

Webbasierte Multiplayer Schach-App

Bachelorarbeit

vorgelegt von
Jasper Paul Fülle
Matrikelnummer 3367654

Betreut von
Prof. Dr. Thorsten Thormälen

Studiengang

Wirtschaftsinformatik

9. April 2023

Fakultät Wirtschaftswissenschaften
Universität XYZ

Inhaltsverzeichnis

1. Einleitung

1.1 Motivation

1.2 Zielsetzung

1.3 Aufbau der Arbeit

2. Theoretische Grundlagen

2.1 Schach

2.2 Web-Technologien

2.2.1 Node.js und Express

2.2.2 Socket.io

2.2.3 React

2.2.4 PostgreSQL

3. Systemarchitektur

3.1 Frontend

3.1.1 React-Komponenten

3.1.2 Benutzerführung

3.1.3 Kommunikation mit dem Backend

3.2 Backend

3.2.1 API-Endpunkte

3.2.2 Datenbankstruktur

3.2.3 Echtzeit-Kommunikation

4. Implementierung

4.1 Frontend-Entwicklung

4.2 Backend-Entwicklung

4.3 Datenbank-Integration

5. Tests und Evaluation

5.1 Funktionalitätstests

5.2 Usability-Tests

5.3 Performancetests

5.4 Sicherheitstests

6. Fazit und Ausblick

6.1 Zusammenfassung der Ergebnisse

6.2 Limitationen

6.3 Potenzielle Erweiterungen und Weiterentwicklung

A. Anhang

A.1 Installationsanleitung

A.2 Quellcode

A.3 Abbildungsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis