



Introducción a la Programación Practica 9

Medina Martinez Jonathan Jason 2023640061 12 de junio del 2023

Índice

1.	Objetivo	3
2.	Introducción	3
	Desarrollo 3.1. Programa.c	
4.	Conclusión	15

1. Objetivo

Desarrollo de programas utilizando estructuras y archivos como aplicación para las bases de datos.

2. Introducción

El desarrollo de programas utilizando estructuras y archivos como aplicación para las bases de datos es una práctica fundamental en el ámbito de la programación. En esta ocasión, nos enfocaremos en crear un programa en C que permita gestionar una lista de asistencia de alumnos. Para lograr esto, utilizaremos diferentes estructuras, como Alumno, Profesor, Lista y Fecha, que contendrán la información relevante para el registro y seguimiento de la asistencia. Además, implementaremos un archivo binario que nos permitirá almacenar y acceder a los datos de manera aleatoria. Este enfoque nos brinda flexibilidad y eficiencia al momento de gestionar la información de los alumnos y su asistencia. A través de un menú de opciones, los usuarios podrán registrar unidades de aprendizaje, grupos, fechas, profesores, agregar y modificar alumnos, así como mostrar la lista de asistencia. Con esta práctica, adquiriremos conocimientos valiosos sobre el manejo de estructuras, archivos y bases de datos en el contexto de la programación.

3. Desarrollo

Desarrolle un programa en C que permita tener una lista de asistencia de alumnos. Para esto, deberá crear las siguientes estructuras:

- Alumno: Nombre, Numero de Boleta, Año de Ingreso, Carrera, Turno.
- Profesor: Nombre, Numero de Empleado, Turno.
- Lista: Fecha, Unidad de Aprendizaje, Grupo, Profesor, Lista de Alumnos.
- Fecha: Día, Mes, Año.

El programa deberá tener el siguiente menú:

- Registrar Unidad de Aprendizaje.
- Registrar Grupo.
- Registrar Fecha.
- Registrar Profesor.
- Agregar Alumno.
- Modificar Alumno.
- Mostrar Lista.
- Salir.

La Lista de Alumnos deberá guardarse en un archivo binario, que permita guardar y acceder a los datos de forma aleatoria. Para esto, podrá utilizar el numero de boleta como un identificador entero consecutivo. No olvide guardar en su archivo los datos del profesor, los datos de la lista y la cantidad de alumnos registrados.

