19 | 案例篇: 为什么系统的Swap变高了(上)

2019-01-02 倪朋飞



朗读: 冯永吉 时长11:58 大小10.96M



你好,我是倪朋飞。

上一节,我通过一个斐波那契数列的案例,带你学习了内存泄漏的分析。如果在程序中直接或间接地分配了动态内存,你一定要记得释放掉它们,否则就会导致内存泄漏,严重时甚至会耗尽系统内存。

不过,反过来讲,当发生了内存泄漏时,或者运行了大内存的应用程序,导致系统的内存资源紧张时,系统又会如何应对呢?

在内存基础篇我们已经学过,这其实会导致两种可能结果,内存回收和 OOM 杀死进程。

我们先来看后一个可能结果,内存资源紧张导致的 OOM(Out Of Memory),相对容易理解,指的是系统杀死占用大量内存的进程,释放这些内存,再分配给其他更需要的进程。

这一点我们前面详细讲过,这里就不再重复了。

接下来再看第一个可能的结果,内存回收,也就是系统释放掉可以回收的内存,比如我前面讲过的缓存和缓冲区,就属于可回收内存。它们在内存管理中,通常被叫做**文件页(**File—backed Page)。

大部分文件页,都可以直接回收,以后有需要时,再从磁盘重新读取就可以了。而那些被应用程序修改过,并且暂时还没写入磁盘的数据(也就是脏页),就得先写入磁盘,然后才能进行内存释放。

这些脏页,一般可以通过两种方式写入磁盘。

可以在应用程序中,通过系统调用 fsync ,把脏页同步到磁盘中;

也可以交给系统,由内核线程 pdflush 负责这些脏页的刷新。

除了缓存和缓冲区,通过内存映射获取的文件映射页,也是一种常见的文件页。它也可以被释放掉,下次再访问的时候,从文件重新读取。

除了文件页外,还有没有其他的内存可以回收呢?比如,应用程序动态分配的堆内存,也就是我们在内存管理中说到的**匿名页**(Anonymous Page),是不是也可以回收呢?

我想,你肯定会说,它们很可能还要再次被访问啊,当然不能直接回收了。非常正确,这些 内存自然不能直接释放。

但是,如果这些内存在分配后很少被访问,似乎也是一种资源浪费。是不是可以把它们暂时先存在磁盘里,释放内存给其他更需要的进程?

其实,这正是 Linux 的 Swap 机制。Swap 把这些不常访问的内存先写到磁盘中,然后释放这些内存,给其他更需要的进程使用。再次访问这些内存时,重新从磁盘读入内存就可以了。

在前几节的案例中,我们已经分别学过缓存和 OOM 的原理和分析。那 Swap 又是怎么工作的呢?因为内容比较多,接下来,我将用两节课的内容,带你探索 Swap 的工作原理,以及 Swap 升高后的分析方法。

今天我们先来看看,Swap 究竟是怎么工作的。

Swap 原理

前面提到,Swap 说白了就是把一块磁盘空间或者一个本地文件(以下讲解以磁盘为例),当成内存来使用。它包括换出和换入两个过程。

所谓换出,就是把进程暂时不用的内存数据存储到磁盘中,并释放这些数据占用的内存。 而换入,则是在进程再次访问这些内存的时候,把它们从磁盘读到内存中来。

所以你看,Swap 其实是把系统的可用内存变大了。这样,即使服务器的内存不足,也可以运行大内存的应用程序。

还记得我最早学习 Linux 操作系统时,内存实在太贵了,一个普通学生根本就用不起大的内存,那会儿我就是开启了 Swap 来运行 Linux 桌面。当然,现在的内存便宜多了,服务器一般也会配置很大的内存,那是不是说 Swap 就没有用武之地了呢?

当然不是。事实上,内存再大,对应用程序来说,也有不够用的时候。

一个很典型的场景就是,即使内存不足时,有些应用程序也并不想被 OOM 杀死,而是希望能缓一段时间,等待人工介入,或者等系统自动释放其他进程的内存,再分配给它。

除此之外,我们常见的笔记本电脑的休眠和快速开机的功能,也基于 Swap 。休眠时,把系统的内存存入磁盘,这样等到再次开机时,只要从磁盘中加载内存就可以。这样就省去了很多应用程序的初始化过程,加快了开机速度。

话说回来,既然 Swap 是为了回收内存,那么 Linux 到底在什么时候需要回收内存呢? 前面一直在说内存资源紧张,又该怎么来衡量内存是不是紧张呢?

