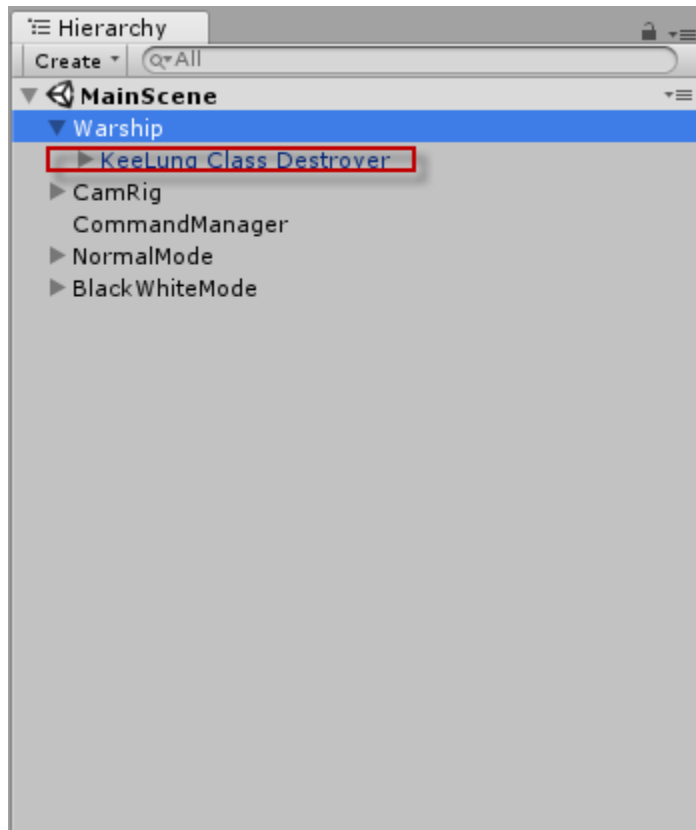


#### 操作說明

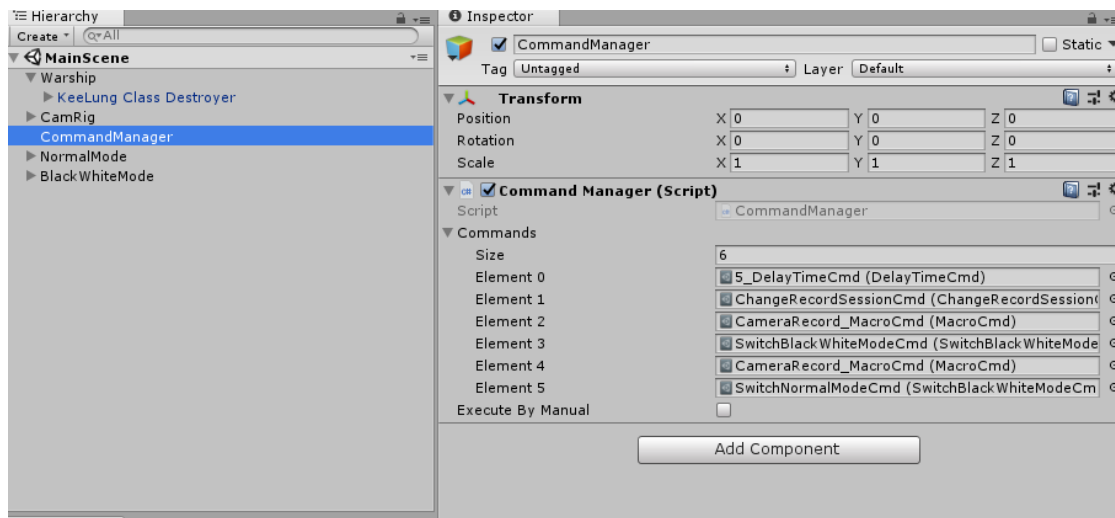
1. 開啟 MainScene
2. 點擊 Play
3. 會依照 CommandManager 所設定之命令執行
4. 螢幕截圖路徑預設存放在->專案目錄/Recording/..

