



Introducción a la Programación Practica 8

Medina Martinez Jonathan Jason 2023640061

02 de junio del 2023

Índice

1. Objetivo	3
2. Introducción	3
3. Desarrollo	4
3.1. Lista de Alumnos	4
3.1.1. Lista.c	5
4. Conclusión	11

1. Objetivo

Desarrollo de programas utilizando estructuras como aplicación para las bases de datos.

2. Introducción

El desarrollo de programas que utilicen estructuras como aplicación para las bases de datos es una habilidad fundamental en el ámbito de la programación. En esta práctica, nos centraremos en el desarrollo de un programa en lenguaje C que permita gestionar una lista de asistencia de alumnos. Para lograr esto, utilizaremos diferentes estructuras como Alumno, Profesor, Lista y Fecha. A través de un menú de opciones, los usuarios podrán registrar unidades de aprendizaje, grupos, fechas, profesores, así como agregar, editar y mostrar la lista de alumnos. Además, se utilizará un arreglo de tamaño dinámico para almacenar la lista de alumnos. A medida que avancemos en el desarrollo de esta práctica, exploraremos los conceptos clave de la programación estructurada y la gestión de bases de datos.

3. Desarrollo

3.1. Lista de Alumnos

Desarrolle un programa en C que permita tener una lista de asistencia de alumnos. Para esto, deberá crear las siguientes estructuras:

- Alumno: Nombre, Numero de Boleta, Año de Ingreso, Carrera, Turno.
- Profesor: Nombre, Numero de Empleado, Turno.
- Lista: Fecha, Unidad de Aprendizaje, Grupo, Profesor, Lista de Alumnos.
- Fecha: Día, Mes, Año.

El programa deberá tener el siguiente menú:

- Registrar Unidad de Aprendizaje.
- Registrar Grupo.
- Registrar Fecha.
- Registrar Profesor.
- Agregar Alumno.
- Editar Alumno.
- Mostrar Lista.
- Salir.

La Lista de Alumnos deberá ser un arreglo de tamaño dinámico.

3.1.1. Lista.c

```
1  /**
2  * @file Lista.c
3  * @author Medina Martinez Jonathan Jason (jmedinam1702@alumno.ipn.mx)
4  * @brief
5  * @version 0.1
6  * @date 2023-06-03
7  *
8  * @copyrigth GPLv3
9  *
10 */
11
12 #include <stdio.h>
13 #include <stdlib.h>
14 #include <string.h>
15
16 #define MAX_NOMBRE 50
17 #define MAX_CARRERA 50
18 #define MAX_ALUMNOS 100
19
20 typedef struct {
21     char nombre[MAX_NOMBRE];
22     int numeroBoleta;
23     int anioIngreso;
24     char carrera[MAX_CARRERA];
25     char turno;
26 } Alumno;
27
28 typedef struct {
29     char nombre[MAX_NOMBRE];
30     int numeroEmpleado;
31     char turno;
32 } Profesor;
33
34 typedef struct {
35     int dia;
36     int mes;
37     int anio;
38 } Fecha;
39
40 typedef struct {
41     Fecha fecha;
42     char unidadAprendizaje[MAX_NOMBRE];
43     char grupo;
```

```

44     Profesor profesor;
45     Alumno alumnos[MAX_ALUMNOS];
46     int numAlumnos;
47 } Lista;
48
49 void registrarUnidadAprendizaje(Lista *lista);
50 void registrarGrupo(Lista *lista);
51 void registrarFecha(Lista *lista);
52 void registrarProfesor(Lista *lista);
53 void agregarAlumno(Lista *lista);
54 void editarAlumno(Lista *lista);
55 void mostrarLista(const Lista *lista);
56 void liberarMemoria(Lista *lista);
57
58 int main() {
59     Lista lista;
60     lista.numAlumnos = 0;
61
62     int opcion;
63     char opcionStr[10];
64
65     do {
66         printf("\n--- MENU ---\n");
67         printf("1. Registrar Unidad de Aprendizaje\n");
68         printf("2. Registrar Grupo\n");
69         printf("3. Registrar Fecha\n");
70         printf("4. Registrar Profesor\n");
71         printf("5. Agregar Alumno\n");
72         printf("6. Editar Alumno\n");
73         printf("7. Mostrar Lista\n");
74         printf("8. Salir\n");
75         printf("Ingrese una opcion: ");
76         fgets(opcionStr, sizeof(opcionStr), stdin);
77         opcionStr[strcspn(opcionStr, "\n")] = '\0';
78         opcion = atoi(opcionStr);
79
80         switch (opcion) {
81             case 1:
82                 registrarUnidadAprendizaje(&lista);
83                 break;
84             case 2:
85                 registrarGrupo(&lista);
86                 break;
87             case 3:

