



**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO.**

**FACULTAD DE INGENIERÍA.**

**PROGRAMA EN TECNOLOGÍA Y CÓMPUTO**

**PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS CON JAVA**

**PRÁCTICA 3**

**ALUMNOS:**

**BAUTISTA PÉREZ BRIAN JASSIEL.**

**ESPINOZA DE LOS MONTEROS CAMARRILLO PAMELA**

**SEMESTRE: 2021 - 1**

**FECHA DE ENTREGA:**

**11 DE DICIEMBRE DE 2020**

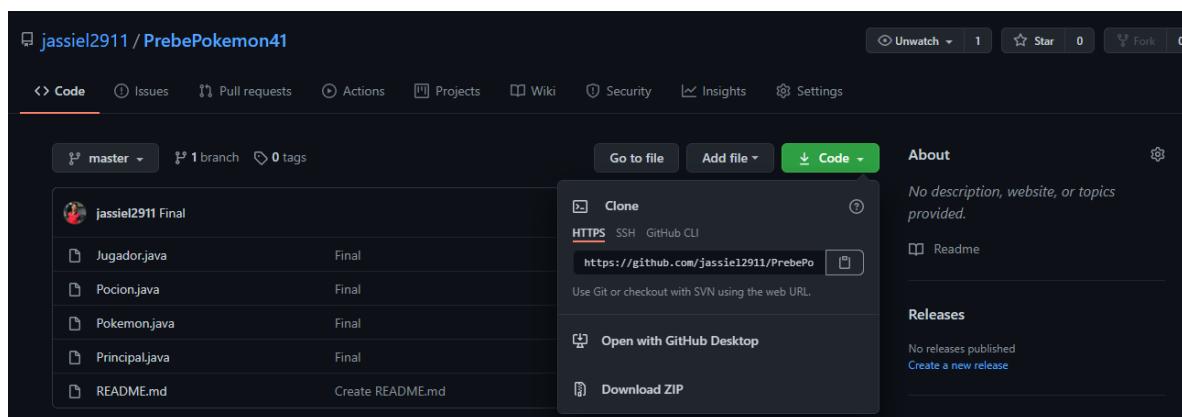
## Manual de usuario del juego Pokémon

Pokémon es un juego para dos oponentes, en el cual se enfrentarán dos pokemones por cada ronda. Gana aquél que quede con pokemones disponibles y que haya vencido a todos los de su rival.

Para poder jugarlo, lo único que deberá hacer es descargar el juego desde el repositorio de GitHub en el cual se encuentra alojado. Sólo tiene que hacer clic en el siguiente enlace para ir a la página de dicho repositorio.

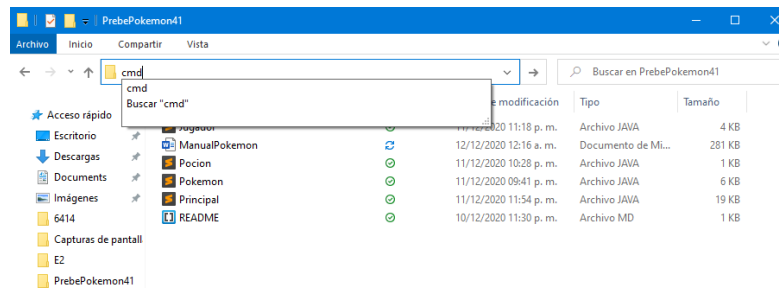
<https://github.com/jassiel2911/PrebePokemon41.git>

Después, hará clic en el botón verde que dice “Code” y ahí descargará la carpeta del juego comprimida en formato zip tal como se muestra en pantalla. Se recomienda que el archivo se guarde en la carpeta “Descargas” para poder encontrar el archivo fácilmente, sin embargo, se puede guardar en donde sea, sólo recuerde en donde se está almacenando.



Una vez realizada la descarga, vaya a la carpeta en dónde está descargada y descomprima el archivo (Al ser formato de archivo comprimido zip no se necesita de un software terceros dado a que Windows cuenta con un compresor y descompresor nativo para este formato de archivo)

Después, debe de abrir la carpeta que se generó al descomprimir el archivo y en la barra de direcciones escribirá lo “cmd” para abrir la consola de comandos de Windows.



