

Schach

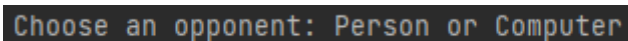
Anleitung zur Bedienung des Schachprogramms

Inhaltsverzeichnis

1. Client-Anwendung	1
2. GUI Anwendung	3
3. Einstellungen	5
4. Das Spiel	6

1. Client-Anwendung

Nach dem Starten des Programms werden Sie aufgefordert einen Spielmodus auszuwählen (siehe Abbildung 1).



Choose an opponent: Person or Computer

Abbildung 1: Gegnerwahl

Die zwei Möglichen Eingaben sind Person oder Computer.

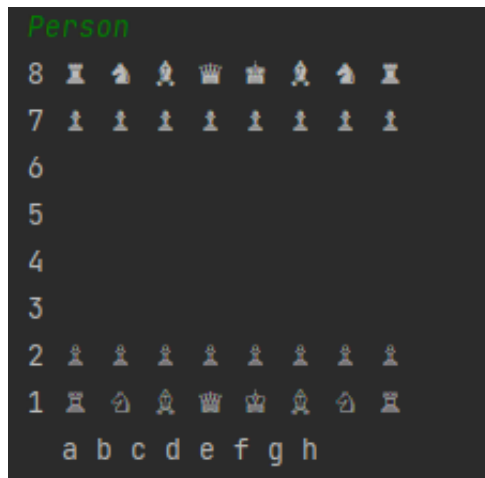
Person

Offline-Spielmodus, bei welchem beide Parteien von einem Spieler gesteuert werden.

Computer

Offline-Spielmodus, bei welchem der Spieler gegen den Computer (KI) antritt.

Nach der Eingabe gibt die Konsole ein Spielbrett aus (siehe Abbildung 2). Für das Schachspiel gelten die allgemeinen Regeln des Weltschachverbands (FIDE) in



der deutschen Übersetzung von 2018. Ausgenommen von Sonderregeln.

Abbildung 2: Startposition

Sie können eine Spielfigur durch die Eingabe der Start- und Zielposition der Figur bewegen. Dabei setzt sich eine Position aus dem Buchstaben a-h und den Zahlen 1-8 zusammen, die die Position der Figur auf dem Spielbrett entspricht.

Die Eingabe hat die folgende Syntax: Startposition-Zielposition

Beispiel für die folgende Eingabe: b2-b3 (siehe Abbildung 3)

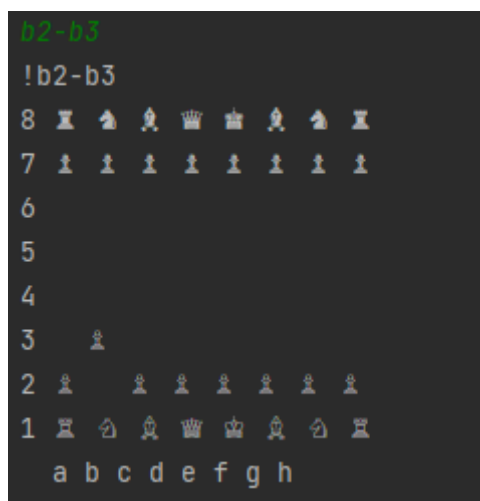


Abbildung 3: Beispiel b2-b3

Neben dem Bewegen der Figur-Positionen sind die Eingaben in **Fehler! Verweisquelle konnte nicht gefunden werden.** möglich.

Eingabe	Beschreibung
quit	Beendet das Programm
beaten	Gibt die bereits geschlagenen Spielfiguren aus
reset	Setzt das Spielbrett auf die Startposition zurück
help	Gibt eine Liste der möglichen Eingaben aus

Tabelle 1: Eingabe Optionen

2. GUI Anwendung

Nach dem Starten des Programms befinden Sie sich im Hauptmenü des Schachspiels, zu sehen in Abbildung 4.