3.1. Programa.c

```
/**
   Ofile Programa.c
    @author Medina Martinez Jonathan Jason (jmedinam1702@alumno.ipn.mx)
    @brief
    Oversion 0.1
    @date 2023-06-23
    @copyrigth GPlv3
  #include <stdio.h>
  #include <stdlib.h>
  typedef struct {
         int dia;
16
         int mes;
         int anio;
   Fecha;
20
  typedef struct {
         char nombre[50];
22
         int numeroBoleta;
23
         int anioIngreso;
24
         char carrera[50];
25
         char turno;
26
    Alumno;
  typedef struct {
         char nombre[50];
30
         int numeroEmpleado;
         char turno;
   Profesor;
  typedef struct {
         Fecha fecha;
         char unidadAprendizaje[50];
         char grupo[10];
         Profesor profesor;
         Alumno *alumnos;
         int cantidadAlumnos;
   Lista;
```

```
void registrarUnidadAprendizaje(Lista *lista);
  void registrarGrupo(Lista *lista);
  void registrarFecha(Lista *lista);
  void registrarProfesor(Lista *lista);
  void agregarAlumno(Lista *lista);
  void modificarAlumno(Lista *lista);
  void mostrarLista(Lista lista);
  void guardarDatos(Lista lista);
  void cargarDatos(Lista *lista);
  int main() {
         Lista lista;
         lista.alumnos = NULL;
         lista.cantidadAlumnos = 0;
         int opcion;
60
         cargarDatos(&lista);
61
62
         do {
63
                 printf("\n
64
                 printf("1.
65
                 printf("2
66
                 printf(
                 printf("4
                 printf(
69
                 printf("6.
                 printf("7. Mostrar
                 printf("8. Salir\n");
                 printf("Ingrese una opcion: ");
                 scanf("%d", &opcion);
                 switch(opcion) {
                        case 1:
                        registrarUnidadAprendizaje(&lista);
                        break:
                        case 2:
                        registrarGrupo(&lista);
                        break;
                        case 3:
                        registrarFecha(&lista);
                        break;
                        case 4:
                        registrarProfesor(&lista);
```

```
break;
                          case 5:
89
                          agregarAlumno(&lista);
                          break:
                          case 6:
                          modificarAlumno(&lista);
                          break;
                          case 7:
                          mostrarLista(lista);
                          break;
                          case 8:
                          guardarDatos(lista);
                          printf("Saliendo del programa...\n");
                          break;
                          default:
                          printf("Opcion invalida. Intente nuevamente.\n");
104
          } while(opcion != 8);
105
106
          free(lista.alumnos);
108
          return 0;
110
   void registrarUnidadAprendizaje(Lista *lista) {
          printf("\n==== REGISTRAR UNIDAD DE APRENDIZAJE ====\n");
printf("Ingrese el nombre de la unidad de aprendizaje: "
          scanf("%s", lista->unidadAprendizaje);
116
  void registrarGrupo(Lista *lista) {
          printf("\n==== REGISTRAR GRUPO ====\n");
          printf("Ingrese el nombre del gr
          scanf("%s", lista->grupo);
122
   void registrarFecha(Lista *lista) {
          printf("\n==== REGISTRAR FECHA ====\n");
          printf("Ingrese el dia: ");
          scanf("%d", &lista->fecha.dia);
          printf("Ingrese el mes: ");
          scanf("%d", &lista->fecha.mes);
          printf("Ingrese el anio: ");
130
          scanf("%d", &lista->fecha.anio);
```

```
132
  void registrarProfesor(Lista *lista) {
          printf("\n==== REGISTRAR PROFESOR ====\n");
printf("Ingrese el nombre del profesor: ");
          scanf("%s", lista->profesor.nombre);
          printf("Ingrese el numero de empleado: ");
          scanf("%d", &lista->profesor.numeroEmpleado);
          printf("Ingrese el turno (M-maniana, T-tarde, N-noche): ");
          scanf(" %c", &lista->profesor.turno);
142
  void agregarAlumno(Lista *lista) {
          printf("\n==== AGREGAR ALUMNO ====\n");
          lista->cantidadAlumnos++;
          lista->alumnos = (Alumno*)realloc(lista->alumnos, lista->cantidadAlumnos *
148
             sizeof(Alumno));
