# RoboCup Agent Rescue Simulation

沈杰

Apollo-Rescue









RoboCup(Robot World Cup)即机器人世界杯足球锦标赛,以MAS(Multi-Agent System)和DAI(Distributed Artificial Intelligence)主要研究背景。主要目的就是通过提供一个标准的易于评价的比赛平台,促进DAI与MAS的研究与发展。



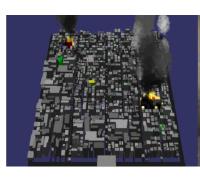
## 起源

- 1995年1月17日发生在日本神户的特大地震;
- 1999年4月30日确定开始机器人救援仿真研究;
- 2000年4月, 救援仿真系统原型发布;
- 2001年列入Robocup比赛项目;
- 2006年中国第一次参加救援仿真比赛;
  - Agent Simulation √
  - Virtual Robot



- RoboCup Rescue 机器人救援仿真是一个通过模拟现实生活中的城市灾难场景,用机器人进行救援的仿真系统; ●Go
- 使救援Agent进行有效的分工协作,完成营救市民和灭火的任务, 以最大限度地减小灾难带来的损失,进而在灾难救援这个重大社会 问题上促进研究和发展。









- RoboCup Rescue 机器人救援仿真是一个通过模拟现实生活中的城市灾难场景,用机器人进行救援的仿真系统; ●Go
- 使救援Agent进行有效的分工协作,完成营救市民和灭火的任务, 以最大限度地减小灾难带来的损失,进而在灾难救援这个重大社会 问题上促进研究和发展。

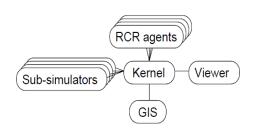


#### **Research Domains**

- Large Multi-Agent Systems
- Decision Making Algorithms
- Task Allocation Methods
- Behaviour Modeling
- Dynamic Program
- ...



#### Structure of RCRSS



Kernel:数据中转和任务调度

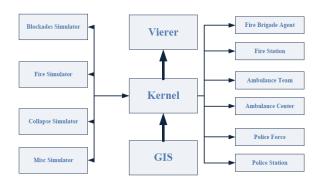
GIS: 地理信息系统

Sub-simulators: 各种子模拟器

Viewer: 观察器(Monitor) RCR Agents: 待开发的智能体

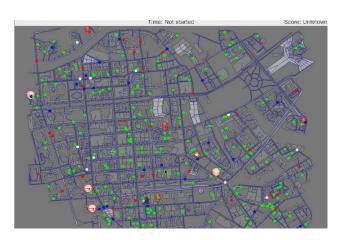


## Structure of RCRSS





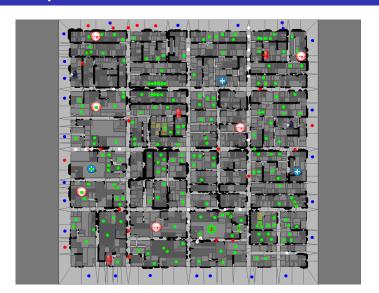
## RCR Agents



- Moving Agent:
- 绿点 civilian
- 红点 fb:fire brigade
- 蓝点 pf:police force
- 自点 at:ambulance team
  - Motionless Agent:
- fs:fire station
- po:police office
- ac:ambulance center



# Maps: VC





# Maps: Berlin





# Maps: Paris



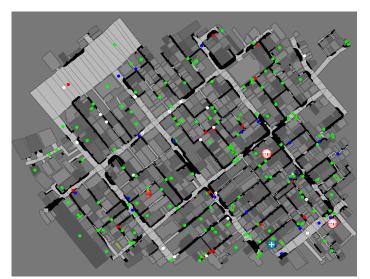


# Maps : Istanbul





# Maps: Kobe





Os: Linux (Ubuntu)

Language: Java, a little shell



#### 调试ING





#### 比赛ING





#### Apollo-Rescue近况

- 2010RoboCup中国公开赛二等奖
- 2011RoboCup伊朗公开赛八强



## End

## Thanks!