#### 替換模型

直接替換掉 Warship 底下的物件即可



## 功能說明 - CommandManager

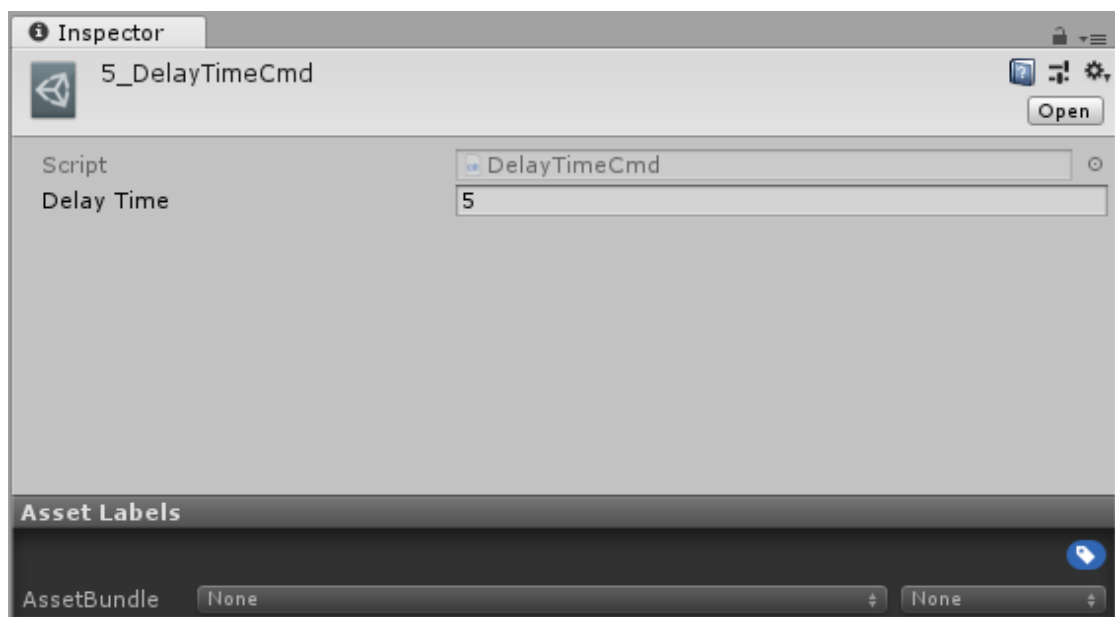


為程式主要的進入點，會根據所設定是 **command** 依序執行，所有功能皆以用 **command** 模組化，方便事後透過 **inspector** 做設定

