



# Mitro

μητρώο

RAPPORTO SULLA FASE DI REALIZZAZIONE

Amir Al Sadi 0000792816

Jason Dellaluce 0000789710

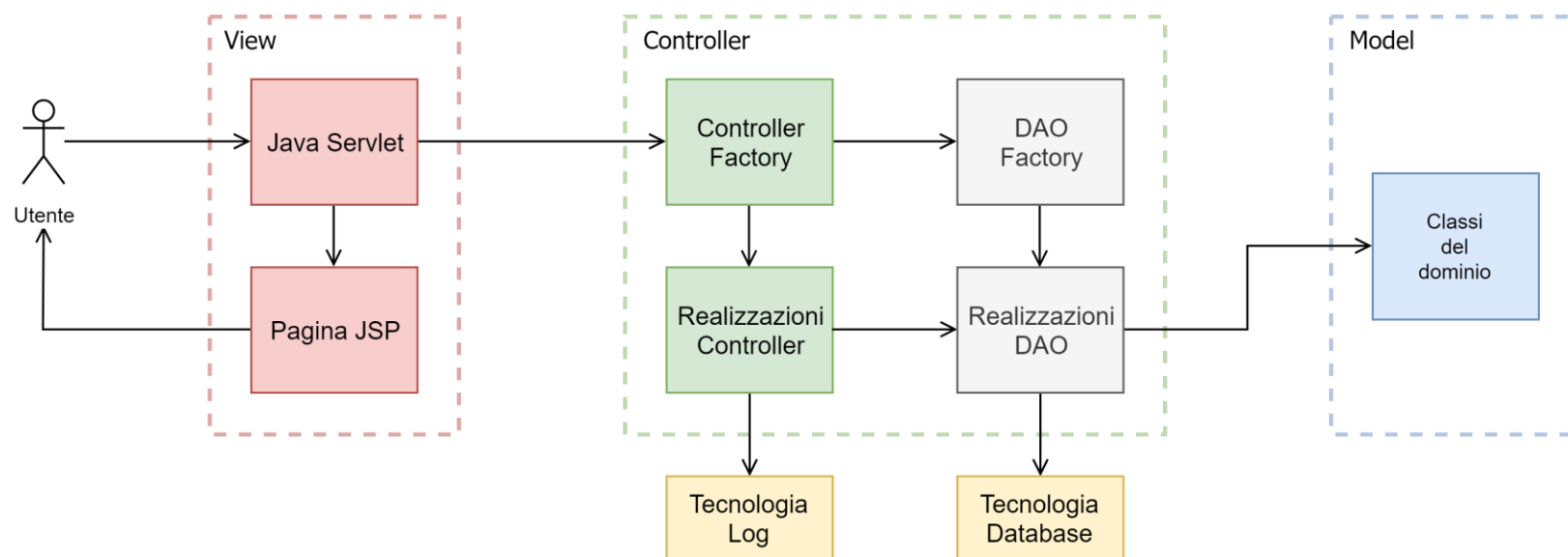
Federico Baldini 0000789767

# Che cos'è Mitro

- Registro elettronico destinato ad istituti scolastici italiani di livello secondario
- Servizio installabile e mantenibile dagli istituti scolastici stessi, per abbattere problemi di costi e disponibilità degli attuali sistemi centralizzati
- Profili personalizzati per studenti, professori, enti amministrativi
- Gestione di attività scolastiche, voti, appelli, comunicazioni interne
- Tutela della privacy e sistemi di separazione dei privilegi

