

Fitness League

RELATÓRIO DO
PROJETO

Acesso Móvel a Sistemas de Informação

JASON MENDES 2180601

4 DE FEVEREIRO DE 2021

ÍNDICE

ÍNDICE	1
INTRODUÇÃO	2
Contextualização da Aplicação	2
Requisitos finais implementados	2
Divisão de Tarefas	5
Tecnologias Usadas	5
Justificação das soluções implementadas	6
Identificação das funcionalidades propostas mas não implementadas	6
Conclusão.....	6

INTRODUÇÃO

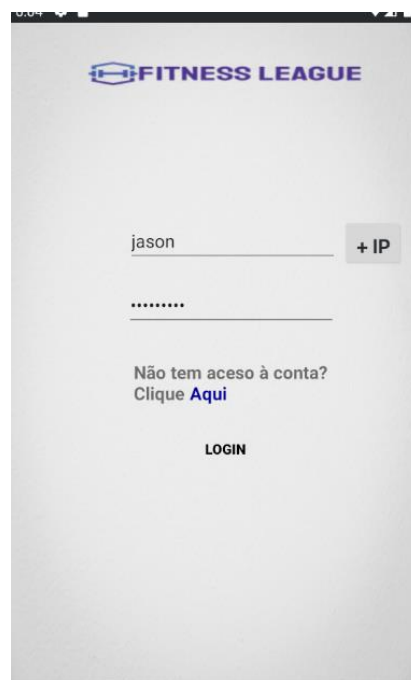
O presente documento tem como objetivo principal descrever o trabalho realizado por mim, Jason Mendes, durante o primeiro semestre do último ano do Curso Técnico Superior de Programação de Sistemas de Informação. Serve como objecto de avaliação para a unidade curricular Acesso Móvel a Sistemas de Informação.

No âmbito desta unidade curricular desenvolvi uma aplicação Android para o projeto final de curso, que é uma aplicação de ginásio e bem estar que ajuda o utilizador a ter os seus planos de treino e nutrição mais perto de si. Desenvolvi esta aplicação pois pode servir para grande ajuda para quem esteja a ser acompanhado por Personal Trainers e / ou Nutricionistas para um melhor sucesso.

