



WORKR

Proposta de Projeto em Sistemas de Informação

Nº de Grupo: *Não preencher*

Elementos do Grupo:

- 1) Nº: 2180601 Nome Completo: Jason Vieira Mendes
- 2) Nº: 2180626 Nome Completo: Tiago Ruivo Ramos
- 3) Nº: 2180689 Nome Completo: Pedro Miguel Lopes

Contas Github e credenciais

GITHUB PLSI:

<https://github.com/PedroLealLopes/workr>

GITHUB AMSI:

<https://github.com/PedroLealLopes/workr-mobile>

Conta Jira e credenciais:

<https://projetogym.atlassian.net/jira/software/projects/WRK/boards/4>

1. Cenário de aplicação do Projeto

O Workr é uma aplicação de procura de emprego com o objetivo de facilitar a experiência de encontrar um emprego/trabalho para o utilizador e também facilitar a procura de trabalhadores para as empresas registadas na mesma.

As empresas que procuram trabalhadores terão que pedir ao administrador para lhes registar e garantir acesso ao *back office* para depois aparecerem no dashboard/feed do utilizador interessado. As empresas serão filtradas de acordo com a localização do utilizador e preferências de trabalho.

No dashboard/feed do utilizador (aplicação móvel) irá aparecer as empresas já filtradas. Nessa página o utilizador irá poder deslizar o dedo da esquerda para a direita, se estiver interessado na empresa, ou da direita para a esquerda, caso não esteja interessado.

Caso um utilizador esteja interessado numa empresa, depois a empresa irá receber uma notificação no *back office* e caso o perfil do utilizador lhes mostrar interesse, então, de seguida, poderá contactá-lo via email ou contacto móvel.

O Workr Web será algo mais simplificado. No registo do utilizador será logo perguntado os interesses em emprego, experiência de trabalho, se procura full-time ou part-time e, de acordo com os interesses do utilizador, irão ser filtradas as empresas que se adequam mais com o que foi introduzido no seu perfil.

Poderá também procurar na barra de pesquisa por certas empresas ou localização para filtrar ainda mais a procura de emprego. Ao clicar no perfil das empresas, irá ter os requisitos para o emprego, a experiência de trabalho necessária para ingressar, se é full-time ou part-time e também poderá aplicar para a mesma, caso esteja interessado na mesma.

2. Objetivos

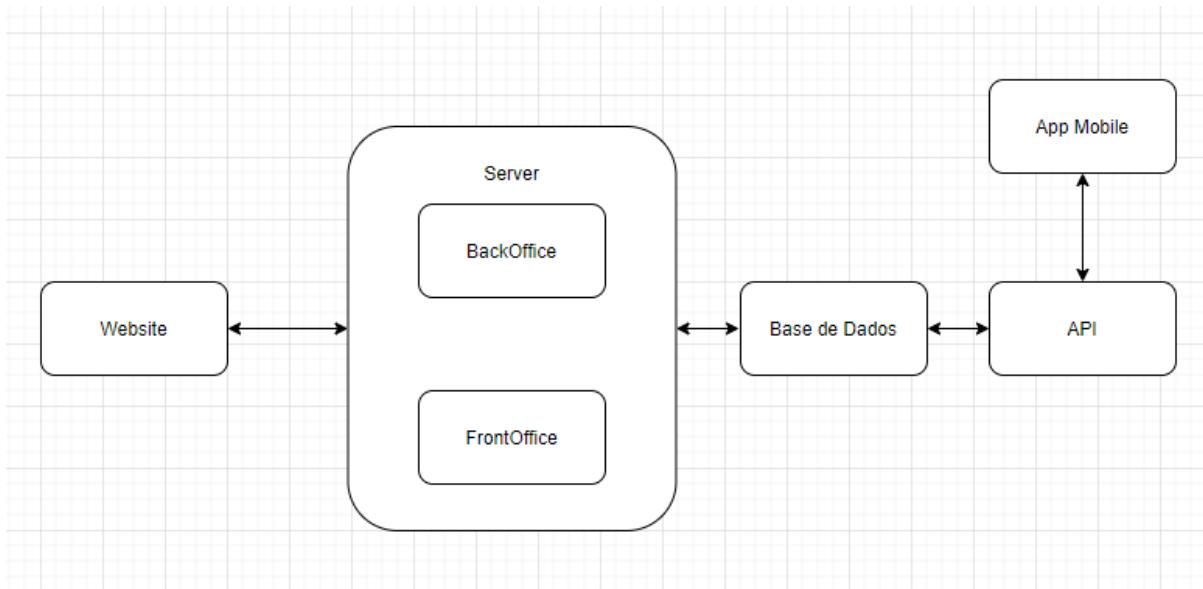
O Workr tem como objetivo principal, pegar no conceito de procura de emprego e facilitá-lo para ambos, as empresas e a pessoa que procura emprego.

