

257. Binary Tree Paths

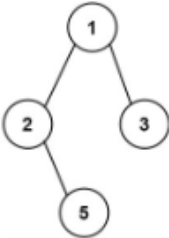
257. Binary Tree Paths

Easy 4909 212 Add to List Share

Given the `root` of a binary tree, return all root-to-leaf paths in *any order*.

A leaf is a node with no children.

Example 1:



```
graph TD
    1((1)) --> 2((2))
    1 --> 3((3))
    2 --> 5((5))
```

Input: root = [1,2,3,null,5]

Output: ["1->2->5","1->3"]

Example 2:

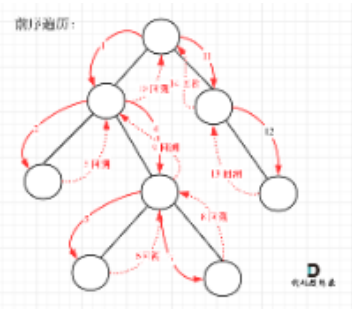
Input: root = []

Output: [""]

題目

自頂向下的解法是從根節點遞迴到葉子節點，計算這一條路徑上的深度，並更新維護最大深度。每次先維護根節點的深度，再遞迴左子樹、右子樹。

在本題的所有路徑中, 自頂而下的解法是從根節點遞歸到葉子結點  
只不過這次不是計算路徑上的深度，而是記錄路徑上的節點，並更新維護路徑。  
每次都是先從根節點開始，先遞迴左子樹，再遞迴右子樹。



前序遍歷以及回溯過程圖

遞歸 — 前序遍歷

遞歸題解 — 遞歸三步驟

- 1.遞迴函數函數參數以及返回值
- 傳入根節點，記錄每一條路徑的path，和存放結果集的result，這裡遞迴不需要返回值  
建立getPaths 傳入root(根節點), path(路徑), res(結果集)
- 2.確定遞歸的終止條件
- 對於每條路徑, 當遍歷到葉子結點的時候為當前路徑的結束, 並且將當前路徑加到結果  
if root.left == None and root.right == None:  
res.append(path)
- 3.找出重複的子問題
- 前序遍歷的順序是：根節點、左子樹、右子樹。  
對於左子樹和右子樹來說，也都是同樣的操作。  
self.getPaths(root.left, path, res)  
self.getPaths(root.right, path, res)

時間複雜度

每個節點都會被訪問到，所以時間複雜度為  $O(n)$ 。

此外在遞迴過程中呼叫了額外的棧空間，棧的大小取決於二元樹的高度，二元樹最壞情況下的高度為  $n$ ，所以空間複雜度為  $O(n)$ 。