```

```

88         registrarFecha(&lista);
89         break;
90         case 4:
91             registrarProfesor(&lista);
92             break;
93         case 5:
94             agregarAlumno(&lista);
95             break;
96         case 6:
97             editarAlumno(&lista);
98             break;
99         case 7:
100             mostrarLista(&lista);
101             break;
102         case 8:
103             liberarMemoria(&lista);
104             printf("Hasta luego!\n");
105             break;
106         default:
107             printf("Opcion no valida. Intente de nuevo.\n");
108             break;
109     }
110 } while (opcion != 8);
111
112 return 0;
113 }
114
115 void registrarUnidadAprendizaje(Lista *lista) {
116     printf("\n--- Registrar Unidad de Aprendizaje ---\n");
117     printf("Ingrese el nombre de la unidad de aprendizaje: ");
118     fgets(lista->unidadAprendizaje, sizeof(lista->unidadAprendizaje), stdin);
119     lista->unidadAprendizaje[strcspn(lista->unidadAprendizaje, "\n")] = '\0';
120 }
121
122 void registrarGrupo(Lista *lista) {
123     printf("\n--- Registrar Grupo ---\n");
124     printf("Ingrese el grupo: ");
125     scanf(" %c", &(lista->grupo));
126     getchar();
127 }
128
129 void registrarFecha(Lista *lista) {
130     printf("\n--- Registrar Fecha ---\n");
131     printf("Ingrese el dia: ");

```

```

132     scanf("%d", &(lista->fecha.dia));
133     printf("Ingrese el mes: ");
134     scanf("%d", &(lista->fecha.mes));
135     printf("Ingrese el anio: ");
136     scanf("%d", &(lista->fecha.anio));
137 }
138
139 void registrarProfesor(Lista *lista) {
140     printf("\n--- Registrar Profesor ---\n");
141     printf("Ingrese el nombre del profesor: ");
142     fgets(lista->profesor.nombre, sizeof(lista->profesor.nombre), stdin);
143     lista->profesor.nombre[strcspn(lista->profesor.nombre, "\n")] = '\0';
144     printf("Ingrese el numero de empleado: ");
145     scanf("%d", &(lista->profesor.numeroEmpleado));
146     printf("Ingrese el turno del profesor: ");
147     scanf(" %c", &(lista->profesor.turno));
148 }
149
150 void agregarAlumno(Lista *lista) {
151     printf("\n--- Agregar Alumno ---\n");
152     if (lista->numAlumnos < MAX_ALUMNOS) {
153         Alumno *nuevoAlumno = &(lista->alumnos[lista->numAlumnos]);
154
155         printf("Ingrese el nombre del alumno: ");
156         fgets(nuevoAlumno->nombre, sizeof(nuevoAlumno->nombre), stdin);
157         nuevoAlumno->nombre[strcspn(nuevoAlumno->nombre, "\n")] = '\0';
158         printf("Ingrese el numero de boleta: ");
159         scanf("%d", &(nuevoAlumno->numeroBoleta));
160         printf("Ingrese el anio de ingreso: ");
161         scanf("%d", &(nuevoAlumno->anioIngreso));
162         printf("Ingrese la carrera del alumno: ");
163         fgets(nuevoAlumno->carrera, sizeof(nuevoAlumno->carrera), stdin);
164         nuevoAlumno->carrera[strcspn(nuevoAlumno->carrera, "\n")] = '\0';
165         printf("Ingrese el turno del alumno: ");
166         scanf(" %c", &(nuevoAlumno->turno));
167
168         lista->numAlumnos++;
169     } else {
170         printf("No se pueden agregar mas alumnos. Limite alcanzado.\n");
171     }
172 }
173
174 void editarAlumno(Lista *lista) {
175     printf("\n--- Editar Alumno ---\n");

