#### Webbasierte Multiplayer Schach-App

#### Bachelorarbeit

vorgelegt von Jasper Paul Fülle Matrikelnummer 3367654

Betreut von Prof. Dr. Thorsten Thormälen

Studiengang

Wirtschaftsinformatik

9. April 2023

Fachbereich Mathematik und Informatik Philipps Universität Marburg

#### Inhaltsverzeichnis

In	halts	sverzei	chnis					
1	Einleitung							
	1.1		ration					
	1.2		tzung					
	1.3		nu der Arbeit					
2	Theoretische Grundlagen							
	2.1							
	2.2	Web-7	Technologien					
		2.2.1	Node.js und Express					
		2.2.2	Socket.io					
		2.2.3	React					
		2.2.4	PostgreSQL					
3	Systemarchitektur							
	3.1		end					
		3.1.1	React-Komponenten					
		3.1.2	Benutzerführung					
		3.1.3	Kommunikation mit dem Backend					
	3.2	Backe	end					
		3.2.1	API-Endpunkte					
		3.2.2	Datenbankstruktur					
		3.2.3	Echtzeit-Kommunikation					
4	Implementierung							
	4.1	Fronte	end-Entwicklung					
	4.2		end-Entwicklung					
	4.3		bank-Integration					
5	Tests und Evaluation							
	5.1 Funktionalitätstests							
	5.2		lity-Tests					
	5.3		rmancetests					
	5.4		heitstests					

6	Fazit und Ausblick						
	6.1	Zusammenfassung der Ergebnisse	8				
	6.2	Limitationen	8				
	6.3	Potenzielle Erweiterungen und Weiterentwicklung	8				
$\mathbf{A}$	Anhang						
	A.1	Installationsanleitung	9				
	A.2	Quellcode	9				
	A.3	Abbildungsverzeichnis	9				
$\mathbf{A}$	bbild	ungsverzeichnis	10				
Ta	Tabellenverzeichnis						

## 1. Einleitung

- 1.1 Motivation
- 1.2 **Zielsetzung**
- 1.3 Aufbau der Arbeit

### 2. Theoretische Grundlagen

- 2.1 Schach
- 2.2 Web-Technologien
- 2.2.1 Node.js und Express
- 2.2.2 **Socket.io**
- 2.2.3 **React**
- 2.2.4 PostgreSQL

#### 3. Systemarchitektur

- 3.1 Frontend
- 3.1.1 React-Komponenten
- 3.1.2 Benutzerführung
- 3.1.3 Kommunikation mit dem Backend
- 3.2 Backend
- 3.2.1 API-Endpunkte
- 3.2.2 Datenbankstruktur
- 3.2.3 Echtzeit-Kommunikation

### 4. Implementierung

- 4.1 Frontend-Entwicklung
- 4.2 Backend-Entwicklung
- 4.3 **Datenbank-Integration**

#### 5. Tests und Evaluation

- 5.1 Funktionalitätstests
- 5.2 Usability-Tests
- 5.3 **Performancetests**
- 5.4 Sicherheitstests

#### 6. Fazit und Ausblick

- 6.1 **Zusammenfassung der Ergebnisse**
- 6.2 Limitationen
- 6.3 Potenzielle Erweiterungen und Weiterentwicklung

## A. Anhang

- A.1 Installationsanleitung
- A.2 Quellcode
- A.3 Abbildungsverzeichnis

# Abbildungsverzeichnis

#### Tabellenverzeichnis