# Definition of Done

## Probleemstelling van het project

Er is een grote groep met leerachterstanden op het gebied van rekenen.

## Doelstelling van het project

Deze leerlingen willen wij de mogelijkheid bieden om hun rekenvaardigheid te vergroten door middel van een leuk, leerzaam en interactief spel.

## Betrokkenen (projectleden en stakeholders)

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | **Functie** |
| Jasper | Software Developer |
| Tom | Software Developer |
| Sjoerd | Software Developer |
| Fred Jacobs | Docent |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| Vacatures: team leider |  |

## Realiseren van een User Story

Er voorzorgen dat ieder userstory bestaat uit, Als een( gebruiker, admin, docent ) wil ik dat (een toevoeging aan het project) en het is klaar als( bijvoorbeeld een lijstje met eisen staat). Bepalen uit hoeveel punten iets bestaat en de prioriteit is aangegeven en er is aangegeven of het business of architecturale is.

## Opleveren van een Sprint

### Sprint 1

Als een teamleider wil ik dat er binnen het team voldoende kennis over github zodat we vloeiend kunnen samen werken.

Design en documentatie over de applicatie af is.

Als een leerling wil ik een aantal spellen bedacht zijn om mijn rekenen te verbeteren.

In deze sprint wil ik als een gebruiker een overzichtelijk design heb gemaakt in de wireframes ontworpen zijn.

In deze sprint wil ik als een teamleider dat er een planning is over komende peridode en de userstories aangemaakt zijn in AzureDevOps of GitLab.

Als een developer wil ik dat er een database design is gemaakt en verwerkt is op de database zodat er volgende sprint mee gewerkt kan worden.

Als een leerling wil ik dat er een aantal spellen zijn om te spelen en nog steeds iets van rekenen bij krijg.

Als een Admin wil ik dat ik de Docenten en Gebruikers kan beheren en het zelfde zie als een docent van alle leerlingen

### Sprint 2( Backend admin panels)

Als een gebruiker wil ik zo min mogelijk bugs hebben en een manier of deze te rapporteren

In deze sprint wil ik als een admin dat ik alle leerlingen en docenten kan zien.

In deze sprint wil ik als een leerling dat mijn spellen gemaakt worden.

In deze sprint wil ik als een docent dat er opdracht voor/tijdens/na het spel komen om ze iets bij te brengen.

### Sprint 3

Als een docent wil ik dat ik de kan zien wat de leerlingen voor een voortgang hebben.

Als een leerling wil ik zien wat mijn medeleerlingen doen en