



# “AI/ML based monitoring of security logs/alerts for intelligent threat management in modern networks”

Καμπάνης Αλέξανδρος Ιάσονας

Κωνσταντίνος Τσαγκάρης

# Background Μηχανική Μάθηση

---

Υποκλάδος της Τεχνητής Νοημοσύνης.

---

Σχετίζεται με πολλούς ερευνητικούς κλάδους.

---

Στόχος είναι να εκπαιδευτεί ένας αλγόριθμος από ιστορικά δεδομένα και να γενικεύσει την γνώση που απέκτησε.

---

Οι κύριες κατηγορίες είναι supervised και unsupervised αλλά δεν είναι απόλυτο.

---

Στόχος και των δύο η εξαγωγή γνώσης.

---

Βρίσκει εφαρμογή σε πολλές περιπτώσεις

---

Βαθιά μηχανική μάθηση. Υποκλάδος

## Background Μηχανική Μάθηση

---

Αλγόριθμοι ML/DL SVC, Naive Bayes, Random Forest, Decision Tree, CNN, RNN, Autoencoders, GANs, GNNs

---

Βήματα που ακολουθούνται Get/Prepare, Exploration, Model, Communicate

---

Για την επιλογή αλγορίθμου υπάρχουν πολλά κριτήρια όπως ταχύτητα εκπαίδευσης, ταχύτητα inference, είδος δεδομένων και άλλα.

---

Μετρικές αξιολόγησης. Εδώ πρέπει να επιλέξουμε την κατάλληλη μετρική σε σχέση με το πρόβλημα που λύνουμε και τι μας ενδιαφέρει να πετύχουμε.

---

Συνηθισμένα προβλήματα είναι κάποια όπως under fitting, over fitting, class imbalance

---

## Background Ασφάλεια

---

Ένας πολύ γενικός ορισμός για την ασφάλεια είναι ότι στόχο έχει να προστατέψει το Confidentiality, Availability, Integrity.

---

Υπάρχουν πολλές βασικές έννοιες που αφορούν την ασφάλεια και περιγράφουμε στην εργασία.

---

Είδη επιθέσεων και πως κατηγοριοποιούνται. Πολλά taxonomies με διαφορετικά κριτήρια

---

Το πιο σύνηθες ποια αρχή παραβιάζουν.

---

Εδώ κρατάμε την κατηγοριοποίηση με βάση τις επιπτώσεις καθώς ταιριάζει και με το dataset που έχουμε στην διάθεση μας

---

Resource and event monitoring. Βασική προ απαιτούμενη διαδικασία για να πετύχουμε τους στόχους

# Background Complex event processing

---

Πρόκειται για κλάδο που επίσης σχετίζεται με πολλούς άλλους κλάδους.

---

Σκοπός είναι παρακολουθώντας πολλά event streams να αναγνωρίζει πολύπλοκες καταστάσεις που παρουσιάζονται.

---

Αυτές οι καταστάσεις ονομάζονται complex events.

---

Διαφορές με απλά repositories είναι ότι εδώ έχουμε στατικά queries και δυναμικά δεδομένα αντί για δυναμικά queries και στατικά δεδομένα.

---

Πολλά τα requirements. Τα βασικότερα είναι high throughput, low latency και complex computations.

---

Πολλοί τύποι γλωσσών. Πιο διαδεδομένες αυτές που μοιάζουν με SQL

## Background Ανίχνευση Απειλών

---

Είναι ο στόχος αυτής της εργασίας

---

Πολλά τα εργαλεία που χρησιμοποιούνται για κάθε περίπτωση και συνδυαστικά όπως IDS/Firewall/antivirus

---

Σε μεγάλης κλίμακας πληροφοριακά συστήματα όμως υπάρχουν ιδιαιτερότητες.

