nginx的实现机制&内部实践

by chenjiansen

About Me

- 陈建森
 - hi:shevacjs
 - 2011/07 入职百度
 - 贴吧技术部:arch组
 - 百度nginx社区技术负责人

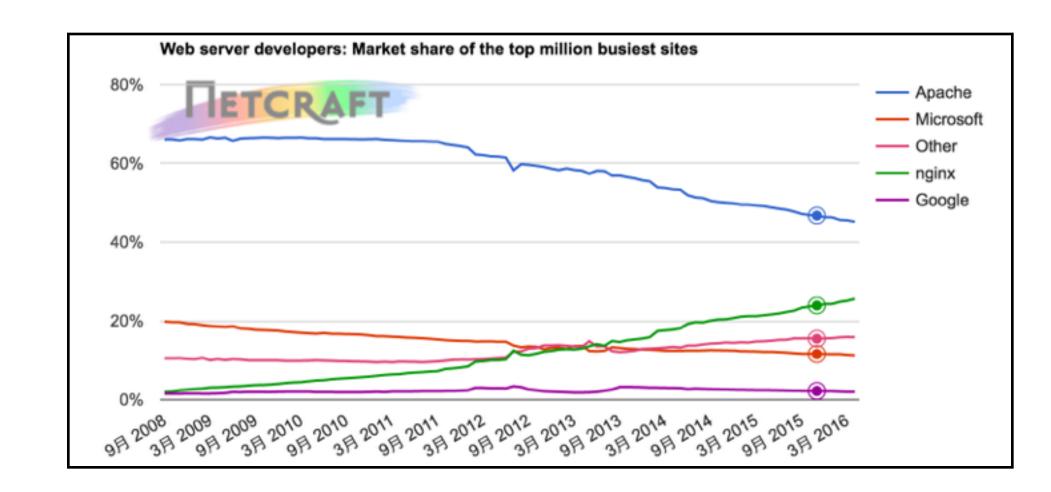
大纲

- nginx简介
- nginx核心机制
- nginx扩展开发说明
- nginx在百度的应用实践
- 其他



nginx简介

- 概述
 - 使用最为广泛的webserver之一
 - 支持:HTTP 反向/正向代理
 - 目前也支持: TCP/UDP 层代理
 - 不常用:邮箱代理服务器(pop3/smtp)



from April 2016 Web Server Survey

nginx简介: 特点

☑功能强大

- ☑ webserver/ cache 支持
- ☑ keepalive/pipelined 支持
- ☑ 多upstream支持(http, fastcgi)
- ☑ 输出灵活控制:chunk/gzip
- ☑ 持续发展: http2/ tcp,udp proxy

☑性能优异

- ☑ 多worker支持
- ☑ 非阻塞网络IO/高并发
- ☑ thread pool 支持文件IO
- ☑ 基于rbtree的定时器
- ☑ 系统特性持续支持

nginx简介:特点(续)

☑运维友好

- ☑配置相对友好
- ☑ 支持热加载,热更新
- ☑ 多server支持
- ☞容错性好
- ☑日志等自定义支持

☑扩展方便

- ☑ 代码质量高,可读性好
- ☑社区活跃
- ☑状态机模型
- ◙高度模块化
- ▼丰富的基础组件

nginx对比

表 1-2 Nginx 与 Apache、Lighttpd 的综合对比

Web 服务器	Nginx	Apache	Lighttpd
反向代理	非常好	好	一般
Rewrite 规则	非常好	好	一般
FastCGI	好	差	非常好
热部署	支持	不支持	不支持
系统压力比较	很小	1	很大
稳定性	非常好	好	一般
安全性	一般	好	一般
技术资料	很少	非常多	一般
静态文件处理	非常好	一般	好
虚拟主机	支持	支持	支持
内存消耗	非常小	很大	非常小

如何做到?

