离散数学

第八章: 树

卢杨 厦门大学信息学院计算机科学与技术系 luyang@xmu.edu.cn



8.1 无向树

- ■树是一种特殊图, 在计算机领域中具有非常重要的应用.
- ■本章所讲回路均指初级回路或简单回路.

定义 8.1

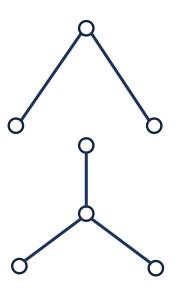
连通不含回路的无向图称为无向树, 简称为树. 常用T表示一颗树. 每个连通分支都是树的非连通无向图称为森林. 平凡图称为平凡树.

■设 $T = \langle V, E \rangle$ 为一棵无向树、 $v \in V$,若d(v) = 1,则称v为T的树叶; 若 $d(v) \geq 2$,则称v为T的分支点.

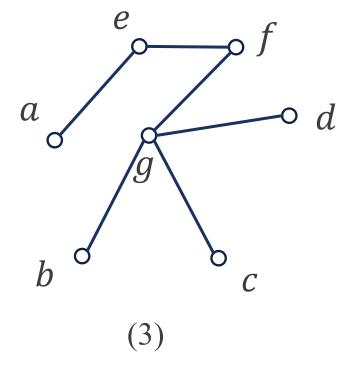


- ■(1)是平凡树;(2)是2棵树组成的森林;(3)是1棵无向树.
- ■(3)中, a, b, c, d均为树叶; e, f, g均为分支点.

0



(1)







定理 8.1

设 $G = \langle V, E \rangle$, |V| = n, |E| = m下列各命题等价.

- (1) G是树 (G连通且不含回路);
- (2) G的每对顶点之间存在唯一的一条初级通路;
- (3) G是连通的, 且m = n 1;
- (4) G中无回路, 且m = n 1;
- (5) *G*中无回路, 但在*G*中任何两个不相邻的顶点之间增加一条新边, 就得到唯一的一条初级回路;
- (6) G是连通的, 且G中任何边均是桥. (树T中分支点必为割点. 树是最弱的连通图).
- 我们使用循环证明法来证明该定理.





- (1) G是树 (G连通且不含回路);
- (2) G的每对顶点之间存在唯一的一条初级通路;

证明 (1)⇒(2)

- 首先证明G的每对顶点之间存在通路. 设u, v为G中任意两个顶点. 由于G是连通的, 所以u, v之间有通路.
- 再通过反证法证明该通路是初级的. 若该通路不是初级的, 则必然存在某个 v'在该通路中出现2次, 则 G 中必有回路, 与 G 不含回路矛盾, 因此该通路是初级通路.
- ■再证明该初级通路是唯一的. 若u, v之间的初级通路多于一条, 必形成回路, 这与G中不含回路矛盾, 所以G的每对顶点之间存在唯一的一条初级通路.



- (2) G的每对顶点之间存在唯一的一条初级通路;
- (3) G 是连通的, 且m = n 1;

证明 (2)⇒(3)

- 首先证明*G*是连通的. 由于*G*中任意两个顶点之间均有初级通路, 所以任意两个顶点均是连通的, 所以 *G*是连通的.
- 再通过归纳法证明m = n 1.
 - 当n = 1时, G为平凡树, m = 0, 结论显然成立.
 - 假设当 $n \le k$ 时结论成立,证明n = k + 1时结论也成立.
 - 设e = (u, v)为G中的一条边,由(2)可知uv是唯一的初级通路,因此G e有两个连通分支 G_1 与 G_2 .
 - 设它们的顶点数为 n_1, n_2 , 边数为 m_1, m_2 , 显然 $n_1 \le k, n_2 \le k$, 且 G_1 和 G_2 都有性质(2).
 - 由归纳假设得 $m_1 = n_1 1$, $m_2 = n_2 1$. 从而 $m = m_1 + m_2 + 1 = n_1 1 + n_2 1 + 1 = n 1$.





- (3) G是连通的, 且m = n 1;
- (4) *G*中无回路, 且m = n 1;

证明 (3)⇒(4)

只需要证明G中无回路. 通过反证法.

- 若*G*中有回路,从回路中删去任意一条边后,所得图仍然连通,若所得图中再有回路,再从回路中删去一条边,直到所得图中无回路为止.
- 设共删去 $r(r \ge 1)$ 条边所得图为G'. G'无回路, 但仍是连通的, 即G'是树.
- ■由(1)⇒(2)⇒(3), 可知G'中m' = n' 1. 而n' = n, m' = m r. 于是得到m r = n 1, 即m = n 1 + r ($r \ge 1$), 这与已知条件矛盾.