Ahora sí empieza lo bueno, para poder jugar deberá escribir en la consola “javac Principal.java” (Así como está) para poder compilar el juego, luego escriba “java Principal” para que finalmente pueda acceder al juego.

```
C:\Windows\System32\cmd.exe - java Principal
Microsoft Windows [Versión 10.0.19042.685]
(c) 2020 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\bjbp2\OneDrive - UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO\Facultad de Ingeniería (General)\PROTECOPrebecario\Tan
eas\6. Java\PrebePokemon41>javac Principal.java

C:\Users\bjbp2\OneDrive - UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO\Facultad de Ingeniería (General)\PROTECOPrebecario\Tan
eas\6. Java\PrebePokemon41>java Principal
*****BIENVENIDO A POKEMON*****
Ingresa el nombre del jugador 1:
```

¡Bienvenido a Pokémon! Una vez iniciado el juego deberá usted y su contrincante escribir sus nombres para que el juego los pueda identificar, posterior a eso deberán elegir sus pokemones que el sistema les muestra.

```
Ingresa el nombre del jugador 1: Brian
Jugador registrado...

Ingresa el nombre del jugador 2: Pamela
Jugador registrado...

Estos son los pokemones que pueden estar en batalla
1.....Pikachu      tipo: Electrico
2.....Raikou       tipo: Electrico
3.....Manectric     tipo: Electrico
4.....Luxray        tipo: Electrico
5.....Magnezone     tipo: Electrico
6.....Charmander    tipo: Fuego
7.....Vulpix        tipo: Fuego
8.....Entei         tipo: Fuego
9.....Victini       tipo: Fuego
10.....Torchic      tipo: Fuego
11.....Bulbasaur    tipo: Hierba
12.....Oddish       tipo: Hierba
13.....Serperior    tipo: Hierba
14.....Chikorita    tipo: Hierba
15.....Ludicolo     tipo: Hierba
16.....Psyduck      tipo: Agua
17.....Gyarados     tipo: Agua
```

Usted y su contrincante deberán escribir el nombre tal cual se muestran para que en el programa no se generen errores y se pueda seguir jugando

```
1
Brian ingresa el apodo de tus pokemones
Ingresa el apodo de tu pokemon 0
Pikachu
Ingresa el apodo de tu pokemon 1
Raikou
Ingresa el apodo de tu pokemon 2
Manectric
Ingresa el apodo de tu pokemon 3
Luxray
Ingresa el apodo de tu pokemon 4
Magnezone
Ingresa el apodo de tu pokemon 5
Charmander
Pamela ingresa el apodo de tus pokemones
Ingresa el apodo de tu pokemon 0
Vulpix
Ingresa el apodo de tu pokemon 1
Entei
Ingresa el apodo de tu pokemon 2
Victini
Ingresa el apodo de tu pokemon 3
Torchic
Ingresa el apodo de tu pokemon 4
Bulbasaur
Ingresa el apodo de tu pokemon 5
Oddish
```

¡Inicia la batalla! Ahora sí, deberán poner a prueba las habilidades tanto de ustedes como de sus Pokémon para ver quien es el vencedor, sólo siga las instrucciones que se les muestra en cada etapa del juego. Elijan al primer Pokémon que peleará y es ahí donde inicia todo, el juego les irá preguntando qué acción harán en cada turno presionen 1 si desean atacar, 2 para usar las pociones que mejorarán o sanarán a sus pokémones según sea el caso o bien cambiarlo por uno en mejores condiciones cuando su Pokémon en batalla ya tenga niveles bajos de vida.

```
Batalla 1
Brian, Pikachu tiene la Velocidad para atacar
Que accion vas a realizar
1...Atacar
2...Usar pocion
3...Camabiar pokemon
1
Tu ataque no fue suficinete
Pamela, es tu turno de atacar con Oddish
Que accion vas a realizar?
1...Atacar
2...Usar pocion
3...Camabiar pokemon
1
Haz causado un daño a Pikachude: 4320.0
Esta batalla la ganaBrian
Brian1 - 1Pamela
Batalla 2
Brian, Pikachu tiene la Velocidad para atacar
```

Finalmente, el ganador se determina por quien haya tenido las mejores estrategias para dejar a su contrincante sin pokémons para pelear y se les mostrará en pantalla a los ganadores por cada ronda.

```
Brian, Pikachu tiene la Velocidad para atacar
Que accion vas a realizar
1...Atacar
2...Usar pocion
3...Camabiar pokemon
1
Tu ataque no fue suficinete
Pamela, es tu turno de atacar con Oddish
Que accion vas a realizar?
1...Atacar
2...Usar pocion
3...Camabiar pokemon
1
Haz causado un daño a Pikachude: 20.0
Esta batalla la ganaBrian
Brian2 - 1Pamela
```