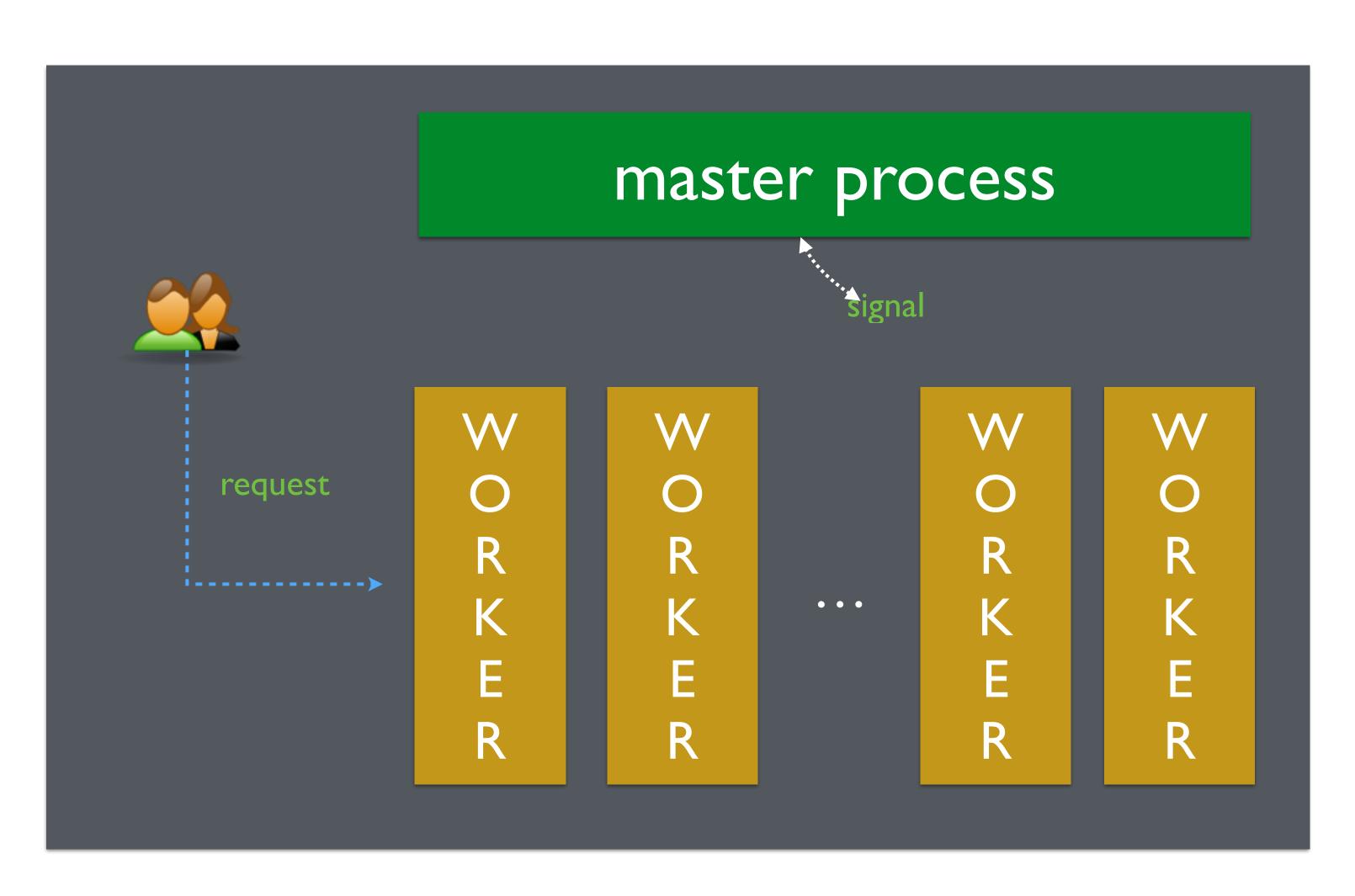


大纲

- nginx简介
- · nginx核心机制
- nginx扩展开发说明
- nginx在百度的应用实践
- 其他



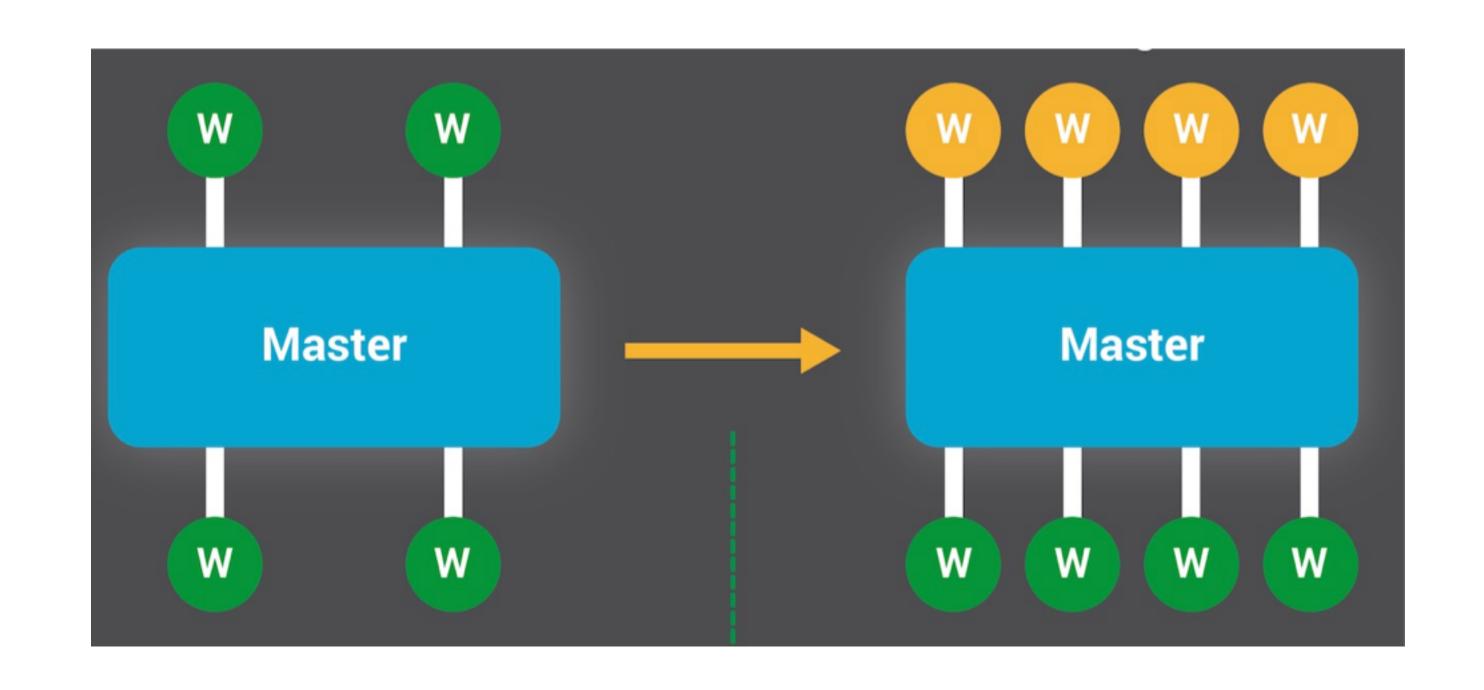
nginx核心机制:框架



- 多进程
 - master-worker 模式
 - 单线程/非阻塞

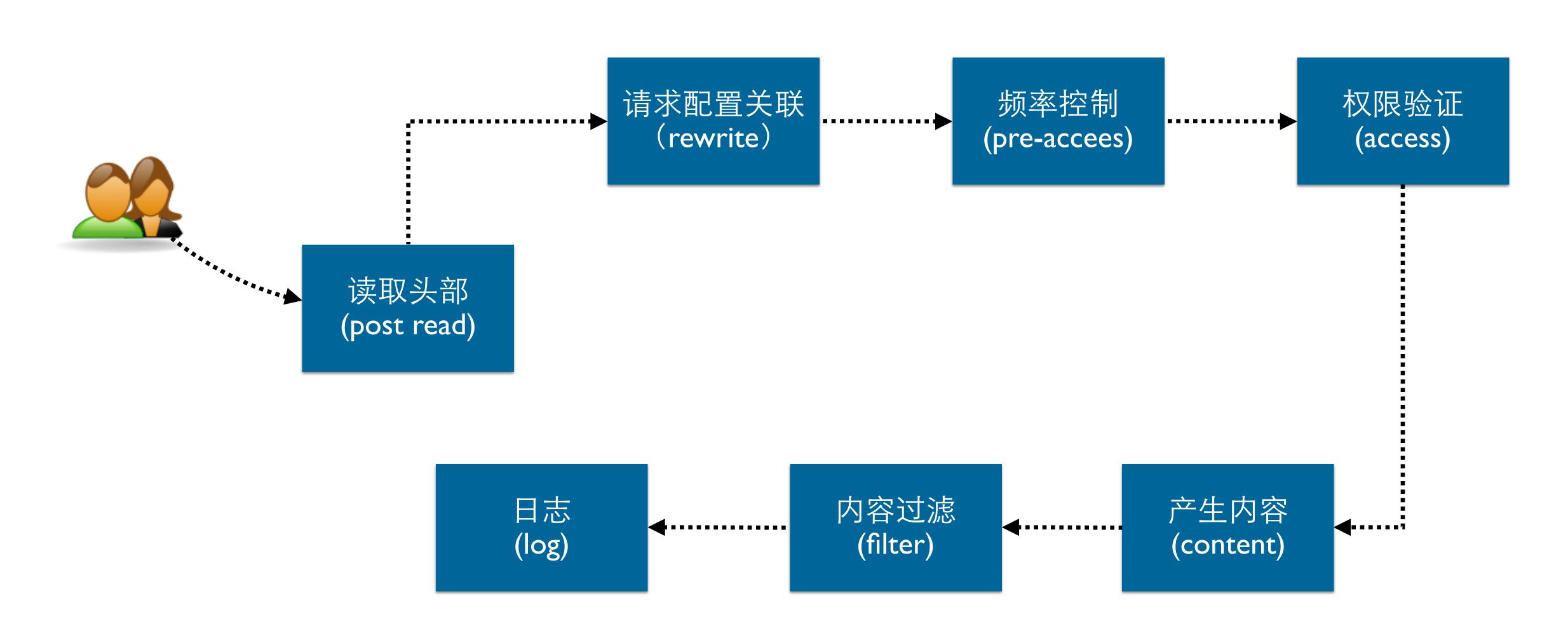
nginx核心机制: 进程管理

- master:控制worker
