

CUDAisation du code impératif

Université d'Angers

Vendredi 03 juin 2016

Tuteur pédagogique : Jean Michel
RICHER

Alexis BRIARD
Jason JAMET
Guillaume GRANDJEAN

Plan

Présentation

Objectif

Analyse du problème

Analyse générale

Solutions envisagées

Conception

Solution retenue

Réalisation

Améliorations

Améliorations

Conclusion

Conclusion

Objectif

► Transformer un code impératif en CUDA

```
#pragma cuda thread_loop ( i ) params ( x , y , z , size )  
void sum ( float *x , float *y , float *z , int size ) {  
    for ( int i = 0 ; i < size ; ++ i ) {  
        z [ i ] = x [ i ] + y [ i ] ;  
    }  
}
```

```
__global__ void kernel ( float *x , float *y , float *z , int size ) {  
    int gtid = ...  
    if ( gtid < size ) {  
        z [ i ] = x [ i ] + y [ i ] ;  
    }  
}
```

Analyse générale

Les transformations à réaliser :

- ▶ Initialisation de la variable récupérée dans le `thread_loop`
- ▶ Remplacement de la boucle `for` en condition `if`
- ▶ Modification de l'entête de la fonction

Analyse générale

Eléments qui peuvent poser problème :

- ▶ La variable size
- ▶ La taille des blocs
- ▶ Recherche de la boucle à paralléliser

Informations à extraire du code :

- ▶ Pragma
- ▶ Boucle for
- ▶ Déclaration de variables
- ▶ Fonction non void

Solutions envisagées

Les solutions :

- ▶ Analyseur syntaxique / lexical
- ▶ Compilateur gcc
- ▶ Regex

Solution retenue

Analyseur syntaxique / lexical

Simple d'utilisation, maîtrisé par les membres de l'équipe.



Base de travail et correction

- ▶ 1ère version from scratch
- ▶ 2nd version basée sur l'implémentation yacc/lex de Jeff Lee
- ▶ 3ème version basée sur le projet "tc-parser" (github)

Analyse du pragma

- ▶ Définition du format
- ▶ Modification de l'arbre

```
#pragma cuda thread_loop(j) block_size(2,2) nbr_threads(16)
```

Recherche de la boucle à paralléliser

- Parcours de la fonction à CUDAiser
- Recherche du thread_loop dans les paramètre des boucles for

```
for(i=0; i<size; ++i) {
    ...
}
for(j=0; size>j; j++) {
    ...
}
```

Vérification de la portée des variables

- Accessibilité des variables

Transformation de la fonction

Wrapper de la fonction transformée

Améliorations

- ▶ Parse complet du langage c
- ▶ Gestion plus complète de la boucle for
- ▶ Automatisation des allocations

Conclusion