**Fitness League**

**relatório do projeto**

Acesso Móvel a Sistemas de Informação

**JASON MENDES 2180601**

4 de fevereiro de 2021

## ÍNDICE

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

[ÍNDICE 1](#_Toc30345920)

[INTRODUÇÃO 2](#_Toc30345921)

[Contextualização da Aplicação 2](#_Toc30345922)

[Requisitos finais implementados 2](#_Toc30345923)

[Divisão de Tarefas 5](#_Toc30345924)

[Tecnologias Usadas 5](#_Toc30345925)

[Justificação das soluções implementadas 6](#_Toc30345926)

[Identificação das funcionalidades propostas mas não implementadas 6](#_Toc30345927)

[Conclusão 6](#_Toc30345928)

## INTRODUÇÃO

O presente documento tem como objetivo principal descrever o trabalho realizado por mim, Jason Mendes, durante o primeiro semestre do último ano do Curso Técnico Superior de Programação de Sistemas de Informação. Serve como objecto de avaliação para a unidade curricular Acesso Móvel a Sistemas de Informação.

No âmbito desta unidade curricular desenvolvi uma aplicação Android para o projeto final de curso, que é uma aplicação de ginásio e bem estar que ajuda o utilizador a ter os seus planos de treino e nutrição mais perto de si. Desenvoli esta aplicação pois pode servir para grande ajuda para quem esteja a ser acompanhado por Personal Trainers e / ou Nutricionistas para um melhor sucesso.

## Contextualização da Aplicação

## 

Botao “Aqui”

Login

Main Page

## 

Calcular IMC(Índice de Massa Corporal)

## 

Colocar IP

Página Cliente

Planos Nutrição

Lista Planos Treino

Side Menu

## 

## 

Mostrar Exercícios

Editar Perfil

Logout

Página Informativa

## Requisitos finais implementados

A nossa aplicação móvel contém:

* 8 Atividades;
* 4 Fragments (Perfil, Editar Perfil,Lista de Planos de Nutrição e de Treino);
* 1 Atividades WebService para obtenção e envio de dados ( nome)
* 1 Atividades de introdução de dados pelo utilizador;
* 2 Atividades WebService com os dados gravados anteriormente;
* 2 Adaptadores (Listas);
* 5 Listeners;
* Menu utilizado: Side Menu;
* Tem registo de dados em ficheiros locais e base de dados SQL local e API REST;

## Divisão de Tarefas

Sobre a divisão de tarefas, a aplicação móvel foi toda feita por mim, Jason Mendes. Tentei ter a melhor gestão possível em relação ao tempo em cada tarefa que fui fazendo.

## Tecnologias Usadas

* Basic Authenticator;
* SQLite;
* API REST;
* Acesso ao *WebService*;
* Uso de Shared Preferences;

## Justificação das soluções implementadas

Utilizei o Side Menu Bar pois achámos que ficaria melhor em termos de estética do programa em Android.

Utilizei Listviews por questões de estética também.

## Identificação das funcionalidades propostas mas não implementadas

- Mostrar calendário de planos de treino para o Personal Trainer.

- Mostrar lista de exercícios detalhados.

- Dar para selecionar no plano de treino o que foi já foi feito durante o treino para uma melhor experiência e uma melhor gestão do que foi feito e o que terá de fazer a seguir.

## Conclusão

Posso concluir que a realização desta 2º etapa de projeto foi bastante mais complicada do que eu pensava, tive imensos problemas e consegui resolver o que pude até à data de entrega. Pude consolidar também conhecimentos de outras áreas tecnológicas como por exemplo SQL e API REST.

Nem todas as tarefas que foram apresentadas na 1º etapa, referido anteriormente, por ter feito a aplicação móvel quase toda sozinho então foi complicado fazer uma boa gestão de tempo para conseguir resolver certos problemas que estavam a dar na aplicação. Tudo o que não foi apresentado na entrega anterior vou tentar fazê-lo até à data final do Projeto Final.

Quando estiver tudo concluído para o Projeto Final pretendo, se tudo correr bem, utilizar a aplicação e melhorá-la para o uso de utilizadores que precisem duma aplicação como esta para ajudar a gerir os seus planos de treino e nutrição no seu dia-a-dia.

Por fim, tive um maior conhecimento das ferrementas que o Android Studio fornece, por ter feito pesquisas sobre como iria implementar as tarefas referidas anteriormente, permitindo a fácil implementação das mesmas nesta etapa de Projeto.