

Greedy Gift Givers

HINT – spoiler

Εδώ έχουμε 2 επιλογές. Είτε να κάνουμε 2 παράλληλους πίνακες με ονόματα και χρήματα είτε να κάνουμε ένα δικό μας struct/class και μετά ένα array από αυτό το struct

ΠΡΟΣΟΧΗ

Όταν τα χρήματα X που θα μοιραστούν σε Y άτομα, δεν μοιράζονται ακριβώς, αυτά που περισσεύουν επιστρέφονται σε αυτόν που τα μοιράζει.

Οπότε ο καθένας λαμβάνει X/Y χρήματα και αυτός που τα δίνει του επιστρέφονται $X \% Y$ (το υπόλοιπο)

Διαρώντας 2 ακέραιους αριθμούς X και Y θα μας επιστρέφεται πάντα ακέραιος

$3/2 = 1$

$3.0/2 = 1.5$

$3/2.0 = 1.5$

int a=3;

int b=2;

double c;

c=a/b; // c=1

c=(double)a/b; //c=1.5

c=3.0/2; //c=1.5

c=(int)3.0/2; //c=1, το int σε αυτή τη περίπτωση κόβει(truncates) το ακέραιο μέρος, ΔΕΝ

στρογγυλοποιά

ΠΡΟΣΟΧΗ

Αν ζητηθεί να μοιραστούν χρήματα σε 0 άτομα, το $X \% 0$ επιστρέφει Floating point exception και τερματίζεται η εκτέλεση του προγράμματος.

Γράψετε ένα loop που δεδομένου του ονόματος ενός ανθρώπου να βρίσκει το index του στο array

Sample struct code:

```
struct man{
    string onoma;
    int money;
};
man pin[n];
```