Notion de processus : le vocabulaire

- Code source : Écriture dans un langage de programmation
- **Interprétation** : Analyse du code source par la machine pour pouvoir exécuter un programme.
- **Compilation** : Transformation du code source en fichier exécutable qui est le programme.
- Fichier exécutable / Programme : Ensemble d'instructions destiné à être exécuté par le processeur. Un programme est difficile à comprendre pour les humains, mais ne pose aucun problème pour la machine

Notion de processus : Compilation vs Interprétation

- **Interprétation** : Analyse du code source par la machine pour pouvoir exécuter un programme.
- **Compilation**: Transformation du code source en fichier exécutable qui est le programme.

$$a=5$$

 $b=2$
 $print(a+b)$

Interprétation

compilation/execution

$$\begin{array}{c} a=5 \\ b=2 \\ print(a+b) \end{array}$$

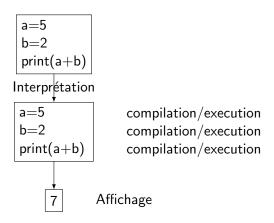
Interprétation

compilation/execution compilation/execution

a=5 b=2 print(a+b)

Interprétation

a=5 b=2 print(a+b) compilation/execution compilation/execution compilation/execution



Un langage compilé : le C

```
int main(){
int a,b;
a=5;
b=2;
printf("%f",a+b);}
```

Un langage compilé : le C

```
int main(){
int a,b;
a=5;
b=2;
printf("%f',a+b);}
Compilation
```

Fichier Exécutable

Un langage compilé : le C

```
int main(){
int a,b;
a=5;
b=2;
printf("%f",a+b);}
   Compilation
Fichier Exécutable
    Execution
                Affichage
```

Définition

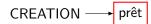
Un processus est une instance d'un programme, chargée en mémoire et qui est exécutée de manière continue ou discontinue par le système d'exploitation.

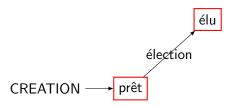
Il ne faut pas confondre programme et processus. Les états possibles d'un processus sont :

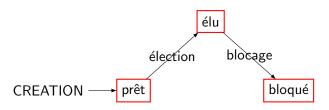
- prêt
- élu
- bloqué
- terminé (Fin)

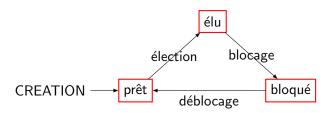
- Sous Linux, on peut voir l'état des processus en cours avec la commande top;
 On peut simuler un teminal (console) linux sur https://replit.com
- Sous Windows, on peut voir les processus en cours en faisant
- Sous Windows, on peut voir les processus en cours en faisant Ctrl+Alt+Suppr puis Gestionnaire des taches.

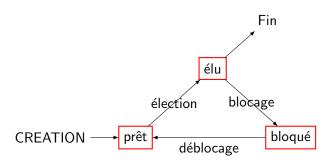
CREATION





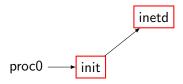


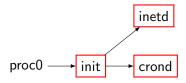


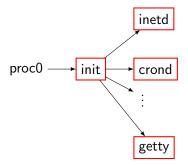


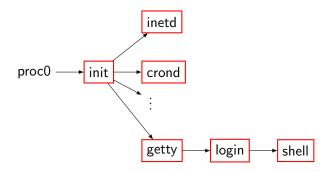
proc0

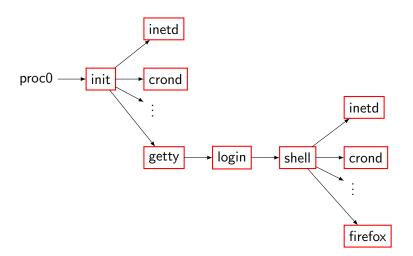






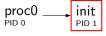






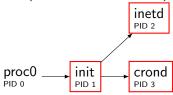
PID (Process Identification)