一个最容易想到的场景就是,有新的大块内存分配请求,但是剩余内存不足。这个时候系统就需要回收一部分内存(比如前面提到的缓存),进而尽可能地满足新内存请求。这个过程通常被称为**直接内存回收**。

除了直接内存回收,还有一个专门的内核线程用来定期回收内存,也就是**kswapd0**。为了衡量内存的使用情况,kswapd0 定义了三个内存阈值(watermark,也称为水位),分别是

页最小阈值(pages_min)、页低阈值(pages_low)和页高阈值(pages_high)。剩余内存,则使用 pages_free 表示。

这里,我画了一张图表示它们的关系。



kswapd0 定期扫描内存的使用情况,并根据剩余内存落在这三个阈值的空间位置,进行内存的回收操作。

剩余内存小于**页最小阈值**,说明进程可用内存都耗尽了,只有内核才可以分配内存。

剩余内存落在**页最小阈值**和**页低阈值**中间,说明内存压力比较大,剩余内存不多了。这时 kswapd0 会执行内存回收,直到剩余内存大于高阈值为止。

剩余内存落在**页低阈值**和**页高阈值**中间,说明内存有一定压力,但还可以满足新内存请求。

剩余内存大于**页高阈值**,说明剩余内存比较多,没有内存压力。

我们可以看到,一旦剩余内存小于页低阈值,就会触发内存的回收。这个页低阈值,其实可以通过内核选项 /proc/sys/vm/min_free_kbytes 来间接设置。min_free_kbytes 设置了页最小阈值,而其他两个阈值,都是根据页最小阈值计算生成的,计算方法如下:

自复制代码

- 1 pages_low = pages_min*5/4
- 2 pages_high = pages_min*3/2

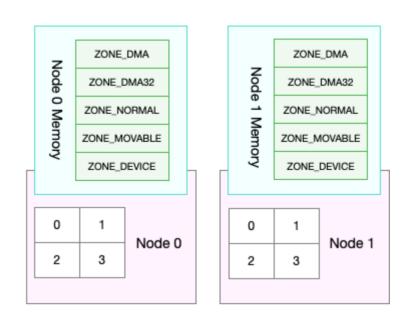
NUMA 与 Swap

很多情况下,你明明发现了 Swap 升高,可是在分析系统的内存使用时,却很可能发现,系统剩余内存还多着呢。为什么剩余内存很多的情况下,也会发生 Swap 呢?

看到上面的标题,你应该已经想到了,这正是处理器的 NUMA (Non-Uniform Memory Access) 架构导致的。

关于 NUMA, 我在 CPU 模块中曾简单提到过。在 NUMA 架构下,多个处理器被划分到不同 Node 上,且每个 Node 都拥有自己的本地内存空间。

而同一个 Node 内部的内存空间,实际上又可以进一步分为不同的内存域(Zone),比如直接内存访问区(DMA)、普通内存区(NORMAL)、伪内存区(MOVABLE)等,如下图所示:



先不用特别关注这些内存域的具体含义,我们只要会查看阈值的配置,以及缓存、匿名页的 实际使用情况就够了。

既然 NUMA 架构下的每个 Node 都有自己的本地内存空间,那么,在分析内存的使用时,我们也应该针对每个 Node 单独分析。

你可以通过 numactl 命令,来查看处理器在 Node 的分布情况,以及每个 Node 的内存使用情况。比如,下面就是一个 numactl 输出的示例:

■ 复制代码

1 \$ numactl --hardware
2 available: 1 nodes (0)
3 node 0 cpus: 0 1
4 node 0 size: 7977 MB
5 node 0 free: 4416 MB

5 ...

这个界面显示,我的系统中只有一个 Node,也就是 Node 0 ,而且编号为 0 和 1 的两个 CPU, 都位于 Node 0 上。另外,Node 0 的内存大小为 7977 MB,剩余内存为 4416 MB。

了解了 NUNA 的架构和 NUMA 内存的查看方法后,你可能就要问了这跟 Swap 有什么关系呢?

实际上,前面提到的三个内存阈值(页最小阈值、页低阈值和页高阈值),都可以通过内存域在 proc 文件系统中的接口 /proc/zoneinfo 来查看。

比如,下面就是一个/proc/zoneinfo 文件的内容示例:

■ 复制代码

```
1 $ cat /proc/zoneinfo
3 Node 0, zone Normal
4 pages free
                 227894
         min
                 14896
5
                 18620
6
         low
7
        high
                 22344
9
       nr free pages 227894
       nr zone inactive anon 11082
10
       nr zone active anon 14024
11
       nr zone inactive file 539024
12
       nr zone active file 923986
13
14 ...
```

