**;

a	Ь	
а	Ь	ab
а	Ь	ab
а	ь	ab

c열이 공백 없이 "a" 와 "b" 가 붙은 것을 확인할 수 있음.

여기서 주의할 점은 || 을 이용하여 붙이기를 할 때, 변수는 문자여야만 한다는 것.

■ 문자 함수(2)

함수	정의	예
FIND(target, value <,modifiers,startpos>)	문자열 찾기, 찾은 문자열의 시작 위치를 반환, modifier를 사용하 여 대소문자 및 뒤쪽 공백 무시 가 능	FIND('STRING', 'i n', 'i') → 4
INDEX(target, value)	문자열 찾기, 찾은 문자열의 시작 위치를 반환	INDEX('string','in ') → 4
UPCASE(argument)	대문자로 변환	UPCASE('abc') → ABC
LOWCASE(argument)	소문자로 변환	LOWCASE('ABC') → abc
PROPCASE(string <,delimiters)	구분자를 중심으로 첫글자는 대문 자, 나머지는 소문자로 변환	PROPCASE (john smith,'') → John Smith
TRANWRD(source, target,replacement)	특정문자열을 다른 문자열로 치환	TRANWRD('ABC', 'BC,'bc') → Abc
COMPRESS(var1)	공백 및 특수문자 부분을 삭제	COMPRESS('경 상 도') → 경상도

Pg 24

■ 수학계산관련함수

함수 형태	내용	예제
ADG0G(I)	COS의 inverse 값을 계산	V=arcos(a);
ARCOS(argument)	-1≤argument≤1	V=arcos(0.3);
COS(COS 값을 계산	V=cos(a);
COS(argument)	argument은 실수나 Radian값	V=cos(3.14159/3);
	SIN의 inverse 값을 계산	V=arsin(a);
ARSIN(argument)	argument은 실수나 Radian값	V=arsin(0.3);
	SIN 값을 계산	V=sin(a);
SIN(argument)	-1≤argument≤1	V=sin(3*3.14159);
TAN(argument)		V=tan(a);
	TAN 값을 계산, -1≤argument≤1	V=tan(2);
EXP(변수명)		V=EXP(X);
	지수함수로 지수 값을 계산한다.	V=EXP(3.2);
	제곱근 값을 계산한다. () 안의 수는	V=SQRT(X); V
SQRT(변수명)	0보다 커야 한다.	V=SQRT(3.2);
	제곱은 x**2, 세제곱근 x**3	
	자연 로그(natural log) 값을 계산한다.	V=LOG(X);
LOG(변수명)	Log_e^X $Ln(X)$	V=LOG(3.2);
	로그의 밑이 n인 로그 값을 계산한다. N	V=LOG(X);
LOGN(변수명)	=10 이면 상용로그 값	V=LOG(3.2);
		V=LOG10(3.2);

■ 숫자 함수

함수	정의	예
SUM(var1, var2,···,varn)	합을 구함. 결측치를 무시함	$SUM(1, 2, .) \rightarrow 3$
MEAN(var1, var2, …, varn)	평균을 구함. 결측치 를 무시함	$MEAN(4, 2, .) \rightarrow 3$
ROUND(var1 <,표현할 자 리수>)	지정된 자릿수에서 반올림(rounding)	ROUND(12.12) \rightarrow 12 ROUND(-6.47, 0.1) \rightarrow -6.5
INT(var1)	소수점 아래 절사하고 정수값만 구함	$INT(12.12) \rightarrow 12$ $INT(-6.67) \rightarrow -6$
CEIL(var1)	올림 정수값만 구함	$CEIL(12.12) \rightarrow 13$ $CEIL(-6.67) \rightarrow -6$
FLOOR(var1)	내림 정수값 구함	FLOOR(12.12) \rightarrow 12 FLOOR(-6.67) \rightarrow -7

■ 숫자 함수

```
DATA func;
INPUT x;
y=int(x); z=ceil(x); t=floor(x);
CARDS;
12.12
-6.67
                     VIEWTABLE: Work.Func
RUN;
                                                                 12
                                  12,12
                                              12
                                                       13
                                                                 -7
                                  -6,67
                                              -6
                                                       -6
```

