

toggle_every_xxx_us.elf: file format elf32-avr

Sections:

Idx	Name	Size	VMA	LMA	File off	Align
0	.data	00000000	00804000	00804000	0000019c	2**0
	CONTENTS, ALLOC, LOAD, DATA					
1	.text	00000148	00000000	00000000	00000054	2**1
	CONTENTS, ALLOC, LOAD, READONLY, CODE					
2	.comment	00000030	00000000	00000000	0000019c	2**0
	CONTENTS, READONLY					
3	.note.gnu.avr.deviceinfo	00000040	00000000	00000000	00000000	000001cc 2**2
	CONTENTS, READONLY					
4	.debug_aranges	00000020	00000000	00000000	0000020c	2**0
	CONTENTS, READONLY, DEBUGGING					
5	.debug_info	00003021	00000000	00000000	0000022c	2**0
	CONTENTS, READONLY, DEBUGGING					
6	.debug_abbrev	00002d5f	00000000	00000000	0000324d	2**0
	CONTENTS, READONLY, DEBUGGING					
7	.debug_line	00000348	00000000	00000000	00005fac	2**0
	CONTENTS, READONLY, DEBUGGING					
8	.debug_frame	00000024	00000000	00000000	000062f4	2**2
	CONTENTS, READONLY, DEBUGGING					
9	.debug_str	00001663	00000000	00000000	00006318	2**0
	CONTENTS, READONLY, DEBUGGING					
10	.debug_loc	0000002a	00000000	00000000	0000797b	2**0
	CONTENTS, READONLY, DEBUGGING					
11	.debug_ranges	00000010	00000000	00000000	000079a5	2**0
	CONTENTS, READONLY, DEBUGGING					

Disassembly of section .text:

00000000 <__vectors>:

```

0: 0c 94 7a 00    jmp 0xf4      ; 0xf4 <__ctors_end>
4: 0c 94 84 00    jmp 0x108     ; 0x108 <__bad_interrupt>
8: 0c 94 84 00    jmp 0x108     ; 0x108 <__bad_interrupt>
c: 0c 94 84 00    jmp 0x108     ; 0x108 <__bad_interrupt>
10: 0c 94 84 00   jmp 0x108     ; 0x108 <__bad_interrupt>
14: 0c 94 84 00   jmp 0x108     ; 0x108 <__bad_interrupt>
18: 0c 94 84 00   jmp 0x108     ; 0x108 <__bad_interrupt>
1c: 0c 94 84 00   jmp 0x108     ; 0x108 <__bad_interrupt>
20: 0c 94 84 00   jmp 0x108     ; 0x108 <__bad_interrupt>
24: 0c 94 84 00   jmp 0x108     ; 0x108 <__bad_interrupt>
28: 0c 94 84 00   jmp 0x108     ; 0x108 <__bad_interrupt>
2c: 0c 94 84 00   jmp 0x108     ; 0x108 <__bad_interrupt>
30: 0c 94 84 00   jmp 0x108     ; 0x108 <__bad_interrupt>
34: 0c 94 84 00   jmp 0x108     ; 0x108 <__bad_interrupt>
38: 0c 94 84 00   jmp 0x108     ; 0x108 <__bad_interrupt>
3c: 0c 94 84 00   jmp 0x108     ; 0x108 <__bad_interrupt>
40: 0c 94 84 00   jmp 0x108     ; 0x108 <__bad_interrupt>
44: 0c 94 84 00   jmp 0x108     ; 0x108 <__bad_interrupt>
48: 0c 94 84 00   jmp 0x108     ; 0x108 <__bad_interrupt>

```

```

4c: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
50: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
54: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
58: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
5c: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
60: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
64: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
68: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
6c: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
70: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
74: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
78: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
7c: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
80: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
84: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
88: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
8c: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
90: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
94: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
98: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
9c: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
a0: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
a4: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
a8: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
ac: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
b0: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
b4: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
b8: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
bc: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
c0: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
c4: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
c8: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
cc: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
d0: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
d4: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
d8: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
dc: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
e0: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
e4: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
e8: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
ec: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>
f0: 0c 94 84 00      jmp 0x108      ; 0x108 <__bad_interrupt>