- (4) G中无回路, 且m = n 1;
- (5) *G*中无回路, 但在*G*中任何两个不相邻的顶点之间增加一条新边, 就得到唯一的一条初级回路;

证明 (4)⇒(5)

- 首先证明G是连通的. 通过反证法.
 - 假设G是非连通的,则G有 $k(k \ge 2)$ 个连通分支 $G_1, G_2, ..., G_k$. 设 G_i 有 n_i 个顶点, m_i 条边.
 - 由于G中无回路,故连通分支 G_i 中也无回路,因此每个连通分支 G_i 都是树.
 - 由(1)⇒(2)⇒(3),可得 $m_i = n_i 1$,于是 $n = n_1 + n_2 + \dots + n_k = m_1 + 1 + m_2 + 1 + \dots + m_k + 1 = m + k (k \ge 2)$. 这与已知m = n 1矛盾,因此G是连通的.
- 因而G是连通的,又是无回路的,即G是树.由(1) \Rightarrow (2),G中任意两个不相邻的顶点u,v之间存在唯一的初级通路,在u与v之间加上边就得到唯一的一条初级回路.



- (5) *G*中无回路, 但在*G*中任何两个不相邻的顶点之间增加一条新边, 就得到唯一的一条初级回路;
- (6) G是连通的, 且G中任何边均是桥. (树T中分支点必为割点. 树是最弱的连通图). 证明 (5) \Rightarrow (6)
- 首先证明G是连通的. 通过反证法.
 - 假设G是非连通的,设 G_1 , G_2 是其中的两个连通分支. v_1 为 G_1 中的一个顶点, v_2 为 G_2 中的一个顶点.
 - v_1 与 v_2 不相邻,但是在G中加边(v_1 , v_2)不形成回路,这与已知条件矛盾,所以G是连通的.
- 然后证明G中任何边均是桥. 通过反证法.
 - 若G中存在一条边e = (u, v)不是桥,即G e仍连通,说明在G e中存在u到v的通路.
 - 此通路与e构成G中的回路,这与G中无回路矛盾.





- (6) G是连通的, 且G中任何边均是桥. (树T中分支点必为割点. 树是最弱的连通图).
- (1) G是树 (G连通且不含回路);

证明 (6)⇒(1)

只需证明G中无回路. 通过反证法.

■ 若G中含回路C,删除C上任何一条边后,所得的图仍连通,这与G中任何边均是桥矛盾,因此G中不含回路,即G是树.



定理8.2

设T是n阶非平凡的无向树,则T至少有两片树叶.

证明 在非平凡树中,任何顶点的度数均大于等于1.

设G中有k个1度顶点,即k片树叶,则其余n-k个分支点的度数均大于等于2.

由握手定理可知

$$2m = \sum d(v_i) \ge k + 2(n - k),$$

由定理8.1知m = n - 1,代入上式可得

$$2n-2 \ge k+2n-2k,$$

解得 $k \geq 2$. 说明T至少有两片树叶.





推论 阶大于2的树T必有割点.

证明

由m = n - 1可知, n永远比m多1, 根据握手定理 $\sum_{i=1}^{n} d(v_i) = 2m = 2(n - 1)$, e 在n > 2时, 度数和2(n - 1) > n, 即T至少含有一个度数≥ 2的分支点v.

T是树,是连通的,将该分支点v删去可得 $T - \{v\}$ 不是连通的,所以v是割点. (如果v是悬挂点, $T - \{v\}$ 还是连通的,所以要先证明 $d(v) \ge 2$)

推论 树中分支点必为割点, 树中边均为桥.

- 树是连通性最弱的连通图(m = n 1), 但也是最经济的连通图.
 - 在保证连通性的前提下, 边没办法更少了.



无向图

例 8.1 已知一棵无向树T中4度, 3度, 2度的分支点各一个, 其余的顶点均为树叶, 问T中有几片树叶?

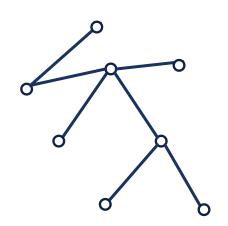
解 设T中有x片树叶. 则T的阶数n = 1 + 1 + 1 + x = 3 + x. 由m = n - 1可得m = 2 + x. 每个树叶都是1度, 由握手定理有总度数

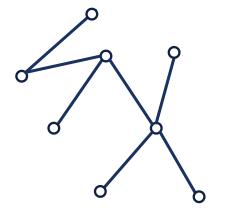
$$4 + 2x = 2m = 4 + 3 + 2 + x = 9 + x$$

解得x = 5片树叶.