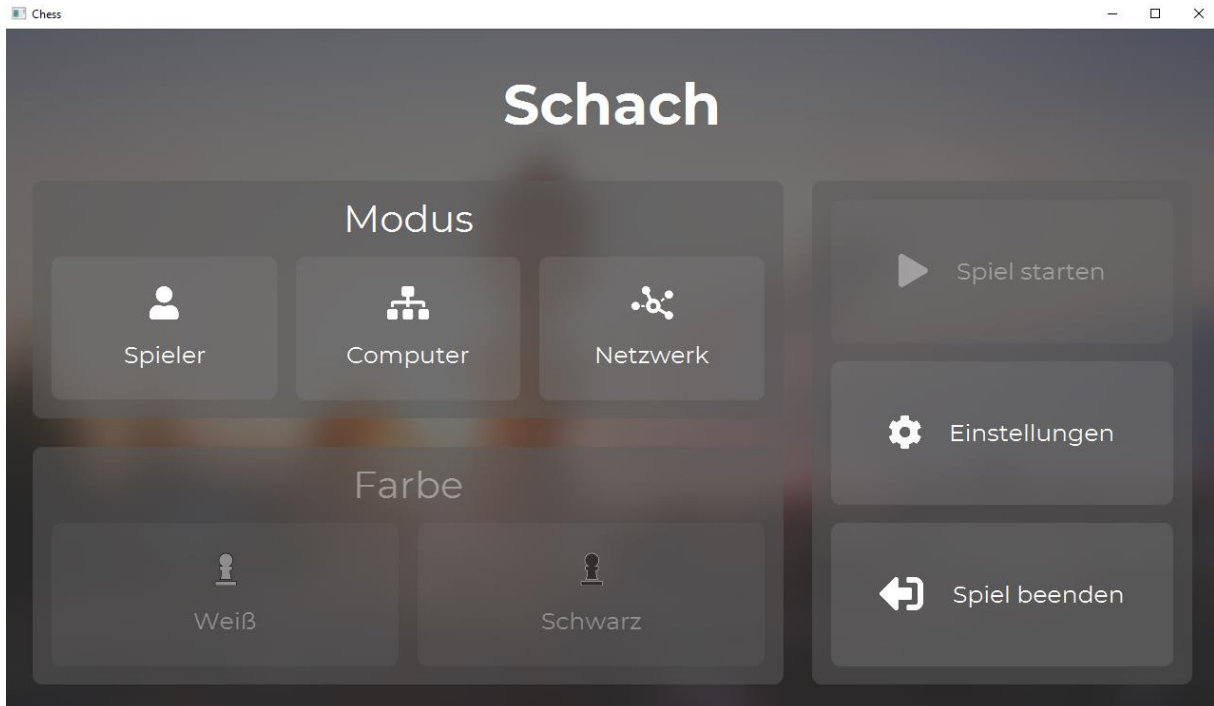


Abbildung 4: Hauptmenü

Über das Hauptmenü können Sie das Spiel starten. Sie wählen zwischen den drei Spielmodi Spieler, Computer oder Netzwerk.

Spieler

Offline-Spielmodus, bei welchem beide Parteien von einem Spieler gesteuert werden.

Computer

Offline-Spielmodus, bei welchem der Spieler gegen den Computer (KI) antritt.

Netzwerk

Online-Spielmodus, bei welchem der Spieler gegen andere Spieler antritt.

Um an einem Netzwerkspiel teilnehmen zu können, müssen Sie nach Auswahl des Spielmodus die IP-Adresse und den Port des Gegners eintragen (siehe Abbildung 5). Nachdem Sie „Verbinden“ anklicken, startet der Verbindungsversuch. Das Spiel startet automatisch, sobald eine Verbindung hergestellt wurde.

