



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENERÍA

DIVISIÓN DE INGENIERÍA ELÉCTRICA

Asignatura: Compiladores (0434)

Proyecto: Analizador Sintáctico Ascendente

Profesor: Ing. Manuel Castañeda Castañeda

Integrantes del equipo:

- Bautista Pérez Brian Jassiel
 - González Ramírez David
 - Guillén Castro Jorge Luis
- Meneses Gómez Iassiel Navih

Grupo: 05

Semestre: 2022-2

Fecha de entrega: 25 de mayo de 2022

${\rm \acute{I}ndice}$

1. Introducción	2
2. Desarrollo	2
3. Análisis de resultados	5
4. Conclusiones	6

1. Introducción

El compilador es una herramienta que permite el traducir un lenguaje de programación a otro para su futura interpretación, el cuál maneja un análisis del código origen, para efectos de este proyecto se hizo enfásis en el análizador sintáctico.

El analizador sintáctico, también conocido como parser, representa la segunda fase de compilación, se encarga de realizar un análisis mediante las gramáticas para verificar si la sintaxis de la instrucción es adecuada para el programa, una vez realizado esto se genera un árbol sintáctico, el cual puede ser ascendente o descendente.

Para este proyecto, se implementó un árbol sintáctico ascendente, la construcción se realiza desde las hojas más externas del árbol y van poco a poco subiendo a sus raíces, esto se puede entender como una entrada, la cual va generando pequeñas derivaciones hasta llegar al axioma inicial.

Para la correcta realización del proyecto se va a implementar un analizador sintáctico ascendente de acuerdo a una gramática dada, donde el analizador léxico tendra que reconocer los números reales, identificadores, operadores y paréntesis, por lo cual se podrá indicar si la cadena es válida o no.

2. Desarrollo

Se debe de elaborar un analizador sintáctico ascendente que revise las sentencias de acuerdo a la siguiente gramática:

```
\begin{split} E &\to T \\ E &\to E + T \\ E &\to E - T \\ T &\to i \\ E &\to (E) \end{split}
```

i - Será cualquier número real o identificador.

Se utilizó el lengua je Java para la implementación del código de nuestro analizador sintáctico.

Analizador sintáctico ascendente

A lo largo del curso se vio que un analizador léxico es aquel que conforma la primera fase de la compilación y está destinado a leer caracteres del archivo de entrada, donde se encuentra la cadena a analizar, reconocer subcadenas que correspondan a símbolos del lenguaje y retomar los tokens correspondientes y sus atributos. Además procesa los lexemas que le va a suministrar el analizador sintáctico y verificará que estén bien ordenados, si no lo están se generarán errores.