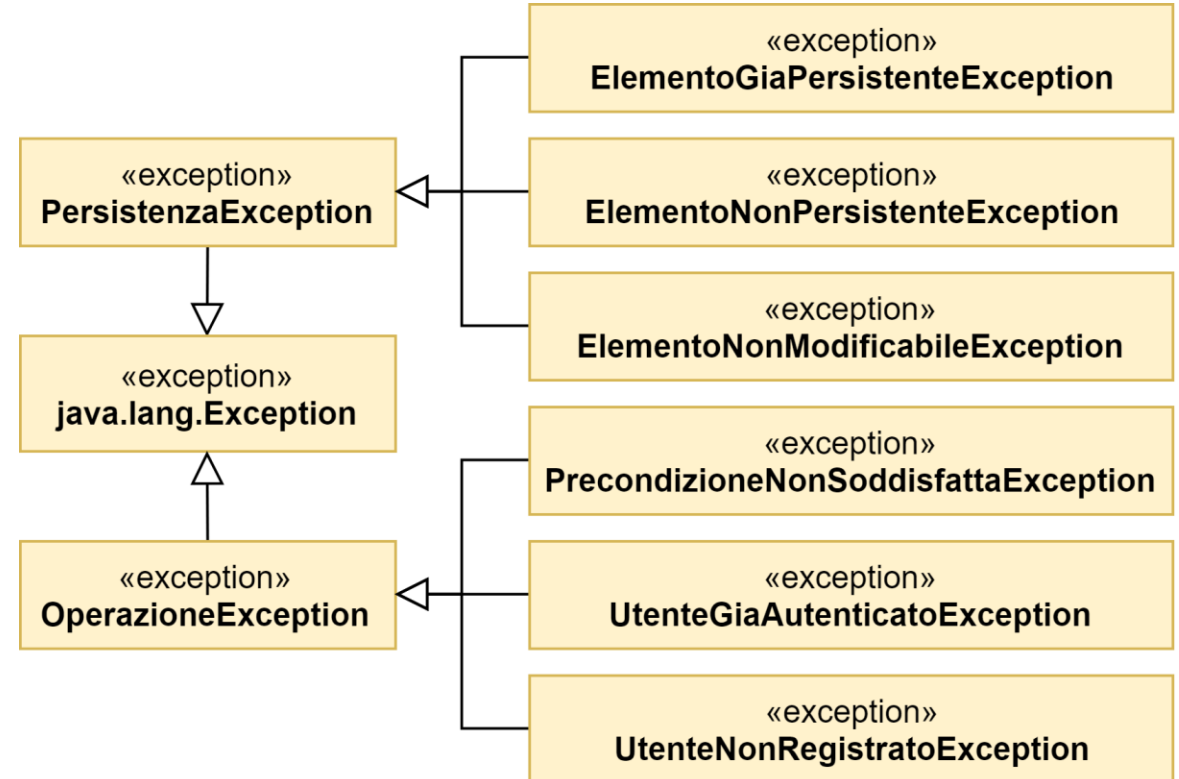
# Architettura dell'applicativo

- Utilizzo del pattern architetturale Model View Controller
- Forte disaccoppiamento tra tecnologia di presentazione e logica di business



# Gestione degli errori specifici

- Gerarchia interna di eccezioni
- Separazioni di errori del livello di persistenza da quelli della logica di business
- Permettono un facile riconoscimento di problemi specifici e ricorrenti
- Facile presentabilità degli errori agli utenti nelle View



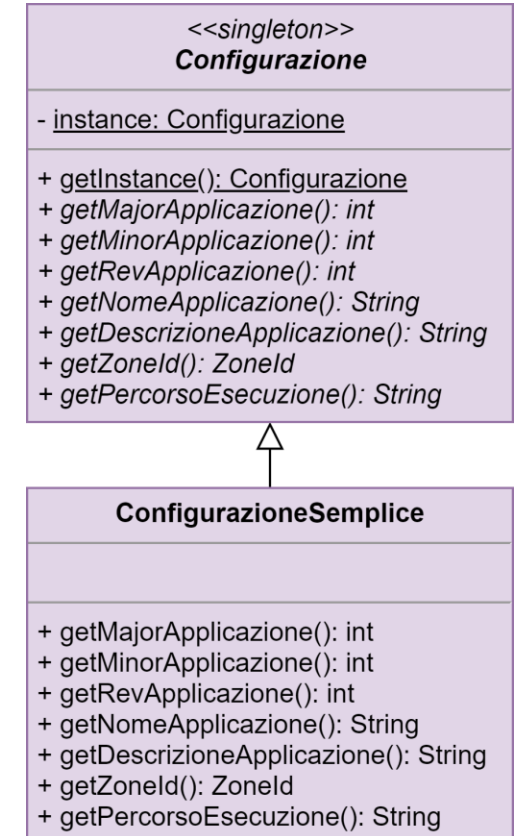
# Realizzazione interfacce grafiche

- Progetto strutturato come Web Application con Web Container Apache Tomcat
- View implementate con tecnologie Java Servlet e Java Server Pages
- Utilizzo di un template grafico gratuito per il prototipo
- Dati utente ed informazioni sull'autenticazione mantenuti nello stato di sessione delle Servlet