          Alumno *alumno = &lista->alumnos[lista->cantidadAlumnos - 1];
          printf("Ingrese el nombre del alumno: ");
152
          scanf("%s", alumno->nombre);
153
          printf("Ingrese el numero de boleta: ");
          scanf("%d", &alumno->numeroBoleta);
          printf("Ingrese el anio de ingreso: ");
156
          scanf("%d", &alumno->anioIngreso);
          printf("Ingrese la carrera: ");
          scanf("%s", alumno->carrera);
159
          printf("Ingrese el turno (M-maniana, T-tarde, N-noche): ");
160
          scanf(" %c", &alumno->turno);
   void modificarAlumno(Lista *lista) {
          printf("\n==== MODIFICAR ALUMNO ====\n");
          int numeroBoleta;
          printf("Ingrese el numero de boleta del alumno a modificar: ");
          scanf("%d", &numeroBoleta);
          int encontrado = 0;
          for (int i = 0; i < lista->cantidadAlumnos; i++) {
173
                  if (lista->alumnos[i].numeroBoleta == numeroBoleta) {
```

```
printf("Ingrese el nuevo nombre del alumno: ");
                         scanf("%s", lista->alumnos[i].nombre);
176
                                     rese el nuevo anio de ingreso: ");
                        scanf("%d", &lista->alumnos[i].anioIngreso);
                        printf("Ingrese la nueva carrera: ");
                        scanf("%s", lista->alumnos[i].carrera);
                         printf("Ingrese el nuevo turno (M-maniana, T-tarde, N-noche): ")
                         scanf(" %c", &lista->alumnos[i].turno);
                         encontrado = 1;
                         break;
                 }
          }
          if (!encontrado) {
189
                 printf("Alumno no encontrado.\n");
190
          }
192
193
   void mostrarLista(Lista lista) {
194
         printf("\n==== LISTA DE ASISTENCIA ====\n");
195
196
         printf("Fecha: %02d/%02d/%04d\n", lista.fecha.dia, lista.fecha.mes, lista.
197
             fecha.anio);
         printf("Unidad de Aprendizaje: %s\n", lista.unidadAprendizaje);
         printf("Grupo: %s"
                            \n", lista.grupo);
199
         printf("Profesor: %s\n", lista.profesor.nombre);
         printf("Numero de empleado del profesor: %d\n", lista.profesor.numeroEmpleado)
          printf("Turno del profesor: %c\n", lista.profesor.turno);
         printf("\nAlumnos:\n");
         printf("%-20s %-15s %-10s %-10s\n", "Nombre", "Num. Boleta", "Anio Ingreso",
             "Carrera");
          for (int i = 0; i < lista.cantidadAlumnos; i++) {</pre>
                 Alumno alumno = lista.alumnos[i];
                 printf("%-20s %-15d %-10d %-10s\n", alumno.nombre, alumno.
                    numeroBoleta, alumno.anioIngreso, alumno.carrera);
  void guardarDatos(Lista lista) {
```

```
FILE *archivo = fopen("lista_alumnos.bin", "wb");
214
215
          if (archivo == NULL) {
                 printf("Error al abrir el archivo.\n");
                 return;
          }
          fwrite(&lista.fecha, sizeof(Fecha), 1, archivo);
          fwrite(lista.unidadAprendizaje, sizeof(char), sizeof(lista.unidadAprendizaje),
              archivo);
          fwrite(lista.grupo, sizeof(char), sizeof(lista.grupo), archivo);
          fwrite(&lista.profesor, sizeof(Profesor), 1, archivo);
          fwrite(&lista.cantidadAlumnos, sizeof(int), 1, archivo);
          fwrite(lista.alumnos, sizeof(Alumno), lista.cantidadAlumnos, archivo);
          fclose(archivo);
229
230
   void cargarDatos(Lista *lista) {
231
          FILE *archivo = fopen("lista_alumnos.bin", "rb");
233
          if (archivo == NULL) {
234
                 printf("No se encontro el archivo. Se creara uno nuevo.\n");
235
                 return;
236
          }
238
          fread(&lista->fecha, sizeof(Fecha), 1, archivo);
          fread(lista->unidadAprendizaje, sizeof(char), sizeof(lista->unidadAprendizaje)
240
             , archivo);
          fread(lista->grupo, sizeof(char), sizeof(lista->grupo), archivo);
          fread(&lista->profesor, sizeof(Profesor), 1, archivo);
          fread(&lista->cantidadAlumnos, sizeof(int), 1, archivo);
          lista->alumnos = (Alumno*)malloc(lista->cantidadAlumnos * sizeof(Alumno));
          fread(lista->alumnos, sizeof(Alumno), lista->cantidadAlumnos, archivo);
          fclose(archivo);
249
```

