Mini-Projet S3 : Application Frontend de Gestion des Tâches

Objectif général:

Concevoir et implémenter une application frontend qui consomme l'API de gestion des tâches que vous avez créée dans le Mini-Projet S2. L'application doit permettre aux utilisateurs de visualiser, créer, mettre à jour et supprimer des tâches de manière conviviale.

Exigences du projet :

- 1. Affichage de la Liste des Tâches :
 - Créer une page principale qui affiche la liste complète de toutes les tâches récupérées depuis l'API.
 - Afficher les détails de chaque tâche, y compris le titre, la description, la date de création et l'état.
- 2. Création de Nouvelles Tâches :
 - Ajouter une fonctionnalité permettant à l'utilisateur de créer de nouvelles tâches en utilisant un formulaire.
 - Valider les données du formulaire côté client avant de les envoyer à l'API.
- 3. Mise à Jour des Tâches:
 - Permettre à l'utilisateur de mettre à jour les détails d'une tâche existante en utilisant un formulaire de modification.
 - Assurer que les données sont validées côté client avant d'être envoyées à l'API.
- 4. Suppression des Tâches:
 - Ajouter une fonctionnalité pour permettre à l'utilisateur de supprimer une tâche directement depuis l'interface utilisateur.
- 5. Gestion des Erreurs:
 - Afficher des messages d'erreur clairs et informatifs à l'utilisateur en cas d'échec de la création, de la mise à jour ou de la suppression d'une tâche.
- 6. Interface Utilisateur Conviviale:
 - Concevoir une interface utilisateur agréable et conviviale pour une meilleure expérience utilisateur.
- 7. Authentification (Bonus):
 - Implémenter un système d'authentification pour sécuriser l'accès à l'application frontend. Les utilisateurs doivent s'authentifier avant de pouvoir créer, mettre à jour ou supprimer des tâches.
- 8. Intégration en Temps Réel (Bonus) :

- Intégrer des fonctionnalités en temps réel pour mettre à jour automatiquement la liste des tâches lorsque des modifications sont apportées via l'API.
- 9. Documentation (Bonus):
- Créer une documentation utilisateur expliquant comment utiliser l'application frontend, y compris les fonctionnalités disponibles.
- 10. Tests Unitaires (Bonus):
- Ajouter des tests unitaires pour assurer le bon fonctionnement des différentes fonctionnalités de l'application.

11. Livrable:

• Un enregistrement vidéo qui ne dépasse pas 5 minutes présentant l'utilisation de l'application frontend et ses fonctionnalités.

Critères d'Évaluation : Les étudiants seront évalués en fonction de la clarté du code, de la qualité de l'interface utilisateur, de la gestion des erreurs, de la validation des données, et de la conformité aux bonnes pratiques de développement frontend. La documentation et les fonctionnalités bonus seront également pris en compte dans l'évaluation.