第 00 章作业 - Linux 知识补充 - 守护进程的 编写及使用方法 03

1652817 钟钰琛 计算机科学与技术 2018 年 10 月 17 日

1. 执行 test3-1.c 执行到子进程全部结束

```
root@vm-linux [03F104分57秒] [~/1652817-000106/03]
→ # 17136 17145 1652817 sub
17136 17148 1652817 sub
17136 17151 1652817 sub
17136 17151 1652817 sub
17136 17152 1652817 sub
17136 17158 1652817 sub
17136 17158 1652817 sub
17136 17162 1652817 sub
17136 17163 1652817 sub
17136 17163 1652817 sub
17136 17163 1652817 sub
17136 17147 1652817 sub
17136 17147 1652817 sub
17136 17147 1652817 sub
17136 17148 1652817 sub
17136 17151 1652817 sub
1 17136 152817 sub
1 17136 152817 sub
1 17136 152817 sub
1 17136 152817 sub
1 17136 1652817 sub
1 17136 17158 1652817 sub
1 17136 17158 1652817 sub
1 17136 17165 1652817 sub
1 17136 17165 1652817 sub
1 17136 17165 1652817 sub
1 17136 17147 1652817 sub
1 17136 17148 1652817 sub
1 17136 17158 1652817 sub
```

图 1: 执行 test3-1

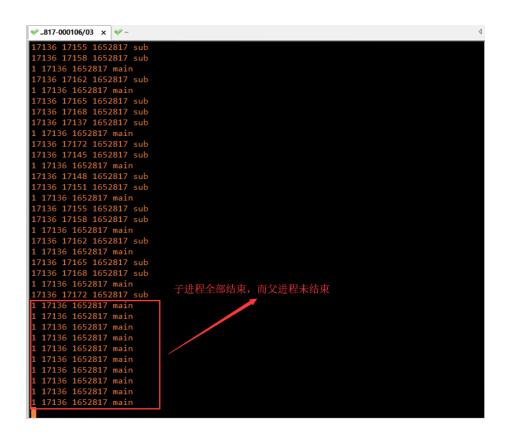


图 2: 执行 test3-1

- 2. 关系: 子进程的父进程的 id 就是守护进程的 id
- 3. 这时候在另个控制台查看僵尸进程 ('Z'). 如果杀死父进程,那么僵尸进程将会被 init 进程收尸

```
root@vm-linux [03時句/分41秒] [~]
-> # ps aux|grep -w '2'
root 17137 0.0 0.0 0 0 0 ? Z 03:04 0:00 [test3-1] <defunct>
root 17148 0.0 0.0 0 0 ? Z 03:05 0:00 [test3-1] <defunct>
root 17148 0.0 0.0 0 0 ? Z 03:05 0:00 [test3-1] <defunct>
root 17151 0.0 0.0 0 0 ? Z 03:05 0:00 [test3-1] <defunct>
root 17151 0.0 0.0 0 0 ? Z 03:05 0:00 [test3-1] <defunct>
root 17155 0.0 0.0 0 0 ? Z 03:05 0:00 [test3-1] <defunct>
root 17158 0.0 0.0 0 0 ? Z 03:05 0:00 [test3-1] <defunct>
root 17158 0.0 0.0 0 0 ? Z 03:05 0:00 [test3-1] <defunct>
root 17162 0.0 0.0 0 0 ? Z 03:05 0:00 [test3-1] <defunct>
root 17162 0.0 0.0 0 0 ? Z 03:05 0:00 [test3-1] <defunct>
root 17168 0.0 0.0 0 0 ? Z 03:05 0:00 [test3-1] <defunct>
root 17168 0.0 0.0 0 0 ? Z 03:05 0:00 [test3-1] <defunct>
root 17172 0.0 0.0 0 0 ? Z 03:05 0:00 [test3-1] <defunct>
root 17303 0.0 0.0 114884 1036 pts/0 5+ 03:07 0:00 grep --color=auto --exc
lude-dir=.bzr --exclude-dir=CVS --exclude-dir=.git --exclude-dir=.hg --exclude-dir=.svn -
w Z
root@vm-linux [03時句/分42秒] [~]
-> # kill -9 17136
root@vm-linux [03時句/分42秒] [~]
-> # ps aux|grep -w 'Z'
root 17332 0.0 0.0 114880 1036 pts/0 5+ 03:08 0:00 grep --color=auto --exc
lude-dir=.bzr --exclude-dir=CVS --exclude-dir=.git --exclude-dir=.hg --exclude-dir=.svn -
w Z
root@vm-linux [03時句/分42秒] [~]
-> # root@vm-linux [03時句/分42秒] [~]
-> # root@vm-linux [03時句/分42秒] [~]
```

图 3: 僵尸进程

僵尸进程:父进程调用 fork 创建子进程后,子进程运行直至其终止,它立即从内存中移除,但进程描述符仍然保留在内存中(进程描述符占有极少的内存空间)。子进程的状态变成 EXIT_ZOMBIE,并且向父进程发开SIGCHLD 信号,父进程此时应该调用 wait()系统调用来获取子进程的廿出状态以及其它的信息。在 wait 调用之后,僵尸进程就完全从内存中移除。因此一个僵尸存在于其终止到父进程调用 wait 等函数这个时间的间隙,一般很快就消失,但如果编程不合理,父进程从不调用 wait 等系统调用来收集僵尸进程,那么这些进程会一直存在内存中

- 4. 杀死僵尸进程的办法就是杀死其父进程,这样僵尸进程就会被1号进程收尸
 - 5. test3-2.c: 不产生僵尸进程 最简单的方法就是加一句:

```
if(pid < 0){
    exit(EXIT_FAILURE);

    // exit the parent process
    if(pid > 0){
        exit(EXIT_SUCCESS);

    // create a new sid for the child process
    pid_t sid = setsid();
    if (sid < 0){
        exit(EXIT_FAILURE);

    signal(SIGCHLD, SIG_IGN);

    pid = fork();

    pid = fork();

    if(pid < 0){
        exit(EXIT_FAILURE);

    }

    if(pid < 0){
        exit(EXIT_FAILURE);

    }

    if(pid > 0){
        exit(EXIT_SUCCESS);

    }

    // set new file permissions
    umask(0);

    // change the current working directory
    if((chdir("/")) < 0){
        exit(EXIT_FAILURE);

    // change the current working directory
    if((chdir("/")) < 0){
        exit(EXIT_FAILURE);

    // change the current working directory
    if((chdir("/")) < 0){
        exit(EXIT_FAILURE);

    // thange the current working directory
    if((chdir("/")) < 0){
        exit(EXIT_FAILURE);

    // thange the current working directory
    if((chdir("/")) < 0){
        exit(EXIT_FAILURE);
}
```

图 4: signal(SIGCHLD, SIG_IGN)

这句话通知父进程对子进程的结束不关心,忽略子进程结束发送的 SIGCHLD 信号. 子进程由内核来回收.

实验表明的确没有僵尸进程 (kill 是在另一个控制台执行的.)

图 5: 杀死父进程后,没有产生僵尸进程