■ 날짜 함수

함수	정의	예
TODAY()	오늘 날짜에 해당하는 SAS 날 짜값	오늘이 1960-01-05 이라면, TODAY()→ 4
MDY(month, day, year)	지정한 월, 일, 년도 값을 이 용하여 SAS 날짜값을 생성함	MDY(1, 1, 1960) → 0
YEAR(sas-date)	SAS날짜값에서 연도 추출	YEAR(0) → 1960
MONTH(sas-date)	SAS날짜값에서 월 추출	MONTH(0) → 1
DAY(sas-date)	SAS날짜값에서 일 추출	DAY(0) → 1
QTR(sas-date)	SAS날짜값에서 분기 추출	QTR(0) → 1
WEEKDAY(sas-date)	SAS날짜값에서 요일 추출 (1-일요일 2-월요일)	WEEKDAY(0) → 6
YRDIF(start,stop,base)	두 SAS날짜간의 년도 차이	YRDIF('16oct1998'd, '16feb200 3'd, 'ACT/ACT'); → 4.3369863014
INTCK(interval,from,to)	두 SAS날짜간의 기간(년,월,일 등등) 차이	INTCK('qtr', '10jan95'd, '01jul9 5'd) → 2

■ 차분 관련 함수

함수 형태	내용	예제
LAG(변수명)	이전 관측치를 가져온다.	V=LAG(X);
LAGN(변수명)	n번째 이전 관측치를 가져온다.	V=LAG2(X);
V=DIF(변수명)	현재 관측치와 이전 관측치의 차이를 구한다. DIF=X-LAG(X);	V=DIF(X);
V=DIFN(변수명)	현재 관측치와 이전 관측치의 차이를 구한다. DIFN=X-LAGN(X);	V=DIF2(X);

■ 형변환 함수

함수	정의	예
INPUT(source, informat)	문자를 숫자로 변환	INPUT('3600', 4.) → 3600
		INPUT('3,600',comma5.) → 3600
		INPUT('19600101',yymmdd8.) → 0
PUT(source, format)	숫자를 문자로 변환	PUT(3600, 8.) → ' 3600' (문자8byte & 오른쪽 정렬)
		PUT(0, yymmdd10.) → '1960/01/01' (문자10byte & 오른쪽 정렬)

- 문자 함수 예제
 - ✓ <u>예제 1) 변수타입 변환</u>
 - 문자형을 숫자형으로 변환 INPUT (변수, 포맷)
 - 숫자형을 문자형으로 변환 PUT (변수, 포맷)
 - 데이터 타입 변환은 반드시 다른 변수명을 사용해야 함

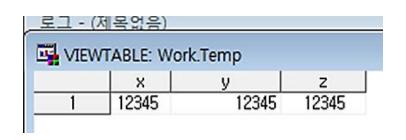
```
DATA temp;

x = '12345';

y = INPUT (x, 8.);

z = PUT (y, $8.);

RUN;
```



- 문자형을 숫자형으로 바꾸는 작업은 통계분석을 위해서 매우 중요. 숫자변수만이 평균, 표준편차 등의 통계량을 구할 수 있기 때문
- 위 예제에서는 모두 12345로 값은 동일하지만 y만이 숫자 변수

- 문자 함수 예제
 - ✓ 예제 2) 주민번호에서 성별 추출
 - SUBSTR 함수는 문자열의 일부분을 잘라낼 때 활용
 - PUT 문장은 데이터의 중간 계산 과정을 로그 화면에 출력할 때 유용

```
DATA _NULL_;
id = '801010-1234567';
gender = SUBSTR (id, 8, 1);
PUT id ' ----> ' gender;
RUN;
```

- 숫자 함수 예제
 - ✓ 예제) 사사오입 함수 사용 : CEIL, FLOOR

```
명령어 ===>
169 /* CEIL 함수 - 올림 */
        data _NULL_;
            x = CEIL(225.01);
 172 run;
                            /* ---> 226 */
             put x;
226
MOTE: JATA 문장 실행:
실행 시간
CPU 시간
                                 0.00 초
0.00 초
  174 /* FLOOR 함수 - 내림 */
175 data _NULL_;
            x = FLOOR(225.01);
  177
                            /* ---> 225 */
             put x;
 170 run;
225
MOTE: JATA 문장 실행:
실행 시간
cpu 시간
                                 0.00 초
0.01 초
```

