2016-05-06



从主页进行登录的时候出现这个问题

原因是：雨加对所有的错误进行了拦截 而在他拦截前，我也做了一次错误处理。

解决办法：去掉我做的错误处理。避免重复显示。

2016-05-04



在填写完后会自动变成绿色的。（完成）

2.

2016-05-02 22:59





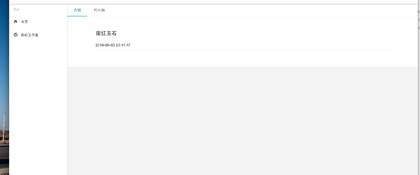
（完成）

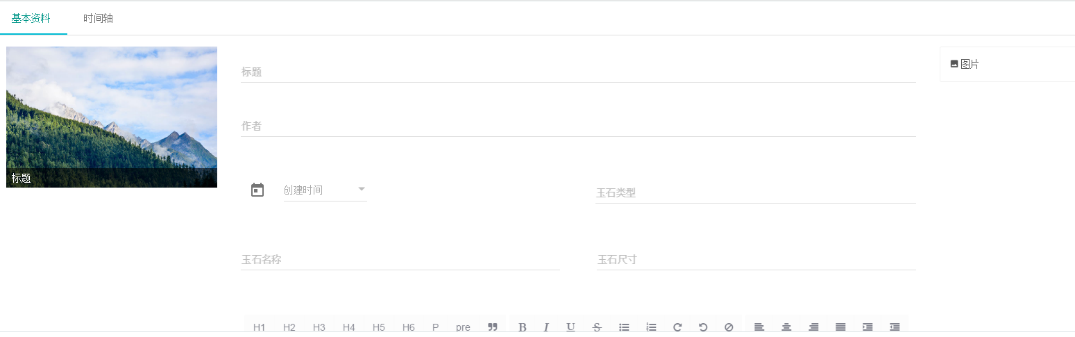
接口 获取用户信息

第一个是要显示用户名

第二个 第三个 应该显示小手（完成）

详情页显示的东西很少（完成）





解决办法：

修改界面（基本完成，有个小细节需要和雨加沟通）



主页下点击编辑没有反应 （完成）

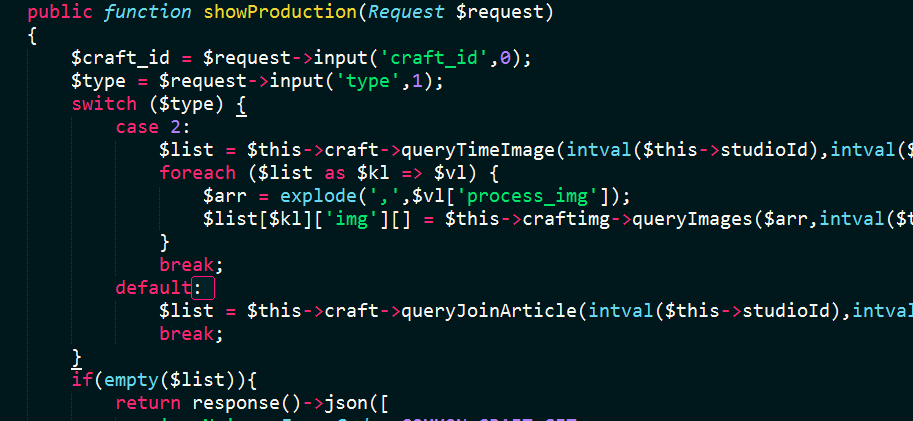
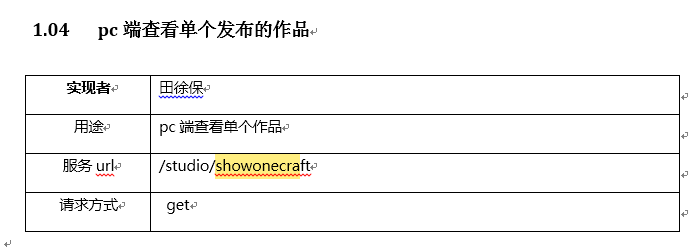