---

Συνήθως τα συστήματα αυτά χρησιμοποιούν λογισμικό που προσφέρει περισσότερη λειτουργικότητα

---

Βασικές τεχνολογίες που χρησιμοποιούνται είναι τα SIEM, EDR, NDR, XDR

---

Βασικές διαφορές στο από που αντλούν πληροφορία και επιπλέον λειτουργίες από ανίχνευση απειλών.

# Background IDS

---

Πρόκειται για διαδεδομένη τεχνολογία που αποτελεί υποσύνολο των προηγούμενων.

---

Υπάρχουν πολλοί τρόποι να κατηγοριοποιηθούν αλλά οι πιο κοινοί είναι Network IDS, Host IDS και Hybrid IDS. Αυτό το ταξινόμηση βασίζεται στο που μπορούν να βρεθούν τα δεδομένα.

---

Με βάση τις κατηγορίες προκύπτουν υποκατηγορίες όπως packet, flow, session analysis log based detection ML Hybrid rules και άλλα.

---

Επίσης μπορούν να κατηγοριοποιηθούν με βάση τον τρόπο που ανιχνεύουν την επίθεση. Misuse Detection(signatures) και anomaly detection(baseline συμπεριφοράς).

---

Απαιτήσεις για Destruction Resistance, Incident Recording, Adaptability, Scalability,



## Σχετικές εργασίες

---

Πολλές σχετικές εργασίες.

---

Συνήθως κατηγοριοποιούνται με βάση την τεχνολογία που χρησιμοποιούν για το μοντέλο.

---

Όλες μένουν στην δημιουργία ενός μοντέλου και δεν ασχολούνται με όλη την διαδικασία και τα προβλήματα που προκύπτουν

---

Ξεχωρίζουμε μία εργασία η οποία πραγματοποιεί feature selection και πετυχαίνει state of the art επίδοση με μόνο δέκα features.



# Μεθοδολογία

---

Όλες οι εργασίες απλά δημιουργούν ένα μοντέλο ML/DL

---

Η δική μας προσέγγιση είναι να αναδείξουμε και να προσπαθήσουμε να αντιμετωπίσουμε και όλα τα προβλήματα πέρα από το μοντέλο.

---

Χρήση κατάλληλων τεχνολογιών για να επιτευχθεί αυτό

---

Αλγόριθμοι ML, μηχανισμός Logging, Complex Event Processing

---

Στόχος να ικανοποιηθούν τα requirements για το IDS

---

Για το είδος του IDS μας οδηγούν τα δεδομένα

## Μεθοδολογία, Βήματα

---

Το πρώτο βήμα είναι η δημιουργία  
μηχανισμού καταγραφής

---

Δεύτερο βήμα δημιουργία μηχανισμού  
συσχέτισης

---

Τρίτο βήμα δημιουργία μηχανισμού προ  
επεξεργασίας

---

Τέταρτο βήμα δημιουργία μηχανισμού  
inference

---

Πέμπτο βήμα Deployment

# Μεθοδολογία Επιλογή Λύσεων

---

Για τον μηχανισμό καταγραφής επιλέγουμε την χρήση wrapper functions λόγω ετερογένειας στα logs και άλλων δυσκολιών. Επίσης θα μπορούσε να αξιοποιηθεί ο μηχανισμός syslog.

---

Για τον μηχανισμό συσχέτισης επιλέγουμε Complex Event Processing λόγω λειτουργικότητας και optimizations.

---

Ο μηχανισμός αυτός θα πραγματοποιεί λειτουργίες που πρέπει να γίνουν πριν το inference

---

Ο μηχανισμός inference θα βασίζεται σε shallow ML μοντέλο

# Υλοποίηση Dataset

---

NSK-KDD dataset 20 ετών αποτελείται από 100000 εγγραφές.