```

00000f4 <__ctors_end>:

```

f4: 11 24          eor r1, r1
f6: 1f be          out 0x3f, r1      ; 63
f8: cf ef          ldi r28, 0xFF          ; 255
fa: cd bf          out 0x3d, r28      ; 61
fc: df e7          ldi r29, 0x7F          ; 127
fe: de bf          out 0x3e, r29      ; 62
100: 0e 94 86 00     call 0x10c          ; 0x10c <main>
104: 0c 94 a2 00     jmp 0x144          ; 0x144 <_exit>

```

```
00000108 <__bad_interrupt>:
```

```
108: 0c 94 00 00    jmp 0    ; 0x0 <__vectors>
```

```
0000010c <main>:
```

```
#define PULL_UP_VAL 0x08
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    PORTC_DIR = PIN3_bm; //Configure PC3 as the output
```

```
10c: 88 e0          ldi r24, 0x08    ; 8
```

```
10e: 80 93 40 04    sts 0x0440, r24 ; 0x800440 <__TEXT_REGION_LENGTH__+0x7e0440>
```

```
    PORTC_PIN0CTRL = PULL_UP_VAL; //Enable internal pull up resistor for PC0
```

```
112: 80 93 50 04    sts 0x0450, r24 ; 0x800450 <__TEXT_REGION_LENGTH__+0x7e0450>
```

```
    PORTC_PIN1CTRL = PULL_UP_VAL; //Enable internal pull up resistor for PC1
```

```
116: 80 93 51 04    sts 0x0451, r24 ; 0x800451 <__TEXT_REGION_LENGTH__+0x7e0451>
```

```
    while (1)
```

```
    {
```

```
        PORTC_OUT |= PIN3_bm; //Set PC3, XOR
```

```
11a: a4 e4          ldi r26, 0x44    ; 68
```

```
11c: b4 e0          ldi r27, 0x04    ; 4
```

```
11e: 8c 91          ld r24, X
```

```
120: 88 60          ori r24, 0x08    ; 8
```

```
122: 8c 93          st X, r24
```

```
        //For two bits to be used for the DIP SWITCH
```

```
        //PC0 = 0 and PC1 = 0 for DIP SWITCH
```

```
        if((~(PIN0_bm & PORTC_IN)) && (~(PIN1_bm & PORTC_IN))){
```

```
124: e8 e4          ldi r30, 0x48    ; 72
```

```
126: f4 e0          ldi r31, 0x04    ; 4
```

```
128: 80 81          ld r24, Z
```

```
12a: 80 81          ld r24, Z
```

```
        can be achieved.
```

```
*/
```

```
void
```

```
_delay_loop_1(uint8_t __count)
```

```
{
```

```
    __asm__ volatile (
```

```
12c: 81 e2          ldi r24, 0x21    ; 33
```

```
12e: 98 2f          mov r25, r24
```

```
130: 9a 95          dec r25
```

```
132: f1 f7          brne .-4          ; 0x130 <main+0x24>
```

```
    else if(((PIN0_bm & PORTC_IN)) && (~(PIN1_bm & PORTC_IN))){
```

```
        _delay_loop_1(137);
```

```
    }
```

```
    PORTC_OUT &= ~PIN3_bm; //Clear PC3
```

```
134: 9c 91      ld r25, X
136: 97 7f      andi r25, 0xF7 ; 247
138: 9c 93      st X, r25

//For two bits to be used for the DIP SWITCH
//PC0 = 0 and PC1 = 0 for DIP SWITCH
if((~(PIN0_bm & PORTC_IN)) && (~(PIN1_bm & PORTC_IN))){
13a: 90 81      ld r25, Z
13c: 90 81      ld r25, Z
13e: 8a 95      dec r24
140: f1 f7      brne .-4 ; 0x13e <main+0x32>
142: eb cf      rjmp .-42 ; 0x11a <main+0xe>

00000144 <_exit>:
144: f8 94      cli

00000146 <__stop_program>:
146: ff cf      rjmp .-2 ; 0x146 <__stop_program>
```