 - 热加载/热更新
 - by signal
- worker:处理请求

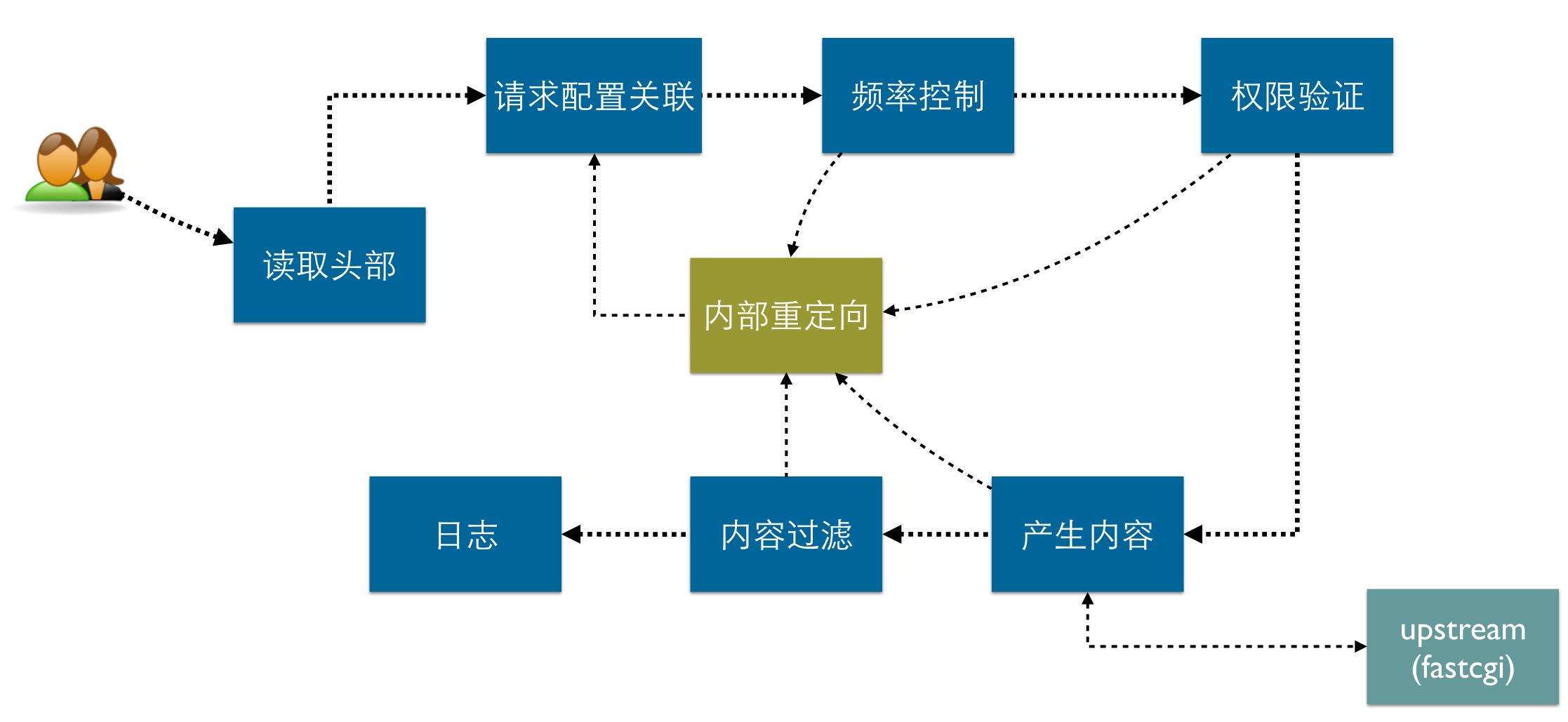


配置热加载示意图: from Inside Nginx

worker:单个请求处理流程



worker:单个请求处理流程



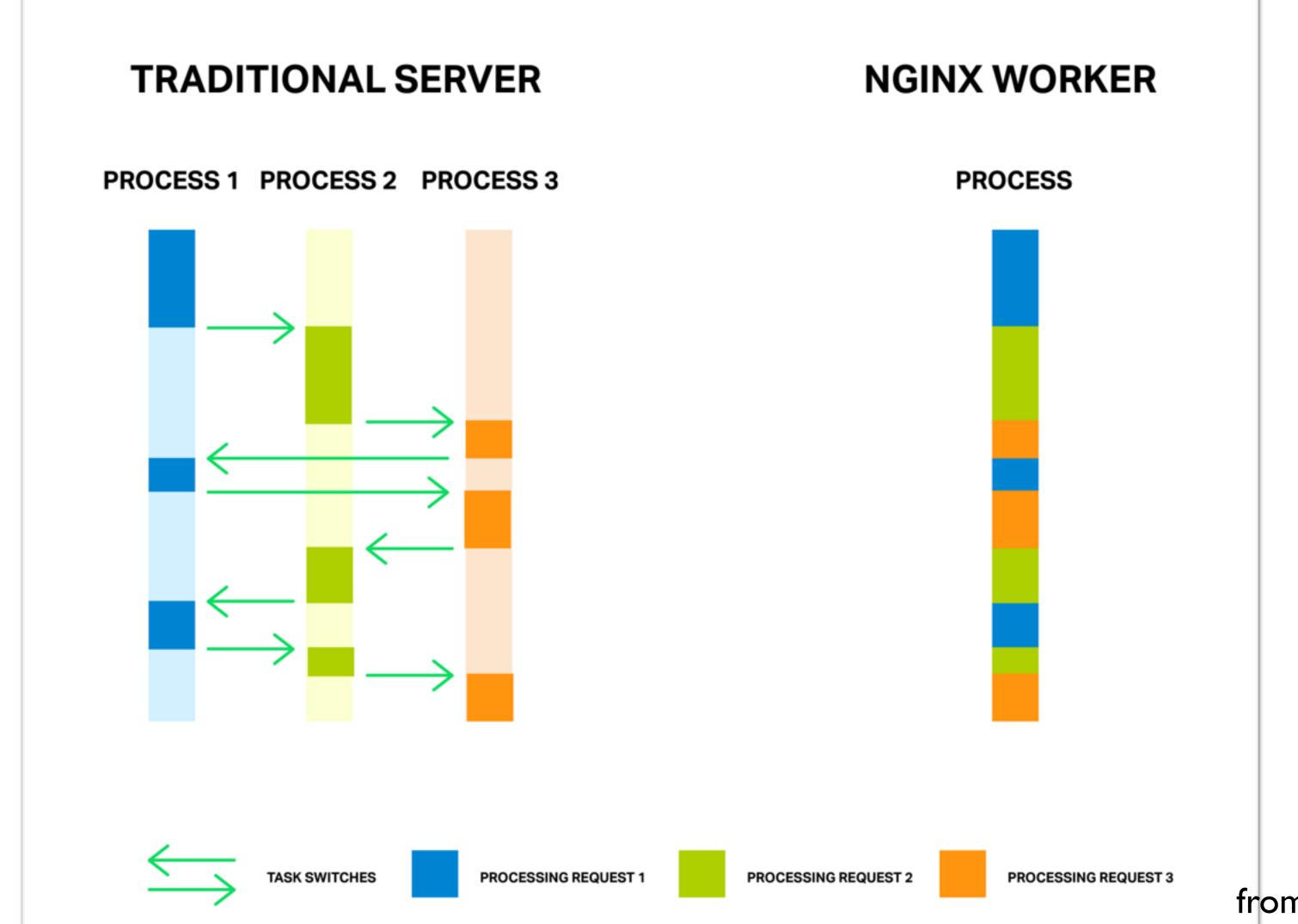
worker:处理流程状态机

阶段	常见作用
NGX_HTTP_POST_READ_PHASE	任何钩子都可以
NGX_HTTP_SERVER_REWRITE_PHASE	server URL段重写
NGX_HTTP_REWRITE_PHASE	URL重写
NGX_HTTP_PREACCESS_PHASE	速度控制等
NGX_HTTP_ACCESS_PHASE	权限控制
NGX_HTTP_CONTENT_PHASE	内容控制
FILTER	返回包体过滤
NGX_HTTP_LOG_PHASE	日志打印控制

worker: 请求管理

- 如上说到的单个请求的处理流程
- 并发请求是如何处理的?
 - one request pre thread/process?
 - multi request pre process!

