

# 多元表現綜整心得

武陵高中 劉哲佑





此學習歷程檔案由<u>劉哲佑</u>製作,以<u>創用 CC 姓名標示-非商業性-相同方式分享 4.0 國際 授權條款</u>釋出。供他人參考,轉貼時請標註來源,並請勿擅自作為商業使用。

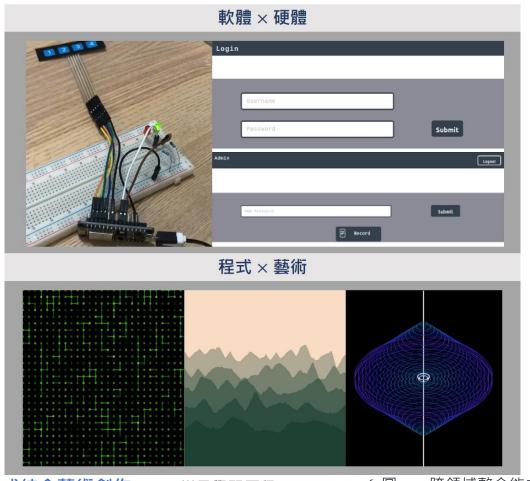
## 軟體×硬體×資安 = 跨領域資訊人才

未來的生涯規劃是成為具備資安技術的全端工程師,同時對嵌入式系統有研究的跨領域人才,所以高中主要朝演算法、個人專案開發、Arduino實作努力,在學測後開始打CTF積極學資安相關技術。

## 跨領域整合

#### 整合軟硬體的遠端門禁管理系統 (詳見學習歷程)

利用 NodeMCU 連接密碼輸入板和模擬門禁,建立可遠端即時修改當前門禁密碼的跨平台使用界面並連接 Google 試算表紀錄進出紀錄。從架設 TCP 伺服器、建立管理用者登入系統(包括使用者界面、Cookie Session 和登入/登出機制),設定 port forwarding 達到透過 WAN 連線,最後透過 Google App Script 建立紀錄門禁紀錄的 API。此專案可應用在疫情期間旅館業者避免人為接觸、降低被感染的機率,再者可節省時間、降低成本。



程式結合藝術創作

(詳見學習歷程)

(圖一、跨領域整合能力)

結合程式和過去 5 年的繪畫經驗,創作生成式藝術,作品累計至今約 30 多件。使用 p5.js 結合反覆性、隨機性、幾何性的元素創作是 NFT 生成式藝術作品中最主要的形式,透過 Js 監聽使用者行為,達到有互動式的作品。

#### **靜態網站數據更新系統** (詳見學習歷程)

自行架設前後端兼具的伺服器並包括完整的 UI 界面和 API 服務系統,透過 ISESSIONID 維持查詢帳號活躍,並透過爬蟲將解題數據包成 SVG 檔回傳給 用戶端。該專案可應用在靜態網站即時的資訊的 API 伺服器。

## 自我學習

#### 演算法競賽參與成果

在一年半的自學中,在各大解題平台解約 500 多題演算法題,累積演算法 實力,也獲得相當的成績。

#### 培養資安能力成果

在學測後開始打 CTF 自學常見網頁資安漏洞,目前已經解約 50 題。

演算法競賽×資安			
APCS	觀念 5 /實作 4	picoGym Practice Challenges	
北二區資訊學科能力競賽	佳作	picoGym Score: 4640	
校內學科能力競賽	第5名	E Progress Tracker	A Consider
AloT 智能感應全國聯賽	佳作	Web Exploitation  Reverse Engineering	ory Overview  17/45  0/55
YTP 少年圖靈競賽	進入決賽	Cryptography Forensics	0/50
HP Codewars	進入決賽	Binary Exploitation General Skills	31/32
Leetcode	週賽排名全球前20%	Total picoGym Score	4640/57055

## **領導社團、改變風氣** (圖二、自學成果圖)

擔任資訊社社長,領導幹部經營社團,並以創新的教學模式:引入遠端會 議軟體,改變歷年社團參與率不佳的情況。

## 擔任教學者、分享經驗

在資訊社兼任教學長、資訊讀書會擔任算法班講師,將自己的知識傳遞給 學員,並分享個人的學習經驗。 (圖三、擔任教學者)



# 學習心得

經過一年半的自學程式,累積一定的演算法實力和個人專案實作作品,目前正積極學習資安的相關技術,持續朝未來的目標:<mark>跨領域資訊人才</mark>邁進。