例 8.2 满足例8.1中度数列(4, 3, 2, 1, 1, 1, 1, 1) 的无向树在同构的意义下是惟一吗?

解在同构意义下不惟一,如图所示.





生成树

定义 8.2

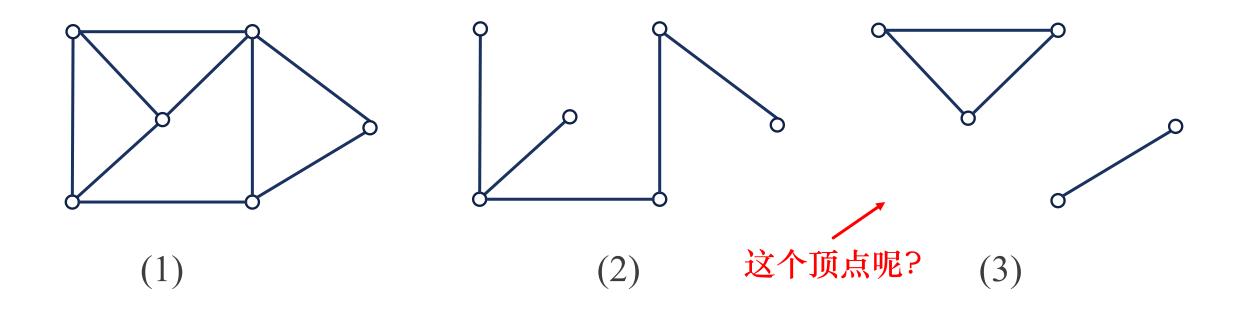
设 $G = \langle V, E \rangle$ 是无向连通图, $T \in G$ 的生成子图并且为树,则称 $T \in G$ 的生成树. 对任意的边 $e \in E(G)$,若 $e \in E(T)$,则称 $e \mapsto T$ 的树枝,否则称 $e \mapsto E$ 成树T的弦. 称所有弦的集合的导出子图G[E(G) - E(T)]为生成树T的余树,记作T.

- ■余树不一定连通, 也不一定不含回路, 因此不一定是树.
- ■一般来说,连通图的生成树不是唯一的.
- ■一个图*G*与它的生成树的差别在于*G*可能包含有回路,而生成树不包含有回路.



生成树

例下图中,(2)是(1)的一颗生成树,(3)是(1)的余树.

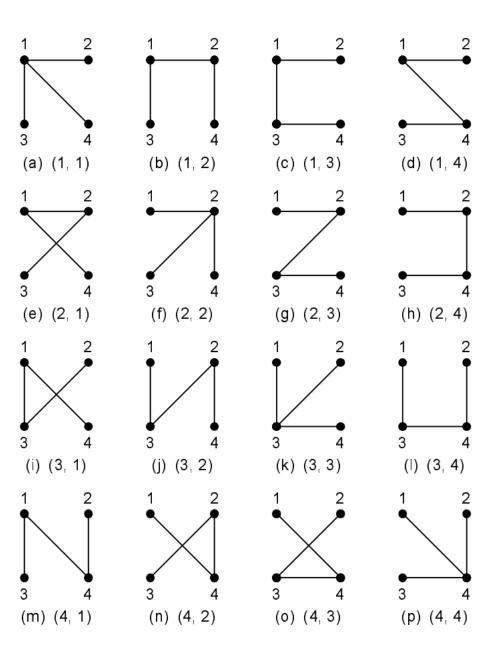




画出K₄的所有生成树. 其中非同构的有几种?



解 16个生成树, 其 中2种非同构



生成树

定理 凯莱公式

 K_n 的生成树的个数是 n^{n-2} .

定理 8.3

任何无向连通图G都存在生成树.

证明

- ■若G中无回路,由于G是连通的,所以G是树,所以G就是自己的生成树.
- ■若G中有回路C, 在C中任意删去一条边, 不影响图的连通性. 若所得图中还有回路, 就继续在回路中删除一条边直到没有回路. 设最后的图为G', G'是连通的且无回路, 所以G'是G的生成树.



基本回路

定理

设T是无向连通图G中的一棵生成树,e为T的任意一条弦,则 $T \cup e$ 构成G的一个初级回路,该回路只含一条弦,其余边均为树枝,而且不同的弦e对应的初级回路是不同的。

证明 设e = (u, v)为T中的任意一条弦.

■由于e是弦,所以u和v在T中不相邻.

G中无回路, 但在G中任何两个不相邻的顶点之间增加一条新边, 就得到唯一的一条初级回路.

