## Muistipeli **Pelipohja** - pelipohja: Pelipohja -arvaukset: int = -1 - ikkuna: JFrame -korttipareja: int = -1 -pelinkortit: Kortit[] - teeUusilkkuna() -arvattu teksti: JLabel -parejajaljella teksti: JLabel -ikkuna: Muistipeli -kaannettykortti: Kortit[] +uusiPeli() +onkoRatkaistu() +onkoAloitettu() +peliRatkaistu() +vahennaPari() +lisaaArvaus() +naytaArvaukset(): JLabel +naytaParit(): JLabel **Kortit** -kortinnumero: int -pelipohja: Pelipohja -onkaannetty: boolean -kortintaustakuva: Imagelcon -kortinkuva: Imagelcon +arvo(): int

+pelipohja(): Pelipohja
+kaannaKuvaEsiin()

+piilotaKuva()