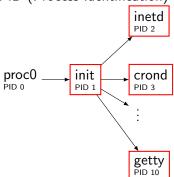
proc0

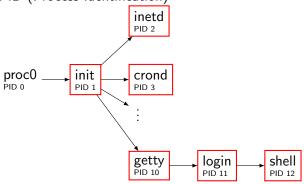


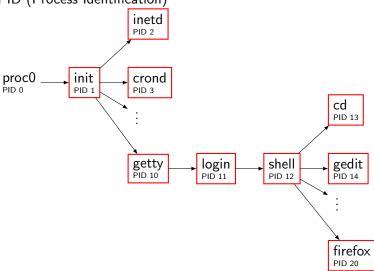
PID (Process Identification)
inetd
PID 2

proc0
init
PID 1





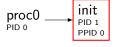




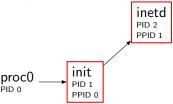
PID (Process Identification) et PPID (Parent Process Identification)

proc0

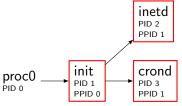
PID (Process Identification) et PPID (Parent Process Identification)



PID (Process Identification) et PPID (Parent Process Identification)

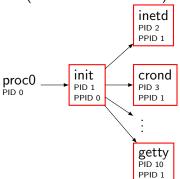


PID (Process Identification) et PPID (Parent Process Identification)



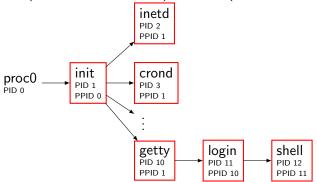
Chaine de Procesus

PID (Process Identification) et PPID (Parent Process Identification)



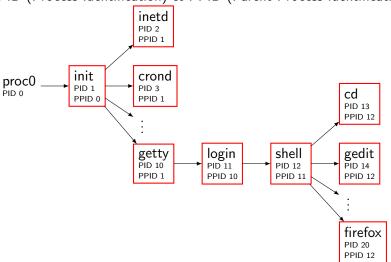
Chaine de Procesus

PID (Process Identification) et PPID (Parent Process Identification)



Chaine de Procesus

PID (Process Identification) et PPID (Parent Process Identification)



PID, PPID, SID, PGID, UID

Sous linux, avec la commande :

ps xao pid, ppid, pgid, sid, uid, comm|head

On peut afficher les informations suivantes :

- PID ID de Processus
- PPID Parent ID de Processus
- PGID ID du Groupe de Processus
- SID ID de Session
- UID de l'Utilisateur ID
- comm, nom du processus

On a 1 exercice:

Tracer un cercle et son diamètre.

Un élève 1 possède le compas (R1) et un élève 2 possède la règle (R2).

On a 1 exercice:

Tracer un cercle et son diamètre.

Un élève 1 possède le compas (R1) et un élève 2 possède la règle (R2).

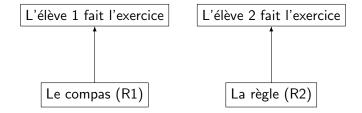
L'élève 1 fait l'exercice

L'élève 2 fait l'exercice

On a 1 exercice:

Tracer un cercle et son diamètre.

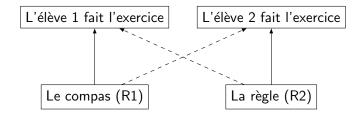
Un élève 1 possède le compas (R1) et un élève 2 possède la règle (R2).



On a 1 exercice:

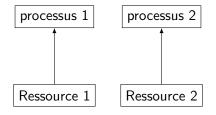
Tracer un cercle et son diamètre.

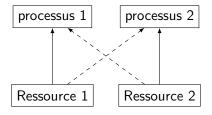
Un élève 1 possède le compas (R1) et un élève 2 possède la règle (R2).



processus 1

processus 2





Interblocage (Deadlock en anglais) :Algorithme

Deux algorithmes sont connus pour éviter l'interblocage :

- Utilisation de mutex https://fr.wikipedia.org/wiki/Exclusion_mutuelle;
- Algorithme du Banquier.
 https://fr.wikipedia.org/wiki/Algorithme_du_banquier