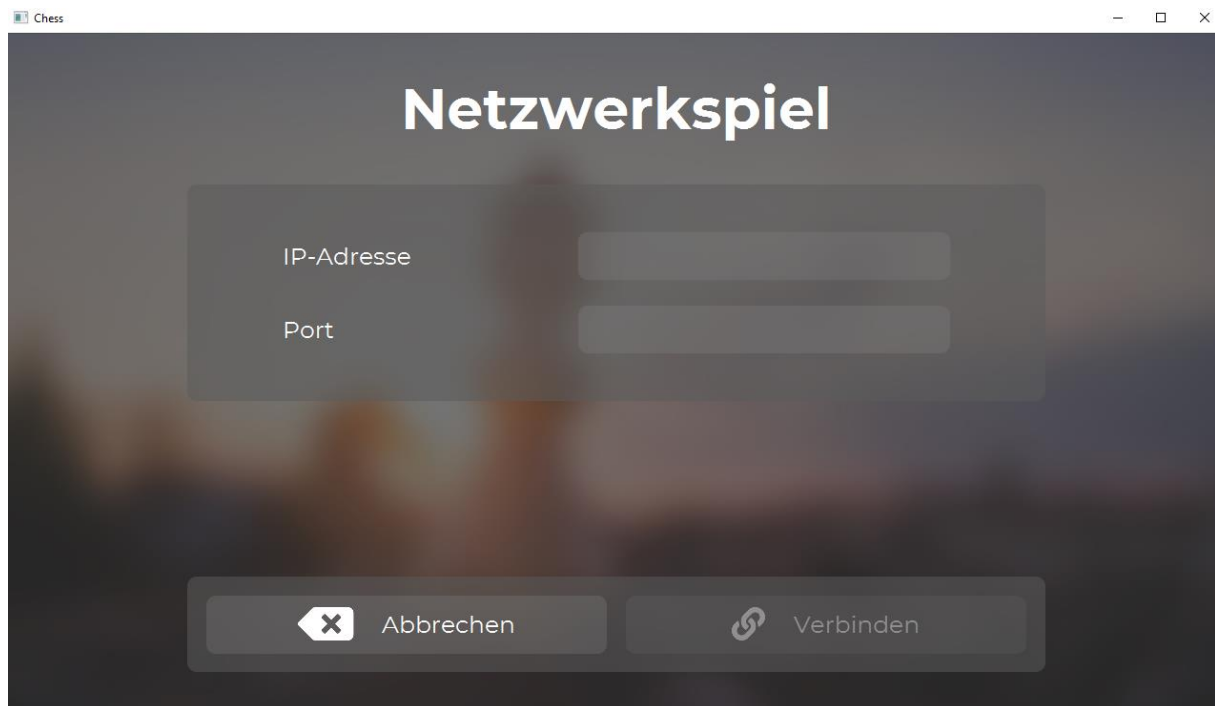


Abbildung 5: Netzwerkspiel-Fenster

Nachdem Sie einen Spielmodus ausgewählt haben, können Sie über „Spiel starten“ den entsprechenden Modus beginnen. Beim Spielmodus „Computer“ müssen Sie vor dem Spielstart, die Figurenfarbe bestimmen, indem sie „Weiß“ oder „Schwarz“ auswählen.

Im Hauptmenü können Sie über „Einstellungen“ zu den Spieleinstellungen gelangen, siehe Kapitel 3 . Über „Spiel beenden“ können Sie die Anwendung schließen.

3. Einstellungen

Über „Einstellungen“ gelangen sie in das Einstellungsmenü (siehe Abbildung 6). Hier können sie die Spieleinstellungen anpassen.