# Realizzazione configurazione

- Nuova classe Singleton `mitro.deployment.Configurazione`
- Informazioni comuni a tutte le componenti dell'applicativo circa dettagli del deployment e configurazione
- Utile per tenere traccia delle versioni del software e sincronizzare tutte le istanze replicate del servizio sullo stesso fuso orario
- Nel prototipo implementata con informazioni hard-coded
- Realizzazioni future: lettura da file o connessione remota

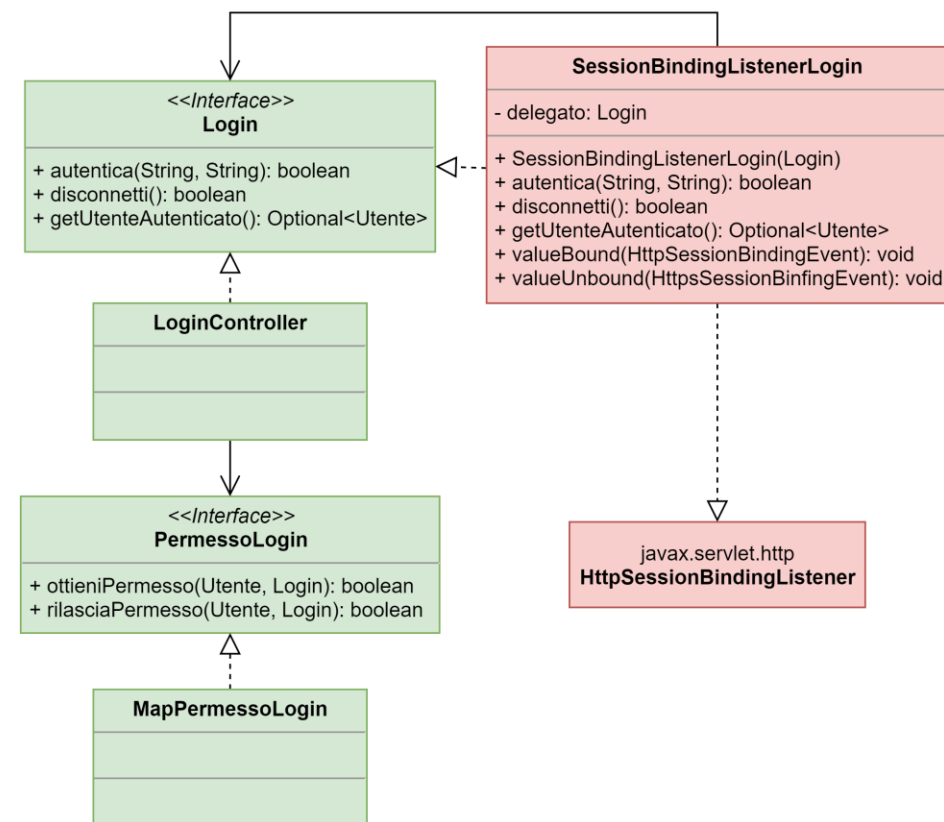


# Utilizzo del pattern Factory

- **mitro.controller.ControllerFactory**
  - Implementazioni dei Controller seguono il pattern Dependency Injection nei costruttori, per favorire configurabilità e collaudo
  - Classe Factory realizzata come Singleton astratto, permettendo realizzazioni multiple
- **mitro.persistenza.DAOFactory**
  - Classe Factory realizzata come Singleton astratto, permettendo realizzazioni multiple
  - Creazione e configurazione di tutte le realizzazioni delle interfacce DAO

# Realizzazione gestione delle autenticazioni

- Autenticazione effettuata interrogando la persistenza con le credenziali
- Mantenimento del **Login** in stato di sessione
- Interfaccia **PermessoLogin** come Monitor per coordinamento centralizzato degli accessi
  - Realizzato con una collezione sincronizzata locale
  - Realizzabile con connessioni remote in caso di server replicati
- **SessionBindingListenerLogin** con pattern Decorator e Observer
  - Ascolto di eventi sulla sessione Servlet, per disconnessione automatica in caso di invalidazione