worker: 请求管理

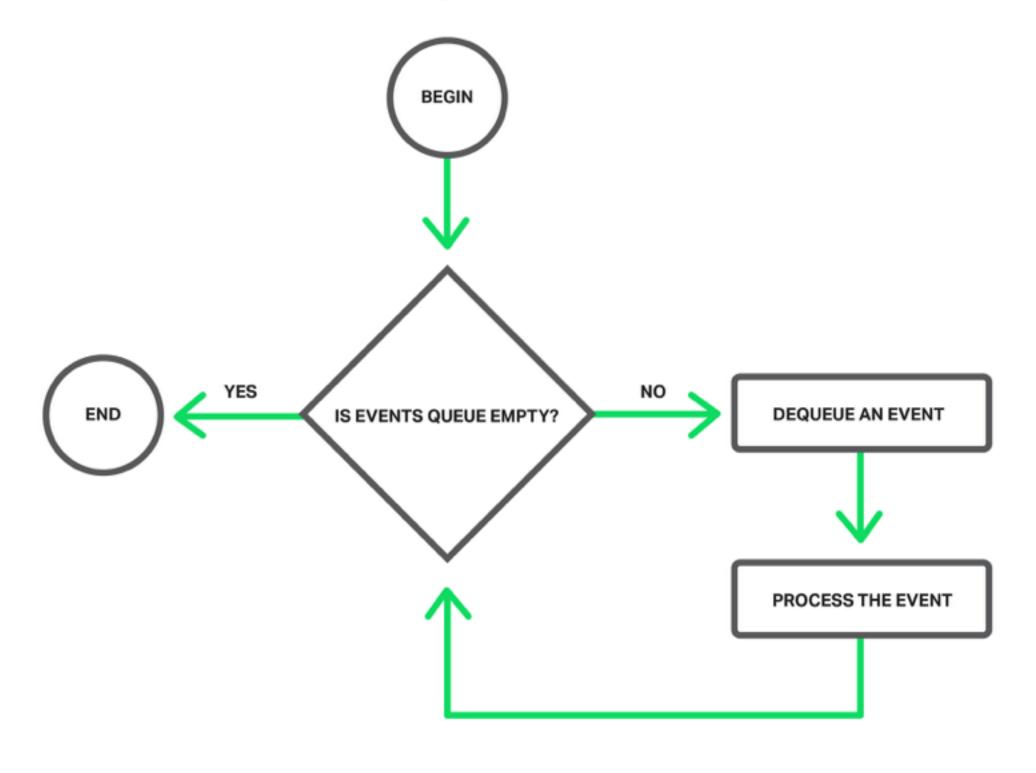


from Thread Pools in NGINX

请求管理: how

- 基于事件框架的处理模型
 - 请求的调度基于事件
 - 事件
 - 网络IO(可读/可写)
 - 定时器
 - 磁盘IO

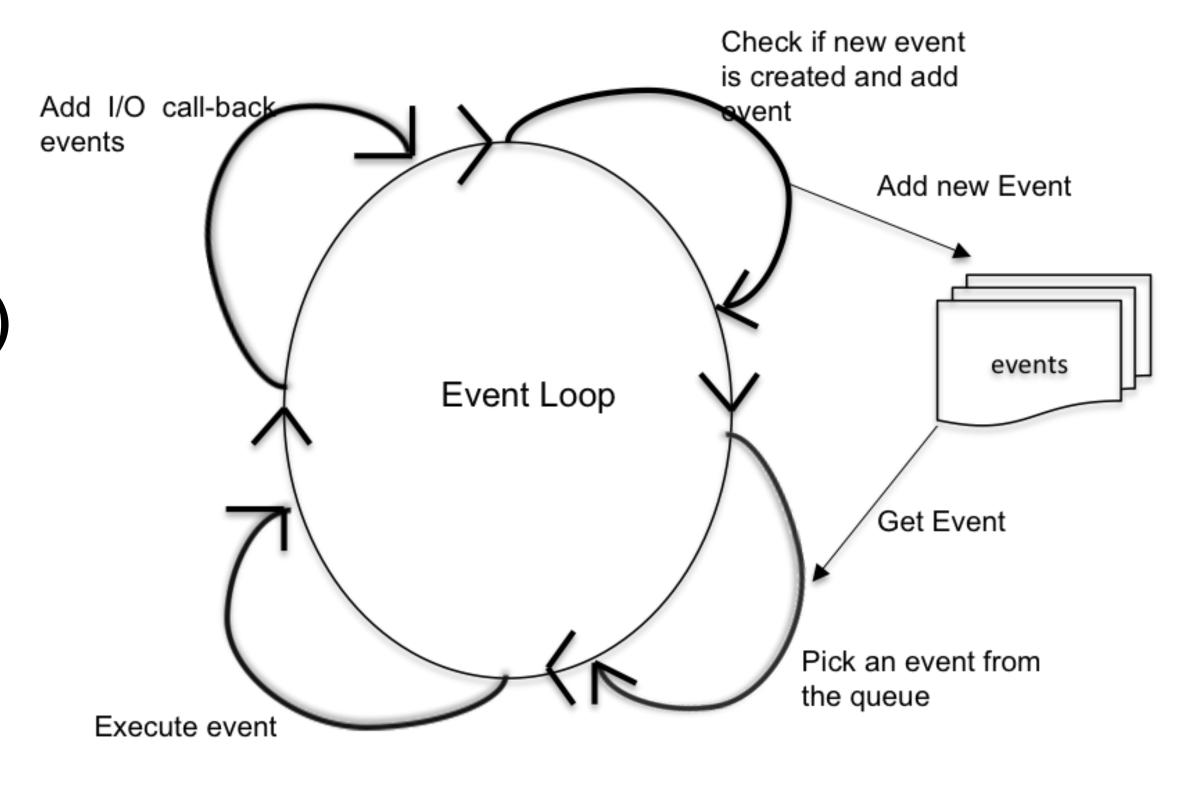
THE EVENTS QUEUE PROCESSING CYCLE



from Thread Pools in NGINX

事件管理:网络IO

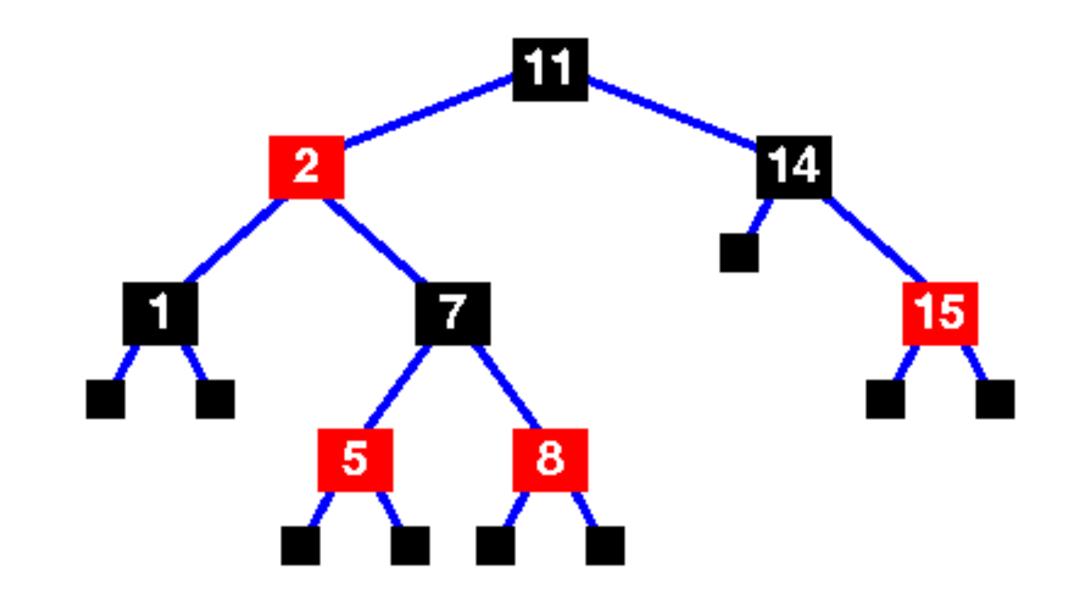
- 网络IO管理
 - 基于epoll的事件分发(linux下)
 - 所有IO非阻塞
 - 类似于reactor模式