这个输出中有大量指标,我来解释一下比较重要的几个。

pages 处的 min、low、high,就是上面提到的三个内存阈值,而 free 是剩余内存页数,它跟后面的 nr_free_pages 相同。

nr_zone_active_anon 和 nr_zone_inactive_anon,分别是活跃和非活跃的匿名页数。nr_zone_active_file 和 nr_zone_inactive_file,分别是活跃和非活跃的文件页数。

从这个输出结果可以发现,剩余内存远大于页高阈值,所以此时的 kswapd0 不会回收内存。

当然,某个 Node 内存不足时,系统可以从其他 Node 寻找空闲内存,也可以从本地内存中回收内存。具体选哪种模式,你可以通过 /proc/sys/vm/zone_reclaim_mode 来调整。它支持以下几个选项:

默认的 0 ,也就是刚刚提到的模式,表示既可以从其他 Node 寻找空闲内存,也可以从本地回收内存。

1、2、4 都表示只回收本地内存,2 表示可以回写脏数据回收内存,4 表示可以用 Swap 方式回收内存。

swappiness

到这里,我们就可以理解内存回收的机制了。这些回收的内存既包括了文件页,又包括了匿名页。

对文件页的回收、当然就是直接回收缓存、或者把脏页写回磁盘后再回收。

而对匿名页的回收,其实就是通过 Swap 机制, 把它们写入磁盘后再释放内存。

不过,你可能还有一个问题。既然有两种不同的内存回收机制,那么在实际回收内存时,到底该先回收哪一种呢?

其实, Linux 提供了一个 /proc/sys/vm/swappiness 选项, 用来调整使用 Swap 的积极程度。

swappiness 的范围是 0-100,数值越大,越积极使用 Swap,也就是更倾向于回收匿名页;数值越小,越消极使用 Swap,也就是更倾向于回收文件页。

虽然 swappiness 的范围是 0-100,不过要注意,这并不是内存的百分比,而是调整 Swap 积极程度的权重,即使你把它设置成 0,当剩余内存 + 文件页小于页高阈值 时,还是会发生 Swap。

清楚了 Swap 原理后,当遇到 Swap 使用变高时,又该怎么定位、分析呢?别急,下一节,我们将用一个案例来探索实践。

小结

在内存资源紧张时,Linux 通过直接内存回收和定期扫描的方式,来释放文件页和匿名页,以 便把内存分配给更需要的进程使用。

文件页的回收比较容易理解,直接清空,或者把脏数据写回磁盘后再释放。

而对匿名页的回收,需要通过 Swap 换出到磁盘中,下次访问时,再从磁盘换入到内存中。

你可以设置 /proc/sys/vm/min_free_kbytes,来调整系统定期回收内存的阈值(也就是页低阈值),还可以设置 /proc/sys/vm/swappiness,来调整文件页和匿名页的回收倾向。

在 NUMA 架构下,每个 Node 都有自己的本地内存空间,而当本地内存不足时,默认既可以 从其他 Node 寻找空闲内存,也可以从本地内存回收。

你可以设置 /proc/sys/vm/zone reclaim mode,来调整 NUMA 本地内存的回收策略。

思考

最后,我想请你一起来聊聊你理解的 SWAP。我估计你以前已经碰到过 Swap 导致的性能问题,你是怎么分析这些问题的呢?你可以结合今天讲的 Swap 原理,记录自己的操作步骤,总结自己的解决思路。

欢迎在留言区和我讨论,也欢迎把这篇文章分享给你的同事、朋友。我们一起在实战中演练,在交流中进步。



© 版权归极客邦科技所有, 未经许可不得转载

上一篇 18 案例篇:内存泄漏了,我该如何定位和处理?

下一篇 20 | 案例篇: 为什么系统的Swap变高了? (下)

精选留言 (34)





石头

2019-01-02

1 6

hadoop集群服务器一般是建议关闭swap交换空间,这样可提高性能。在什么情况下开swap、什么情况下关swap?



我来也

ம 3

2019-01-02

[D19打卡]

很遗憾,还未遇到过swap导致的性能问题.

刚买电脑时,512M内存要四百多,可是当时也不玩linux.

等工作了,用linux了,内存相对来说已经比较便宜了.

现在就更不用说了,基本小钱能解决的问题都不是问题了....

展开~

作者回复: 👍



shellmode 2019-01-22

此 2

关于上面有同学表示 hadoop 集群建议关 swap 提升性能。事实上不仅 hadoop,包括 ES 在内绝大部分 Java 的应用都建议关 swap,这个和 JVM 的 gc 有关,它在 gc 的时候会遍历所有用到的堆的内存,如果这部分内存是被 swap 出去了,遍历的时候就会有磁盘IO

可以参考这两篇文章: ...

