

UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE

IMD0040 – LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO 2

TRABALHO 4 – UNIDADE 3 – 2011.1

Instruções:

- O trabalho é individual.
 - Deve ser entregue até o final do dia 09/09/2021.
 - O código fonte das questões (arquivos de extensão .java) deve ser submetido via SIGAA.
 - A nota desse trabalho corresponde a nota da terceira unidade.
-

Desenvolva uma aplicação gráfica utilizando a biblioteca Swing do JAVA que permita edição de arquivos de texto (extensão .txt). Serão avaliados os seguintes itens:

1. (1.0) Leitura e escrita dos arquivos de texto. As classes `java.io.BufferedReader` e `java.io.PrintStream` podem ser utilizadas para essa finalidade.
2. (1.0) Exibição do conteúdo dos arquivos permitindo edição.
3. (1.0) Redimensionamento da área de exibição utilizando barras de rolagem vertical e horizontal, caso necessário.
4. (1.0) Presença de uma barra de estado na parte inferior da aplicação indicando o caminho do arquivo aberto e a linha corrente sendo editada.
5. (1.0) Utilização da estratégia de abas permitindo a manipulação de diferentes arquivos.
6. (2.0) Presença de um menu com as ações de abrir, fechar, salvar, salvar como sobre o arquivo (ou o da aba atual caso sejam utilizadas). Utilize a classe `javax.swing.JFileChooser` para abrir e salvar um determinado arquivo.
7. (2.0) Presença de uma barra lateral exibindo a estrutura de diretórios e os arquivos de extensão .txt associados de acordo com a hierarquia de diretórios. Utilize o objeto `javax.swing.JTree` para essa finalidade.
8. (1.0) Presença de um botão de ação selecionando o diretório que a barra lateral deve ser exibida. Pode ser implementado mesmo que não esteja presente a barra lateral.