

教育背景

产品经理大学

产品经理

2011.9-2015.7

工作经历

产品部负责人+开发

2017.7-2017.12

- 负责搭建 **Web 网站**、**PC 管理后台**、**手机移动端**三个平台的整体设计规划，以及移动端的技术研发。
- 用户访谈，甄别用户真实需求，输出 PRD 文档和交互原型文档。
- 技术出身优势，会更多的考虑到开发人员是否能充分理解，各项工作推进顺利。

iOS 工程师

2015.9-2017.6

- 所在的项目组负责**面向金融理财客户**的**移动端产品**，累计为 **400 万**用户提供金融理财服务。
- 与后台、产品、测试、H5 前端、移动端的各位同事通力协作，第二年开始成为 **iOS 端**的 **leader**，领导团队将项目代码转向**跨平台语言 react-native**，接手两年，版本号从 1.7 迭代到 4.0。
- 2016 年的年终总结大会上获得技术部的最佳员工奖。

项目经验

师说：在线教育

产品部负责人+开发

2017.7-2017.12

- 竞品分析**：调研竞品的最新融资动态，分析竞争对手产品的更新状况和功能拆解，输出《在线教育行业的市场分析和竞品分析报告》。
- 需求分析**：设计调查问卷，结合用户访谈，根据数据分析，进一步挖掘用户需求，提炼核心需求，根据重要程度以及团队所掌握的资源优势整理优先级，建立《需求池》列表。
- 产品设计**：将需求落地，制作产品的基础架构图、对象关系图、主对象属性图、业务流程图。
- 交互原型设计和 PRD 文档撰写**：根据产品设计，使用 Axure8.0 输出核心功能原型图，包括教师管理后台模块、课程详情模块、课程购买模块、上课模块等。

优谱：兴趣社交

产品设计+开发

2016.5-2016.7

- 需求分析**：需求方希望借鉴当时知名图片社交软件 Pinterest，开辟一个设计师展示作品的平台，为他们带来知名度和订单。
- 竞品分析和产品设计**：拆解竞争对手的 APP 功能，提炼出核心功能模块，瀑布流布局、相关推荐、同类搜索、附近的设计师搜索、作品发布等功能模块。
- 交互原型设计和 PRD 文档撰写**：使用墨刀设计上述的交互逻辑。根据交互原型撰写具备设计师个人展示主页、作品发布、瀑布流布局、附近搜索等功能模块和业务流程的 PRD 文档。

技能作品

- 开发技能：可独立开发 iOS 端 Objective-C、网页端 Html5、Css3、Javascript、PHP
- 产品技能：掌握 Axure8.0、Office、Xmind、Visio 工具