---

Τα features κατατάσσονται στις κατηγορίες Intrinsic, Content, Time based, Host based

---

Intrinsic Αυτά τα features αφορούν πληροφορία από τις κεφαλίδες του πακέτου. Duration, bytes sent etc

---

Content. Αυτά αφορούν πληροφορία γενικά από την σύνδεση. Hot login su attempted etc

---

Time Based. Αφορά πληροφορία συσχετισμένη με τον χρόνο(2sec). Αριθμός συνδέσεων προς το ίδιο host etc

---

Host Based. Αφορά πληροφορία που αφορά ποσοστά

# Υλοποίηση Dataset

---

Τα features χωρίζονται με βάση τον τύπο τους σε categorical, numeric και binary

---

Τα categorical είναι protocol type, Flag και service. Το protocol type παίρνει τρεις τιμές το Flag παίρνει δέκα και το service σαράντα.

---

Binary. Εδώ έχουμε έξι features που έχουν τιμή 0 ή 1. Αυτά είναι τα Land, logged\_in, root\_shell, su\_attempted, is\_host\_login, is\_guest\_login.

---

Numeric. Όλα τα υπόλοιπα από τα 41 είναι αριθμητικά features

# Υλοποίηση Dataset

---

Τα είδη επιθέσεων είναι πολλά αλλά κατατάσσονται σε 4 κατηγορίες. Αυτές είναι DoS, Probe, U2R, R2L

---

DoS. Αυτές οι επιθέσεις στόχο έχουν το availability.

---

Probe. Αυτές οι επιθέσεις στόχο έχουν την συλλογή πληροφοριών.

---

U2R. Αυτές οι επιθέσεις στόχο έχουν να αποκτήσουν δυνατότητες υπερ χρήστη από απλό χρήστη.

---

R2L. Αυτές οι επιθέσεις στόχο έχουν να αποκτήσει ο επιτιθέμενος πρόσβαση από απομακρυσμένη τοποθεσία.

# Υλοποίηση Δημιουργία μοντέλου

---

Απαίτηση για απλό μοντέλο και χαμηλό latency. Λειτουργία πραγματικού χρόνου.

---

Απαίτηση για explainability. Πρέπει να μπορούμε να δικαιολογήσουμε τις αποφάσεις. Με βάση αυτά επιλέγουμε Decision Tree. Επιπλέον λόγος επιλέγουμε shallow μοντέλο διότι έχουμε καλά δομημένα δεδομένα.

---

Class imbalance. Επιλέγουμε και δοκιμάζουμε τρόπους για να αντιμετωπιστεί. SMOTE, Resampling, class weights.

---

Δημιουργία dataset. Επιλογή 1000 samples ανά κλάση όπου είναι εφικτό



# Υλοποίηση Δημιουργία μοντέλου

---

Το πρώτο στάδιο data preprocessing

---

Normalization όπου χρειάζεται.

---

Αντιμετώπιση categorical features

---

Για το feature protocol one hot

---

Για το feature flag buisness logic

---

Για το feature service hash trick

---

Στην συνέχεια δοκιμάζουμε τρία σενάρια με βάρη, χωρίς βάρη, με smote. Τα αποτελέσματα συγκρίσιμα

# Υλοποίηση Δημιουργία μοντέλου

---

Δεύτερο στάδιο είναι το feature selection.

---

Με βάση τις απαιτήσεις πρέπει να μειώσουμε την διάσταση των δεδομένων.

---

Δύο τρόποι Decision Tree και correlation Matrix

---

Διαφορετικά αποτελέσματα.

---

Κρατάμε τα 10 καλύτερα με βάση το correlation matrix

---

Εδώ θα μπορούσαν να γίνουν παραπάνω πειράματα.

---

Μας ενδιαφέρει ιδιαίτερα το recall της minority class U2R εκτός από την μέση απόδοση

# Υλοποίηση Δημιουργία μοντέλου

---

Στην συνέχεια έχουμε hp tuning. Το κάνουμε με χρήση του GridSearch και δοκιμάζουμε βασικές υπερπαραμέτρους.