- ■由定理8.1(5)可知, *u*与*v*之间增加一条新边, 也就是*e*, 放入*T*中后得到一条唯一的初级回路. 该回路中只含一条弦, 其余边均为树枝.
- \blacksquare 当 e_1 , e_2 为任意不同的弦时, 对应的初级回路是不同的, 因为:
 - e_2 不在 e_1 对应的初级回路 C_{e_1} 中,因为初级回路 C_{e_1} 中只含一条弦,就是 e_1 ;
 - $\bullet e_1$ 不在 e_2 对应的初级回路 C_{e_2} 中,因为初级回路 C_{e_2} 中只含一条弦,就是 e_2 .



基本回路

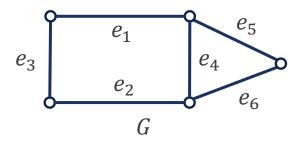
定义 8.3

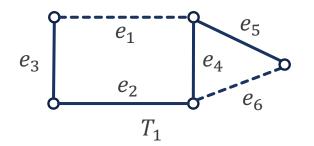
设G是m条边的n阶无向连通图,T是G的一棵生成树,T的m-n+1条弦为 $e_1,e_2,...,e_{m-n+1}$. G中仅含T的一条弦 e_r 的回路 C_r 称作对应弦 e_r 的基本回路, $\{C_1,C_2,...,C_{m-n+1}\}$ 称作G对应T的基本回路系统.

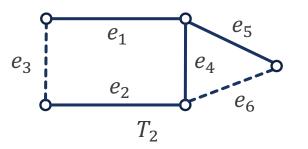
例 8.3 求该图G的两个生成树 T_1 , T_2 的基本回路系统.

 $解 T_1$: { $e_1e_4e_2e_3$, $e_6e_4e_5$ }; T_2 : { $e_3e_1e_4e_2$, $e_6e_4e_5$ }.

■基本回路的个数和弦数是相同的,都等于m-n+1.







基本割集

G是连通的,且G中任何边均是桥.

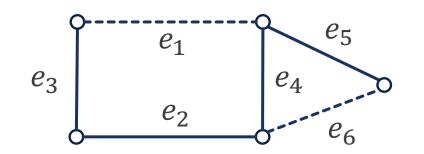
■ 设T是连通图G的一棵生成树,e是一条树枝. 根据定理8.1(6),T - e是不连通的,它有两个连通分支 T_1 和 T_2 . 于是,由e和T的弦就可以构成一个G的割集.

定义 8.4

设T是n阶连通图G的一棵生成树, e'_1 , e'_2 ,…, e'_{n-1} 为T的树枝.设 S_r 是只含树枝 e'_r 其余边均为弦的G的割集,则称 S_r 为G的对应树枝 e'_r 的基本割集,并称 $\{S_1,S_2,...,S_{n-1}\}$ 为G对应T的基本割集系统.

■基本割集的个数和树枝数是相同的,都等于n-1.

例 在该图中, 对应 e_5 , e_4 , e_2 , e_3 的基本割集系统为 $\{\{e_5, e_6\}, \{e_4, e_1, e_6\}, \{e_2, e_1\}, \{e_3, e_1\}\}$.





基本割集

求树枝e对应的基本割集的方法如下:

- ■将e从T中删除,得到T e的两个连通分支为 T_1 , T_2 ,设 T_1 和 T_2 的顶点集为 V_1 , V_2 .
- ■则e对应的基本割集为e U Se, 其中

$$S_e = \{e' \mid e' \in E(G) \land e' \in$$

e'的一个端点在V1中,另一个端点在V2中}.

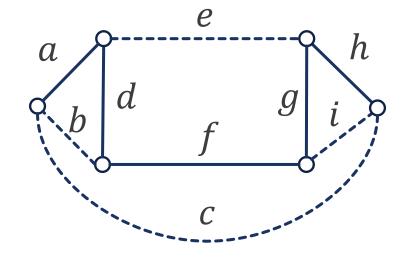


基本回路与基本割集

例 8.4 求该图G的生成树T的基本回路系统和基本割集系统.

解 首先确定这两个系统中元素的个数. G的顶点数n=6, 边数m=9, 基本回路个数为m-n+1=4, 基本割集个数为n-1=5.

