

Problema D

Brasileirinho

Nome do arquivo fonte: *brasileirinho* . {c | java | cpp | py}

Autor: Heitor Miranda Moreira

Ronaldo tem duas grandes paixões: futebol e matemática. Vive assistindo jogos de futebol e fazendo contas com a sua calculadora. Algumas vezes, faz até as duas coisas ao mesmo tempo. Ele sempre inventa algum jeito de misturar essas duas paixões.

Atualmente, ele está empolgadíssimo acompanhando o campeonato Brasileiro de futebol. A brincadeira matemática que ele inventou dessa vez foi a de tentar descobrir como foi a campanha de um time (número de vitórias, empates e derrotas), tendo apenas a pontuação que cada resultado dá, a pontuação total de um time e a quantidade de jogos realizados.

Ele pediu a sua ajuda para desenvolver um programa para verificar se as respostas que ele calculou estão corretas.

Entrada

A entrada consiste em três linhas. A primeira linha contém os inteiros E e V ($0 \leq E < V \leq 10$) que indicam, respectivamente, a pontuação que um time recebe para cada empate e para cada vitória no campeonato (uma derrota nunca soma pontos). A segunda linha contém um inteiro J ($1 \leq J \leq 1000$), que representa a quantidade de rodadas que já se passaram no campeonato. A terceira linha contém o inteiro P ($0 \leq P \leq 10000$), que representa a pontuação que um time possui atualmente, após jogar um número J de jogos.

Saída

Seu programa deve imprimir três linhas, representando a quantidade de vitórias, empates e derrotas, respectivamente, que o time possui. Deve sempre haver uma quebra de linha após as três linhas de resultado.

Caso haja mais de um resultado possível, imprima aquele que tem a maior quantidade de vitórias. Caso ainda assim exista mais de um resultado possível, imprima aquele com a maior quantidade de empates.

Exemplos

Entrada	Saída
1 3 38 70	23 vitoria(s) 1 empate(s) 14 derrota(s)
5 10 15 35	3 vitoria(s) 1 empate(s) 11 derrota(s)