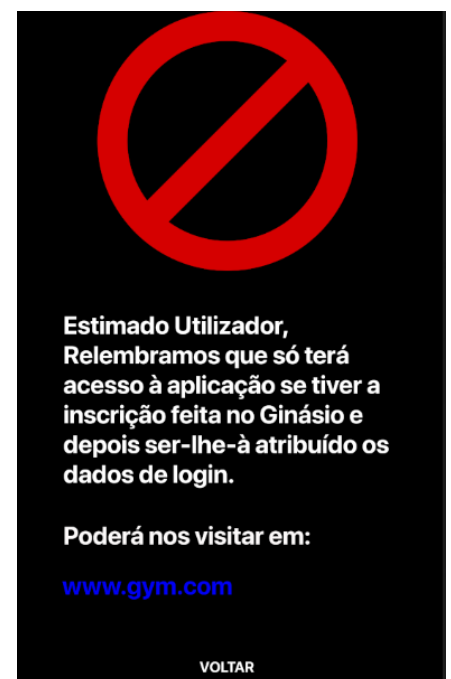
Contextualização da Aplicação



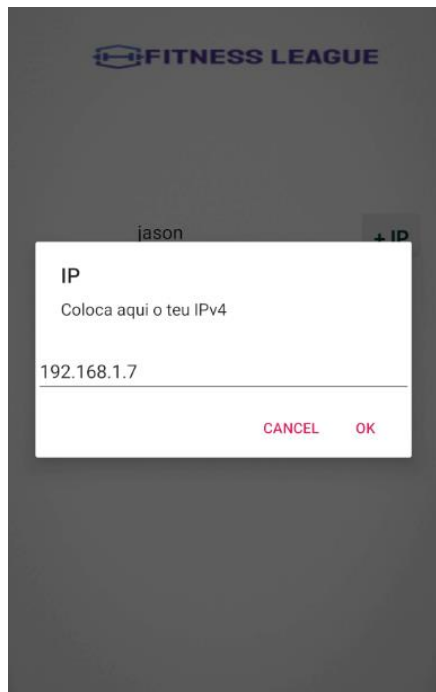
Main Page



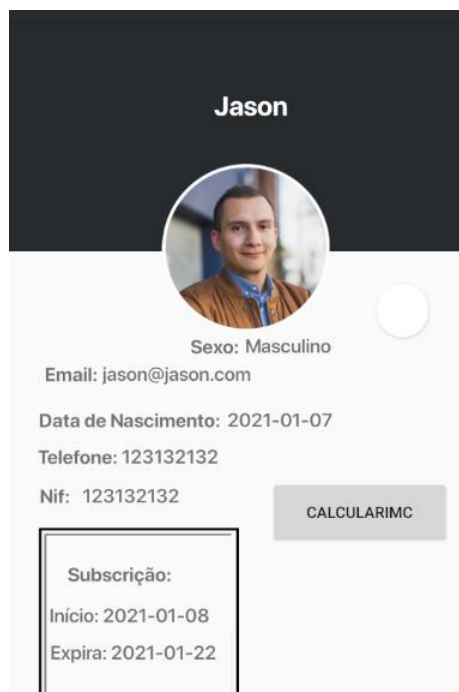
Login



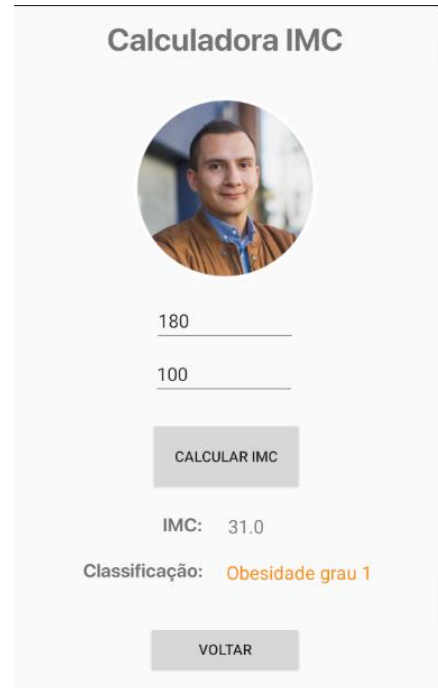
Botao "Aqui"



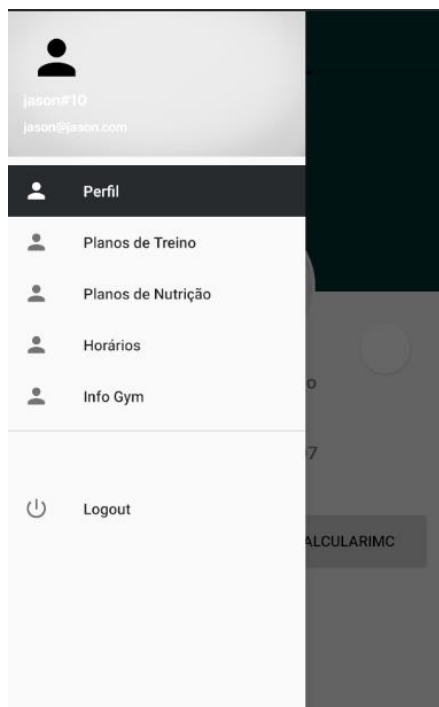
Colocar IP



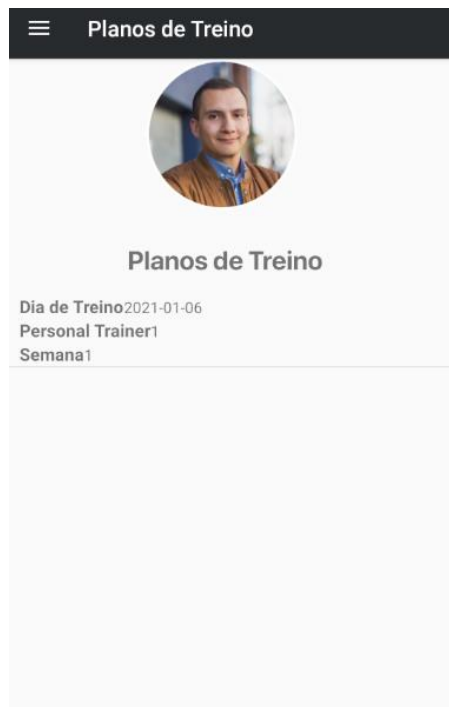
Página Cliente



Calcular IMC(Índice de Massa Corporal)



