## 第 00 章作业 - Linux 知识补充 - 守护进程的 编写及使用方法 05

1652817 钟钰琛 计算机科学与技术 2018 年 10 月 17 日

1. 512MB 的时候,分裂了 3347 个进程

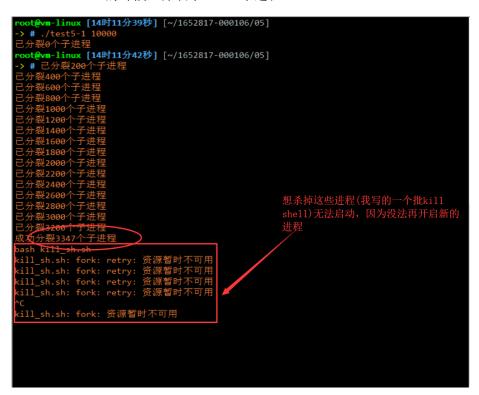


图 1: 512MB 的情况

而后我想 kill 掉这些进程,但是因为不能 fork 新的进程而不能 kill! 所

以现在 linux 什么事也做不了!

2. 1024MB 的时候,分裂了 7737 个进程

```
已分裂800个子进程
已分裂100个子进程
已分裂1600个子进程
已分裂1600个子进程
已分裂2000个子进程
已分裂2000个子进程
已分裂2000个子进程
已分裂2600个子进程
已分裂2600个子进程
已分裂3600个子进程
已分裂3600个子进程
已分裂3600个子进程
已分裂3600个子进程
已分裂3600个子进程
已分裂3600个子进程
已分裂4600个子进程
已分裂4000个子进程
已分裂4000个子进程
已分裂4000个子进程
已分裂4500个子进程
已分裂5000个子进程
```

图 2: 1024MB 的情况

3. 2048MB 的时候,分裂了 14154 个进程



图 3: 2048MB 的情况

从上面三个实验来看,分裂的进程和内存大小基本服从线性关系. 4. 修改为 char str[1024\*10], 分别测试 512MB, 1024MB, 2048MB 下和之前相比,分裂的进程数几乎没有变化,只是略微减少了一些.

```
root@vm-linux [14時28分51秒] [~/1652817-000106/05]
-> # make
gcc -o test5-1 test5-1.c
root@vm-linux [14時28分52秒] [~/1652817-000106/05]
-> # ./test5-1 10000
己分裂のイ子进程
root@vm-linux [14時28分54秒] [~/1652817-000106/05]
-> # 己分裂200个子进程
己分裂400个子进程
己分裂400个子进程
己分裂1000个子进程
己分裂1000个子进程
己分裂1000个子进程
己分裂1000个子进程
己分裂1000个子进程
己分裂1000个子进程
己分裂2000个子进程
己分裂2000个子进程
己分裂2000个子进程
己分裂2000个子进程
己分裂2000个子进程
己分裂2000个子进程
己分裂2000个子进程
己分裂3000个子进程
己分裂3000个子进程
己分裂3000个子进程
己分裂3000个子进程
己分裂3000个子进程
己分裂3000个子进程
已分裂3000个子进程
```

图 4: 512MB 的情况

```
已分裂800个子进程
已分裂1200个子进程
已分裂1600个子进程
已分裂1600个子进程
已分裂2000个子进程
已分裂2000个子进程
已分裂2400个子进程
已分裂2600个子进程
已分裂3000个子进程
已分裂3000个子进程
已分裂3000个子进程
已分裂3500个子进程
已分裂3500个子进程
已分裂3500个子进程
已分裂4000个子进程
已分裂4000个子进程
已分裂4000个子进程
已分裂4000个子进程
已分积4600个子进程
已分积4600个子进程
已分积4600个子进程
已分积4600个子进程
已分积4600个子进程
已分积4600个子进程
已分积5000个子进程
已分积5000个子进程
已分积5000个子进程
已分积5000个子进程
已分积5000个子进程
已分积5000个子进程
已分积5000个子进程
已分积5000个子进程
已分积8600个子进程
已分积8600个子进程
```

图 5: 1024MB 的情况

```
已分裂7600个子进程
已分裂800个子进程
已分裂800个子进程
已分裂800个子进程
已分裂800个子进程
已分裂9000个子进程
已分裂9000个子进程
已分裂9600个子进程
已分裂9600个子进程
已分裂9600个子进程
已分裂10000个子进程
已分裂1000个子进程
已分裂11000个子进程
已分裂11000个子进程
已分裂11000个子进程
已分裂11000个子进程
已分裂1100个子进程
已分裂1100个子进程
已分裂1100个子进程
已分裂1100个子进程
已分裂1100个子进程
已分裂1100个子进程
已分裂1100个子进程
已分裂1100个子进程
已分裂11200个子进程
已分裂11200个子进程
已分裂11200个子进程
已分裂1200个子进程
已分裂1200个子进程
已分裂1200个子进程
已分裂1300个子进程
已分裂1300个子进程
```

图 6: 2048MB 的情况

## 5. test5-2.c

我的做法是子进程退出后让 init 进程回收, 然后可以创建新的进程.

图 7: test5-2.c 部分代码

为了让子进程退出后自动回收,和 T4 最后一问一样,添加 signal(SIGCHLD, SIG\_IGN).

打印这么多点是因为父进程在等待的时候打点



图 8: 512MB 内存下执行 test5-2.c, 成功 fork100000 个进程

6. 最大进程号

(为了清楚起见把打印. 删了) 最大进程号 131071



图 9: 最大进程号

## 7. test5-3.c

如果强行要求父进程来回收,就必须要用 wait/waitpid 了. 同时删掉之前 signal(SIGCHLD, SIG\_IGN) 具体可以这么使用

图 10: waitpid

结果如下

```
分裂进程数: 41000,回收进程数40000
已分裂42000个子进程
分裂进程数: 42000,回收进程数41000
已分裂43000个子进程
分裂进程数: 43000,回收进程数43000
已分裂45000个子进程
分裂进程数: 45000,回收进程数44000
已分裂45000个子进程
分裂进程数: 45000,回收进程数45000
已分裂46000个子进程
分裂进程数: 47000,回收进程数45000
已分裂47000个子进程
分裂进程数: 47000,回收进程数46000
已分裂47000个子进程
分裂进程数: 49000,回收进程数46000
已分裂48000个子进程
分裂进程数: 49000,回收进程数48000
已分裂48000个子进程
分裂进程数: 49000,回收进程数49000
成功分裂50000个子进程
分裂进程数: 50000,回收进程数49000
成功分裂50000个子进程
最大进程号为131071
分裂进程数: 50000,回收进程数50000
```

图 11: 执行 test5-3