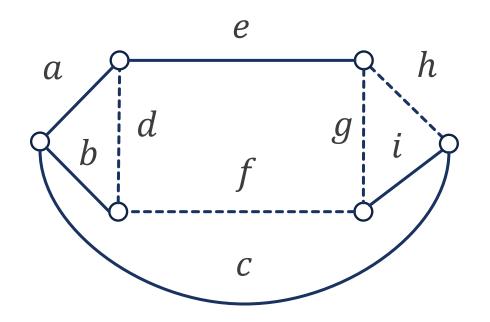
- ■T的4条弦e, b, c, i对应的基本回路为edfg, bda, cadfgh, igh.
- T的5条树枝a, d, f, g, h对应的基本割集为 $\{a,b,c\}$, $\{d,e,b,c\}$, $\{f,e,c\}$, $\{g,e,i,c\}$, $\{h,i,c\}$.







求该图G的生成树T的基本回路系统和基本割集系统.

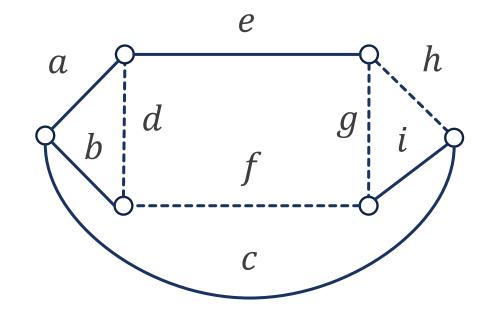




求该图G的生成树T的基本回路系统和基本割集系统.

解 首先确定这两个系统中元素的个数. G的顶点数n = 6, 边数m = 9, 基本回路个数为m - n + 1 = 4, 基本割集个数为n - 1 = 5.

- T的4条弦d, f, g, h对应的基本回路为dab, fbci, gicae, hcae.
- T的5条树枝a, e, b, c, i对应的基本割集为 $\{a,d,g,h\}$, $\{e,g,h\}$, $\{b,d,f\}$, $\{c,f,g,h\}$, $\{i,g,f\}$.





最小生成树

■ 想给城镇之间铺路, 把若干城市连接起来 (成为连通图), 怎样才能使所用的 线路总长最短 (或时间最少, 资源最少) 呢?问题的实质就是求带权的最小 生成树问题.

定义 8.5

对图G的每条边e附加一个实数w(e),称w(e)为边e的权. G连同附加在各边上的权称为带权图,常记作 $G = \langle V, E, W \rangle$. 设 $G_1 \subseteq G$,称 $\sum_{e \in E(G_1)} w(e)$ 为 G_1 的权,记作 $W(G_1)$.

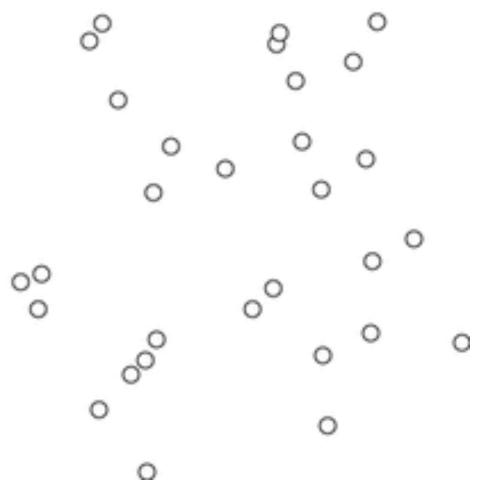
定义 8.6

设无向连通带权图 $G = \langle V, E, W \rangle$, G的所有生成树中W(T)最小的生成树T称为G的最小生成树.



- ■设n阶简单无向连同带权图 $G = \langle V, E, W \rangle$ 有m条边. 下面介绍求最小生成树的算法: 避圈法 (Kruskal算法).
 - 1. 将m条边按权从小到大顺序排列,设为 $e_1, e_2, ..., e_m$.
 - $2. \diamondsuit T = \emptyset.$
 - 3. 依次取边并判断 $T \cup e_i$ 是否有回路.
 - 4. 若无回路, 则更新 $T \leftarrow T \cup e_i$; 若有回路, 则弃去 e_i .
- ■那么,为何该算法总能够得到最小生成树?该算法是否是最高效的呢?



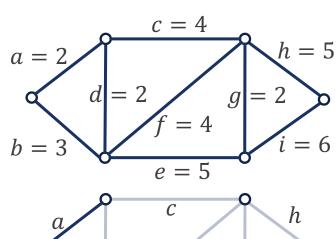


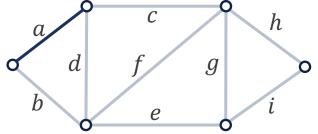
例 8.5 通过避圈法求该图的最小生成树.

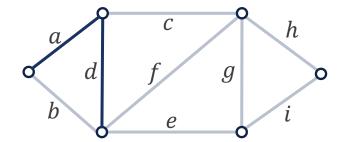
解

先对边的权进行排序: a,d,g,b,c,f,e,h,i.