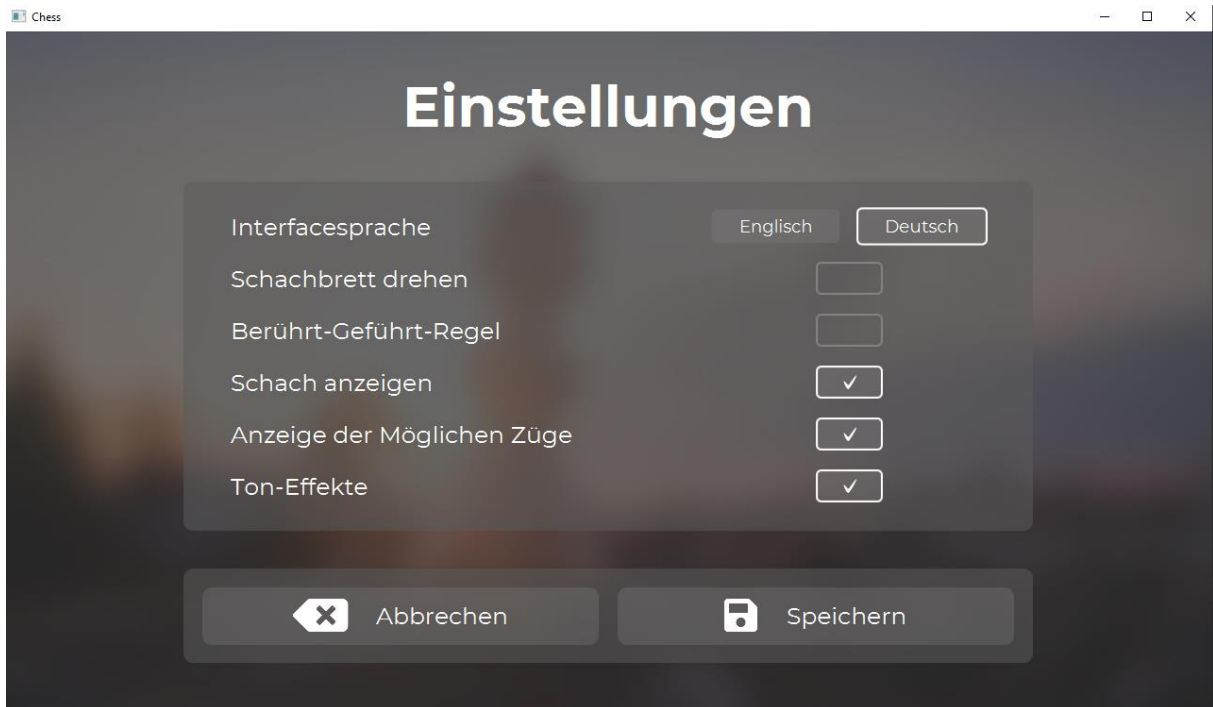


Abbildung 6: Einstellungen

Interfacesprache

Die Interfacesprache kann auf Deutsch oder Englisch geändert werden.

Schachbrett drehen

„Schachbrett drehen“ aktiviert die Funktion, dass nach jedem Zug das Schachbrett gedreht wird. Diese Funktion ist nur beim Spielmodus „Spieler“ verfügbar.

Berührt-Geführt-Regel

Die „Berührt-Geführt-Regel“ aktiviert die Funktion, dass nachdem eine Figur angeklickt wird, sie auch gespielt werden muss.

Schach anzeigen

Der Wortlaut „Schach anzeigen“ wird angezeigt, sobald sich ein Spieler durch einen Spielzug im „Schach“ befindet.

Anzeige der Möglichen Züge

„Anzeige der Möglichen Züge“ gibt ihnen die Möglichkeit, durch das Anklicken einer Spielfigur, alle für diese Figur ausführbaren Bewegungen für den aktuellen Spielzug anzuzeigen.

Ton-Effekte

Unter „Ton-Effekte“ können Sie den Spiel-Sound Ein- oder Ausschalten.

Beim Start der Anwendung sind standardmäßig die Haken bei „Schach anzeigen“, „Anzeige der Möglichen Züge“ und „Ton-Effekte“ gesetzt.

Um ihre ausgewählten Einstellungen beizubehalten, müssen Sie diese speichern, damit sie übernommen werden.

Wollen Sie die Einstellungen nicht übernehmen, können Sie den Vorgang abbrechen.

Sie können die Einstellung anpassen, während sie sich in einem laufenden Spiel befinden.

4. Das Spiel

Nach dem Start eines der drei Modi geht das Spiel-Fenster (siehe Abbildung 7) auf. In der Mitte des Fensters befindet sich das Spielfeld. Hier können Sie Schach spielen nach den allgemeinen Regeln des Weltschachverbands (FIDE) in der deutschen Übersetzung von 2018. Ausgenommen von Sonderregeln. Die Figuren können über die Maus gesteuert werden. Dafür müssen Sie zuerst die Figur, die Sie bewegen möchten, anklicken und anschließend das Feld, auf welches diese bewegt werden soll.