方式：已经发布的不需要编辑

1. 我的工作室下面为发布和已发布做成和主页一样的。（完成）
2. 我发布应该显示的是哪张图片？（待讨论）

1. 后台文档修改

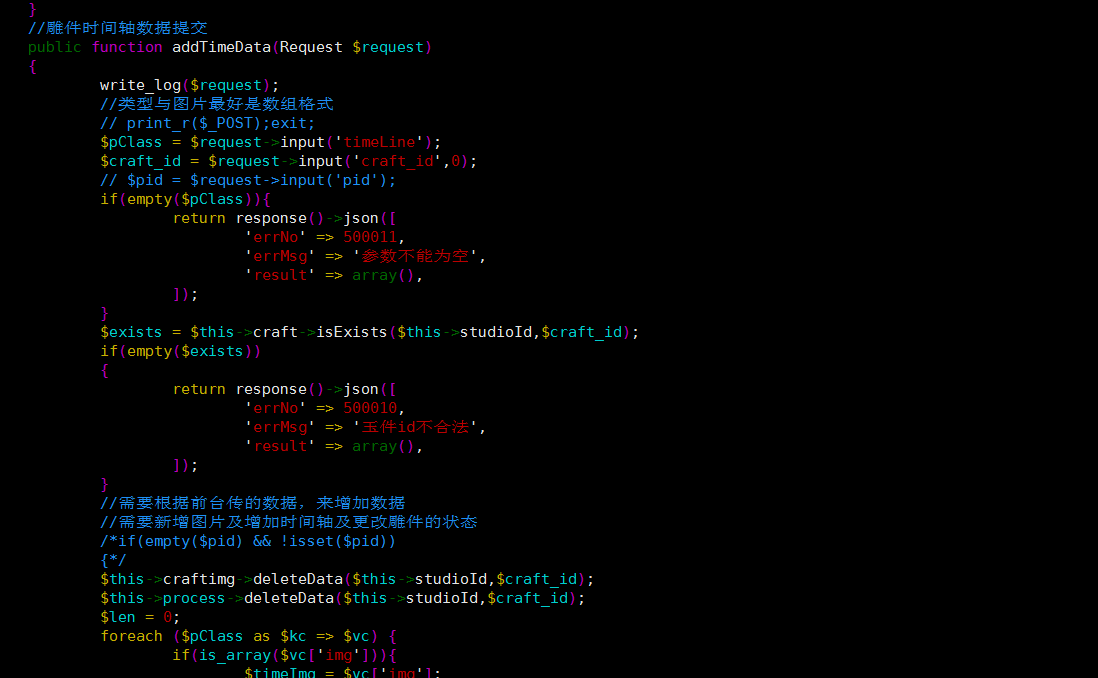


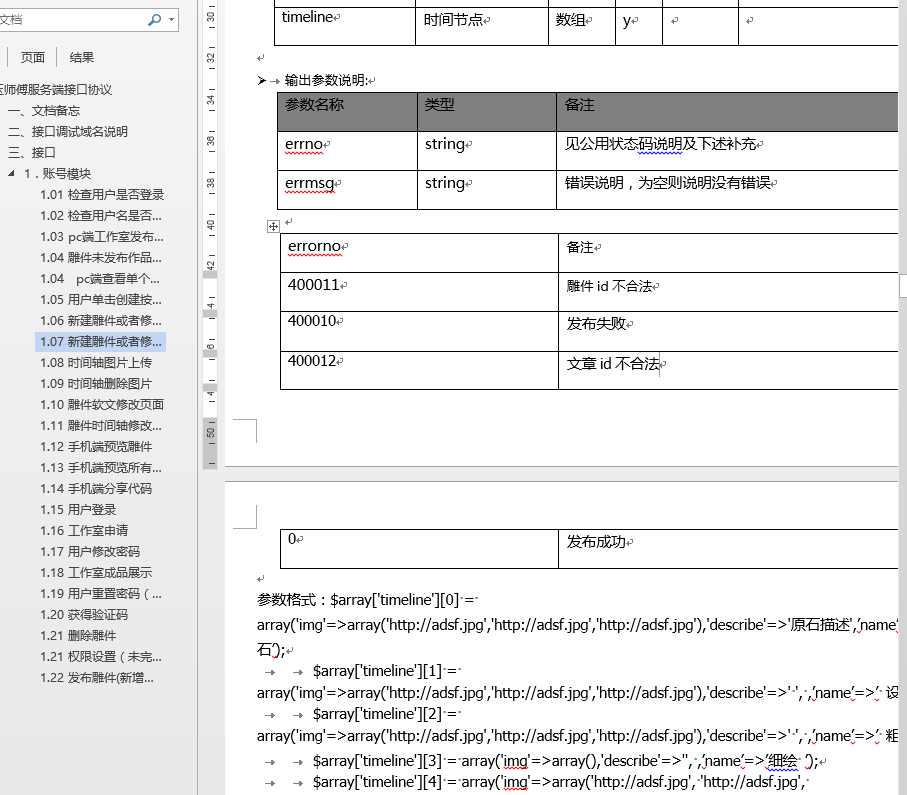
 

改为1为文章 2为时间轴

2016-05-02

问题1 文档大小写问题

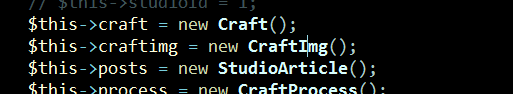




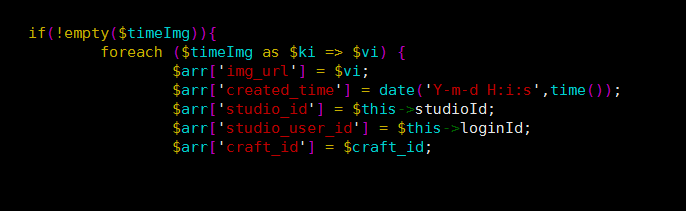
问题3：严重



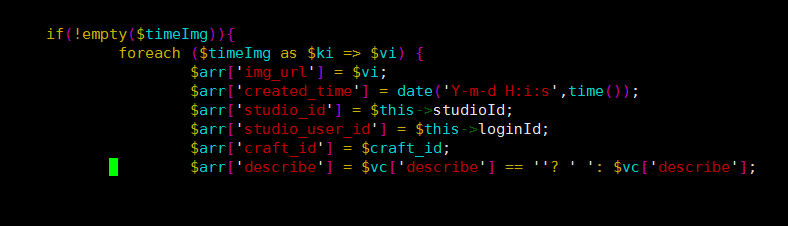
改为



