

Правила приема ставок Букмекерской конторы «Cyber Pro»

Последнее обновление 25.05.2021

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Букмекерская контора «Cyber Pro» (далее по тексту – «Букмекерская контора») принимает Ставки на киберспортивные события, происходящие по всему Миру. Все ставки принимаются исключительно в соответствии с настоящими Правилами.

1.2 Ставки принимаются только у лиц, согласных с настоящими Правилами. Любая Ставка является безусловным подтверждением того, что Участник пари (игрок, клиент) ознакомлен с текстом настоящих Правил, знает их существо, правильно истолковал их, и согласен с ними в полном объеме.

1.3 Ставки и депозиты принимаются у лиц, достигших возраста 18 лет и обладающих соответствующей правоспособностью. Ответственность за нарушения данного пункта несет Участник пари (игрок, клиент).

1.4 В случае выявления мошенничества, связанного с финансовыми операциями и приемом Ставок, виновный привлекается к установленной законодательством ответственности

1.5 Букмекерская контора вправе не принимать Ставки у любых лиц по любым причинам, в том числе у лиц, нарушающих правила работы Букмекерской конторы и/или настоящие Правила и/или правила проводимых пари.

1.6 Букмекерская контора вправе в любое время по любым причинам вносить изменения и/или дополнения в настоящие Правила, при этом Участники пари (игроки, клиенты) будут осведомлены о данных фактах незамедлительно после внесения соответствующих изменений и/или дополнений, путем публикации обновленных Правил на настоящем Сайте.

1.7 Букмекерская контора имеет право проводить верификацию участника пари (игрока, клиента) по своему усмотрению. Цель процедуры верификации - установление принадлежности ставок и/или счета, зарегистрированного на сайте Букмекерской конторы, определенному физическому лицу (участнику пари (игроку, клиенту)). В целях проведения верификации, Букмекерская контора вправе запрашивать от участника пари (игрока, клиента) любые данные (например, документы, удостоверяющие личность, справки, квитанции, фото-материалы и прочее), подтверждающие совершение им любых операций в процессе заключения пари. В случае отказа предоставить запрашиваемые для верификации данные, Букмекерская контора оставляет за собой право ограничить участника пари (игрока, клиента) в совершении ставок и выплате выигрыша.

2. ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ И ТЕРМИНЫ

2.1 Участник пари (игрок, клиент) – физическое лицо, принимающее участие в пари. Группа участников пари - два и более участников пари (игроков, клиентов), которые сделали ставки на один и тот же исход либо на фактически одинаковую комбинацию исходов.

2.2 Пари – основанное на риске соглашение, заключенное между Участником и Букмекерской конторой, на исход события, предполагающий выигрыш, в котором они не принимают участия. Пари заключаются на условиях, заранее предлагаемых Букмекерской конторой.

2.3 Линия – перечень событий и их исходов с коэффициентами выигрыша, предлагаемых Букмекерской конторой для заключения пари.

2.4 Ставка – денежные средства, передаваемые Участником пари (игроком, клиентом) Букмекерской конторе и являющихся основным условием участия в пари в соответствии с настоящими Правилами.

2.5 Исход – результат события, на который Букмекерской конторой предлагалось заключить пари.

2.6 Коэффициент выигрыша – предлагаемые Букмекерской конторой котировки различных исходов события.

2.7 Ставки-вилки («арбитражная ситуация») – Ставки, нарушающие честность пари и исключающие проигрышную ситуацию, сделанные Участником пари (игроком, клиентом) или несколькими Участниками пари (игроками, клиентами) в связи с движением коэффициентов линии или иной ситуацией, возникающей при изменении коэффициентов, позволяющей сделать такие Ставки.

2.8 Бонус – специальное событие с фиксированным коэффициентом, которое Букмекерская контора имеет право добавить в экспрессы с коэффициентом 2.5 и выше. Коэффициент бонуса зависит от количества событий в экспрессе:

Правила приема ставок Букмекерской конторы «ОЛИМП»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Букмекерская контора «ОЛИМП» (далее по тексту – «Букмекерская контора») принимает Ставки на спортивные и иные события, происходящие по всему Миру. Все ставки принимаются исключительно в соответствии с настоящими Правилами.

1.2 Ставки принимаются только у лиц, согласных с настоящими Правилами. Любая Ставка является безусловным подтверждением того, что Участник пари (игрок, клиент) ознакомлен с текстом настоящих Правил, знает их существо, правильно истолковал их, и согласен с ними в полном объеме.

1.3 Ставки и депозиты принимаются у лиц, достигших возраста 18 лет и обладающих соответствующей правоспособностью. Ответственность за нарушения данного пункта несет Участник пари (игрок, клиент).