from Reactor Patter2

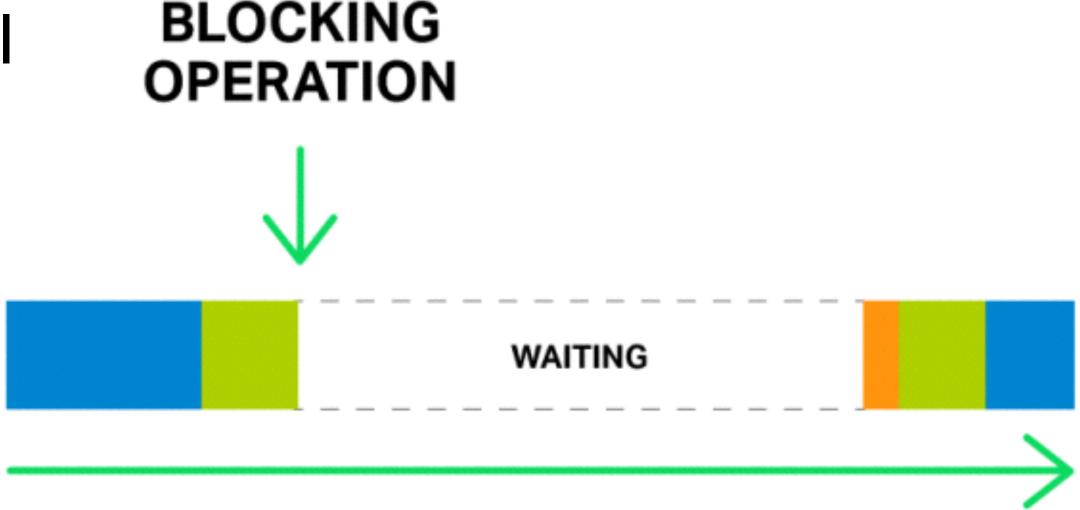
事件管理:定时器

- 定时器
 - 作用: 定时任务/超时管理
 - 要求: 快速查找/插入
 - 实现:基于rbtree
 - 最左边节点即最近超时



事件管理:磁盘IO

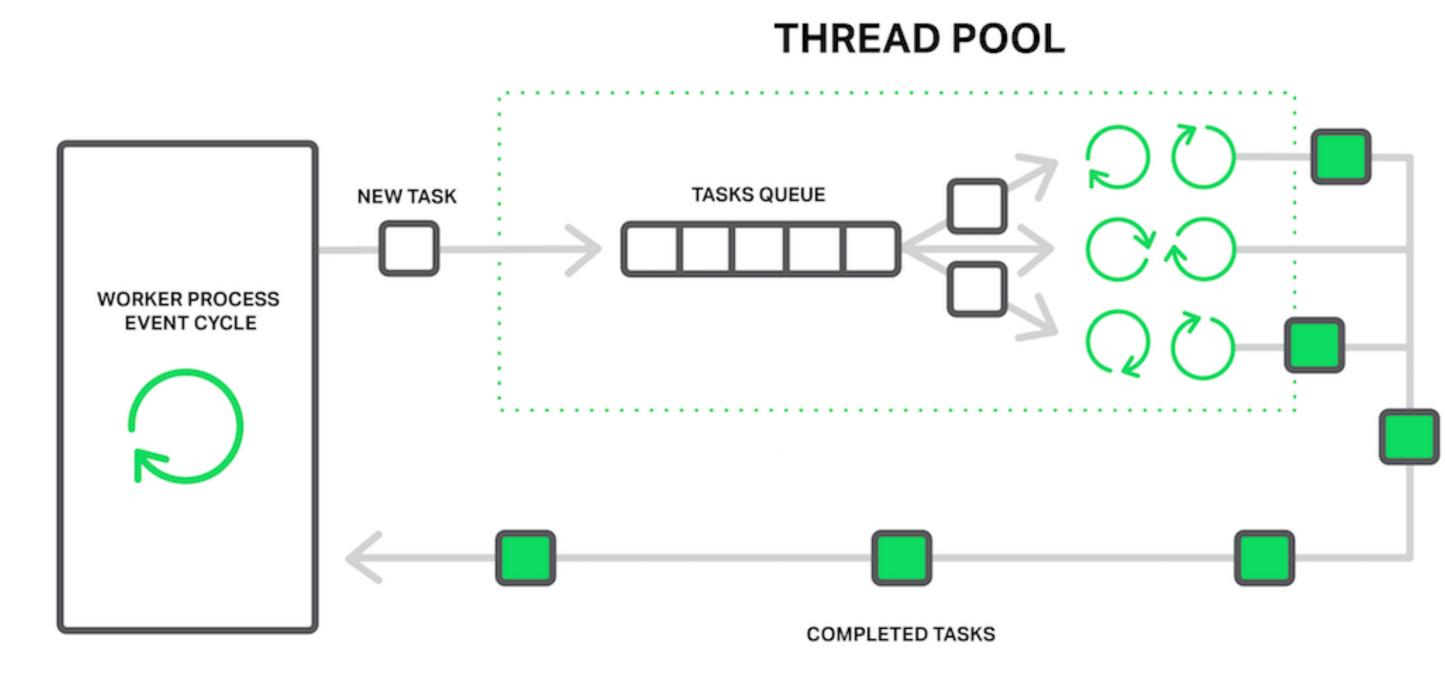
- · 磁盘IO管理:大文件读写
 - Linux的异步IO机制(AIO) & epoll
 - 问题:
 - AIO必须打开IO_DIRECT
 - AIO会关闭sendfile
 - 新方案: thread pool



from Thread Pools in NGINX

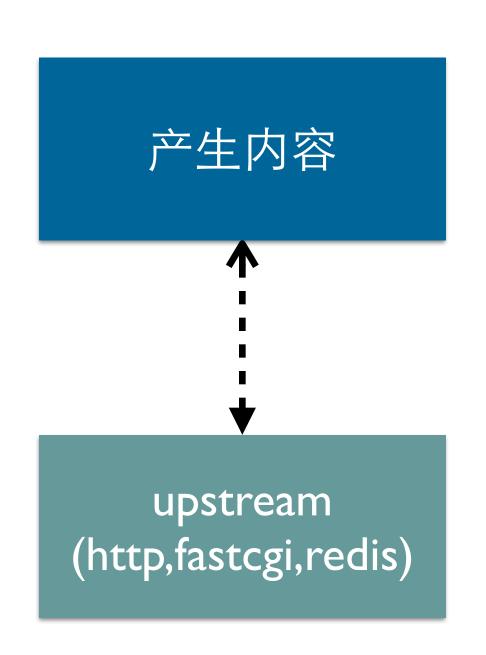
事件管理:磁盘IO

- 磁盘IO管理:大文件读写
 - thread pool & epoll
 - 单独线程用于IO的读写
 - 基于pthread

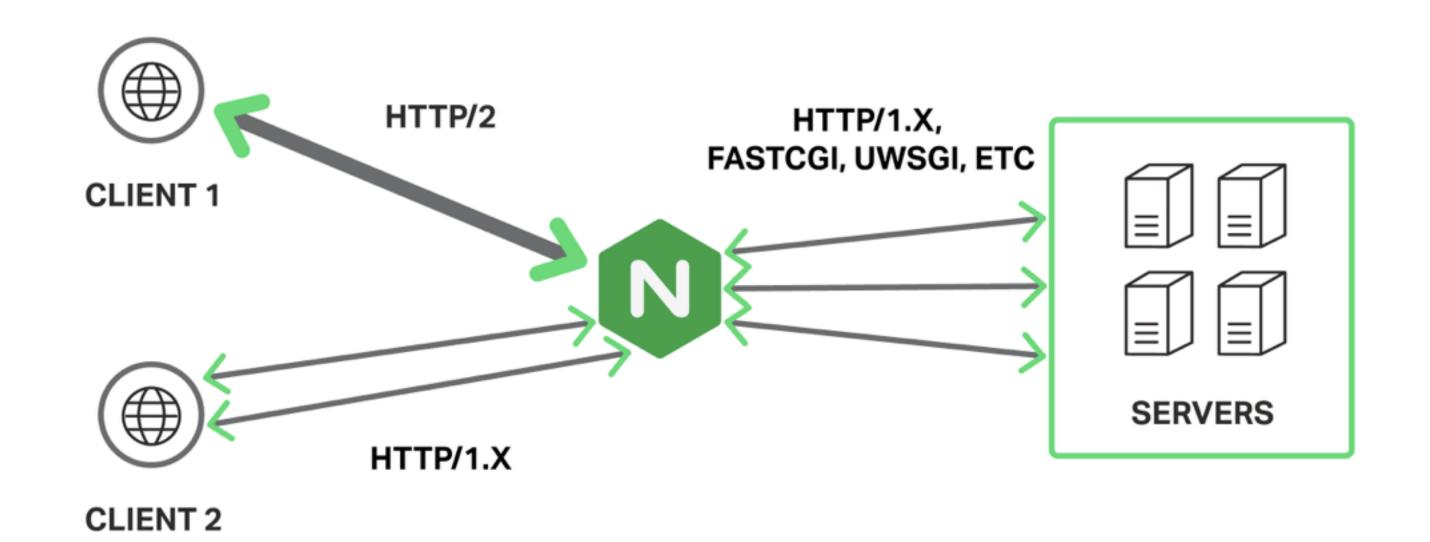


from Thread Pools in NGINX

- 内容产生PHASE
 - 基本:单机文件读取返回
 - 扩展:与其他upstream交互返回内容
 - 扩展性大大增强
 - HTTP代理/Fastcgi代理/Memcache代理 etc