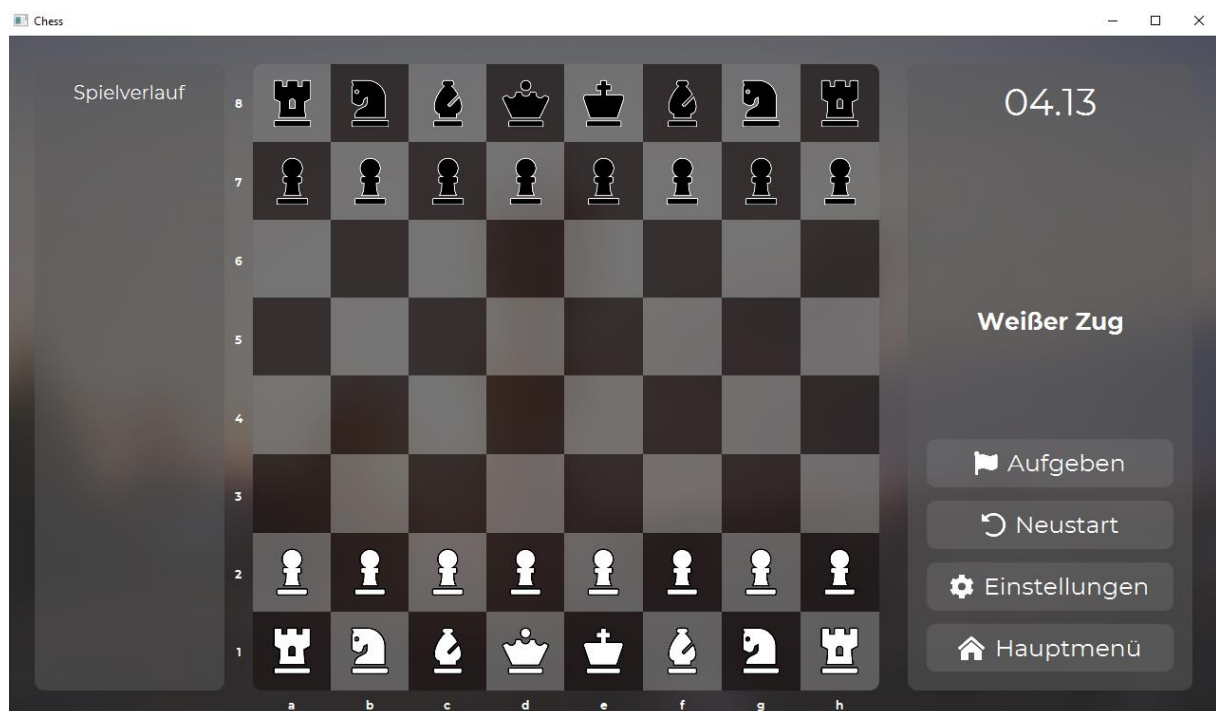


Abbildung 7: Spiel-Fenster

Spielverlauf (Lila)

Der Spielverlauf zeigt die zuletzt gespielten Spielzüge auf (siehe Abbildung 8).

Spieluhr (Rot)

Die Spieluhr zeigt die verbliebene Zeit für den Spielzug an.

Geschlagene Figuren (Blau)

Hier werden die bereits im Spiel geschlagenen Figuren angezeigt.

Zug (Gelb)

Zeigt an, welche Farbe (Spieler) am Zug ist.

Spielmenü (Orange)

Das Spielmenü gibt einem die Möglichkeit das Spiel aufzugeben, neu zu starten, Einstellungen anzupassen oder in das Hauptmenü zurückzukehren.



Abbildung 8: Spiel-Fenster 2

Wenn Sie auf Aufgeben gehen, werden Sie noch einmal gefragt, ob Sie wirklich Aufgeben möchten (siehe

Abbildung 9).

