RoboCup Agent Rescue Simulation

沈杰

Apollo-Rescue

2012年10月7日



Me



Nupter



Automan



The old



However









- What
- How
- Why



RoboCup

if 讲过 Jump



度娘说



RoboCup(Robot World Cup)即机器人世界杯足球锦标赛,以MAS(Multi-Agent System)和DAI(Distributed Artificial Intelligence)主要研究背景。主要目的就是通过提供一个标准的易于评价的比赛平台,促进DAI与MAS的研究与发展。



Story

- 1995年1月17日发生在日本神户的特大地震;
- 1999年4月30日确定开始机器人救援仿真研究;
- 2000年4月, 救援仿真系统原型发布;
- 2001年列入Robocup比赛项目;
- 2006年中国第一次参加救援仿真比赛;
 - Agent Simulation √
 - Virtual Robot



- RoboCup Rescue 机器人救援仿真是一个通过模拟现实生活中的城市灾难场景,用机器人进行救援的仿真系统; ⑤
- 使救援Agent进行有效的分工协作,完成营救市民和灭火的任务, 以最大限度地减小灾难带来的损失,进而在灾难救援这个重大社会 问题上促进研究和发展。







- RoboCup Rescue 机器人救援仿真是一个通过模拟现实生活中的城市灾难场景,用机器人进行救援的仿真系统; ⑤
- 使救援Agent进行有效的分工协作,完成营救市民和灭火的任务, 以最大限度地减小灾难带来的损失,进而在灾难救援这个重大社会 问题上促进研究和发展。

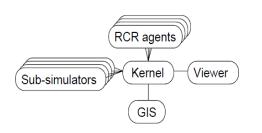


Research Domains

- Large Multi-Agent Systems
- Decision Making Algorithms
- Task Allocation Methods
- Behaviour Modeling
- Dynamic Program
- ...



Structure of RCRSS



Kernel:数据中转和任务调度

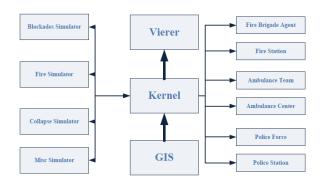
GIS: 地理信息系统

Sub-simulators: 各种子模拟器

Viewer: 观察器 (Monitor) RCR Agents: 待开发的智能体

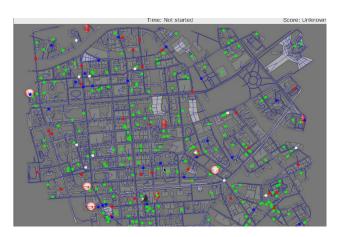


Structure of RCRSS





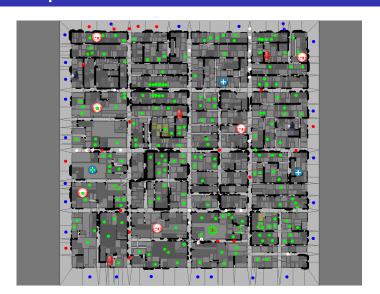
RCR Agents



- Moving Agent:
- 绿点 civilian
- 红点 fb:fire brigade
- 藍点 pf:police force
- 自点 at:ambulance team
 - Motionless Agent:
- fs:fire station
- po:police office
- ac:ambulance center

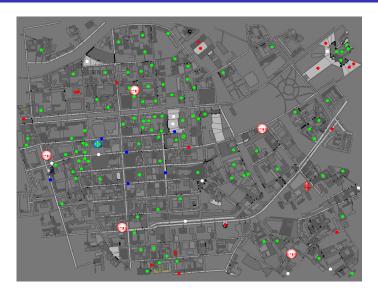


Maps: VC



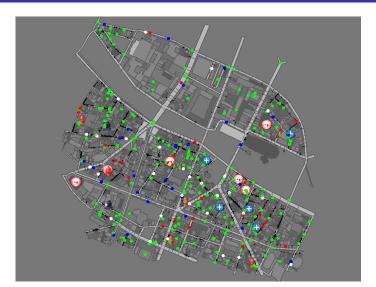


Maps: Berlin





Maps: Paris



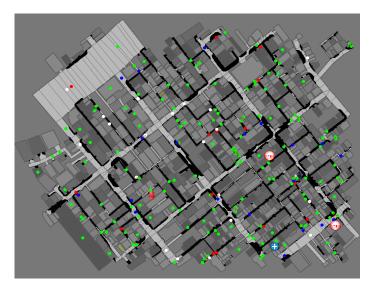


Maps : Istanbul





Maps: Kobe





How

Agent



维基说:



定义



两幅智能体的图



How to develop?



Framework



Agent体系结构



插入思维导图



Os: Linux (Ubuntu)

Language: Java

比赛环境: 1+3



调试ING





比赛ING





Apollo-Rescue近况 数量,质量 Need code,debug 特殊性(长期性)



Lang Algorithm,Data Field





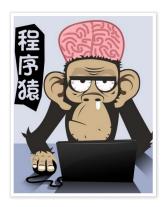


Team





Coder





Research





Strong





Coder

Researcher

Strong



So

Join us!















End

Thanks!

