有米原生广告api开源封装代码使用文档

前言

欢迎您使用有米 iOS 原生广告 开源封装代码包,请您参照此文档步骤来嵌入封装代码包,或着参考 Demo 程序源码嵌入使用。

以下几点注意事项,请仔细阅读:

- 1. 一个应用 ID只能使用在单个 APP 内,不能多个 APP 重复使用。
- 2. 嵌入完成,将获取到测试广告,如果测试没问题,需要到有米开发者后台审核上传应用进行审核,审核通过后方可获得正式广告,并且产生正常收益。
- 3. 每个应用可以创建多个广告位,广告位可以设定不同的广告图片尺寸,请查看后台操作。
- 4. 本sdk属于api形式,开发者可自己查看api文档来接入,也可以使用我们提供的完整代码类直接调用节省更多时间。
 - 一、使用我们提供的完整代码包需要如下步骤

1.1 源码项目解释

源码项目在YMNativeAdS目录下,打开即可运行。

项目下的libCode目录就是需要使用的源码,开发者将libCode目录拷贝到自己的项目中即可使用。

(注:源码某些类使用非arc代码,请对比demo对非arc类添加-fno-objc-arc)

1.2 必需添加的 Framework

- * libz.tbd
- * libsqlite3.tbd
- 1.3 代码使用方式

1.3.1 初始化

```
//interface<YMNativeAdDelegate>
YMNativeAd *_nativeAd;// YMNativeAdlibCode
NSArray *_adArray;//UMNSataModel
UMNDataModel *_currentAd;//ad

//
if (!_nativeAd) {
    _nativeAd = [[YMNativeAd alloc]initWithAppId:@"appid" slotId:@"id"];
    [_nativeAd setContTitle:@"" contKw:@""];//
    _nativeAd.delegate = self;
}
[_nativeAd loadAd];//
```

1.3.2 请求反馈

```
#pragma mark -YMNvativeDelegate
//
-(void)ymNativeAdSuccessToLoad:(NSArray *)nativeAdArray{
    _adArray = nativeAdArray;//array,

    UMNDataModel *dataModel = [_adArray objectAtIndex:0]; //modelviewmodel
    [self showAdView];
}
//
-(void)ymNativeAdFailedToLoad:(NSError *)error{
NSLog(@"%@",error);
}
```

1.3.3 展示广告(展示广告时必须调用展示效果接口)

```
//modelview
-(void)showAdView{
    if (_adArray) {
        UMNDataModel *dataModel = [_adArray objectAtIndex:0];//model
        _currentAd = dataModel;

//UI
        NSLog(@"adname:%@",_currentAd.name);//

/* */
    [_nativeAd showAd:_currentAd callBackBlock:^(NSError *error) {
        if (error) {
            NSLog(@"%@",error);
        }else{
            NSLog(@"");
        }
    }];
    }
}
```

1.3.4 点击跳转和效果上报

```
- (void)viewTapped:(UITapGestureRecognizer *)gr {
    /**/
    [_nativeAd clickAd:_currentAd callBackBlock:^(NSError *error) {
        if (error) {
            NSLog(@"%@",error);
        }else{
            NSLog(@"");
        }
    }];

    /*AppStore*/
    [_nativeAd clickAdOpenAppStoreVC:_currentAd];
}
```

1.3.5 到此接入完毕,有任何问题请联系有米客服。