- 날짜 함수 예제
 - ✓ 예제) 주민번호로 나이 계산
 - 주민번호의 연도부분 만을 잘라내어 1900 을 더한다
 - 현재날짜의 연도를 계산하여 나이 연수를 만들어 낸다
 - 현재날짜는 [DATE()] 또는 [TODAY()]를 사용한다

```
DATA _NULL_;
    id = '801010-1234567';
    birth_year = 1900 + SUBSTR (id, 1, 2);
        today = date();
        present_year = YEAR(today);
        age = present_year - birth_year + 1;
PUT present_year birth_year age;
RUN;
```

```
6 DATA _NULL_;
7 id = '801010-1234567';
8 birth_year = 1900 + SUBSTR (id, 1, 2);
9 today = date();
10 present_year = YEAR(today);
11 ase = present_year - birth_year + 1;
12 PUT present_year birth_year ase;
13 RUN;

NOTE: 다음의 위치에서 문자형 값이 숫자형 값으로 변환되었습니다. (행):(칼럼) 8:28
2018 1980 39
NOTE: DATA 등장 실행(총 프로세스 시간):
실행 시간 0.06 초
CPU 시간 0.01 초
```

4

관측치 선택 및 변수선택

DATA Step에서 관측치 선택

■ 3가지 방법

WHERE where-표현식;

IF 조건표현식;

IF 조건표현식 THEN DELETE;

WHERE 문장

WHERE where-표현식;

- 입력 Data Set에 대하여 <u>읽어 올 관측치에 대한 조건을 지정</u>
- PROC Step에서도 사용 가능
- Where-표현식은 연산자와 피연산자의 조합으로 원하는 조건을 기술
 - ✓ 피연산자 : 변수 또는 상수 사용 가능. 단, 변수를 사용하는 경우 반드시 입력 Data Set에 기 존재하는 변수이어야 함
 - ✔ 연산자 : 비교/논리/특수 연산자 사용 가능

WHERE 문장

■ 입력 Data Set에 대하여 <u>읽어 올 관측치에 대한 조건을 지정</u>

```
DATA work.subset1;

SET orion.sales;

where country='AU' and

Job_Title contains 'Rep';

RUN;
```

Arithmetic Operator

Operation	Symbol	Eaxmple	Meaning
addition	+	x = y + z;	adds y and z
subtraction	_	x = y - z;	subtract z from y
multiplication	*	x = y*z;	multiplies y by z
division	/	x = y/z;	divides y by z
exponentiation	**	$x = y^{**}z;$	raises y to the z power

산술연산자

- 산술연산자
 - ✓ SAS 산술연산자는 자료의 산술계산을 행하는데 필요

where (Salary / 12) < 6000;

where (Salary / 12) * 1.10 > = 7500;

where (Salary + Bonus) <= 10000;

Comparison and Logical Operator

Symbol	Mnemonic Operator	Meaning
=	EQ	equal to
~= , ^=	NE	not equal to
>	GT	greater than
<	LT	less than
>=	GE	greater than or equal to
<=	LE	less than or equal to
&	AND	and
[,!	OR	or
	IN	contain

비교연산자

■ 비교연산자

```
where Gender = 'M';
    where Gender eq ' ';
    where Salary ne .;
  where Salary >= 50000;
where Country in ('AU','US');
where Country in ('AU' 'US');
```

값들은 콤마나 공백으로 구분

WHERE 특수연산자

■ 특수연산자

기호	연상기호	뜻
	BETWEEN (a) AND (b)	(a)와 (b) 사이의 자료 선택, 경계선 (a)와 (b) 포함
	IS NULL	결측값 선택
	is missing	결측값 선택
	CONTAINS	해당 문자열 포함할 경우 선택
	LIKE (%)	해당 문자 패턴일 경우 선택

where Job_Title contains 'Rep';
where Name like '%N';
where Name like 'T_M%';

WHERE 특수연산자

■ 특수연산자 활용

Diana, Diane, Dianna, Dianthus, Dyan

유형	선택
like 'D_an'	Dyan
like 'D_an_'	Diana, Diane
like 'D_an'	Dianna
like 'D_an%'	all names from list

[Smith , Smooth , Smothers , Smart , Smuggle]

'Sm%' → Smith , Smooth , Smothers , Smart , Smuggle .