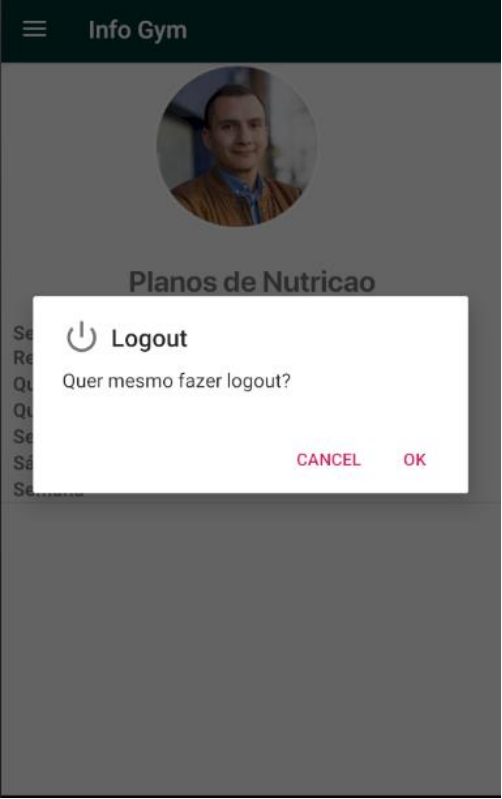
Side Menu



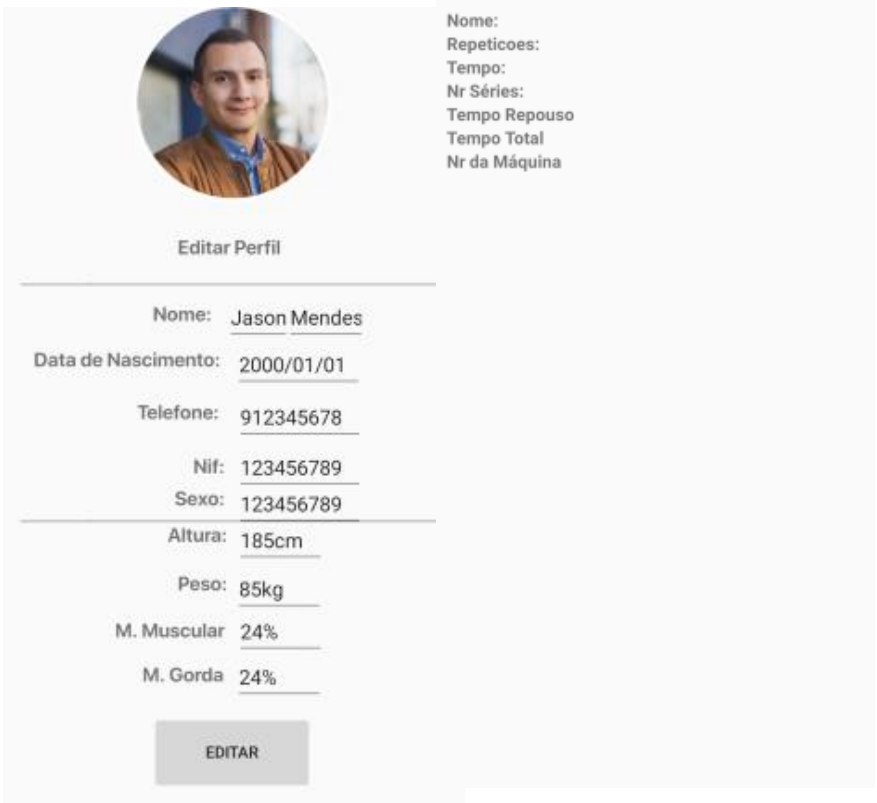
Lista Planos Treino



Planos Nutrição

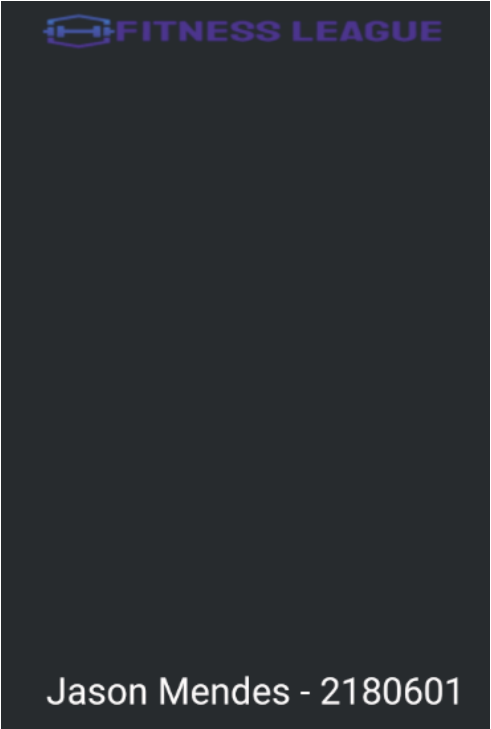


Logout



Editar Perfil

Mostrar Exercícios



Página Informativa

Requisitos finais implementados

A nossa aplicação móvel contém:

- 8 Atividades;
- 4 Fragments (Perfil, Editar Perfil, Lista de Planos de Nutrição e de Treino);
- 1 Atividades Webservice para obtenção e envio de dados (nome)
- 1 Atividades de introdução de dados pelo utilizador;
- 2 Atividades Webservice com os dados gravados anteriormente;
- 2 Adaptadores (Listas);
- 5 Listeners;
- Menu utilizado: Side Menu;
- Tem registo de dados em ficheiros locais e base de dados SQL local e API REST;

Divisão de Tarefas

Sobre a divisão de tarefas, a aplicação móvel foi toda feita por mim, Jason Mendes. Tentei ter a melhor gestão possível em relação ao tempo em cada tarefa que fui fazendo.

Tecnologias Usadas

- Basic Authenticator;
- SQLite;
- API REST;
- Acesso ao *Webservice*;
- Uso de Shared Preferences;

Justificação das soluções implementadas

Utilizei o Side Menu Bar pois achámos que ficaria melhor em termos de estética do programa em Android.

Utilizei Listviews por questões de estética também.

Identificação das funcionalidades propostas mas não implementadas

- Mostrar calendário de planos de treino para o Personal Trainer.
