



Herrramientas Computacionales Practica 1

 $\begin{array}{c} {\rm Medina~Martinez~Jonathan~Jason} \\ 2023640061 \end{array}$

22 de febrero de 2023

Índice

1.	Objetivo	3
2.	Introducción	3
3.	Desarrollo 3.1. Creacion del Programa	4 4 5
4.	Resultados	6
5.	Conclusiones	7
6.	Referencias	8

1. Objetivo

Conocer el ambiente del lenguaje de programacion en C, el manejo de entradas y salidas y operaciones basicas.

2. Introducción

En esta practica se creara un programa que solicite informacion al usuario y despues la imprima en pantalla, ademas de crear por la terminal los archivos .o, .i y el ejecutable (.exe) desde la terminal.

3. Desarrollo

3.1. Creacion del Programa

Para la creacion de este programa se declararon las variables al principio del mismo para que este almacene dichas variables desde el comienzo del mismo.

Este programa solicita al usuario su nombre y lo almacenma en la variable del mismo nombre, despues solicita la usuario su edad y la almacena en la variable del mismo nombre, consecuente a esto solicita la estatura al usuario en metros almacenandola en la variable estatura.

Calcula el año de nacimiento restandole la edad al año en curso, Imprime en pantalla los datos recabados y calculados siendo estos el nombre, la edad, el año de nacimiento y la estatura, finalizando el programa.

```
* @file main.c
 * @author Medina Martinez Jonathan Jason (jmedinam1702@alumno.ipn.mx)
 * @version 0.1
 * @copyright GPL v3
#include <stdio.h>
int main() {
   char nombre[50] = "0";
    int edad = 0;
    float estatura = 0;
    int anio = 0;
    // Pedir al usuario su nombre completo
    printf("Ingrese su nombre: ");
    scanf("%c", nombre);
    getc(stdin);
    // Pedir al usuario su edad
    printf("Ingrese su edad: ");
    scanf("%d", &edad);
    getc(stdin);
    // Pedir al usuario su estatura
    printf("Ingrese su estatura (en metros): ");
    scanf("%f", &estatura);
    getc(stdin);
    //Generar el anio de nacimiento
    anio = 2022 - edad;
    // Imprimir los datos del usuario
    printf("\n************************\n");
    printf("Nombre: %s\n", nombre);
    printf("Edad: %d\n", edad);
    printf("Año de nacimiento: %d\n", anio);
    printf("Estatura: %.2f metros\n", estatura);
    printf("\n**********************\n");
    return 0;
```

3.1.1. Creacion de los archivos desde la terminal

Para la cracion de los archivos se escribiran los siguientes comandos en la terminal de visual studio code:

- 1. gcc -E main.c -o main.i
- 2. gcc -c main.i -o main.o
- 3. ar -cvr main.a main.o
- 4. gcc -Wall main.o -L -lmain -o main

```
PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL PUERTOS

Ojasonmm24 →/workspaces/codespaces-blank $ gcc -E main.c -o main.i
Ojasonmm24 →/workspaces/codespaces-blank $ gcc -c main.i -o main.o
Ojasonmm24 →/workspaces/codespaces-blank $ ar -cvr main.a main.o
a - main.o
Ojasonmm24 →/workspaces/codespaces-blank $ gcc -Wall main.o -L -lmain -o main.
```

Generando asi los siguientes archivos:



4. Resultados

Al ejecutar el programa se obtiene lo siguiente:

Ingrese su nombre: Jonathan

Ingrese su edad: 20

Ingrese su estatura (en metros): 1.74

Nombre: Jonathan

Edad: 20

Año de nacimiento: 2002 Estatura: 1.74 metros

5. Conclusiones

Los diferentes tipos de variables nos permiten tener y almacenar diferentes tipos de datos por ejemplo una variable ïnt" nos permite almacenar datos numericos de tiupo entero, una variable çhar" nos permite guardar datos alfanumericos y la variable "float" nos permite guardar datos con decimales.

6. Referencias

 $J.,\ J.\ (s.\ f.).\ 2023-2/main.c\ at\ main\cdot j0z3ph/2023-2.$ GitHub. https://github.2/blob/main/IntrProg/C4/main.c