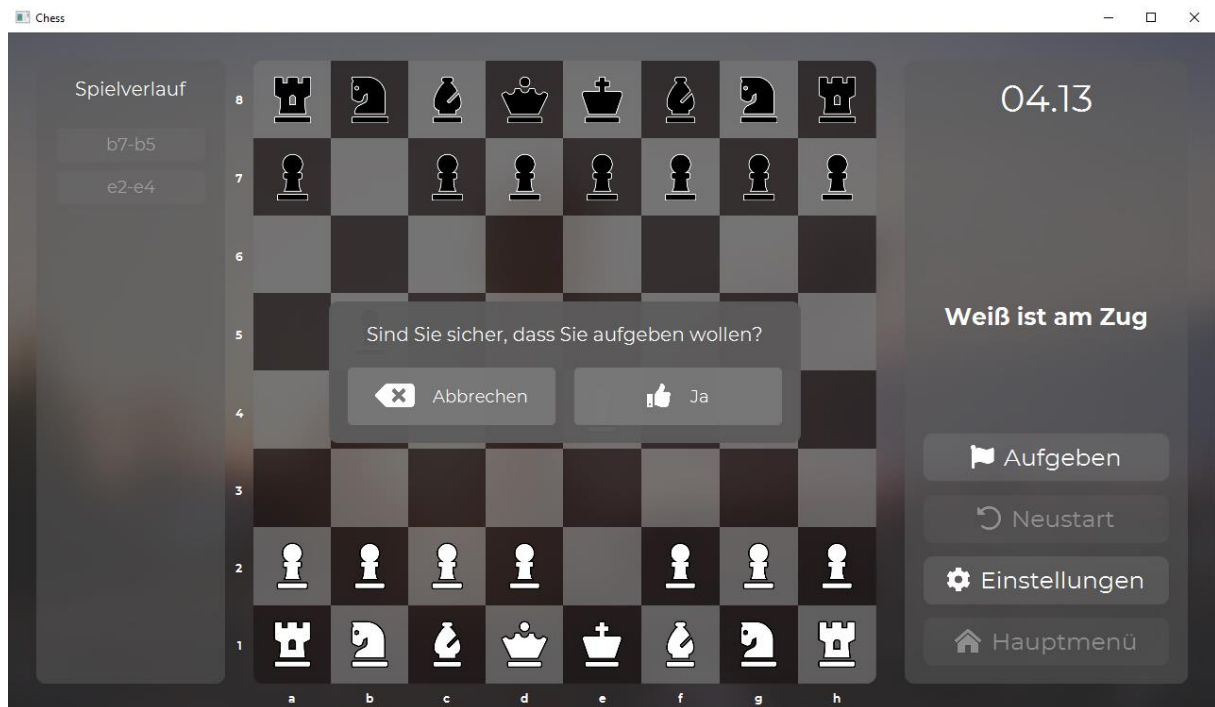


Abbildung 9: Aufgeben

Wenn Sie das Spiel verlieren oder Aufgeben, erscheint die in Abbildung 10 zu sehender Anzeige.

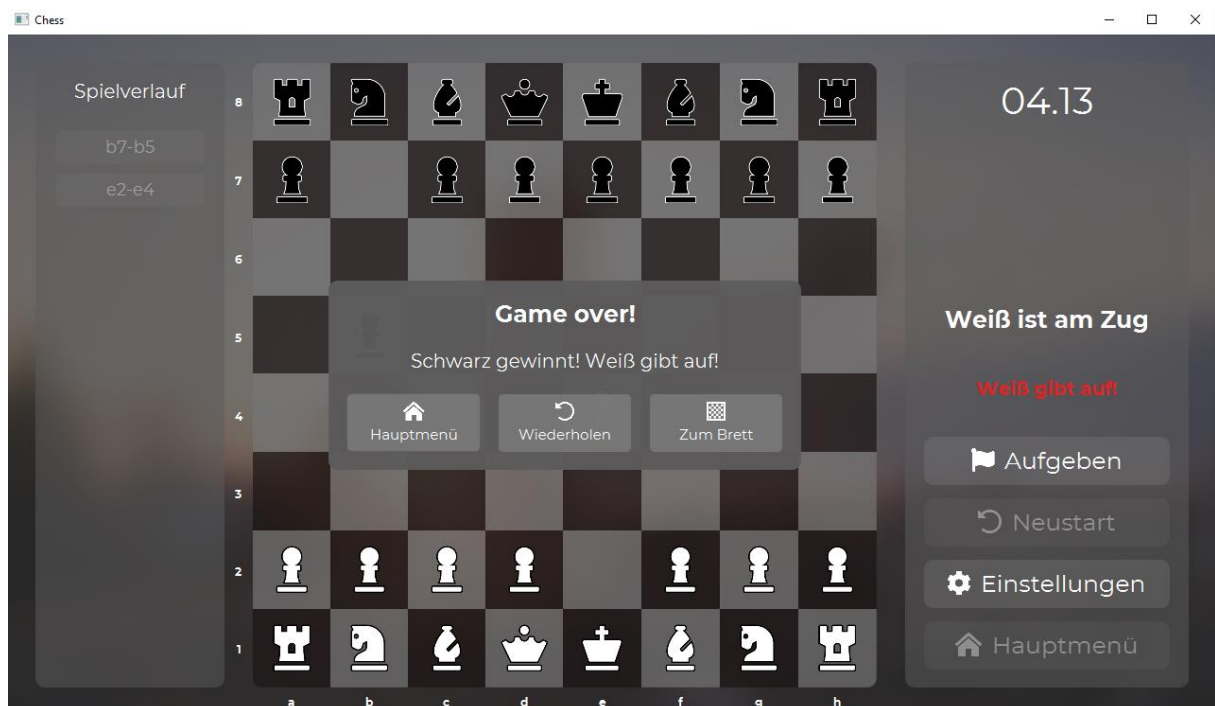


Abbildung 10: Game over!

Hier haben Sie die Möglichkeit zurück zum Hauptmenü zu gelangen, eine weitere Partie spielen (Wiederholen) oder zurück zum Spielbrett zu gelangen.

Das gleiche Menü erscheint auch bei einem Sieg.