- Mostrar lista de exercícios detalhados.
- Dar para seleccionar no plano de treino o que foi já feito durante o treino para uma melhor experiência e uma melhor gestão do que foi feito e o que terá de fazer a seguir.

Conclusão

Posso concluir que a realização desta 2ª etapa de projeto foi bastante mais complicada do que eu pensava, tive imensos problemas e consegui resolver o que pude até à data de entrega. Pude consolidar também conhecimentos de outras áreas tecnológicas como por exemplo SQL e API REST.

Nem todas as tarefas que foram apresentadas na 1ª etapa, referido anteriormente, por ter feito a aplicação móvel quase toda sozinho então foi complicado fazer uma boa gestão de tempo para conseguir resolver certos problemas que estavam a dar na aplicação. Tudo o que não foi apresentado na entrega anterior vou tentar fazê-lo até à data final do Projeto Final.

Quando estiver tudo concluído para o Projeto Final pretendo, se tudo correr bem, utilizar a aplicação e melhorá-la para o uso de utilizadores que precisem duma aplicação como esta para ajudar a gerir os seus planos de treino e nutrição no seu dia-a-dia.

Por fim, tive um maior conhecimento das ferramentas que o Android Studio fornece, por ter feito pesquisas sobre como iria implementar as tarefas referidas anteriormente, permitindo a fácil implementação das mesmas nesta etapa de Projeto.