《Refactoring—Improving the Design of the Existing Code》

Martin Flowe《重构》

企业应用架构模式

C++ 设计模式

1. 在软件工程中，对象之间的耦合度就是对象之间的依赖性。对象之间的耦合越高，维护成本越高，因此对象的设计应使类和构件之间的耦合最小。
2. C++智能指针shared\_ptr 与容器
3. 正则表达式的运用
4. 框架源码
5. /work/a-b02a/Chery\_T1C\_APA\_APP/app/avm3d\_qt/source/utils/CommonCfg.cpp 怎么用？