1.4 В случае выявления мошенничества, связанного с финансовыми операциями и приемом Ставок, виновный привлекается к установленной законодательством ответственности

1.5 Букмекерская контора вправе не принимать Ставки у любых лиц по любым причинам, в том числе у лиц, нарушающих правила работы Букмекерской конторы и/или настоящие Правила и/или правила проводимых пари.

1.6 Букмекерская контора вправе в любое время по любым причинам вносить изменения и/или дополнения в настоящие Правила, при этом Участники пари (игроки, клиенты) будут осведомлены о данных фактах незамедлительно после внесения соответствующих изменений и/или дополнений, путем публикации обновленных Правил на настоящем Сайте.

1.7 Букмекерская контора имеет право проводить верификацию участника пари (игрока, клиента) по своему усмотрению. Цель процедуры верификации - установление принадлежности ставок и/или счета, зарегистрированного на сайте Букмекерской конторы, определенному физическому лицу (участнику пари (игроку, клиенту)). В целях проведения верификации, Букмекерская контора вправе запрашивать от участника пари (игрока, клиента) любые данные (например, документы, удостоверяющие личность, справки, квитанции, фото-материалы и прочее), подтверждающие совершение им любых операций в процессе заключения пари. В случае отказа предоставить запрашиваемые для верификации данные, Букмекерская контора оставляет за собой право ограничить участника пари (игрока, клиента) в совершении ставок и выплате выигрыша.

[Наверх](#)

2. ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ И ТЕРМИНЫ

2.1 Участник пари (игрок, клиент) – физическое лицо, принимающее участие в пари. Группа участников пари - два и более участников пари (игроков, клиентов), которые сделали ставки на один и тот же исход либо на фактически одинаковую комбинацию исходов.

2.2 Пари – основанное на риске соглашение, заключенное между Участником и Букмекерской конторой, на исход события, предполагающий выигрыш, в котором они не принимают участия. Пари заключаются на условиях, заранее предлагаемых Букмекерской конторой.

2.3 Линия – перечень событий и их исходов с коэффициентами выигрыша, предлагаемых Букмекерской конторой для заключения пари.

2.4 Ставка – денежные средства, передаваемые Участником пари (игроком, клиентом) Букмекерской конторе и являющихся основным условием участия в пари в соответствии с настоящими Правилами.

2.5 Исход – результат события, на который Букмекерской конторой предлагалось заключить пари.

2.6 Коэффициент выигрыша – предлагаемые Букмекерской конторой котировки различных исходов события.

2.7 Ставки-вилки («арбитражная ситуация») – Ставки, нарушающие честность пари и исключающие проигрышную ситуацию, сделанные Участником пари (игроком, клиентом) или несколькими Участниками пари (игроками, клиентами) в связи с движением коэффициентов линии или иной ситуацией, возникающей при изменении коэффициентов, позволяющей сделать такие Ставки.

2.8 Бонус – специальное событие с фиксированным коэффициентом, которое Букмекерская контора имеет право добавить в экспрессы с коэффициентом 2.5 и выше. Коэффициент бонуса зависит от количества событий в экспresse:

На применение бонуса существуют следующие ограничения:

- а) Если при расчете из-за возврата событий коэффициент экспресса окажется меньше 2.5, то бонус рассчитывается возвратом.
- б) Если при расчете одно или несколько событий рассчитаны возвратом, то они не участвуют для определения

коэффициента бонуса. Например, если в экспрессе из 10 событий одно событие будет рассчитано возвратом, то коэффициент бонуса будет равен 1,09.

в) Бонус добавляется только для ставок в интернете;

г) Бонус предоставляется на все события из раздела «Линия», «Live» и на ставки-микс.

2.9 Отмена Ставки или объявление Ставки недействительной – не состоявшееся пари по которому расчет и выплата выигрыша не производится. В случае «отмены Ставки», согласно условий настоящих Правил, сделка между Букмекерской конторой и Клиентом считается не заключенной и по такой Ставке производится возврат денежных средств.

3. ОСНОВНЫЕ ВИДЫ СТАВОК

3.1 Одиночная Ставка – Ставка на отдельный исход одного события. Выигрыш равен произведению суммы ставки на коэффициент данного исхода, установленный Букмекерской конторой.