展开~

作者回复: 嗯嗯,大部分应用都不需要swap



某、人

2019-01-02

L 2

swap应该是针对以前内存小的一种优化吧,不过现在内存没那么昂贵之后,所以就没那么大的必要开启了

numa感觉是对系统资源做的隔离分区,不过目前虚拟化和docker这么流行。而且node与node

之间访问更耗时,针对大程序不一定启到了优化作用,针对小程序,也没有太大必要。所以numa也没必要开启。...

展开~

作者回复: 对的



心 2

非常感谢老师的课程。让我受益匪浅。

老师, 我还有两个问题, 想请教。

1: zone_reclaim_mode设置成1, 也即是开启zone reclaim。此时当内存即是低于water 水位的low值,是不是也得需要满足min_unmapped_ratio所给的百分比才会让kswapd0/1开始内存回收? ...

展开~



13001236383

凸 1

2019-01-17

除了缓存和缓冲区,通过内存映射获取的文件映射页,也是一种常见的文件页。这个和缓存 和缓冲中的文件页有啥区别了



路过

2019-01-03

老师,前面你写只有当剩余内存落在页最小阈值和页低阈值中间,才开始回收内存。后面讲即使把 swappiness 设置为0,当剩余内存 + 文件页小于页高阈值时,还是会发生 Swap。我理解,这里是不是应该是:当剩余内存 + 文件页小于页低阈值时,还是会发生 Swap。谢谢!

作者回复: 阈值的比较只代表回收内存的时机,具体回收哪些内存才是swappiness的目的,但是 swappiness只是个倾向,而非绝对值

划时代

f 1

2019-01-03

最近碰到内存打满,瞬间导致系统负载和CPU使用率打满的情况。

作者回复: 解决了没?



凸 1

swappiness=0

Kernel version 3.5 and newer: disables swapiness.

Kernel version older than 3.5: avoids swapping processes out of physical memory for as long as possible.

如果linux内核是3.5及以后的,最好是设置swappiness=10,不要设置swappiness=0... 展开٧

作者回复: 谢谢分享



爆爱渣科_无...

2019-01-02

心 1

感觉后面越写越变成讲述linux工具的文章。。。

作者回复: 案例篇都会介绍一些常用的性能工具, 用好工具事半功倍。当然, 如果你有更好的方法, 也欢迎分享



心 1

我们公司处理嵌入式系统都是关闭swap分区,具体不知道什么原因?

作者回复: 一般是为了减少写的次数, 延长Flash存储的寿命



心 1

2019-01-02

老师好,文中说电脑的休眠是基于swap.如果系统没有分配swap分区,还会将内存数据写入 磁盘吗

作者回复:除了分区之外,也可以用文件

2019-01-02

倪老师,请教一下,Linux下怎么关闭SWAP功能?直接不分配SWAP卷(或者分区、文件),还是通过某个关闭SWAP功能的系统选项?

作者回复: swapoff命令可以动态关闭, 持久化还要从fstab里面删除



如果

2019-01-30

DAY19.打卡



liubiqianmon...

2019-01-29

ம்

匿名页换出到磁盘之后,如果进程再次使用到,会被换入到内存中,这时候磁盘中的这个匿名页会从磁盘中释放掉吗?如果换出的匿名页一直没有被使用,从磁盘中释放的策略又怎样的呢?

作者回复: (1) 会释放掉的; (2) 要看进程状态, 比如进程退出了就会释放掉



Mr.Strive....

2019-01-25



老师您好:

系统在内存资源紧张时会释放 文件页和匿名页。

对于页的类型有一个疑惑:

文件页是IO时候内存中存储的页,称之为文件页。(文件页肯定在内核空间中)

匿名页是应用程序需要的堆内存,称之为匿名页。(匿名页肯定在用户空间中)...

展开٧



日行一善520

凸

2019-01-16

看到评论有人问

hadoop集群服务器一般是建议关闭swap交换空间,这样可提高性能。在什么情况下开swap、什么情况下关swap?

为了性能关闭swap,这样就不会交换也不会慢了。内核里有个vm.xx的值可以调节swap和... 展开 v



凸

涨知识了



ம

请问分配给所有node的内存之外的内存,cpu是怎么访问的?

作者回复: Node外内存? 使用了NUMA, 内存会按照NUMA Node 访问



Geek_a9ec17



2019-01-08

cat /proc/sys/vm/min_free_kbytes 67584 Node 0, zone DMA32 pages free 656605 min 12775...

展开~

作者回复: 这两个值没有直接关系, 仔细看文章中的几个指标关系