Queremos também criar uma plataforma mais amigável para os utilizadores procurarem as empresas que lhes mais agradam, comparando o seu perfil ao requisito das empresas e a localização das mesmas.

Alguns dos benefícios que o Workr irá ter são:

- Facilitar a procura de emprego para os utilizadores.
- Facilitar o processo de recrutamento das empresas.
- Registo rápido e dinâmico que permite adicionar automaticamente as preferências do utilizador.

3. Diagrama Arquitetural do sistema/cenário de aplicação



No website vai ter o BackOffice que será acedido só pelo Administradores da página e o FrontOffice será acedido por todos os utilizadores da mesma.

Terá uma Base de Dados interligada com o Servidor, que consequentemente terá uma API interligada com a mesma e por final, será interligada com a Aplicação Móvel.

4. Funcionalidades

As 5 principais funcionalidades da Web App

Nº	Nome Func.	Mobile
1.	Anexar Documentos de Identificação e CVs	S
2.	Mostrar Páginas de Perfil, Lista de Empresas, Empregadores, Currículos	S
3.	Empregador ter acesso a calendário para marcar entrevistas a utilizadores	N
4.	Criar Currículos Automáticos	S
5.	Pesquisa elaborada com filtros. Ex: Localidade, Salários, Part-Time, etc...	N

As 5 principais funcionalidades da App Mobile

Nº	Nome Func.	Web App
1.	Tirar fotos a Documentos de Identificação e CVs	N
2.	Mostrar vistas dos Perfis, Lista de Empresas, Empregadores, Currículos	S
3.	Função de Swipe Left/Right para se estiver (ou não) interessado na empresa	N
4.	Pesquisa Elaborada com filtros	S
5.	Conseguir editar o perfil do próprio utilizador	S

- Devem ter no mínimo 3 funcionalidades que distinguem a App Web da App Mobile.
- As funcionalidades servirão de base para a especificação de requisitos.

4. Roles/Intervenientes

Role	Descrição	App Web	Mobile
Utilizador	Só tem acesso ao Frontend, Edita Perfil, Cria CV, Candidata-se às Empresas	Sim	Sim
Empregador	Tem acesso ao Backend e Frontend, Tem acesso à edição da Empresa, Aceita ou Recusa Utilizadores na Empresa	Sim	Sim
Admin	Tem acesso a Frontend e Backend, Tem acesso às tabelas de Base de Dados	Sim	Sim

5. Planeamento Inicial

T.1	Estudo do problema e elaboração da proposta	1 Semana
T.2	Análise Concorrencial	1 Semana
T.3	Especificação de requisitos	1 Semana
T.4	User Stories	1 Semana
T.5	Mockups	1 Semana
T.6	Análise de dados	1 Semana
T.7	Implementação / desenvolvimento	2 Semanas
T.8	Testes de software	1 Semana
T.9	Escrita do relatório de projeto	2 Semanas
T.10	Outras atividades	2 Semanas

6. Referências

Produtos com Ideias semelhantes:

- <https://www.joppy.me/>
- <https://www.linkedin.com/>
- <https://indeed.com/>
- <https://www.careerbuilder.com/>