```



```

176     int indice;
177     printf("Ingrese el indice del alumno a editar (1-%d): ", lista->numAlumnos);
178     scanf("%d", &indice);
179
180     if (indice >= 1 && indice <= lista->numAlumnos) {
181         Alumno *alumno = &(lista->alumnos[indice - 1]);
182
183         printf("Ingrese el nombre del alumno: ");
184         fgets(alumno->nombre, sizeof(alumno->nombre), stdin);
185         alumno->nombre[strcspn(alumno->nombre, "\n")] = '\0';
186         printf("Ingrese el numero de boleta: ");
187         scanf("%d", &(alumno->numeroBoleta));
188         printf("Ingrese el anio de ingreso: ");
189         scanf("%d", &(alumno->anioIngreso));
190         printf("Ingrese la carrera del alumno: ");
191         fgets(alumno->carrera, sizeof(alumno->carrera), stdin);
192         alumno->carrera[strcspn(alumno->carrera, "\n")] = '\0';
193         printf("Ingrese el turno del alumno: ");
194         scanf(" %c", &(alumno->turno));
195
196         printf("Alumno editado con exito.\n");
197     } else {
198         printf("Indice de alumno invalido.\n");
199     }
200 }
201
202 void mostrarLista(const Lista *lista) {
203     printf("\n--- Mostrar Lista ---\n");
204     printf("Unidad de Aprendizaje: %s\n", lista->unidadAprendizaje);
205     printf("Grupo: %c\n", lista->grupo);
206     printf("Fecha: %02d/%02d/%d\n", lista->fecha.dia, lista->fecha.mes, lista->
        fecha.anio);
207     printf("Profesor: %s\n", lista->profesor.nombre);
208     printf("Numero de Empleado: %d\n", lista->profesor.numeroEmpleado);
209     printf("Turno del Profesor: %c\n", lista->profesor.turno);
210
211     printf("\nAlumnos:\n");
212     for (int i = 0; i < lista->numAlumnos; i++) {
213         const Alumno *alumno = &(lista->alumnos[i]);
214         printf("%d. %s, Boleta: %d, Anio de Ingreso: %d, Carrera: %s, Turno:
            %c\n",
215             i + 1, alumno->nombre, alumno->numeroBoleta, alumno->anioIngreso,
            alumno->carrera, alumno->turno);
216     }

```

```
217 }
218
219 void liberarMemoria(Lista *lista) {
220     if (lista->alumnos != NULL) {
221         lista->numAlumnos = 0;
222         memset(lista->alumnos, 0, sizeof(lista->alumnos));
223     }
224 }
```

4. Conclusión

En conclusión, esta práctica nos ha permitido adquirir conocimientos y habilidades fundamentales en el desarrollo de programas que utilizan estructuras como aplicación para las bases de datos. A lo largo del proceso, hemos aprendido a diseñar y utilizar estructuras como Alumno, Profesor, Lista y Fecha para gestionar una lista de asistencia de alumnos. Además, hemos implementado un menú de opciones que ofrece funcionalidades como el registro de unidades de aprendizaje, grupos, fechas y profesores, así como la capacidad de agregar, editar y mostrar la lista de alumnos. También hemos utilizado un arreglo de tamaño dinámico para adaptarnos a las necesidades cambiantes de la lista de alumnos. Esta práctica ha sido un paso importante en nuestro aprendizaje de la programación estructurada y la gestión de bases de datos, y nos ha preparado para enfrentar desafíos más complejos en el futuro.