- (1) 加入 $a, T = \{a\}.$
- (2) 加入 $d, T = \{a, d\}.$





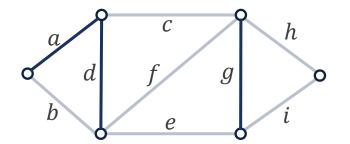


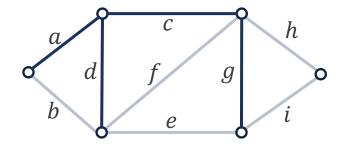


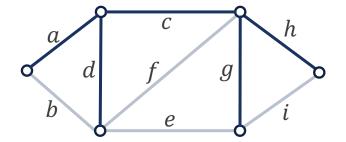
序列: a, d, g, b, c, f, e, h, i.

- (3) 加入 $g, T = \{a, d, g\}.$
- (4) 加入b, 有回路, 扔掉.
- (5) 加入 $c, T = \{a, d, g, c\}.$
- (6) 加入f,有回路,扔掉.
- (7) 加入e, 有回路, 扔掉.
- (8) 加入 $h, T = \{a, d, g, c, h\}.$
- (9) 加入i, 有回路, 扔掉.

最终该生成树的权为15,是最小的.









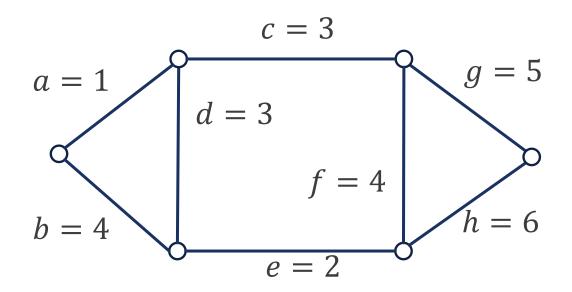


■对于计算机,判断加入新力之后T是否的边之后T是否的的简单方法是判断该边的两个端点是否在同一集合内.

```
void kruskal (int n, int m,
              edge_set E,
              edge_set& F)
    index i, j;
    set_pointer p, q;
    edge e;
    sort the m edges in E by weight in nondecreasing order;
    F = \emptyset:
    initial(n);
    while (number of edges in F is less than n - 1){
        e = edge with least weight not yet consisdered;
        i, j = indices of vertices connected by e;
        p = find(i);
        q = find(j);
        if (!equal(p, q)){
            merge(p, q);
            add e to F:
```



通过避圈法求该图的最小生成树.



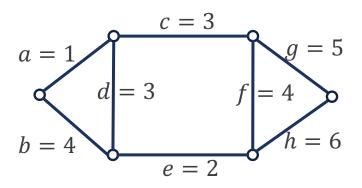


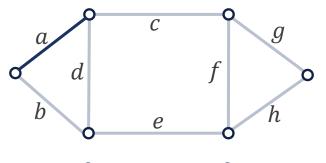
通过避圈法求该图的最小生成树.

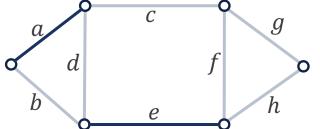
解

先对边的权进行排序: a, e, c, d, b, f, g, h.

- (1) 加入 $a, T = \{a\}.$
- (2) 加入 $e, T = \{a, e\}.$



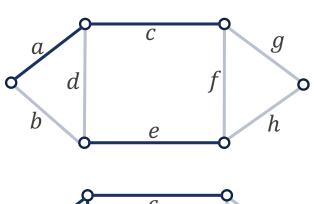


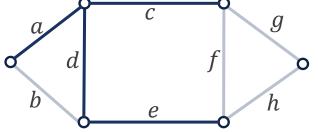


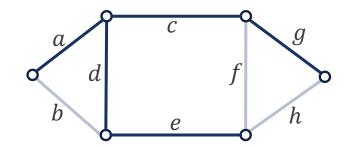
序列: a, e, c, d, b, f, g, h.

- (3) 加入 $c, T = \{a, e, c\}.$
- (4) 加入 $d, T = \{a, e, c, d\}.$
- (5) 加入b, 有回路, 扔掉.
- (6) 加入f, 有回路, 扔掉.
- (7) $\text{MI} \lambda g, T = \{a, e, c, d, g\}.$
- (8) 加入h, 有回路, 扔掉.

最终该生成树的权为14,是最小的.











8.2 根树及其应用

根树

■若有向图D的基图是无向树,则称D为有向树. 在有向树中,最重要的是根树,它在数据架构,算法设计,数据库等专业课程中极其重要.

