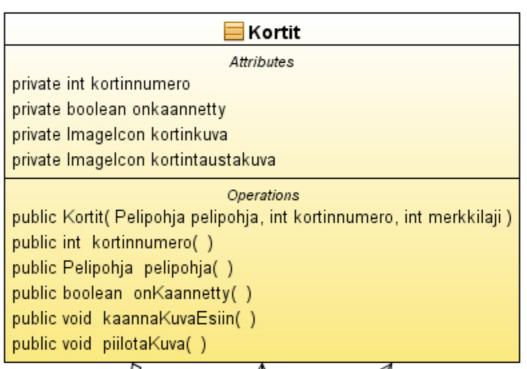
Main Attributes

Operations
public void main(String args[0..*])



pelipohja

0..*pelinkortit

0. kaannettykortti

🚞 Pelipohja

Attributes

private int arvaukset = -1

private int korttipareja = -1

private JLabel arvattu_txt

private JLabel parejajaljella_txt

private int merkkilaji

private Timer ajastin = new java.util.Timer()

private boolean ajastinpaalla = false

Operations

public Pelipohja (Muistipeli ikkuna, int merkkilaji)
public void uusiPeli (int merkkilaji)
private int[0..*] uudetKortit()
public boolean onkoRatkaistu()
public boolean onkoAloitettu()
private void peliRatkaistu()
private void vahennaPari()
private void lisaaArvaus()
private void nollaaArvaus()
public JLabel naytaArvaukset()
public JLabel naytaParit()

gelipohja ikkuna

Muistipeli

Attributes

private int merkkilaji
private JFrame ikkuna
private CheckboxMenultem kieltomerkit
private CheckboxMenultem maaraysmerkit
private CheckboxMenultem varoitusmerkit

Operations

public Muistipeli(int mlaji) public void teeUusilkkuna()