

# Rapport groepsopdracht week 2

Opdracht 4: Hoe zorgen we dat kinderen van jongs af aan gezonder leren eten.



Jasper Noorlander  
Sterre Smit  
Doortje Nipius

11289163  
11274786  
11229128

# Fitkids

## De app om kinderen te leren om gezond eten te waarderen

Het is belangrijk dat kinderen gezond leren eten. Er zijn al talloze apps en sites voor kinderen om in aanraking te komen met groente en fruit. Maar wij denken dat het belangrijker is om ouders te informeren over hoe ze hun kinderen gezond kunnen laten eten en ze daarbij ondersteunen. Ouders doen tenslotte boodschappen en beslissen wat hun kinderen meekrijgen naar school.

Om daar op in te spelen hebben wij een app bedacht speciaal voor ouders. Op de app staan verschillende opties om je kind gezond te leren eten. Zo zijn er verschillende gezonde recepten die je voor je kinderen kan maken. Maar er zijn ook speciale recepten die makkelijk te maken zijn door kinderen, zodat ouders samen met hun kinderen kunnen koken. Daarnaast zijn er kleine tips en tricks over gezonde (op)voeding.

De FitKids applicatie is bedoeld om ouders te helpen bij het leerproces van hun kinderen om gezond eten te leren waarderen. Het is belangrijk om kinderen dit bij te brengen aan hun algemene ontwikkeling en daarom is deze app niet gemaakt met een winstoogmerk. Het is de bedoeling dat de app simpel blijft en toegankelijk is voor iedereen. De gebruikers hoeven geen account aan te maken en de app is gratis te downloaden.

### *User stories*

- Als ouder wil ik mijn kind zo snel mogelijk laten wennen aan gevarieerd en gezond eten.
- Als ouder wil ik voor mijn kind gezond koken zonder dat het veel tijd en/of moeite kost.
- Als ouder wil ik mijn kind dingen leren over gezonde voeding omdat hij/zij daar de rest van het leven profijt van heeft.
- Als ouder wil ik samen met mijn kind spelenderwijs gezond koken.
- Als ouder ben ik op zoek naar gezonde recepten die mijn kind aanspreken.
- Als ouder ben ik op zoek naar ondersteuning bij creëren van een gezond eetpatroon bij mijn kind.



**Recepten**



**Recepten  
voor kids**



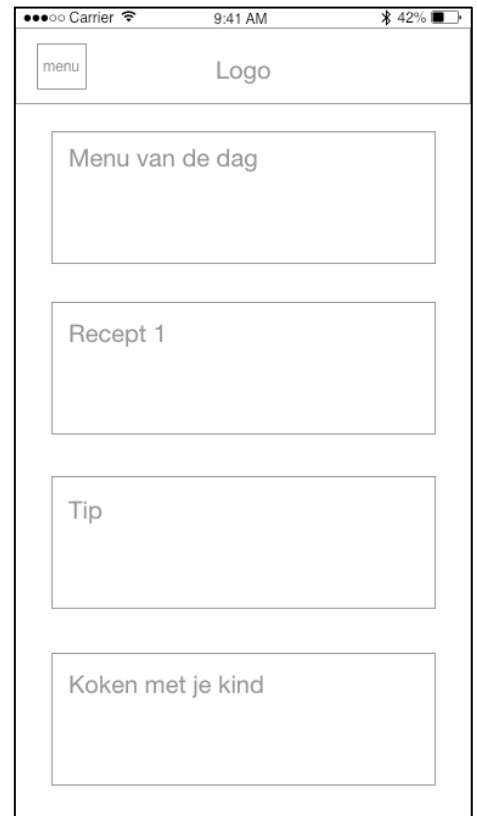
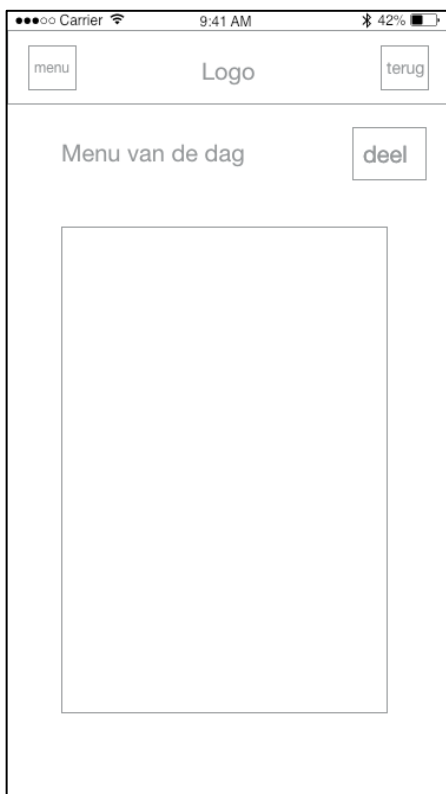
**Tips en tricks**

## Interactieontwerp

Omdat deze app over het algemeen gebruikt gaat worden door volwassen ouders is er gekozen om een medium te kiezen die altijd toegankelijk is. Aangezien het overgrote deel van deze volwassen ouders een mobiele telefoon heeft waar het mogelijk is om apps te downloaden, is er besloten om het concept uit te werken in de vorm van een app. Deze app is gewoon te downloaden in de app store of google play store en zal dan altijd toegankelijk zijn. Wel moet er verbinding met het internet gemaakt worden om de app bij te werken zodat de app geupdate wordt met nieuwe berichten.