'%th' → Smith , Smooth .

 $'S_gg\%' \rightarrow Smuggle$.

'S_o' \rightarrow a three-letter word, so it has no matches here.

'S_o%' → Smooth , Smothers .

'S%th' → Smith , Smooth .

부분집합화(Subsetting) IF 문장

IF 조건표현식;

- 기존의 데이터셋 또는 현재 입력되는 관측값 중에서 (조건표현식)이 참이 되는 관측값만 선별하여 데이터셋을 만듦
- Data Set에서만 사용 가능
- Where 특수 연산자는 사용불가
 - 변수값(gender) 이 여자(f)인 경우만 실행 IF gender= "f";
 - 변수값(age) 이 missing 이 아니거나 0 이 아닌 경우만 실행 IF age;

DELETE 문장: 부분집합화 IF 문의 반대개념

IF 조건표현식 THEN DELETE;

- 보통 조건 IF와 함께 사용되며, 조건표현식이 참일 경우 해당 관측치는 삭제됨
 - DELETE 문장을 중복해서 사용하는 경우는 모든 관찰치가 삭제될 수 있으니 주의해야 한다.
 - DELETE 문의 실행결과가 부분집합화 IF 문의 실행결과와 반대로 나타나기 때문에 SAS 프로그래밍에서는 부분집합화 IF 문을 많이 사용한다.

관측치 선택방법 비교

```
Data work.newsal;
SET orion.sales;
WHERE Salary > 30000;
NewSalary=Salary*1.1;
RUN;
```

```
Data work.newsal;
SET orion.sales;
NewSalary=Salary*1.1;
IF NewSalary > 33000;
RUN;
```

```
Data work.newsal;

SET orion.sales;

NewSalary=Salary*1.1;

IF NewSalary <= 33000 THEN DELETE;

RUN;
```

KEEP(또는 DROP) 문장

■ 출력 Data Set에서 선택(제거)하고자 하는 변수를 지정

```
KEEP 선택할 variable-list;
```

DROP 제거할 variable-list;

```
Data work.subset1;

SET orion.sales;

WHERE Country='AU' and

Job_Title contains 'Rep';

KEEP First_Name Last_Name Salary

Job_Title Hire_Date;

RUN;
```

keep문, drop문

□ keep문과 drop문

- SAS data step에서는 기본적으로 data step 안에서 사용된 모든 변수의 내용을 (buffer(임시기억장소)에 있는 모든 내용을) data set에 저장하게 된다. 이 때, 만약 몇 개의 변수에 대해서만 data set에 저장하거나 몇 개의 변수에 대하여 data set에 저장하지 않으려면 keep문과 drop문을 사용하면 된다.
- keep문:buffer에서 지정된 변수의 내용만을 data set에 저장한다.
- drop문: buffer에서 지정된 변수를 제외한 나머지 변수의 내용만을 data set에 저장한다. (지정된 변수는 data set에서 빠지게 된다.)

keep variable-names;

drop variable-names;

KEEP(또는 DROP) 문장

■ 출력 Data Set에서 선택(제거)하고자 하는 변수를 지정

```
DATA a;
INPUT name $ score1-score20;
avg=MEAN (OF score1-score20);
total=SUM(OF score1-score20);
KEEP name avg total;
CARDS;
RUN;
DATA a (KEEP=name avg total);
INPUT name $ score1-score20;
avg=MEAN (OF score1-score20);
total=SUM(OF score1-score20);
CARDS;
RUN;
```