## Command 說明

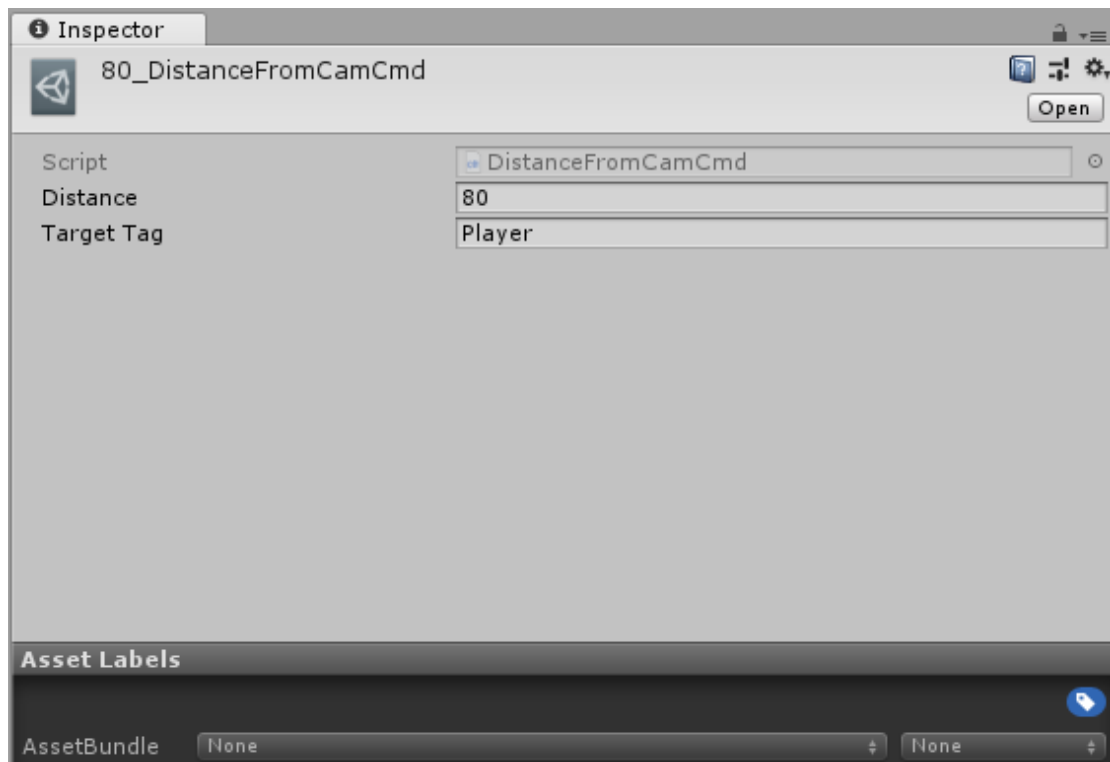
### DelayTimeCmd

根據設定時間延遲多久後結束



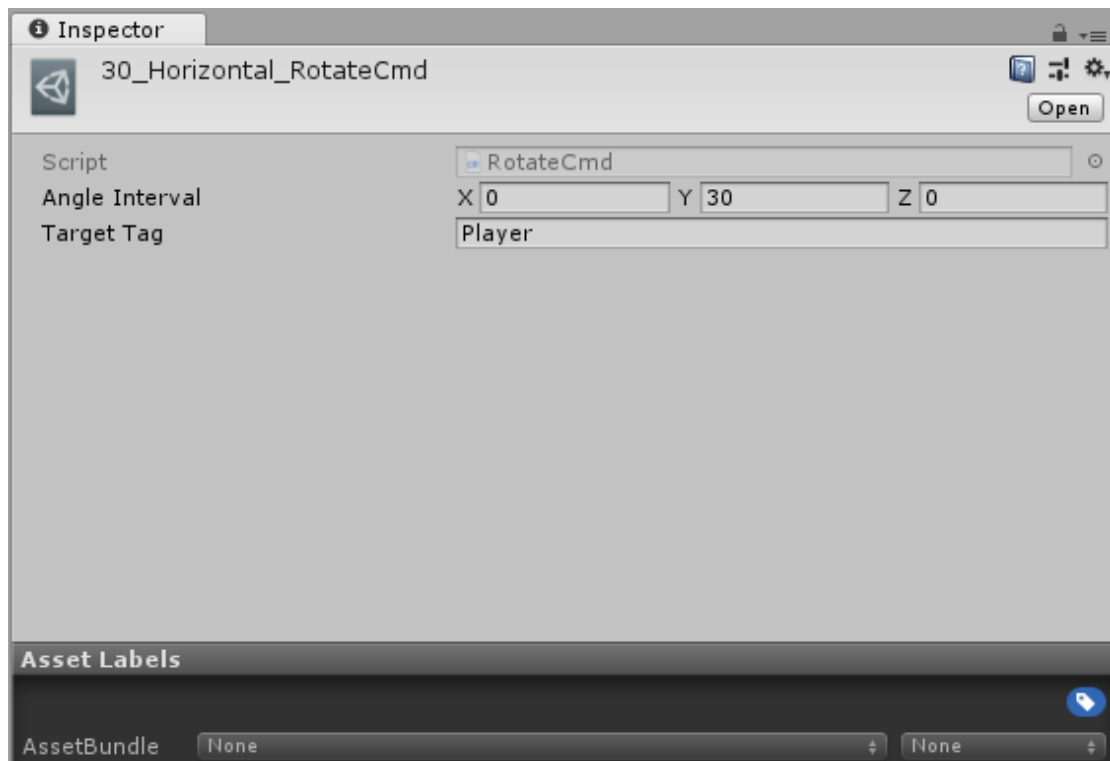
## DistanceFromCamCmd

根據設定的距離，直接改變攝影機與目標物的距離



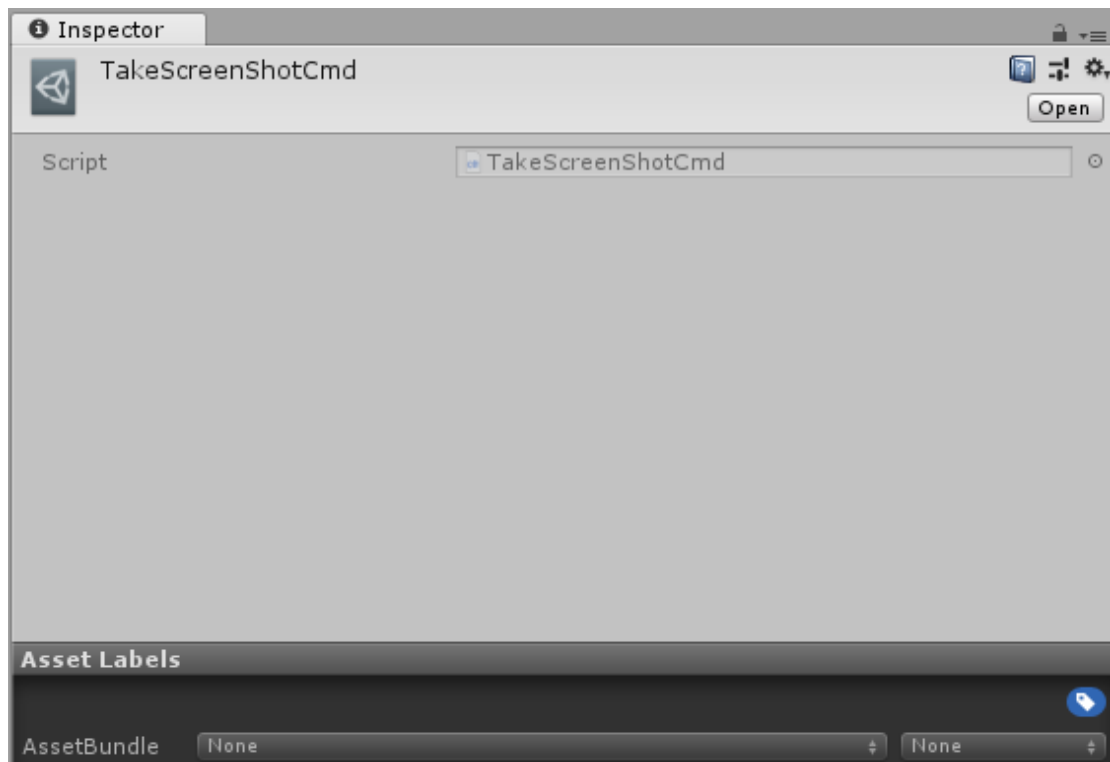