3.2 Экспресс – Ставка на одновременный прогноз нескольких исходов полностью независимых друг от друга событий. Выигрыш по экспрессу равняется произведению суммы Ставки на коэффициент экспресса. Коэффициент экспресса получается путем умножения коэффициентов исходов всех событий, вошедших в этот экспресс. Экспресс считается выигранным, если верно спрогнозированы все исходы всех включенных в экспресс событий. Проигрыш хотя бы по одному из исходов означает полный проигрыш всего экспресса. Если в экспрессе присутствуют исходы, которые рассчитаны возвратом, то при вычислении общего коэффициента экспресса эти исходы считаются с коэффициентом 1. Например, ставка сделана на следующий экспресс:

Коэффициент экспресса, применяемый для вычисления выплаты по Ставке: $2,13 \times 1 \times 1,15 \times 1 = 2,45$

3.3 Система – полная комбинация экспрессов заданного размера из заранее определенного количества исходов событий. При Ставке на систему необходимо указать общее количество исходов и размерность одного экспресса (варианта системы). Выигрыш по системе равен сумме выигрышей по экспрессам, входящим в систему. Сумма выплаты по системе может быть меньше суммы Ставки.

3.4 Условная ставка – это цепочка из обычных ставок (ординар, экспресс или система). Особенность этой ставки заключается в том, что оплачивается только первая (основная) часть ставки, а деньги на остальные (условные) ставки, берутся из выплаты первой части ставки в данной цепочке. В условные ставки запрещается включать события из первой части ставки. Если вся основная часть проиграла, проиграли и все условные. Если по любым причинам выигрыша основной части ставки недостаточно для оплаты хотя бы одной условной ставки, все условные ставки исключаются из карточки (т.е. производится выплата выигрыша по основной ставке).

3.5 Ставки Live – Ставки, принимаемые по ходу матча. Можно делать одиночные ставки Live (ординары) и объединять их в экспресс или систему. Принятая ставка Live изменению не подлежит.

3.6 Ставки-микс — ставки типа Экспресс или Система, содержащие хотя бы одно событие из линии (до начала) и хотя бы одно событие из лайва (после начала).

4. ОСНОВНЫЕ ВИДЫ ИСХОДОВ

4.1 Победа первой команды – обозначается в линии знаком «П1».

4.2 Ничья – обозначается в линии знаком «X».

4.3 Победа второй команды – обозначается в линии знаком «П2».

4.4 Победа первой команды или ничья – обозначается в линии знаком «1X». Для выигрыша по такой Ставке необходимо, чтобы первая команда не проиграла – т.е. выиграла или сыграла вничью.

4.5 Победа первой команды или Победа второй команды обозначается в линии знаком «12». Для выигрыша по такой Ставке необходимо, чтобы выиграла первая или вторая команда – т.е., чтобы в матче не было ничьей.

4.6 Победа второй команды или ничья обозначается в линии знаком «X2». Для выигрыша по такой Ставке необходимо, чтобы вторая команда не проиграла – т.е. состоялась победа второй команды или ничья.

4.7 Форa (Гандикап) — может обозначаться в линии знаком «Ф». Ставка с учетом форы предлагает определить результат матча, если одному из соперников дано преимущество либо отставание по голам/очкам/сетам/и т.д. Для того, чтобы определить выиграла ли ставка, необходимо прибавить (или отнять, в зависимости от знака «+» или «-») значение форы к результату участника соревнования, на которого была поставлена ставка.

а) Расчет ставок с Азиатской форой - Два исхода («П1 с форой» и «П2 с форой»):

- Если после сложения форы результат получается в пользу участника (команды/игрока), на которого была сделана ставка, то ставка считается выигрышной;

- Если после сложения форы результат получается в пользу противоположного соперника, то ставка считается проигрышной;

- Если после сложения форы получается ничейный результат, то ставка возвращается, а в экспresse рассчитывается с коэффициентом «1»;

- В определенных случаях участник пари (игрок, клиент) имеет возможность сделать ставку сразу на две форы одновременно. При этом половина суммы ставки рассчитывается по первому значению форы, а другая половина ставки - по второму значению.

Например, ставка на сумму 100 на исход «П1 с форой (-1,5;-2)» (или «П1 с форой (-1,75)») означает, что 50 было поставлено на исход «П1 с форой (-1,5)» и 50 на исход «П1 с форой (-2)».

б) Расчет ставок с Европейской форой - Три исхода («П1 с форой», «Ничья с форой» и «П2 с форой»):

- Если после сложения форы результат получается в пользу участника (команды/игрока), на которого была сделана ставка, то ставка считается выигрышной;

- Если после сложения форы результат получается в пользу противоположного соперника, то ставка считается проигрышной;

- Если после сложения форы получается ничейный результат, то ставка на любого из соперников с учетом форы считается проигрышной;

- Если ставка сделана на «Ничью» с форой, то значение форы прибавляется (отнимается) к показателю первого участника (команды/игрока). Если при этом получается ничейный результат матча, то ставка считается выигрышной; Пример: В матче Бразилия - Россия сделана ставка на Ничью с форой (-2). Ставка выиграет, если Бразилия победит с разницей ровно в 2 гола. Ставка проигрывает, если Бразилия выигрывает с любой другой разницей, случается ничья или Бразилия проигрывает.