5

변수 속성 할당

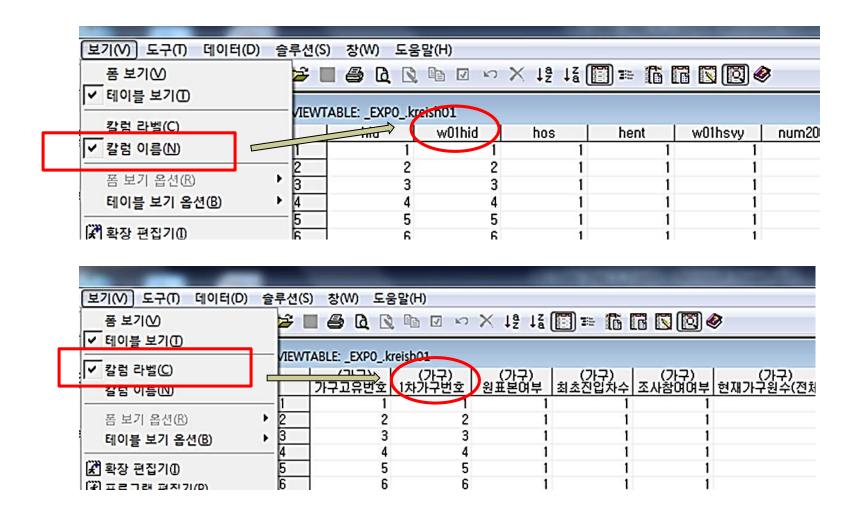
LABEL 문장

```
LABEL 변수 = '라벨'
변수 = '라벨'......;
```

- 변수의 라벨 속성을 부여
- 라벨은 최대 256자까지 가능

LABEL 문장

■ 보기 > 테이블 보기 > 칼럼라벨(칼럼이름)



FORMAT 문장

FORMAT 변수명 [형식];

- 변수의 출력형식 속성을 부여
- 출력형식은 변수값을 어떻게 보여주라는 지시임
- 실제 변수값에는 변경이 없음

FORMAT 문장

■ 출력형식

<\$>format<w>.<d>

\$	문자형 출력형식 이 기호가 있는 경우 문자형 변수에만 사용 가능
format	출력형식 이름
W	보여줄 총 길이(특수문자를 포함한 길이)
	반드시 써야 함
d	숫자형 출력형식에서 소수점 아래 자리수

FORMAT 문장

■ 출력형식 예

Format	Stored Value	Displayed Value
\$4.	Programming	Prog
12.	27134.2864	27134
12.2	27134.2864	27134.29
COMMA12.2	27134.2864	27,134.29
DOLLAR12.2	27134.2864	\$27,134.29

기타 변수 속성 할당 문장

- RENAME
 - ✔ 원래 변수명= 바꾸고자 하는 새로운 변수명
 - 데이터 셋 a를 그대로 읽어 total 변수이름을 sum으로, avg 변수이름을 mean으로 변경

```
DATA b;
set a;
rename total=sum avg=mean;
RUN;
```

TITLE

✓ SAS 결과를 프린트할 때 프린트 윗부분에 제목을 쓰는 기능으로 10 줄까지 지정

TITLE[n] "title";

기타 변수 속성 할당 문장

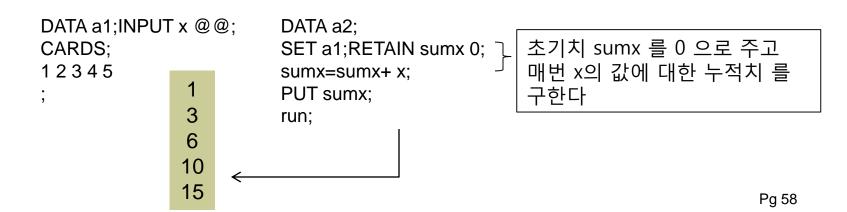
FOOTNOTE

- ✓ SAS 결과를 인쇄하고자 할 때 프린트용지 제일 아래 부분에 인쇄하는 기능으로 10줄까지 지정
- ✓ 프린트용지의 제일 아래에서 몇 줄 위에 내용을 프린트 할 것인지를 지정(n : 해당줄)

FOOTNOTE[n] "text";

RETAIN

- ✓ 바로 직전의 DATA 단계에서 수행된 값을 유지시켜주는 역할
- ✓ 변수의 초기값을 지정할 때 주로 사용



retain문

□ retain문

• data step의 처음에 문장을 수행하기 전에 buffer의 내용을 결측값으로 만든다. 때 지정된 변수에 대한 buffer의 내용을 결측값으로 만들지 않으려면 retain을 하면 된다.

