

Estratégia de Testes

Objetivo

Garantir a qualidade das funcionalidades centrais do sistema, priorizando fluxos críticos para o usuário final.

Escopo

- Funcionalidades principais: favoritos, busca, melhores momentos e integração com Google Calendar
- Testes manuais, exploratórios e automatizados

Abordagem de Testes

- Testes manuais e exploratórios para validação funcional e UX
- Automação focada nos fluxos críticos e repetíveis

Priorização

Baseada em impacto ao usuário e risco da funcionalidade.

Critérios de Automação

- Fluxos críticos
- Alta repetibilidade

Ambientes e Ferramentas

- **Navegadores:** Chrome / Microsoft Edge
- **Automação:** Cypress
- **Gestão:** Trello
- **Sistemas:** Linux / Windows

Mapeamento de Fluxos Críticos

Fluxos Prioritários

- Buscar partidas usando filtros
- Favoritar time ou partida
- Visualizar melhores momentos

- Marcar partida no Google Calendar

Critério de Priorização

- Impacto direto no usuário
- Frequência de uso
- Risco funcional

Fluxos Automatizáveis

- **CT-02 / Buscar partidas com filtros válidos**
 - CT-02.1 — por time
 - CT-02.2 — por data
 - CT-02.3 — por campeonato
 - CT-02.4 — por canal
- **CT-03 / Assistir vídeo de melhores momentos**
- **Favoritar time/partida**
 - CT-01 — Favoritar time
 - CT-09 — Favoritar canais
- **CT-08 Pesquisa em Melhores Momentos**
 - CT-08.1 — Pesquisar por campeonato
 - CT-08.4 — Pesquisar por time
 - CT-08.2 / 08.3 — sem resultados
- **Calendário — pesquisa básica**
 - CT-10.1 — Pesquisar por campeonato
 - CT-10.3 — Pesquisar por time

Fluxos Não Automatizados

- Integração completa com Google Calendar (dependência externa):
 - CT-04 — Conectar com Google Calendar
 - CT-05 — Sincronizar partidas favoritas
- Funcionalidade inexistente / inconsistente
 - CT-06 — Favoritar partida

- Instabilidade da UI: CT-07 / Busca sem resultados
 - CT-07.1 — por time
 - CT-07.2 — por campeonato
 - CT-07.3 — por data
 - CT-07.4 — por canal
 - UI (impossibilidade de seleção de data com dados): CT-11 / Pesquisar por campeonato (Calendário)
-

Execução de Cenários de Teste

CT-01 / Favoritar time

Funcionalidade: Favoritar time

Cenário

Dado que o usuário está autenticado

E está na tela de favoritos

Quando o usuário favorita um time

Então o time deve ser listado nos favoritos

Tipo: Positivo

Resultado Esperado: Time marcado como favorito

Resultado Obtido: Sucesso

Observações / Evidência: N/A

CT-02 / Buscar partidas com filtros válidos

Funcionalidade: Busca de partidas

Cenário Geral

Dado que o usuário está na tela de partidas

Quando aplica filtros válidos

Então apenas partidas compatíveis devem ser exibidas

Subcenários

- **CT-02.1** - Filtrar por time
- **CT-02.2** - Filtrar por data
- **CT-02.3** - Filtrar por campeonato
- **CT-02.4** - Filtrar por canal

Tipo: Positivo

Resultado Esperado: Lista filtrada corretamente

Resultado Obtido: Falha no subcenário CT-02.4.

Observações / Evidências: Sugestão de melhoria cadastrada no Trello. Bug cadastrado no Trello.

CT-03 / Assistir vídeo de melhores momentos

Funcionalidade: Melhores momentos

Cenário

Dado que o usuário está na aba “Melhores momentos”

Quando seleciona uma partida

Então o vídeo correspondente deve ser exibido e reproduzido

Tipo: Positivo

Resultado Esperado: Vídeo carrega e reproduz corretamente

Resultado Obtido: OK

Observações / Evidência: N/A

CT-04 / Conectar com Google Calendar

Funcionalidade: Integração com Google Calendar

Cenário

Dado que o usuário está autenticado

Quando conecta sua conta ao Google Calendar

Então o sistema deve autorizar a integração

Tipo: Positivo

Resultado Esperado: Conta conectada com sucesso

Resultado Obtido: Falha

Observações / Evidência: Bug cadastrado no Trello..

CT-05 / Sincronizar partidas favoritas

Funcionalidade: Integração com Google Calendar

Cenário

Dado que o usuário possui partidas favoritadas

Quando a integração está ativa

Então as partidas devem ser criadas no Google Calendar

Tipo: Positivo

Resultado Esperado: Eventos criados corretamente

Resultado Obtido: Falha

Observações / Evidência: Bug cadastrado no Trello.

CT-06 / Favoritar partida

Funcionalidade: Favoritar partidas

Cenário

Dado que o usuário está na página de uma partida

Quando clica na opção “Favoritar”

Então a partida deve ser adicionada aos favoritos

Tipo: Positivo

Resultado Esperado: Partida marcada como favorita

Resultado Obtido: Falha

Observações / Evidência: Bug cadastrado no Trello.