# Realizzazione gestione dei Log

- Classi astratte **mitro.controller.ControllerAstratto** e **mitro.view.ViewAstratta** si occupano della corretta formattazione dei Log
- Interfacce **LoggerOperazioni** e **LoggerMessaggi** implementate utilizzando classi **Writer** di Java, per facile collaudo e cambiamento (Open/Close Principle)
- Scrittura delle voci su file locale
- Utilizzo del pattern **Strategy** per gli algoritmi di analisi delle anomalie

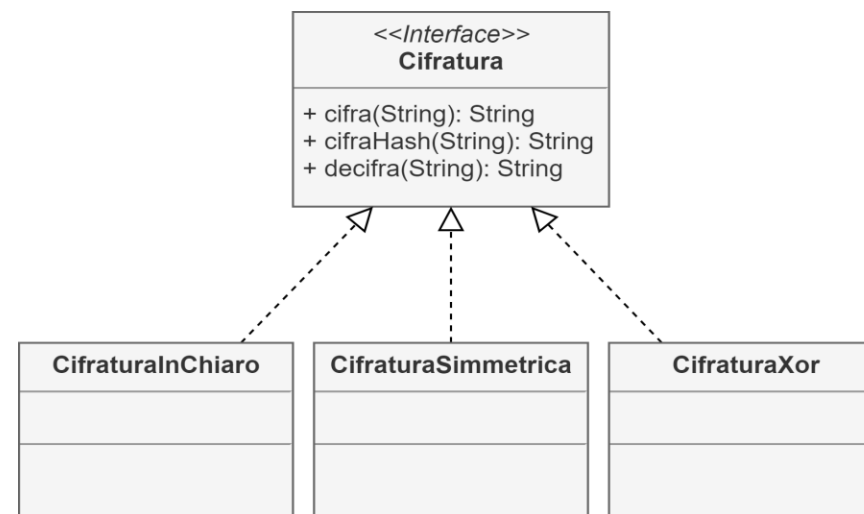
# Realizzazione persistenza

- Utilizzo del pattern DAO per nascondere la tecnologia scelta e favorire sostituibilità e mantenimento
- Realizzazioni basate su tecnologie DBMS e framework JDBC
  - Realizzazione modello Entità-Relazione in tabelle SQL
  - Dipendenza dall'interfaccia **DataSource** per sostituibilità del DBMS
  - Utilizzo della libreria SQLite nel prototipo, per salvataggio semplificato su file
- Implementazioni di classi DAO Mock
  - Mantengono internamente una collezione di dati
  - Utili per collaudo dell'applicazione e test unitari

# Realizzazione cifratura dei dati

- Uso del pattern Strategy per l'algoritmo di cifratura
- Interfaccia **Cifratura** utilizzata nelle classi DAO per proteggere dati sensibili
- Implementazioni differenziate da usare in base ai requisiti di performance e sicurezza

Struttura database   Naviga nei dati   Modifica Pragmas   Esegui SQL						
Tabella: <span>UTENTI</span>						
	Id	Username	Password	Ruolo	Nome	Cognome
	Filtro	Filtro	Filtro	Filtro	Filtro	Filtro
5	5	#\$%4}e	1##'?"4<<<<...	ST	*1"9?	0%##?
6	6	#\$%4}f	1##'?"4<<<<...	ST	!!891"1	_5""1"9
7	7	#\$%4}g	1##'?"4<<<<...	ST	^93?<¢	09339
8	8	#\$%4}h	1##'?"4<<<<...	ST	^93?<¢	*1"9>?
9	9	#\$%4}i	1##'?"4<<<<...	ST	~1%"1	0%##?



# Collaudo delle componenti

- Oltre 30 classi di test, per oltre 50 test unitari
- Utilizzo di Dependency Injection e classi Mock per collaudare le classi Controller
- Utilizzo di file temporanei SQLite per collaudare le realizzazioni DAO SQL.
- Utilizzo di Reflection per il collaudo delle classi del dominio, progettate come Java Bean