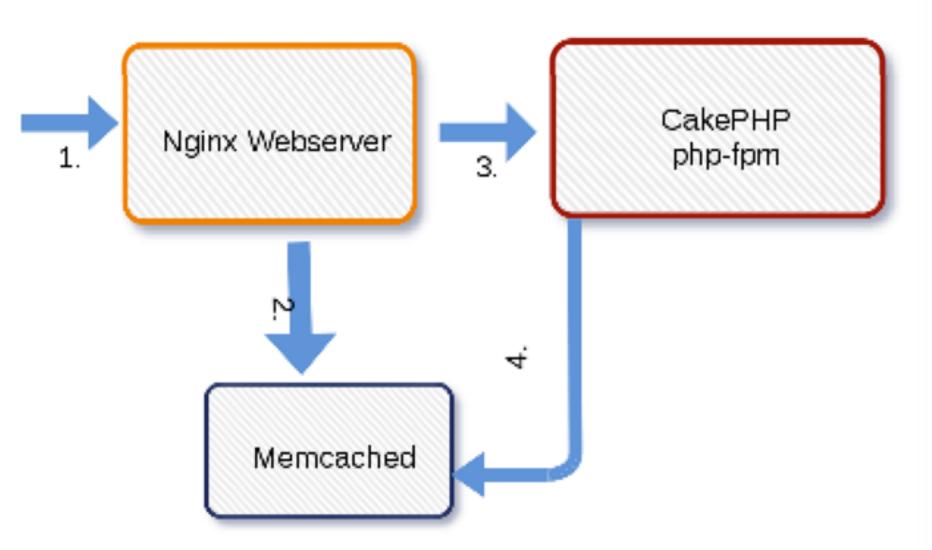
- 关键问题
 - 选择哪一个 upstream
 - 如何进行交互
 - 性能上面的优化点



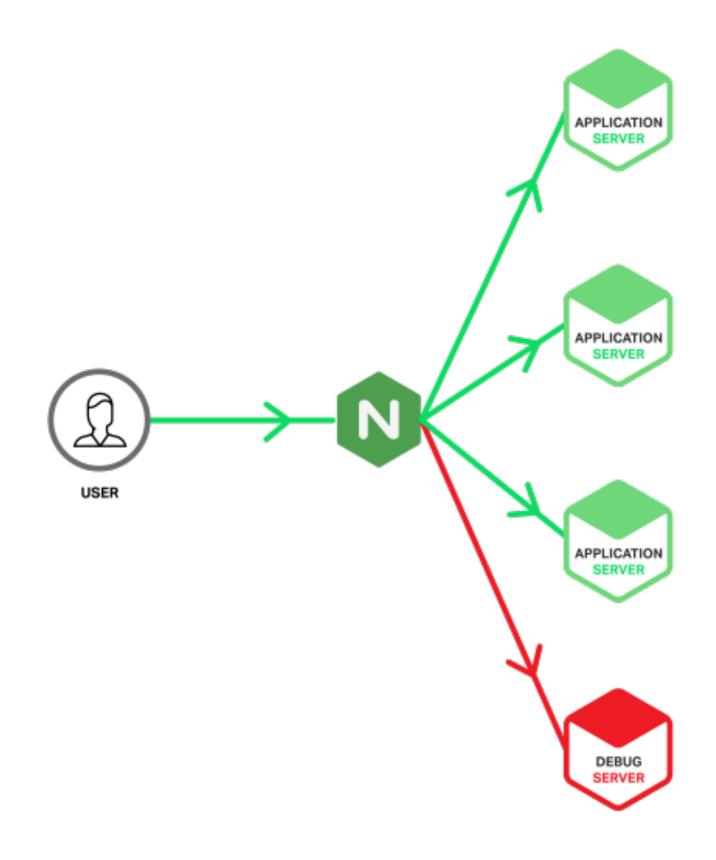
- upstream选举:选举一个适当的upstream
 - 资源定位:
 - DNS: resolve 支持
 - 配置变更: dynamic upstream/ bns module
 - 异常识别: fail_timeout+max_fails/health_check
 - 负载均衡: ip_hash/keepalive/least_conn/hash etc.
 - 重试控制: proxy_next_upstream_tries etc.

```
upstream dynamic {
   zone upstream_dynamic 64k;
    server backend1.example.com
                                     weight=5;
   server backend2.example.com:8080
fail_timeout=5s slow_start=30s;
                                     max_fails=3;
   server 192.0.2.1
    server backend3.example.com
                                     resolve;
   server backend4.example.com
                                     service=http
resolve;
    server backup1.example.com:8080 backup;
   server backup2.example.com:8080 backup;
server {
   location / {
        proxy_pass http://dynamic;
        health_check;
```

- 和upstream进行交互
 - 支持基于TCP的任何协议
 - 业内: http/memcached/redis/mysql
 - 公司内:mcgi 协议
 - 实践 case
 - 贴理基于memcached的nginx cache



- upstream交互优化点:buffering 策略
 - 问题: client & upstream 速度的不一致
 - buffering开启:client读取慢情况
 - buffering关闭: client快,直接返回
 - 实践case:贴吧的bigpipe迁移



核心机制:其他

- · nginx对性能的极限追求,衍生很多机制,包括
 - accept mutex解决惊群效应
 - 支持比如SO_REUSEPORT特性(I.9.I)
 - time resolution减少系统调用
 - ngx_buf_t/ngx_chain_t引入保证内存zero-copy
 - 内核参数的持续支持:tcp_cork / tcp_defer_accept
 - 自定义的内存管理机制

大纲

- nginx简介
- nginx核心机制
- nginx扩展说明
- nginx在百度的应用实践
- 其他



nginx扩展说明

- 关于Nginx扩展: 关键特性
 - 整体框架设计支持(状态机模型 etc.)
 - 所有功能都以此类方式提供
 - I.9.II 版本开支支持 dynamic module
 - 构建强大的生态
 - nginx_lua_module \ nginx_rtmp_module
 - 单 nginx 3rd party module 页面就记录I30个扩展

nginx扩展说明

- 分类
 - 按照对应子系统: http、stream、event
 - 按照hook阶段:处理模块/过滤模块/负载均衡模块
 - 按照语言: C/C++/Lua/Javascript