定义 8.7

设有向图树T是一颗非平凡树,如果T中有一个顶点的入度为0,其余顶点的入度均为1,则称T为根树.

在根树中,入度为0的顶点称为树根;入度为1且出度为0的顶点称为树叶;入度为1且出度大于0的顶点称为内点.内点和树根统称为分支点.

在根树中, 从树根到任一顶点v的通路长度称为v的层数, 记作l(v); 称层数相同的顶点在同一层上, 层数最大顶点的层数为树高, 记作h(T).



根树

■ 在根树中, 由于各有向边的方向的一致性, 因而画根树时, 省掉有向边的箭头,并将树根放在最上方,边的方向一律向 下或斜下方.

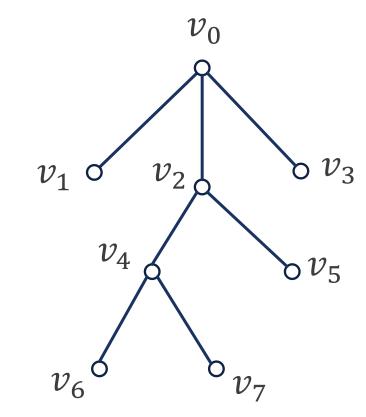
例 该图为一颗根树.

 v_0 为树根, v_1 , v_3 , v_5 , v_6 , v_7 均为树叶, v_2 , v_4 为内点, v_0 , v_2 , v_4 为分支点.

各顶点层数:

- $l(v_0) = 0;$
- $l(v_1) = l(v_2) = l(v_3) = 1$;
- $l(v_4) = l(v_5) = 2;$
- $l(v_6) = l(v_7) = 3.$

树高为3, 即h(T) = 3.



根树

定义

若顶点a邻接到顶点b,则称b为a的儿子,a为b的父亲;

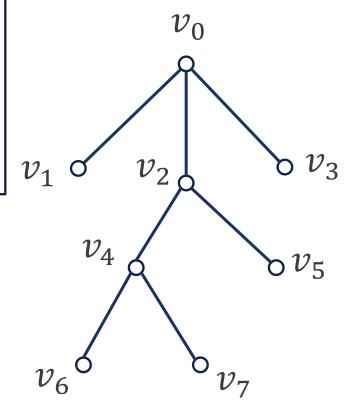
若b, c的父亲相同, 则称b, c为兄弟;

例 该树中, v_1 , v_2 , v_3 是兄弟, 它们的父亲是 v_0 ;

v₄和v₅是兄弟,它们的父亲是v₂;

v₆和v₇是兄弟,它们的父亲是v₄;

v₀以外的所有顶点都是v₀的后代, v₀是它们的祖先.





有序树,正则树,完全树

定义 8.8

如果将根树T的每一层上的顶点都规定次序,则称T为有序树.

定义 8.9

设T为一棵非平凡的根树,

- (1) 若T的每个分支点至多有r个儿子,则称T为r元树;
- (2) 若T的每个分支点都恰有r个儿子,称T为r元正则树;
- (3) 若r元树T是有序的,则称T为r元有序树;
- (4) 若T是r元正则树, 且所有树叶的层数均为树高, 则称T为r元完全正则树;
- (5) 若T是r元完全正则树, 且T是有序的, 则称T为r元完全正则有序树.
- 完全树一定是正则树, 但是正则树不一定是完全的.



2叉树

■在所有的r元树中, 2元树最重要, 2元树又称2叉树.

定义

对一棵根树的每个顶点都访问一次且仅访问一次称为遍历.

定义

设T为一棵根树,a是T的一个非根顶点,称a及其后代的导出子图T'为T的以a为根的根子树.

■2元正则有序树的每个分支点的两个儿子导出的根子树分别 称为该分支点的左子树和右子树.

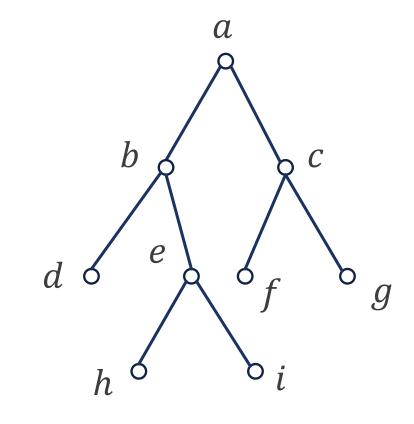


- 设T为一棵2元正则有序树, 按对树根, 左子树, 右子树的不同的访问顺序主要有以下3种遍历方法:
- (1) 中序遍历法: 访问次序为左子树, 树根, 右子树;
- (2) 前序遍历法: 访问次序为树根, 左子树, 右子树;
- (3) 后序遍历法: 访问次序为左子树, 右子树, 树根.
- 这里的前中后指的是树根在访问次序中的位置.