## RotateCmd

根據設定的角度，直接旋轉攝影機的角度



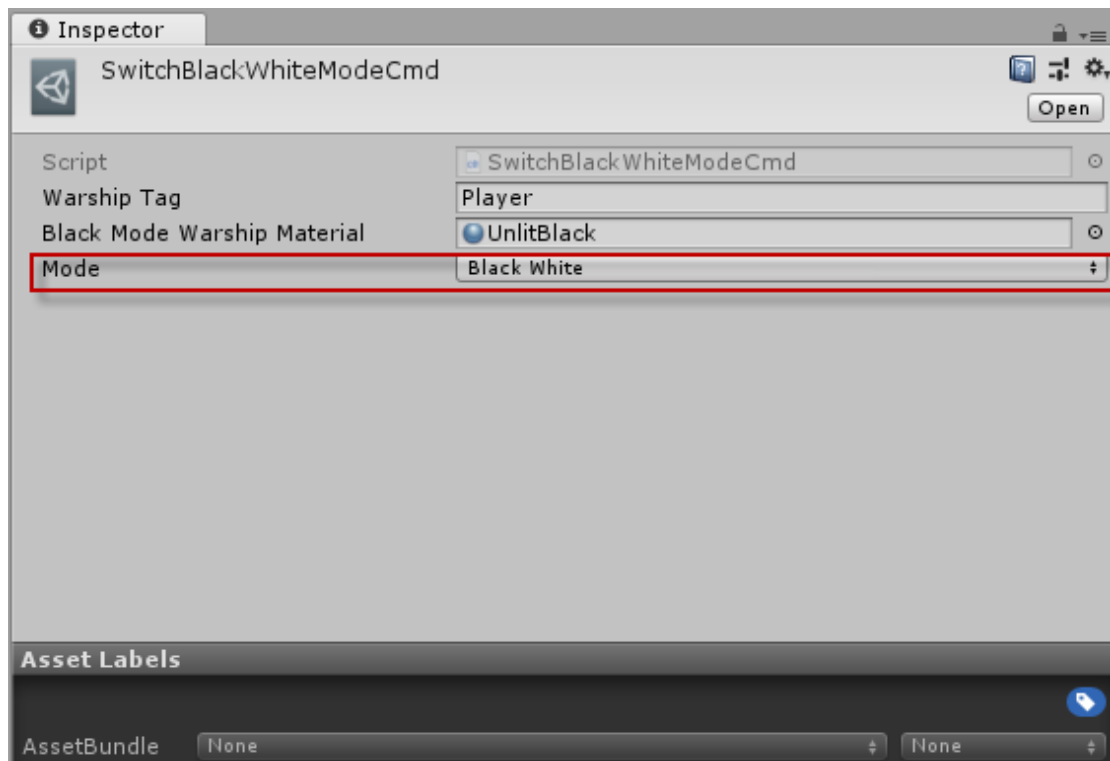
## TakeScreenShotCmd

會直接螢幕截圖一次



## SwitchBlackWhiteModeCmd

可設定要立即切換成黑白模式或正常模式

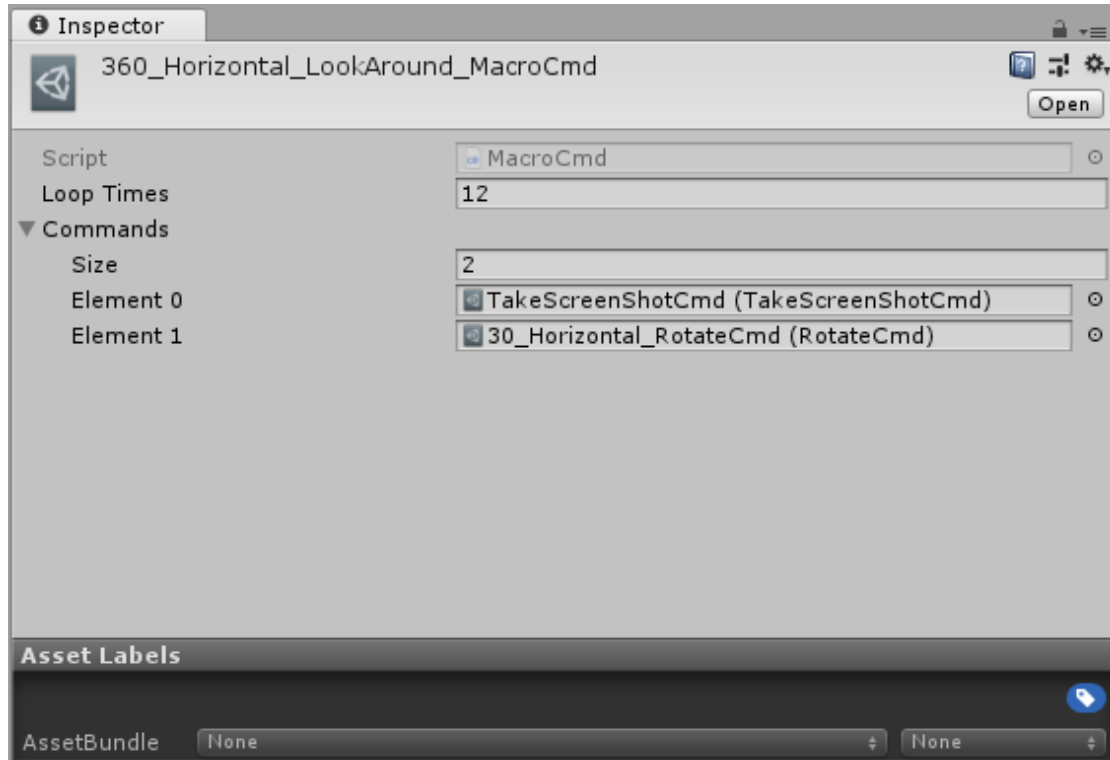


## MacroCommand

巨集命令，可直接複數次相同命令的集合

範例：參照位於

Assets/Commands/LookAround/Horizontal\_Macro/360\_Horizontal\_LookAround\_MacroCmd



LoopTime – 設定要回圈幾次

Commands – 所有要執行的子命令

如上圖所示，此巨集會先執行 TakeScreenShotCmd(螢幕截圖)，完成後執行 30\_Horizontal\_Rotate(旋轉水平 30 度)，重複 12 次，最後就能實現出旋轉 360 度每 30 度拍照一次的功能。