

# 雒文斌

WeChat:luowenbinCC | jasonluouestc@163.com

1993.6



## 教育经历

- |                             |                   |
|-----------------------------|-------------------|
| 芬兰阿尔托大学                     | 2017年9月 - 2018年8月 |
| 数字媒体技术 硕士 School of Science |                   |
| 瑞典皇家工学院 (KTH)               | 2016年9月 - 2017年7月 |
| 数字媒体技术 硕士 School of ICT     |                   |
| ● Erasmus奖学金获得者             |                   |
| 电子科技大学                      | 2012年9月 - 2016年6月 |
| 通信工程 本科 通信与信息工程学院           |                   |

## 实习经历

- |                               |                   |
|-------------------------------|-------------------|
| VimAI Oy                      | 2017年12月 - 至今     |
| 实习生                           | Helsinki, Finland |
| ● 结合公司室内定位科技, 开发室内导航AR产品。     |                   |
| ● 研究AR的各种可能应用, 学习各种主流的AR开发工具。 |                   |
| ● 利用Unity3d + Vuforia编写软件。    |                   |

## 项目经历

- |   |                     |
|---|---------------------|
| Spotify Challenge   | 2017年11月 - 2017年11月 |
| 开发者   |                     |
| ● 在欧洲最大Hackathon——Junction中, 我们在Spotify 题目下, 在两天时间里设计了一个基于地理位置的音乐分享平台, 平台使用ACR Cloud API进行音乐识别, 使用Spotify API 查找音乐, 播放音乐。具备成熟的UI交互; |                     |
| ● 前端开发以及交互逻辑设计, 使用jQuery实现基本功能操作。   |                     |
| 基于Django的游戏商店开发   | 2017年11月 - 2018年2月  |
| 开发者   |                     |
| ● 利用Django+Python开发游戏商店;  |                     |
| ● 开发具有在线支付, 用户注册, 登陆, 验证等诸多功能的在线商店;   |                     |
| ● 负责网站主要后端业务开发, 编写诸如view, model, form等。   |                     |
| AR弹球游戏  | 2017年2月 - 2018年4月   |
| 开发者   |                     |
| ● 利用Unity3d与Vuforia sdk, 制作基于图像识别的AR游戏;   |                     |
| ● 设计游戏逻辑, 游戏关卡, 制作UI界面。   |                     |
| 基于Leap Motion的手势识别研究与实现   | 2016年3月 - 2016年6月   |
| 开发者   |                     |
| ● 使用Leap Motion高精度传感器采集手部关键点坐标信息。实现静态手势快速识别, 至少完成三 种不同手势的分类;  |                     |
| ● 编写C++程序, 以实现矩阵奇异值分解 (SVD) 功能, 进行手势SVD分解;  |                     |
| ● 利用SVM, 对手势进行分类。   |                     |

## 技能特长

- C#, Python, Java;
- Django, jQuery, Ajax, Unity3d;
- 无障碍英语交流, 业余时喜爱读书, 玩电子游戏。