Wanneer de app opgestart wordt komt men op de hoofdpagina van de app. In de afbeelding hiernaast is te zien hoe deze hoofdpagina eruit gaat zien. In de bovenste balk bevindt zich het logo van onze app met daarnaast een knop om naar het menu te gaan. Via het logo kan men terug naar de hoofdpagina. Deze bovenste balk bevindt zich op elke pagina van de app. Wel valt natuurlijk de menu knop weg op de pagina van het menu. Naast het logo bevindt zich ook nog een knop om terug te gaan naar de vorige pagina, deze knop zit overigens niet op de hoofdpagina aangezien dit de eerste pagina is waar men op komt. Op het hoofdmenu is het Menu van de dag te vinden en een overzicht te zien van de meest recente artikelen. Wanneer men klikt op een artikel krijgt hij het gehele artikel te zien. Daar kan men het bericht delen via Facebook, Twitter, Whatsapp of via een link.

In het menu kan men navigeren naar de 4 verschillende categorieën van artikelen in onze app. Wanneer er is genavigeerd naar een categorie, kan men daar alle artikelen vinden die daar toebehoren. De categorieën zijn: Menu van de dag, Recepten, Tips & Tricks en Samen met je kind.



### Gebruikerstest

Om te zorgen dat onze app goed functioneert en de interactie met de gebruikers goed is, is er een gebruikerstest uitgevoerd. Via een aanklikbaar wireframe hebben twee gebruikers de app getest. Deze twee gebruikers kregen verschillende taken mee en aan de hand van die taken is er gekeken hoe goed de app functioneerde. Hieruit werd duidelijk dat het handig is om naast de knop om terug te gaan naar het hoofdmenu ook een terug knop toe te voegen aan de app. Hierdoor wordt de app nog gebruiksvriendelijker en worden de navigatie mogelijkheden van de app uitgebreid. Verder kwam uit de test naar voren dat de interactie van de app goed was en er geen andere dingen aangepast moesten worden.

## Technisch ontwerp

Zoals beschreven in het concept van FitKids zal de applicatie niet onwijs ingewikkeld worden. Er hoeft geen account aangemaakt te worden en de content is voor iedereen beschikbaar, en het is niet nodig om erg ingewikkelde functionaliteiten in de app te verwerken. In de backend van de applicatie hoeven niet heel ingewikkelde dingen te gebeuren. Er is mogelijk een Application programming interface (API) nodig om op een handige manier de berichten als recepten en ideeën uit een bibliotheek of database te halen of een externe bron. Om recepten van bijvoorbeeld een platform als Buzzfeed te krijgen zouden we de News API kunnen gebruiken (<https://newsapi.org/>).

Verder zijn er veel mogelijkheden qua programmeertalen en app-ontwikkelaars, hierbij zullen de vereisten niet veel geld kosten omdat het een simpel systeem blijft.

### *Mogelijke problemen*

Bij het maken en in gebruik nemen van elke applicatie kunnen problemen voorkomen. De gebruiker is bij het bekijken van de recepten en dagmenu's afhankelijk van zijn internetverbinding en de werkende server achter de app. Zodra een van de twee er uit ligt is het niet mogelijk informatie op te halen en is de app niet te gebruiken. Dit zou kunnen worden opgelost door een downloadfunctie zodra er een werkende internetverbinding is gevonden. Dit zou betekenen dat de app op de achtergrond telkens zoekt naar een verbinding en dit kan de batterijduur van het apparaat van de gebruiker beïnvloeden.

## Grafisch ontwerp

Voor het ontwerp van de app is eerst gekeken naar de wireframes. Zo is er besloten om de artikelen onder elkaar te plaatsen voor een duidelijk overzicht. De artikelen zelf moesten dus ook een duidelijke opzet hebben. Er is voor gekozen om dit vrij simpel te houden. Het desbetreffende gerecht is te zien met de titel.

De app is bedoeld voor ouders, maar is ook gericht op kinderen. Het uiterlijk van de app is daarom extra kleurrijk, maar wel professioneel. Er is niet gewerkt met een beperkt aantal kleuren om het geheel speels te houden. Maar om het geheel nog wat rustig te houden is er grijze gloed over de achtergrond van de pagina verwerkt. De foto's die gebruikt zijn voor de recepten moesten van hoge kwaliteit zijn zodat dit bijdraagt aan de professionele uitstraling van de app. Daarnaast zijn de foto's ook kleurrijk, het eten moet direct aantrekkelijk zijn voor de gebruiker van de app.

De titelbar van de app is vrij rustig. De achtergrond is bewust wit gehouden om het logo eruit te laten springen. Het submenu teken is ook om deze rede simpel zwart. Het logo is gemaakt uit twee contrasterende kleuren om de aandacht van de kijker te trekken.



# Appendix