- 大部分扩展
 - 基于C/lua的http扩展

nginx扩展开发Demo

- Nginx扩展开发demo
 - 以nginx_realip_module为例
 - Http的处理模块的C扩展
 - 关键步骤
 - 模块注册、钩子注册/实现、编译加载

nginx扩展开发Demo: 模块注册

- 模块注册
 - 指令定义
 - 启动钩子定义
 - 变量定义
 - 模块定义

```
ngx_module_t ngx_http_realip_module = {
    NGX_MODULE_V1,
    &ngx_http_realip_module_ctx,
                                           /* module context */
    ngx_http_realip_commands,
                                           /* module directives
    NGX_HTTP_MODULE,
                                           /* module type */
                                            /* init master */
    NULL,
                    模块定义: 类型, CTX
                                            /* init module */
    NULL,
                                            /* init process */
    NULL,
                                            /* init thread */
    NULL,
    NULL,
                                            /* exit thread */
                                            /* exit process */
    NULL,
   NULL,
                                            /* exit master */
    NGX_MODULE_V1_PADDING
                ngx_null_command
```

nginx扩展开发Demo: 钩子注册

- 钩子控制
 - 钩子注册
 - 钩子实现

```
static ngx_int_t
ngx_http_realip_init(ngx_conf_t *cf)
 static ngx_int_t
 ngx_http_realip_handler(ngx_http_request_t *r)
      // 代码有删减 具体回调函数实现
     ctx = ngx_http_get_module_ctx(r, ngx_http_r
      if (ctx) {
          return NGX_DECLINED;
      rlcf = ngx_http_get_module_loc_conf(r, ngx<sub>2rs</sub>
      if (rlcf->from == NULL) {
          return NGX_DECLINED;
      // 代码有删减
      switch (rlcf->type) {
```

nginx扩展开发Demo: 编译加载

- 控制如何编译加载
 - 静态/动态模块
 - · 编写config文件

```
ngx_addon_name=ngx_http_pb_msgpack_transfer_module
HTTP_AUX_FILTER_MODULES="$HTTP_AUX_FILTER_MODULES ngx_http_pb_
NGX_ADDON_SRCS="$NGX_ADDON_SRCS $ngx_addon_dir/ngx_http_pb_msg
CORE_INCS="$CORE_INCS $ngx_addon_dir/../baidu_deps/include"
CORE_LIBS="$CORE_LIBS - Wl,-dn -lprotobuf -lmsgpack - Wl,-dy -L$
模块类型 对应源码路径 链接库路径
```

nginx扩展说明

- 问题&未来
 - 传统C/C++扩展对迭代效率/稳定性的影响
 - nginx/lua 在性能/稳定性/效率方面的折衷
 - 简单复杂需求的理想方案/ 衍生出来的openresty生态
 - 未来: lua化
 - nginx/lua大规模开发挑战:规范化/标准化
 - 更多的lua C扩展 or nginx-lua C 扩展

大纲

- nginx简介
- nginx核心机制
- nginx扩展开发说明
- nginx在百度的应用实践
- 其他



- 公司内外有诸多基于nginx的解决方案
 - Nginx Plus
 - Openresty 项目
 - Tengine 项目
 - 百度内部的实践情况

- Nginx Plus: nginx作者创建的商业化版本
 - 基于nginx功能的增强,比如:
 - 更强的负载均衡策略(动态upstream/流控 etc.)
 - 支持HLS视频流/支持HDS(Adobe HTTP Dynamic Streaming)
 - session log
 - 基于nginx生态的建设
 - 比如: <u>Nginx Amplify</u>

- OpenResty: 国人章亦春(agentzh)主导
 - 目标: web服务直接跑在nginx内部
 - 基于nginx与lua的高性能平台
 - 不修改任何nginx主干代码
 - 含有大量的Lua库,第三方模块,依赖项
 - 外网生态建设良好:自动化功能/性能测试(systemtap script etc.)

nginx在百度

- Tengine:淘宝网2011年发起的开源项目
 - 目标:打造一个高效,稳定,安全,易用的web平台
 - ·基于nginx增加诸多高级特性
 - 对原生nginx核心有些许微调:兼容性问题
 - <u></u>些feature:
 - nginx(nginx plus)逐渐支持:动态模块/动态upstream etc.
 - 暂不支持:命令行优化/系统过载

nginx在百度

- 发展历程
 - 贴吧
 - 2010年开始试用静态文件
 - 2012年所有webserver迁移nginx
 - 其他
 - PS/know/wise也相继迁移nginx
 - 随着ODP的大面积推广

nginx在百度

- 开发实践
 - 原则上不修改源码
 - 专注于
 - 扩展开发:支持业务的快速发展
 - 内核特性研究:保证问题/性能等问题的解决

nginx在百度: 现状

- 基础扩展支持
 - ✔ 3.1. 防攻击模块
 - ✓ 3.2. 新防攻击模块
 - ✓ 3.3. 设备识别模块
 - ✓ 3.4. 问题定位模块
 - **✓ 3.5.** BAIDUID生成模块
 - ✓ 3.6. KETAMA HASH模块
 - **✓ 3.7.** BNS扩展支持模块
 - ✓ 3.8. MCGI协议
 - ✓ 3.9. 按组QUERY_HASH调度

- 内核特性研究
 - **✓ 2.1.** NGINX 下的异步文件IO管理
 - ✔ 2.2. 版本追踪: 1.9.9
 - **✓ 2.3.** 版本追踪: 1.9.10
 - **✓ 2.4.** 版本追踪: 1.9.13
 - ✓ 2.5. NGINX VARIABLE FLAG说明
 - **✓ 2.6.** TCP PROXY说明
 - ✓ 2.7. NGINX TCP KEEPALIVE PROXY说明

具体可以参见内部官网

- Nginx开发者社区(hi群号: I50903 I)
 - 年初专门成立
 - 和ODP深度合作
 - 覆盖:贴吧/商业搜索/云计算/金融事业部诸多同学
 - 目标: 支持nginx在百度的落地实践

- Nginx开发者社区:近一个Q工作情况
 - nginx realase包管理
 - 支持 nginx I.I0.I
 - 升级nginx_dev_kit/upstream eva 等模块
 - gcc环境检查和容错
 - 部分扩展动态化尝试

- Nginx开发者社区:近一个Q工作情况
 - 通用功能支持
 - nginx pagecache扩展开发
 - nginx 通用防攻击模块增强
 - nginx lua开发框架梳理

nginx在百度:将来

- nginx研发全流程
 - release包 / 工具生态 etc.
- nginx核心功能支持
 - 基础C扩展支持/新扩展开发
- nginx/lua(openresty)开发体系
 - · lua开发体系
- 开源:贡献社区



大纲

- nginx简介
- nginx核心机制
- nginx扩展开发说明
- nginx在百度的应用实践
- 其他



学习建议

- 初步
 - 配置nginx,了解nginx的基本机制
 - 依照demo,写一些简单的nginx扩展
- 进阶
 - 了解http/https/http 2协议 / 了解nginx内部机制
- 再进一步
 - 基于优化点的系统深入了解: sendfile / tcp_defer_accept etc.
 - 延伸生态的学习: luajit / systemtap etc.

推荐资料

- 链接
 - 官方模块说明指南
 - 内部模块介绍 & 开发指南
 - 淘宝tengine书籍
 - openresty git 和 章亦春blog
- 书籍
 - 深入理解nginx:重点介绍内部实现机制
 - 精通Nginx:偏应用实践

