Project Formele Systeemmodellering voor Software

Bruno Corijn, Jasper Van der Jeugt, Toon Willems 7 januari 2013

1 Deel 1: ACL2

Voor de priority-queue zijn er drie versies terug te vinden. Oorspronkelijk waren we begonnen met de queue te implementeren als een binomial heap. Dit heeft als voordeel dat het veel sneller is dan de andere alternatieven. Het grote nadeel was echter de moeilijke formele verificatie van deze datastructuur.

Hierna hebben we geprobeerd de queue te implementeren als eenvoudige linked list. De eigenschappen hiervan zijn min of meer tegenovergesteld aan die van de binomial heap: de correctheid was makkelijker te bewijzen maar het was echter ook zeer inefficiënt voor de gebruiker, waardoor we ook dit niet verder hebben uitgewerkt.

Uiteindelijk hebben we gekozen voor een binaire boom. In het slechtste geval zal ook deze datastructuur traag werken, gezien er niet wordt geherbalanceerd maar gemiddeld zal deze implementatie sneller zijn dan de linked list.

De finale implementatie kan teruggevonden worden in binary-tree.lisp. De twee andere (onafgewerkte) implementaties bevinden zich in linked-list.lisp en binomial-heap.lisp.

1.1 Interface

We bespreken eerst kort de "publieke API" van de queue. Nieuwe wachtrijen aanmaken:

- queue-empty maakt een lege wachtrij aan.
- queue-singleton k v maakt een wachtrij aan met een element met als waarde v en als prioriteit k.

Eigenschappen van queues opvragen:

- queue-null queue kijkt of de gegeven wachtrij leeg is.
- queue-size queue bepaalt het aantal elementen in de wachtrij.
- queue-find-min-value queue geeft de waarde terug die bij de hoogste prioriteit hoort.

Wachtrijen bewerken:

- queue-insert k v queue voegt een element met als waarde v en als prioriteit k toe aan de wachtrij.
- queue-delete-min queue verwijdert het element met de hoogste prioriteit.
- queue-merge q1 q2 voegt de wachtrijen q1 en q2 tesamen.
- queue-change-priority k v queue verandert de prioriteit van de elementen met als waarde v naar k.

1.2 Formele specificaties

De specificaties zijn terug te vinden als theorems, die gebruik maken van enkele hulp functies.

Deze functies controleren de volgende zaken: of alle elementen in de queue een kleinere prioriteit hebben dan een gegeven \mathbf{x} , of alle elementen in de queue een grotere of gelijke prioriteit hebben aan een gegeven \mathbf{x} , of er een element met prioriteit \mathbf{k} en value \mathbf{v} terug te vinden is in een gegeven queue.

Het belangrijkste hulppredicaat is queue-valid, dit gaat na of de ordening van de gehele boom correct is. Dit is dan ook een nodige voorwaarde bij de meeste theorema's.

We specifiëren dat na enkele mogelijke update (een element toevoegen, verwijderen...) queue-valid behouden blijft. Op die manier kunnen we zeggen dat queue-valid altijd klopt als de wachtrij is opgebouwd via de functies uit de publieke API.

In de code is er bij elk theorema commentaar voorzien zodat het duidelijk zou moeten zijn waartoe het onderstaand theorema dient. Hieronder zullen we in grote lijnen de theorema's overlopen.

De theorema's kunnen verdeeld worden aan de hand van de functie waarover ze gaan. De eerste paar theorema's bewijzen het gedrag en de geldigheid van een queue die enkel uit een singleton bestaat. Vervolgens hebben we meerdere theorema's die het gedrag van de queue-insert functie bekijken. Er wordt aangetoond dat deze functie effectief een element toevoegt, er geen andere elementen worden toegevoegd (of verwijderd) buiten het meegegeven element en dat de correctheid van de boom bewaard blijft.

Er zijn enkele hulptheorema's te vinden die onder andere de transitiviteit van queue-all-get aantonen en dat alle element groter zijn dan het minimum. Daarna volgen er meeredere theorema's over eigenschappen van queue-delete-min. We kunnen hiermee aantonen dat de functie enkel en alleen het kleinste element zal verwijderen, de overblijvende elementen allemaal groter zijn dan het verwijderde element, de correctheid bewaard blijft en de boom krimpt hierdoor.

De laatste theorema's controleren de geldigheid en gedrag van queue-merge en queue-change-priority.

1.3 Verificatie

De output van de automatische verificatie van de implementatie als binaire boom is te vinden als bijlage aan ons verslag.