例 该根树按中序, 前序, 后序遍历的结果分别为:

$$(db(hei))a(fcg),$$

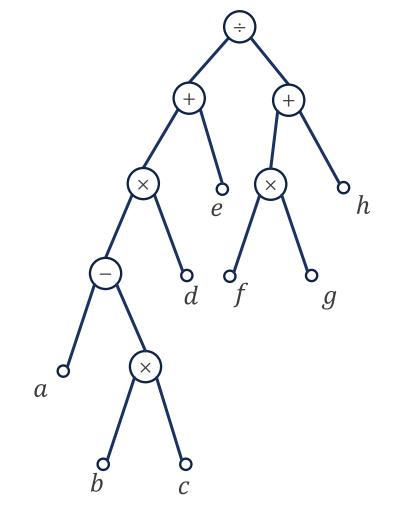
 $a(bd(ehi))(cfg),$
 $(d(hie)b)(fgc)a.$





例 8.6(1) 利用2元有序树表示下面算式: $((a-b\times c)\times d+e)\div (f\times g+h).$

解将运算符都作为分支点,运算数都作为树叶,可以表示为该二元有序树.



例 8.6(2) 用3种遍历法访问该2元有序树, 写出访问结果. 解

■ 中序遍历:

$$\left(\left(\left(a - (b \times c)\right) \times d\right) + e\right) \div \left(\left(f \times g\right) + h\right)$$

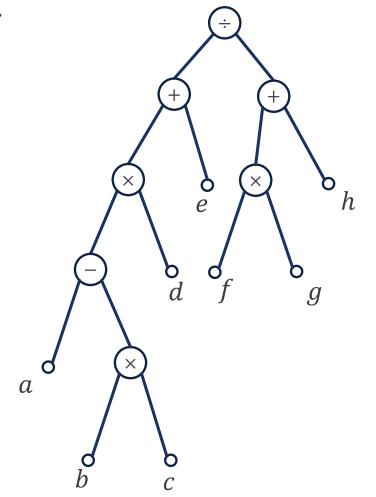
■ 前序遍历:

$$\div (+(\times(-a(\times bc))d)e)(+(\times fg)h)$$

■ 后序遍历:

$$(((a(bc\times) -)d\times)e +)((fg\times)h +) \div$$

■中序遍历的结果去掉一些多余的括号后原式结果相同,所以中序遍历访问的结果是还原算式.



■对于前序遍历的访问结果, 可将全部括号去掉, 得到:

$$\div + \times -a \times bcde + \times fgh.$$

对这个表达式规定,从右到左,每个运算符与它后面紧邻的2个数进行运算.这种运算符在参加运算的数的前面的表达方式称为前缀符号法,又称作波兰符号法.

■对于后序遍历的访问结果, 可将全部括号去掉, 得到:

$$abc \times -d \times e + fg \times h + \div$$
.

对这个表达式规定,从左到右,每个运算符与它前面紧邻的2个数进行运算.这种运算符在参加运算的数的后面的表达方式称为后缀符号法,又称作逆波兰符号法.



课堂练习

给定该算式

$$((a\times(b+c))\times d-e)\div(f+g)\div(h\times(i+j))$$

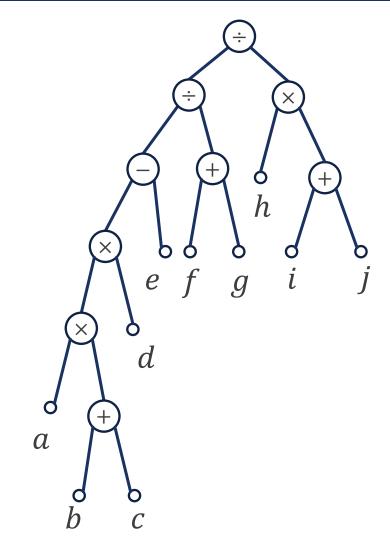
- (1) 将以上算式存入一棵2元正则有序树中;
- (2) 分别写出上式的波兰符号法和逆波兰符号法表达的形式.



课堂练习

解

波兰符号法表达的形式为 $\div\div-\times\times a + bcde + fg\times h + ij$ 逆波兰符号法表达的形式为 $abc + \times d\times e - fg + \div hij + \times \div$





作业

p172

2(2)

3

4

5

6

8

10



谢谢

有问题欢迎随时跟我讨论