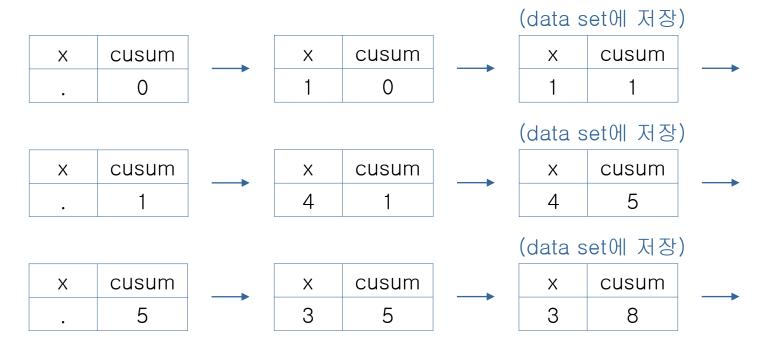
retain variable-name [initial value];

예)

```
data cusum; 결과:
retain cusum 0; cusum x
input x; 1 1 1
cusum=cusum+x; 5 4
cards; 8 3
1
4
3
.
```

retain문

• buffer의 변화



X	cusum	<u></u>
•	8	

기타 변수 속성 할당 문장

MISSING

✔ 입력데이터 중 특수문자를 Missing 데이터로 간주하고자 하는 경우에 사용

MISSING values;

OPTION

- ✔ 시스템이 가지고 있는 기본값들을 잠정적으로 변경하고자 할 때 사용
- ✓ 보다 자세한 사항은 명령라인에서 OPTIONS라고 입력 후 엔터를 누르면 대화상자가 출력되고 그 곳에 여러 설정을 변경할 수 있음

OPTIONS 선택사항;

기타 변수 속성 할당 문장

- 선택사항에 사용할 수 있는 기능
 - ✔ FIRSTOBS : 데이터 셋을 만들 때 몇 번째 자료부터 관측치 이용할 것인가를 지정
 - ✔ OBS : 데이터 셋에 몇 개의 관측치를 이용할 것인가를 지정
 - ✓ DATE SAS : 결과의 상단에 날짜를 프린트하고자 할 때 사용
 - ✓ NODATE : SAS 결과의 상단에 날짜를 생략하고자 할 경우
 - ✓ LINESIZE= : SAS 결과를 구할 때 결과의 폭을 지정
 - ✓ MISSING= : 결측값을 다른 임의의 문자로 치환할 경우 사용 (예를 들어, MISSING=9는 모든 결측값을 9로 치환)
 - ✔ PAGESIZE= : SAS 결과를 구할 때 한 페이지에 몇 행을 프린트할 것인가를 지정
 - ✔ CENTER : 결과를 가운데 정렬
 - ✓ NOCENTER : 결과를 왼쪽 정렬
 - ✓ FMTSEARCH= : 포맷이 있는 위치를 지정

[예) FMTSEARCH=(WORK)]

실습 1

1. indate는 yyyy-mm-dd형태로, salary는 comma형태로 출력하시오 (sas코드작성).

[변수속성]

변수(생성 순서)					
#	변수 유형 길이				
1	name	문자	18		
2	indate	숫자	8		
3	salary	숫자	8		

OBS	name	indate	salary
1	Martin, Virginia	7526	34800
2	Singleton, MaryAnn	9245	27900
3	Leighton, Morice	8750	32600
4	Freeler, Carl	10272	29900
5	Cage, Merce	8327	39800

[출력결과]

OBS	name	indate	salary
- 1	Martin, Virginia	1980-08-09	34,800
2	Singleton, MaryAnn	1985-04-24	27,900
3	Leighton, Morice	1983-12-16	32,600
4	Freeler, Carl	1988-02-15	29,900
5	Cage, Merce	1982-10-19	39,800

실습 2

2. 다음과 같은 데이터 셋 생성 프로그램이 있다. SAS 함수를 이용하여 현재 성+이름의 구성을 이름+성 으로 변환하시오. DATA ex_2; INPUT name \$ 7.; CARDS; 강 미경 전 예지 김 현솔 RUN;

Hint: SUBSTR, CATX 이용

실습 3

3. 다음과 같은 이름을 데이터 셋으로 가지고 있는 경우 Firstname이 M으로 시작 되는 경우만 고르시오. (단, Name은 Lastname, Firstname으로 구성 되어 있음)

Elvish,Irenie Nigan,Christina Hotstone,Kimiko Jil,Meto Daymond,Lucian Hofmeister,Fong Denny,Satyakam Clarkson,Sharryn Kletschkus,Monica