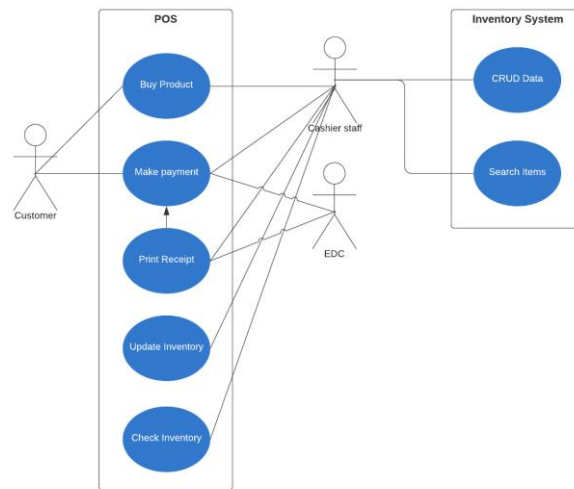


## Minimarket UML

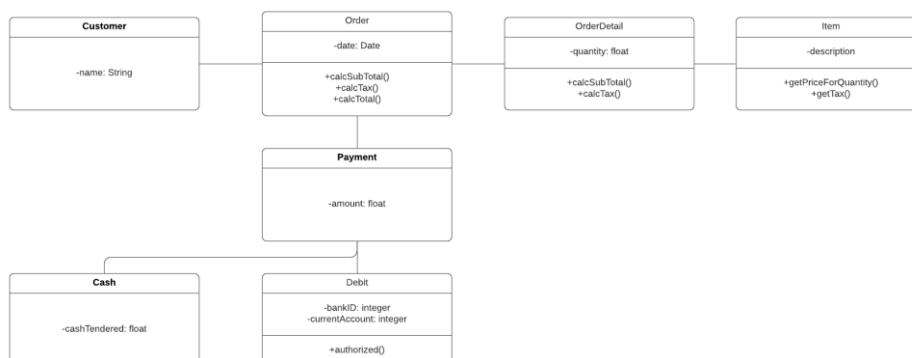
- Use Case Diagram



Sistem ini dibagi menjadi 2, yaitu Point-of-Sale (POS) dan Inventory System. Tujuan sistem ini dibagi menjadi 2 adalah tempat digunakannya fitur – fitur ini karena umumnya Penjualan Produk langsung di Mini Market dan Manajemen Inventory di Gudang.

Fokus utama Point-of-Sale (POS) adalah penjualan produk. Fokus utama Inventory System adalah manajemen inventory.

- Class Diagram

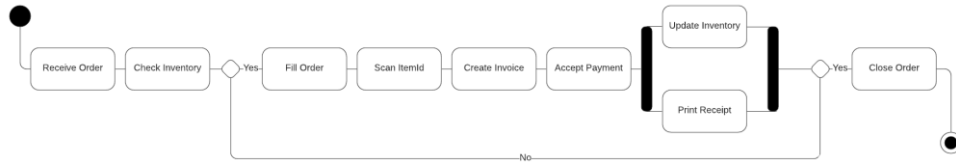


Seluruh atribut dalam Class bersifat private dan method bersifat public. Tujuan seluruh atribut private adalah men-sederhana-kan proses pengolahan atribut. Tujuan seluruh method public adalah sebagai cara sebuah Class untuk mendapatkan atribut dalam Class lain.

Class Order dengan OrderDetail dipisah karena umumnya *customer* membeli lebih dari 1 jenis produk. Class OrderDetail digunakan untuk menyimpan atribut “quantity” dan Class OrderDetail mempunyai public method untuk menghitung tagihan per jenis produk.

Debit mempunyai public method authorized() dengan tujuan setiap transaksi menggunakan Debit memerlukan konfirmasi dengan API bank terkait, “apakah transaksi tersebut valid atau tidak?”.

- **Activity Diagram**



Activity Diagram di atas menggambarkan proses Penjualan Produk.

Tujuan adanya *Action-box Check Inventory* untuk memastikan Mini Market tidak menjual produk yang “out-of-stock”, “unregistered” dan memastikan database *Inventory* selalu *up-to-date*.

Tujuan peletakkan Fork & Join setelah *Action-box Accept Payment* karena seluruh proses transaksi dalam Mini Market dianggap selesai hanya jika transaksi tersebut telah dilunasi.