---

Επίσης δοκιμάζουμε και άλλους αλγορίθμους SVC Naive Bayes, MLP, Radom Forest, KNN

---

Η απόδοση όλων εκτός του Random Forest είναι πολύ χειρότερη από τον Decission Tree.

---

Τέλος πραγματοποιήσαμε ένα πείραμα για να βρούμε τον χρόνο του inference. Όλο το dataset σε πολύ λιγότερο από το 1/10 sec

# Υλοποίηση Features Retrieval

---

Τα features που προέκυψαν από την προηγούμενη φάση είναι τα `dest_bytes`, `src_bytes`, `land`, `is hot login`, `duration`, `num failed logins`, `su attempted`, `wrong fragment`, `srv_Diff_host_rate`, `srv_count`.

---

Για τα περισσότερα μπορούμε να τα βρούμε παρακολουθώντας logs.

---

Τα δύο τελευταία έχουν σχέση με πληροφορία που αφορά όλο το δίκτυο.

---

Με βάση αυτά το IDS που θα δημιουργήσουμε κατηγοριοποιείται ως hybrid.

---

Τα features αυτά θεωρούμε ότι τα δίνει κάθε process που παρακολουθείται.

# Υλοποίηση Event Corelation

---

Εδώ στόχος και χρησιμοποιώντας τα streams δεδομένων να ανιχνεύσουμε τα complex Events.

---

Χρήση Esper JAVA/.NET Framework

---

Πολλοί τρόποι που μπορεί να γίνει η υλοποίηση καθώς παρέχεται πλούσια λειτουργικότητα

---

Παρουσιάζουμε πιθανές επιλογές και δικαιολογούμε αυτήν που εφαρμόσαμε.

---

Στόχος να εκμεταλλευτούμε στο έπακρο την λειτουργικότητα.

## Υλοποίηση Event Corelation

- Τα βήματα για την τελική λύση είναι
- Ορισμός των simple events. Πολλοί τρόποι POJOs, XML, AVRO etc
- Για την δημιουργία του query διαλέγουμε την λειτουργικότητα context και output clause.
- Το context παρέχει λειτουργικότητα παρόμοια με sessions. Για την δική μας περίπτωση κάθε session αναφέρεται σε κάθε process που παρακολουθούμε. Είδος partition είναι key segmented.
- Το output clause χρησιμοποιεί joins τα οποία καταγράφουν πληροφορία αλλά ενεργοποιούνται όταν συμβεί ένα γεγονός
- Strongly typed για subscribers αποτελεί περιορισμό

## Συμπεράσματα

- Βλέπουμε ότι το use case που αναλύουμε είναι πολυδιάστατο και δεν τελειώνει με την εκπαίδευση ενός μοντέλου ML.
- Υπάρχουν αυστηρά requirements που πρέπει να ικανοποιηθούν σε όλο το pipeline της διαδικασίας αλλά και για κάθε component.
- Η χρήση της Μηχανικής μάθησης βελτιώνει πολύ την διαδικασία αλλά έχει και αδυναμίες.
- Το σύστημα που αναπτύσσεται εξαρτάται από τα δεδομένα που υπάρχουν.
- Τα δεδομένα αυτά δεν είναι πάντα διαθέσιμα



## Συμπεράσματα

- Κάποια από τα ζητήματα που πρέπει να αντιμετωπιστούν είναι
- Ανάγκη για ασφάλεια του IDS. Εδώ πρέπει το σύστημα να τρέχει σε ασφαλές και απομονωμένο περιβάλλον και τα logs να αποθηκεύονται σε ασφαλές μέρος.
- Ασφάλεια μοντέλου. Το μοντέλο μπορεί να γίνει στόχος επίθεσης.
- Ανάγκη για authentication. Τα processes που παράγουν δεδομένα θα πρέπει να αυθεντικοποιούνται. Ένα κακόβουλο process θα μπορούσε να αχρηστεύσει το σύστημα.
- Ανάγκη για πλήρη και επικαιροποιημένα datasets



Ερωτήσεις