3.1.1. Ejecución

```
No se encontro el archivo. Se creara uno nuevo.
2
         ==== MENU ====
         1. Registrar Unidad de Aprendizaje
         2. Registrar Grupo
         3. Registrar Fecha
         4. Registrar Profesor
         5. Agregar Alumno
         6. Modificar Alumno
         7. Mostrar Lista
         8. Salir
         Ingrese una opcion: 1
         ==== REGISTRAR UNIDAD DE APRENDIZAJE ====
         Ingrese el nombre de la unidad de aprendizaje: algebra
16
         ==== MENU ====
         1. Registrar Unidad de Aprendizaje
18
         2. Registrar Grupo
19
         3. Registrar Fecha
20
         4. Registrar Profesor
21
         5. Agregar Alumno
22
         6. Modificar Alumno
23
         7. Mostrar Lista
24
         8. Salir
         Ingrese una opcion: 2
26
27
         ==== REGISTRAR GRUPO ====
         Ingrese el nombre del grupo: 1mv3
30
         ==== MENU ====
         1. Registrar Unidad de Aprendizaje
         2. Registrar Grupo
         3. Registrar Fecha
         4. Registrar Profesor
         5. Agregar Alumno
         6. Modificar Alumno
         7. Mostrar Lista
         8. Salir
         Ingrese una opcion: 3
         ==== REGISTRAR FECHA ====
         Ingrese el dia: 12
```

```
Ingrese el mes: 06
44
         Ingrese el anio: 2023
45
         ==== MENU ====
         1. Registrar Unidad de Aprendizaje
         2. Registrar Grupo
         3. Registrar Fecha
         4. Registrar Profesor
         5. Agregar Alumno
         6. Modificar Alumno
         7. Mostrar Lista
         8. Salir
         Ingrese una opcion: 4
         ==== REGISTRAR PROFESOR ====
         Ingrese el nombre del profesor: jose luis
         Ingrese el numero de empleado: Ingrese el turno (M-maniana, T-tarde, N-noche):
60
         ==== MENU ====
61
         1. Registrar Unidad de Aprendizaje
62
         2. Registrar Grupo
63
         3. Registrar Fecha
64
         4. Registrar Profesor
65
         5. Agregar Alumno
66
         6. Modificar Alumno
67
         7. Mostrar Lista
68
         8. Salir
69
         Ingrese una opcion:
         ==== REGISTRAR PROFESOR ====
         Ingrese el nombre del profesor: Ingrese el numero de empleado: 12
         Ingrese el turno (M-maniana, T-tarde, N-noche): T
         ==== MENU ====
         1. Registrar Unidad de Aprendizaje
         2. Registrar Grupo
         3. Registrar Fecha
         4. Registrar Profesor
         5. Agregar Alumno
         6. Modificar Alumno
         7. Mostrar Lista
         8. Salir
         Ingrese una opcion: 5
         ==== AGREGAR ALUMNO ====
         Ingrese el nombre del alumno: jonathan
```

```
Ingrese el numero de boleta: 2023640061
          Ingrese el anio de ingreso: 2023
89
          Ingrese la carrera: mecatronica
90
          Ingrese el turno (M-maniana, T-tarde, N-noche): T
          ==== MENU ====
          1. Registrar Unidad de Aprendizaje
          2. Registrar Grupo
          3. Registrar Fecha
          4. Registrar Profesor
          5. Agregar Alumno
          6. Modificar Alumno
          7. Mostrar Lista
          8. Salir
          Ingrese una opcion: 6
          ==== MODIFICAR ALUMNO ====
104
          Ingrese el numero de boleta del alumno a modificar: 2023640061
105
          Ingrese el nuevo nombre del alumno: jonathan
106
          Ingrese el nuevo anio de ingreso: 2022
          Ingrese la nueva carrera: mecatronica
108
          Ingrese el nuevo turno (M-maniana, T-tarde, N-noche): M
110
          ==== MENU ====
          1. Registrar Unidad de Aprendizaje
          2. Registrar Grupo
          3. Registrar Fecha
114
          4. Registrar Profesor
          5. Agregar Alumno
116
          6. Modificar Alumno
          7. Mostrar Lista
118
          8. Salir
          Ingrese una opcion: 7
          ==== LISTA DE ASISTENCIA ====
          Fecha: 12/06/2023
          Unidad de Aprendizaje: algebra
          Grupo: 1mv3
          Profesor: uis
          Numero de empleado del profesor: 12
          Turno del profesor: T
          Alumnos:
130
          Nombre Num. Boleta Anio Ingreso Carrera
```

```
jonathan 2023640061 2022 mecatronica
132
133
         ==== MENU ====
134
         1. Registrar Unidad de Aprendizaje
         2. Registrar Grupo
         3. Registrar Fecha
         4. Registrar Profesor
         5. Agregar Alumno
         6. Modificar Alumno
         7. Mostrar Lista
         8. Salir
         Ingrese una opcion: 8
143
         Saliendo del programa...
```

4. Conclusión

En conclusión, el desarrollo de programas que utilicen estructuras y archivos como aplicación para las bases de datos es una habilidad fundamental en el ámbito de la programación. En esta práctica, hemos logrado crear un programa en C que nos permite gestionar una lista de asistencia de alumnos de manera eficiente y flexible. Mediante el uso de estructuras como Alumno, Profesor, Lista y Fecha, hemos sido capaces de almacenar y acceder a los datos relevantes para el registro y seguimiento de la asistencia. Además, gracias al archivo binario implementado, hemos logrado guardar y recuperar la información de forma aleatoria, aprovechando el número de boleta como identificador único. Esta práctica nos ha brindado la oportunidad de adquirir conocimientos valiosos sobre el manejo de estructuras, archivos y bases de datos en el contexto de la programación. Con estas habilidades, estaremos preparados para enfrentar desafíos más complejos en el desarrollo de aplicaciones que requieran gestionar grandes volúmenes de datos y garantizar un acceso eficiente a los mismos.