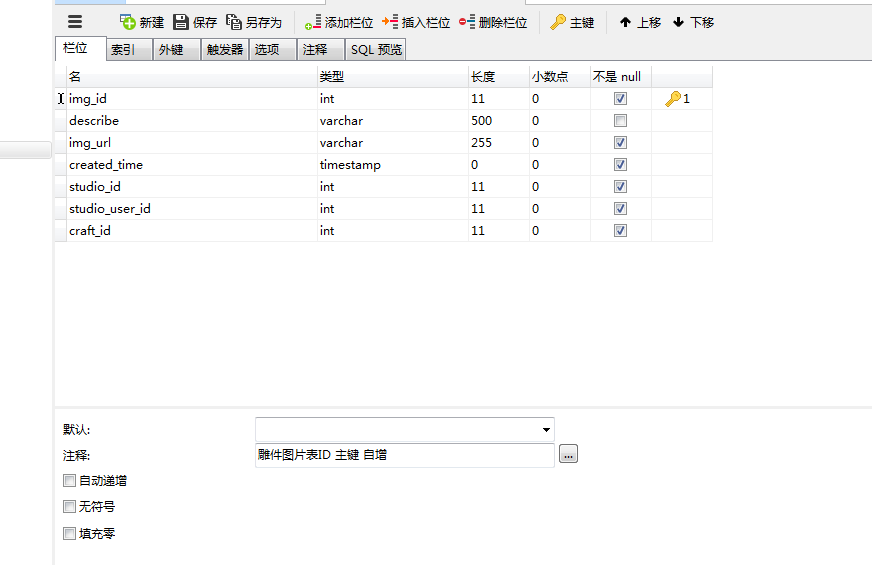
问题3 没有对describe字段进行处理 （不需要修改）



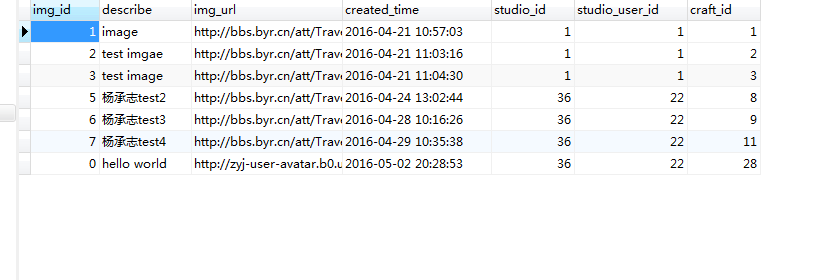
修正后如下



问题4：img\_id没有自动增加。（非常严重）



导致

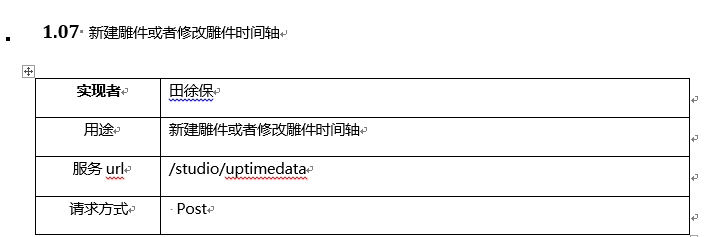


插入的数据img\_id为0

2016-05-01 16:53

问题1：





函数名字文档中需要修改。

问题2：名字很不合理



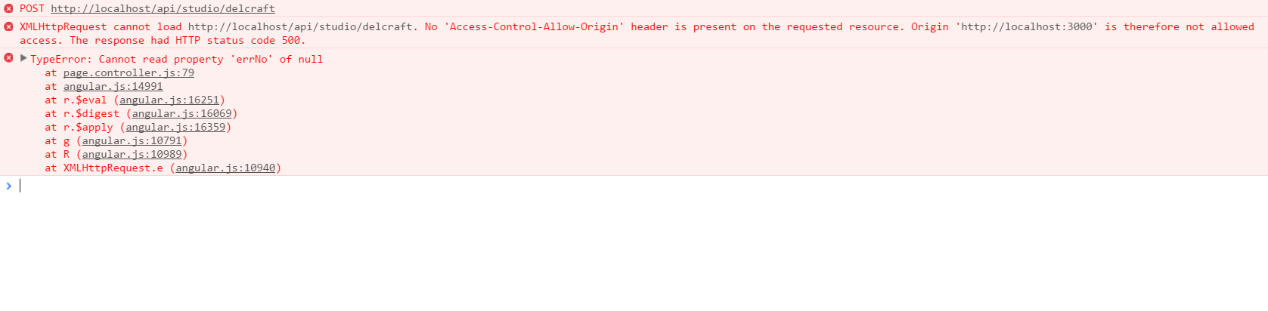
问题3：大小写问题



2016-04-28 09:26

现象：

