

4.2.1

1.

“pagetable” is the beginning address of the page table.

PTE

PTE is obtained by pointing to the address of the PTE desired and dereferencing it.

Code:

```
pte_t *entry_ptr = &pagetable[i];  
pte_t entry = *entry_ptr;
```

PA

PA is obtained by the function **PTE2PA()**.

Code:

```
PTE2PA(entry);
```

VA

Suppose the root page table is level 2.

The leftmost 12 bits represent page offset.

Here we use 3-level page table, and each level page table is index by 9 bits.

We shift the index of the PTE left $(12+9*\text{level})$ bit.

Then we use the shifted index to do “or” operation with the VA obtained from the previous level traversal to obtain the VA of this level.

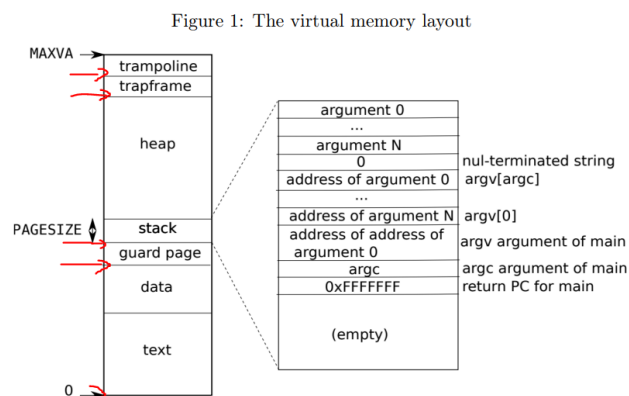
We pass the VA to the next level traversal.

Code:

```
uint64 new_va = va | ((uint64)i) << (12+9*level) );
```

2.

總共有 5 個 mapping，其中 3 個沒有 U bit，按照 VA 順序對應到的就是 guard page/trapframe/trampoline，剩下 2 個有 U bit，按照 VA 順序對應到的是 text/stack



(a)

Inverted page table 則是對每個 frame 建立一個 mapping 到某個 process 的 page，因此整個系統只會有一個 inverted page table，可以減少記憶體的使用。

傳統 **page table** 的 **translation** 是做查表的動作，時間是固定的，**Inverted page table** 會花較多時間在 **translation** 上，每次做 **translation** 要 **search** 整個 **table**，因為不知道這個 **page** 落在哪個 **frame** 上。

1.

2.

CPU issue 一個 VA，MMU 去查 page table

MMU 發現是 page fault，trap 到 OS

OS 發現此 page fault 的原因是此 page 被 swap 到 disk

Step 4

```
void *pa = kalloc();  
memset(pa, 0, PGSIZE);
```

Step 5

[illegible]

Step 6

CPU 重新 issue 此 VA