+1 5075813820 | <u>lee.lixj04@gmail.com</u> | 微信: LittleJia2016 xili.me



教育经历

卡尔顿学院Carleton College

计算机科学与数学双学位 | 成绩: 3.98/4.00

明尼阿波利斯,美国

预计毕业时间: 2026/06

- 奖项: 2023及2024年度院长嘉许名单、FRC机器人全国冠军团队队长
- 相关课程: 软件设计与开发、移动软件开发、数据库系统、计算机网络、人工智能、艺术交互与机器 人、操作系统、数据结构、算法设计与分析、编译原理、Web开发、分布式系统、计算理论

专业技能

- 编程语言: C++、Python、Java、Kotlin、HTML、CSS、JavaScript、TypeScript、SQL、Scheme
- 框架与工具: Git、Docker、React、Flask、Svelte、Three. js、PostgreSQL、MongoDB、AWS、RESTful API, WebSocket, Linux OS, Raspberry Pi, ESP32

工作经历与项目

字节跳动

圣荷塞,美国

2025/04 - 至今

交互工程实习生

- 开发了一款基于大语言模型(LLM)的创新型AI设备的实时交互原型,设计并实现了基于ESP32的响应式 嵌入式系统, 集成触摸屏、LED 灯和震动反馈模块
- 将UI/UX与工业设计团队提出的抽象交互概念转化为可实时响应的交互反馈行为,跨团队协作完成系统 构建,并在产品早期探索阶段向公司内部团队进行演示与验证
- 使用Three. js设计并实现大语言模型语音交互模式下的AI状态动画(如聆听、思考、回应),通过 FastAPI和WebSocket接入公司自研语音大模型"豆包",并部署至Render与Vercel平台

Lvtup

安大略,美国

软件工程师实习生

2024/11 - 2025/01

- 将40+页面与组件从Svelte 4迁移至Svelte 5,解决20+废弃库兼容性问题,确保框架升级后的稳定运行
- 开发数据分析面板WebSocket重连机制,保障数据更新的及时性与可靠性

Fleetworks

旧金山,美国

软件工程师实习生

2024/06 - 2024/10

- 基于LLM开发语音对话助手,实现承运商销售电话的全自动化处理(价格协商、运输负载及条款确认)
- 使用React和Supabase设计并实现实时数据分析面板(含10+模块),支持交互式数据可视化与异常预 警,覆盖通话量、转化率、负载数据等关键指标
- 基于Webhook与RESTful API构建自动化通知工具,实现客户企业的实时消息推送
- 通过提示工程(Prompt Engineering)优化大语言模型,结合"思维链"(Chain-of-Thought)技术, 将对话摘要生成准确率从60%提升至90%,并降低35%生成的延迟率
- 构建基于GPT-4o与o1-preview的全自动化测试框架,系统性评估不同提示词版本的准确性及延迟时间

交互式电子艺术装置: 生之葬礼

明尼阿波利斯,美国

独立开发者

2023/09 - 2023/11

- 基于树莓派(Raspberry Pi)与Arduino开发交互艺术装置,通过硬件传感器与软件脚本驱动沉浸式视 听效果, 激发观众对生命与死亡的哲学思考
- 使用Pvthon Tkinter库设计端到端用户界面,集成27个功能模块(如自适应叙事系统、氛围调节面 板),实现高度个性化的交互体验
- 结合ChatGPT API生成专属追思悼词以及动态叙事脚本(基于用户输入实时调整),并通过AI语音合成 接口实现即时音视频反馈, 提升装置的真实感与互动的深度
- 校级展览中公开展示,举办50+场沉浸式"葬礼"体验活动,作品具有强烈情感冲击力,引发深度思考
- 将艺术装置升级为网页项目,基于Vercel和Backblaze B2部署至https://www.thelivingfuneral.art

研究与学术发表

- 论文:《探究逆函数的导数是否等于导数的逆函数》(与卡尔顿学院Montee博士合著,已被《大学数学 期刊》收录,全文链接: https://doi.org/10.1080/07468342.2024.2392476)
- 作为主讲人在美国联合数学会议(JMM)上发表关于"随机群论中平衡壁结构"的最新研究成果