访问api.studio.delcraft(data).即接口studio.delcraft(data)出现问题：



数据库中数据确实删除了，但是没有向前端返回数据.

现象



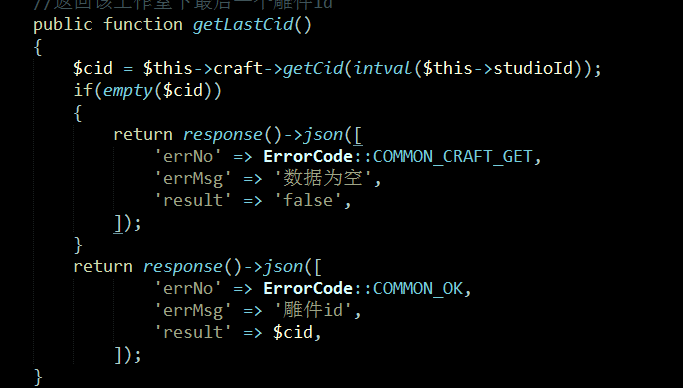
问题同上

1. 重要，这个很有可能接口错误



/studio/upData.这个接口有问题，它的功能是新建或者更新.文档中要求craft\_id必须是要有的，但新建雕件的时候你返回的是false.而不是可以使用的craft\_id(应该返回下一个新建雕件的id) 解决办法 新写一个获取新建时候的craft\_id 要么就新写一个插入接口

clip_image002



1. 后台如何修改线上的代码。直接修改develop分支就好了嗎