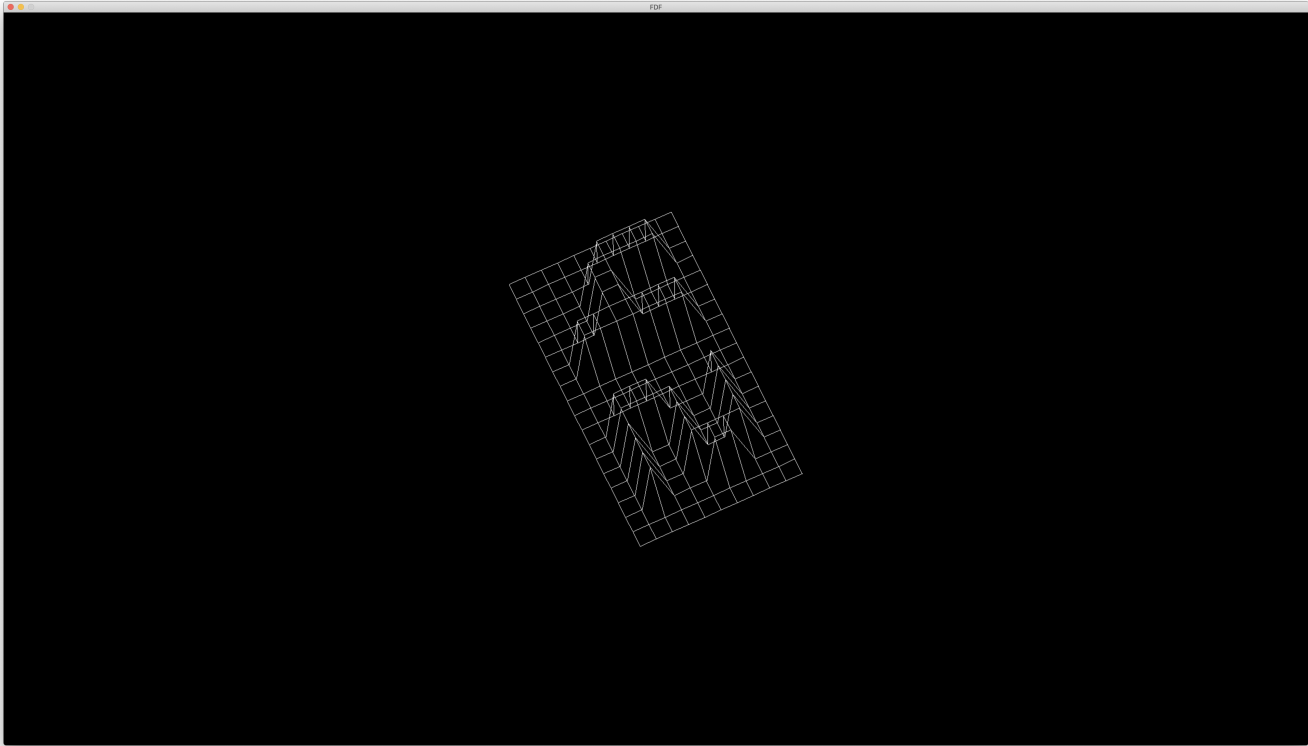


FDF

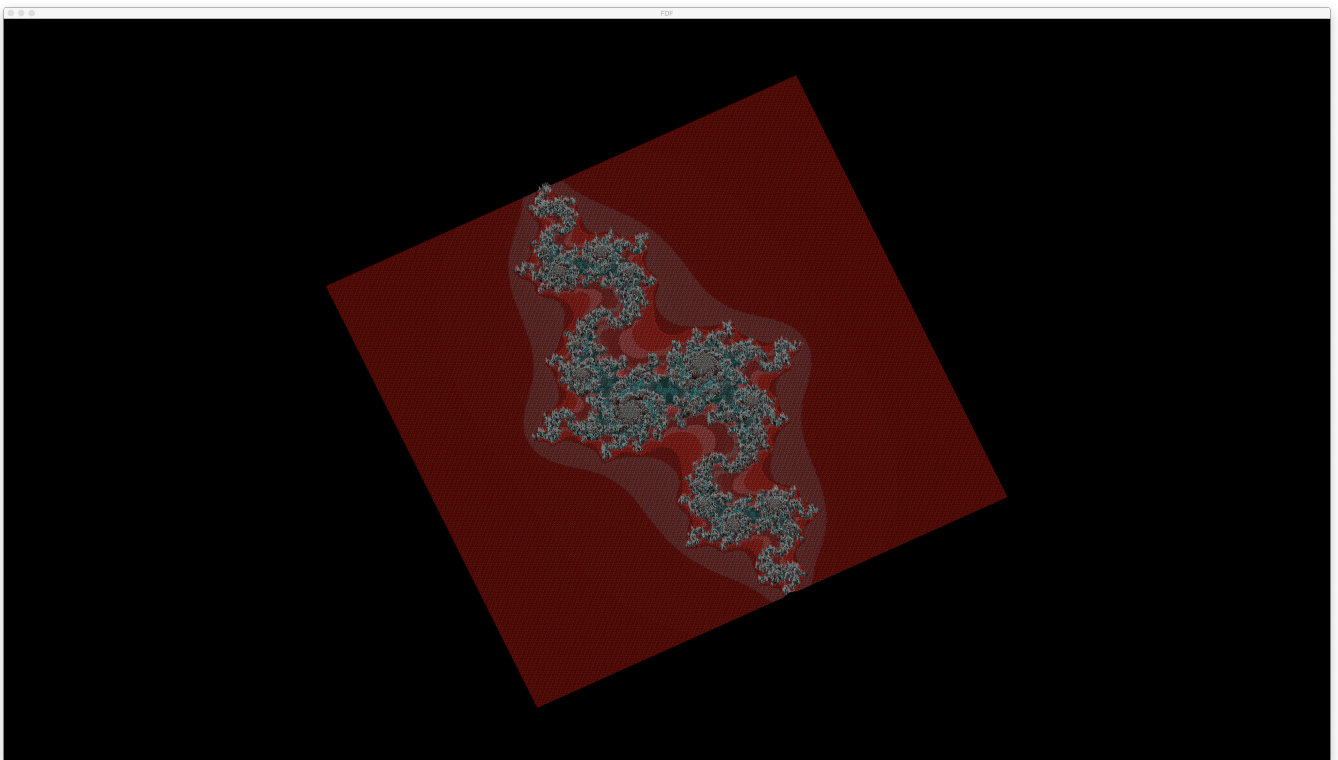
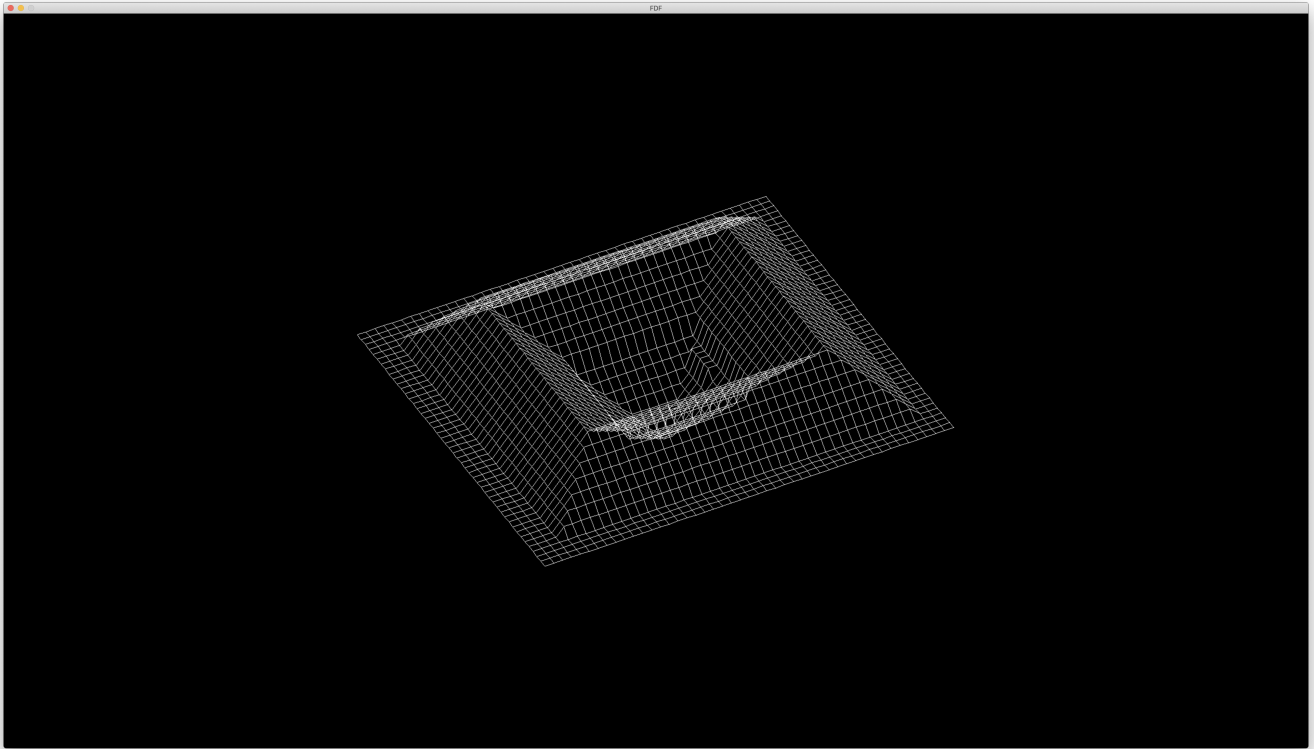
이 프로젝트는 42서울에서 경험할 수 있는 첫 번째 그래픽 과제 중 하나이다. 입력으로 주어지는 FDF 파일을 Rendering 하는 과제이다. FDF 파일은 높이로만 이루어져 있는 Map이다.

```
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 10 10 0 0 10 10 0 0 0 10 10 10 10 10 0 0 0
0 0 10 10 0 0 10 10 0 0 0 0 0 0 0 10 10 0 0
0 0 10 10 0 0 10 10 0 0 0 0 0 0 0 10 10 0 0
0 0 10 10 10 10 10 10 0 0 0 0 10 10 10 10 0 0 0
0 0 0 10 10 10 10 10 0 0 0 10 10 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 10 10 0 0 0 10 10 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 10 10 0 0 0 10 10 10 10 10 10 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
```

위에 주어진 FDF 파일을 아래와 같이 Rendering 한다.



Examples



좀 더 이론적인 설명이 궁금하다면

- [Isometric Projection](#)
- [Bremenham 알고리즘](#)

프로젝트를 직접 테스트해보고 싶다면

```
## macOS 환경이 아니면 실행이 안 될 수 있습니다.  
git clone https://github.com/jasongoo827/FDF.git  
make  
./fdf test_maps/"fdf 파일 이름"
```