

# GAME JAM

GUIDE DE NOTATION

# THÈME

0

Absent

1-3

Bien choisi mais mal intégré

4-6

Intégré mais peu exploité

7-9

Cohérent + influence la jouabilité

10

Central et essentiel

# ORIGINALITÉ

0

Clone d'un jeu existant

1-3

Classique mais sans surprise

4-6

Conventionnel, avec quelques idées

7-9

Audacieux + idées nouvelles

10

Totalement unique en son genre

# GAMEPLAY

0

Absent

1-3

Peu développé et/ou frustrant

4-6

Présent mais manque de profondeur

7-9

Bien conçu et agréable pour le joueur

10

Fluide et captivant

# JOUABILITÉ

0

Injouable

1-3

Contrôles confus ou peu intuitifs

4-6

Correcte mais perfectible

7-9

Intuitive et réactive

10

Immédiate

# NARRATION

0

Inexistante

1-3

Présente de manière minime

4-6

Présente mais peu engageante

7-9

Bien écrite et captivante

10

Exceptionnelle et pleinement immersive

## ASPECT VISUEL

0

Absent

1-3

Basique et/ou incohérent

4-6

Correct mais sans être étoffé

7-9

Cohérent et soigné dans les détails

10

Exceptionnel et pleinement immersif

# AMBIANCE SONORE

0

Absente

1-3

Présente mais basique

4-6

Correcte mais sans se démarquer

7-9

Bien construire et intégrée

10

Exceptionnelle et pleinement immersive



# INNOVATION TECHNIQUE

0

Aucune prise de risque

1-3

Basique et superficielle

4-6

Application efficace

7-9

Impact majeur

10

Révolutionnaire et unique

# QUALITÉ CODE

0

Pas de code écrit

1-3

Minimal, bogué et peu structuré

4-6

Fonctionnel mais peu maintenable

7-9

Bien conçu, bien documenté et efficace

10

Élégant, performant, robuste et évolutif

# EXÉCUTION

0 Impossible

1-3 Partielle, avec des plantages récurrents

4-6 Correcte, mais présente des problèmes mineurs

7-9 Fonctionnelle et dirigée par le créateur

10 Complète et bien prise en charge

# ACCESSIBLE

0 Pas accessible

3 Prise en charge des handicaps visuels

6 Prise en charge des handicaps visuels et auditifs

9 Prise en charge de « tous » les handicaps

# MULTILINGUE

0 Langue unique

2 Localisation textuelle (3 langues)

4 Localisation textuelle et visuelle (3 langues)

6 Localisation enrichie (plus de 3 langues)

# MULTI PLATEFORME

0

Compatible sur 1 système

1

Compatible sur 2 systèmes

2

Compatible sur 3 systèmes et plus

# MULTIJOUEUR

- 0 Local et seul uniquement
- 2 Local mais jeu à plusieurs possible
- 4 En ligne seul dans des parties compétitives
- 5 En ligne et en coopération avec d'autres joueurs

**PERSONNALISABLE**

0 Non

3 Oui



**UN, DEUX, NOTEZ !**