A continuación, el código:

```
import java.io.*;
  public class bottomUpParser{
9
    static int contador=0;
    static
    int flag=0;
    public static void main(String[] args) throws IOException, Exception{
14
      analizador():
16
17
    //Definicion de la gramatica
18
    public static void regla1(String cadena){
19
      if (cadena.length() == 2) {
20
         System.out.println("T -> i");
21
         String cambio = cadena.replaceFirst("i","T");
22
         System.out.println("Cadena: "+cambio);
23
24
        regla5(cambio);
```

```
25
26
       else if(cadena.length()>=3){
         System.out.println("T-> i");
27
         String cambio = cadena.replace("i+i","i+T");
28
         System.out.println("Cadena: "+cambio);
29
         if(cambio.equals(cadena)){
           System.out.println("\n*****La cadena si fue aceptada****** \n");
31
32
33
         else{
           switch(cambio){
34
               case "i-i+T;" -> regla7(cambio);
35
               case "i-i-T;" -> regla6(cambio);
36
             case "E+T;" -> regla4(cambio);
37
             case "E-T;" -> regla3(cambio);
38
             case "i-(i+T);" -> regla7(cambio);
39
               case "i-(i-T);" -> regla6(cambio);
40
             case "(E+T);" -> regla4(cambio);
case "(E-T);" -> regla3(cambio);
41
42
43
             default -> regla5(cambio);
44
45
         }
      }
46
47
48
    //Regla 2
49
50
    public static void regla2(String cadena){
       System.out.println("T -> E");
51
52
       String cambio = cadena.replace("(E)", "T");
       System.out.println("Cadena: "+cambio);
       regla6(cambio);
54
    }
56
57
    //Regla 3
    public static void regla3(String cadena){
58
       System.out.println("E -> E-T");
59
       String cambio = cadena.replace("E-T","E");
60
       System.out.println("Cadena: "+cambio);
61
62
       if (cambio.length()!=2){
         regla2(cambio);
63
64
       }else if(cambio.length()==2){
         regla11(cambio);
65
66
    }
67
68
69
    //Regla4
    public static void regla4(String cadena){
70
71
       System.out.println("E -> E+T");
       String cambio = cadena.replace("E+T", "E");
72
       System.out.println("cadena: "+cambio);
73
74
       if (cambio.length()!=2){
         regla2(cambio);
75
76
    }
77
78
79
    //Regla5
    public static void regla5(String cadena){
80
81
       if(cadena.length() == 2){
         System.out.println("E-> T");
82
83
         String cambio = cadena.replaceFirst("T", "E");
         System.out.println("Cadena: "+cambio);
84
85
86
       else if(cadena.length() >= 3){
         contador++;
87
         System.out.println("E -> T");
         String cambio = cadena.replaceFirst("T","E");
89
         System.out.println("Cadena: "+cambio);
90
```

```
if(cambio.contains("(") && flag != 0){
91
92
            regla2(cambio);
93
94
         else{
           regla10(cambio);
95
       }
97
98
99
     //Regla6
100
     public static void regla6(String cadena){
101
       System.out.println("T-> i");
       String cambio = cadena.replace("i-T","T-T");
103
       System.out.println("cadena: "+cambio);
104
       if (cambio.length()!=2){
105
         regla8(cambio);
106
107
108
109
110
111
     //Regla7
     public static void regla7(String cadena){
112
113
       System.out.println("T-> i");
       String cambio = cadena.replace("i+T","T+T");
114
115
       System.out.println("cadena: "+cambio);
116
       if (cambio.length()!=2){
         regla9(cambio);
117
     }
119
120
121
     //Regla8
123
     public static void regla8(String cadena){
       System.out.println("E-> T");
124
       String cambio = cadena.replace("T-T", "E-T");
125
       System.out.println("cadena: "+cambio);
126
       if (cambio.length()!=2){
127
128
         regla3(cambio);
129
130
     }
131
132
     //Regla9
     public static void regla9(String cadena){
133
       System.out.println("E-> T");
134
       String cambio = cadena.replace("T+T","E+T");
135
       System.out.println("cadena: "+cambio);
136
       if (cambio.length()!=2){
137
         regla4(cambio);
138
139
     }
140
141
142
     //Regla10
     public static void regla10(String cadena){
143
       System.out.println("T-> i");
144
       String cambio = cadena.replace("i","T");
145
       System.out.println("cadena: "+cambio);
146
147
       if (cambio.length()!=2){
         regla8(cambio);
148
     }
150
152
     //Regla11
     public static void regla11(String cadena){
154
       System.out.println("\n*****La cadena si fue aceptada*****\n");
155
156
```

```
157
158
     public static void analizador() throws NoSuchFieldException, IOException{
159
160
       String cadena;
       int linea = 0, parentesis;
161
       FileReader prueba = new FileReader("./prueba.txt");
162
       BufferedReader b = new BufferedReader(prueba);
163
       while((cadena = b.readLine()) !=null){
164
165
         linea++:
         //esta linea de codigo delimita la expresion regular del ejemplos solicitado
166
         if(cadena.matches("i[+|-]?[(]*i[+|-]i[)]+[;]")){ //i-(i+i)
167
         //aqui mostrara la cadena solicitada
168
            System.out.println("\nEjemplo: "+cadena);
169
            if(cadena.contains("()")){ //buscara la presencia de parentesis
170
              parentesis = CP(cadena);
171
              if (parentesis != 0){
                  System.out.print("Error en la linea: "+linea+". La cadena es: "+cadena+"\n");
173
              }
174
              else{
                  flag = 0;
176
                  regla1(cadena);
177
             }
178
179
           }
            else{
180
             regla1(cadena);
181
182
         }
183
         else{
            System.out.println("Error en la lina: "+linea+". La cadena es: "+cadena+"\n");
185
         }
186
       }
187
       b.close();
188
     }
189
190
     //Estado para los parentesis. Verifica que los parentesis
191
192
     //esten balanceados
     public static int CP(String cadena){
193
194
       int i = 0, f = 0;
       while(cadena.length()-1 != f){
195
196
         switch (cadena.charAt(f)){
           case '(' -> {
197
198
             i++;
199
             f++;
           }
200
            case ')' -> {
             i--;
202
             f++;
203
204
            default -> f++;
205
206
         }
       }
207
208
       return i;
     }
209
210 }
```

3. Análisis de resultados

A continuación el árbol sintáctico hecho de manera manual junto con su análisis: Gramática.

```
1)E \rightarrow T
```

$$2)E \rightarrow E + T$$

$$3)E \rightarrow E - T$$

```
4)T \to i5)E \to (E)
```

Cadena de Entrada.

$$i - (i + 3.4)$$

$$4)T \rightarrow i - (i + T)$$

$$4)T \rightarrow i - (T+T)$$

$$1)E \rightarrow i - (E + T)$$

$$2)E \rightarrow i - (E)$$

$$5)T \rightarrow i - i + T$$

$$4)T \rightarrow T - T$$

$$1)E \rightarrow E - T$$

$$3)E \rightarrow E$$

Cadena transformada con la gramática para realizar el analizador sintáctico ascendente:

$$i - (i + i)$$

$$3)E \rightarrow E - T$$

$$1)E \rightarrow T - T$$

$$4)T \rightarrow i - T$$

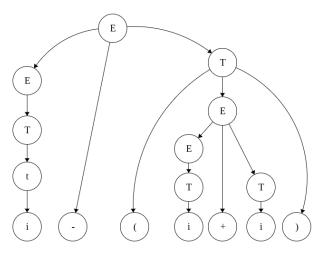
$$5)T \rightarrow i - (E)$$

$$2)E \rightarrow i - (E+T)$$

$$1)E \rightarrow i - (T+T)$$

$$4)T \rightarrow i - (i + T)$$

 $4)T \rightarrow i - (i+i)$



Árbol Sintáctico Ascendente.

4. Conclusiones

En este proyecto se pusieron a prueba los conceptos vistos en clase y se pudo comprender de una manera práctica las fases que lleva a cabo el compilador para realizar la transición entre código fuente a código máquina, que es un proceso que a simple vista no se distingue pero que conociendo estos conceptos de analizador léxico, sintáctico y semántico podemos ver que es un proceso no tan sencillo.

${\bf Bibliograf\'ia}$

[1] Aho, Alfred V, (2008) Compiladores. Principios, técnicas y herramientas., 2da ed. México Person Education