CT-07 / Busca sem resultados - Tela Partidas

Funcionalidade: Busca de partidas

Cenário Geral

Dado que o usuário está na tela de partidas

Quando aplica filtros sem partidas correspondentes

Então o sistema deve exibir “Nenhum resultado encontrado”

Subcenários

- **CT-07.1** - Sem resultados por time
- **CT-07.2** - Sem resultados por campeonato
- **CT-07.3** - Sem resultados por data (restrito)
- **CT-07.4** - Sem resultados por canal

Tipo: Alternativo

Resultado Esperado: Mensagem informativa exibida

Resultado Obtido: Falha

Observações / Evidência: Bug cadastrado no Trello.

Recomendação: tratar via teste manual ou ajuste de testabilidade (ex: data-testid, controle de estado do modal).

CT-08 / Pesquisa - Melhores Momentos

CT-08.1 / Pesquisar por campeonato

Dado que o usuário está na aba “Melhores momentos”

Quando pesquisa e seleciona um campeonato

Então os vídeos correspondentes devem ser exibidos

Tipo: Positivo

Resultado Esperado: Os vídeos do campeonato selecionado são exibidos.

Resultado Obtido: Falha

Observações / Evidência: Bug registrado no Trello.

CT-08.2 / Pesquisa sem resultados por time

Dado que o usuário está na aba “Melhores momentos”

Quando pesquisa por um time inexistente

Então o sistema deve exibir “Nenhum time foi encontrado”

Tipo: Positivo

Resultado Esperado: O sistema exibe mensagem de não encontrado.

Resultado Obtido: OK

Observações / Evidência: N/A

CT-08.3 / Pesquisa sem resultados por campeonato

Dado que o usuário está na aba “Melhores momentos”

Quando pesquisa por um campeonato inexistente

Então o sistema deve exibir “Nenhum campeonato foi encontrado”

Tipo: Positivo

Resultado Esperado: O sistema exibe mensagem de não encontrado.

Resultado Obtido: OK

Observações / Evidência: N/A

CT-08.4 / Pesquisar por time

Dado que o usuário está na aba “Melhores momentos”
Quando pesquisa e seleciona um time
Então os vídeos correspondentes devem ser exibidos

Tipo: Positivo

Resultado Esperado: Os vídeos do campeonato selecionado são exibidos.

Resultado Obtido: OK

Observações / Evidência: N/A

CT-09 / Favoritar canais

Funcionalidade: Favoritar canais

Cenário

Dado que o usuário está autenticado
E está na tela de favoritos
Quando favorita um canal
Então o canal deve ser listado nos favoritos

Tipo: Positivo

Resultado Esperado: Canal marcado como favorito

Resultado Obtido: Falha

Observações / Evidência: Bug cadastrado no Trello.

CT-10 / Pesquisa - Calendário

CT-10.1 - Pesquisar por campeonato

Dado que o usuário está na aba “Calendário”
Quando pesquisa e seleciona um campeonato
Então os vídeos correspondentes devem ser exibidos

Tipo: Positivo

Resultado Esperado: Os vídeos do campeonato selecionado são exibidos.

Resultado Obtido: Falha

Observações / Evidência: Bug registrado no Trello.

CT-10.2 / Pesquisar por time

Dado que o usuário está na aba “Melhores momentos”
Quando pesquisa e seleciona um time
Então os vídeos correspondentes devem ser exibidos

Tipo: Positivo

Resultado Esperado: Os vídeos do campeonato selecionado são exibidos.

Resultado Obtido: Falha

Observações / Evidência: Bug registrado no Trello.

CT-11 / Exibir conteúdo de período selecionado (Calendário)

Dado que o usuário está na aba “Calendário”
Quando ele seleciona uma data no calendário
Então apenas as partidas correspondentes ao período selecionado devem ser exibidas

Tipo: Positivo

Resultado Esperado: as partidas cuja data esteja dentro do período selecionado no calendário são exibidas.

Resultado Obtido: Falha

Observações / Evidência: Bug registrado no Trello.

Testes de Usabilidade

Objetivo

Validar se o sistema é intuitivo, claro e fácil de usar.

Critérios Avaliados

- Navegação compreensível
- Ações principais visíveis
- Textos e ícones claros
- Feedback após ações
- Mensagens de erro adequadas

Método

Teste exploratório baseado em heurísticas de usabilidade.

Resultado

Melhorias sugeridas no Trello.

Observações

Os testes evidenciaram oportunidades de aprimoramento voltadas à usabilidade, clareza visual e consistência da interface. A ocultação do modal de sugestões após a realização de buscas permite uma visualização mais clara dos resultados, evitando interferências na leitura das informações exibidas.

Também foi identificada a necessidade de padronizar os mecanismos de seleção de itens entre as telas, reduzindo confusão, erros de interação e tornando o uso do sistema mais previsível e intuitivo.

Além disso, melhorias nos componentes de filtros e calendário, como digitação manual de datas, períodos pré-definidos, indicação visual da data selecionada, mensagens de “nenhum resultado” visíveis, botão de “Limpar filtros”, tooltips explicativos e informações adicionais nas partidas, contribuem para maior controle do usuário e melhor compreensão das ações realizadas.

De forma geral, essas melhorias fortalecem a experiência do usuário, tornando o sistema mais consistente, intuitivo e eficiente

Testes de Compatibilidade

Objetivo

Garantir funcionamento consistente em diferentes ambientes.

Ambientes Testados

- **Navegadores:** Chrome, Microsoft Edge e Safari.
- **Dispositivos:** Desktop
- **Sistemas:** Linux / Windows

Resultados

- Chrome (Desktop): OK
- Microsoft Edge (Desktop): OK
- Safari (Desktop): Não executado.

Limitações

Ausência de dispositivo com macOS.