**地图之间移动：**

上下楼连接点

**房间之间移动：**

普通门

机关门（和房卡对应）

特殊门1：杀光该区域所有敌人后开启

特殊门2：完成射箭靶子目标后开启

特殊门3：只能从一侧打开，不能从另一侧打开；一旦打开一次后就维持打开状态

裂痕墙壁

**机关道具：**

金币

房卡（和机关门对应）

用来阅读的纸条

钥匙

射箭靶子（和特殊门2对应）

**特殊场景：**

隐藏房间