- Ставки с Европейской форой (Три исхода) не предполагают возврата: один из трех исходов является выигрышным, остальные два — проигрышными.

4.8 Тотал - обозначается в линии знаком «Тот». Тоталом является количество голов (очков, сетов, геймов и т.д.). Для выигрыша необходим правильный прогноз, а именно сколько будет голов (очков, сетов, геймов и т.д.): больше («Бол») или меньше («Мен») указанного значения. Для расчета ставок на тотал применяются следующие правила:

а) При определении результата в учет принимается игровое время, оговоренное в настоящих Правилах, если иное не указано в линии;

б) При попадании в Тотал (результат ни больше, ни меньше) – выплата с коэффициентом «1»;

в) На трехисходный тотал типа «Меньше(«Мен») - Ровно(«Ров») - Больше(«Бол»)» или типа «Меньше(«Мен») - Между(«Меж») - Больше(«Бол»)» возврат невозможен;

г) Для ставок вида «Тотал четный/нечетный» при нулевом результате ставки на «тотал четный» считаются выигравшими;

д) В определенных случаях участник пари (игрок, клиент) имеет возможность сделать ставку сразу на два тотала одновременно. При этом половина суммы ставки рассчитывается по первому значению тотала, а другая половина ставки - по второму значению.

Например, ставка на сумму 100 на исход «Тотал (2,5;3) больше» (либо «Тотал (2,75) больше») означает, что 50 было поставлено на исход «Тотал (2,5) больше» и 50 на исход «Тотал (3) больше».

4.9 Ставки на конкретный счет матча.

4.10 Ставки Тайм-Матч. В этом пари необходимо угадать одновременно исход первого тайма и всего матча. В линии для обозначения этих исходов используются начальные буквы: П - победа, Х – ничья. На 1-м месте ставится исход 1-го тайма, а на 2-м - матча. Например, П1П2 означает победу 1-й команды (П1) в 1-м тайме и победу 2-й команды (П2) в матче.

4.11 Ставка Результативность таймов (периодов, четвертей, сетов). В этой Ставке необходимо определить, какой из таймов (периодов, четвертей, сетов) в матче окажется результативнее по забитым голам (набранным очкам) или в каких будет одинаковая результативность.

4.12 Ставки на статистику тура или игрового дня. Победа хозяев (принимающей команды) или гостей (гостевой команды) определяется по разнице голов (очков), набранных соответственно командами хозяев и командами гостей. Если в туре или в игровом дне не состоялся хотя бы один матч, то Ставки на статистику тура или игрового дня (включая Ставки типа «Хозяева – Гости») подлежат возврату.

4.13 Букмекерская контора может предлагать другие виды пари.

5. ПРАВИЛА ПРИЕМА СТАВОК

5.1 Ставки принимаются на основании линии – списка предстоящих событий с предложенными Букмекерской конторой коэффициентами (котировками) выигрыша на исходы предлагаемых для пари событий.

5.2 Котировки могут изменяться после любой Ставки, но условия ранее сделанных Ставок остаются неизменными. Перед совершением Ставки Участник пари (игрок, клиент) должен выяснить все изменения в линии.

5.3 Ставки принимаются до начала события. Ставки, сделанные после фактического начала события (кроме ставок Live) вне зависимости от причин признаются недействительными и подлежат возврату, а из экспрессов исключаются.

5.4 Дата и время, указанные в линии, относятся ко времени окончания приема Ставок на данное событие, а не ко времени начала матчей. Ошибочно указанная дата не является основанием для отмены Ставки кроме случаев, указанных в пункте 5.3. настоящих Правил. Временем начала события при расчете Ставок определяется фактическое время начала события, которое определяется на основании официальных документов организации, проводящей соревнование.

5.5 Букмекерская контора не несет ответственности за абсолютную точность перевода фамилий игроков, названий команд и т.д.

5.6 Изменения в квитанциях, а также претензии по правильности заполнения принимаются только в течение 10 (десяти) минут после приема Ставки.

Ставки Live не редактируются и не удаляются.

5.7 В командных соревнованиях употребляются понятия «хозяева» (принимающие команды, на поле которых проводится матч) и «гости» (гостевые команды), в букмекерской линии команды-хозяева стоят на 1-м месте (обозначаются «1»), а команды-гости - на 2-м (обозначаются «2»). В остальных случаях (например, кубковое соревнование из одного матча или международное соревнование, происходящее в одной стране) нумерация Участников соревнований в линии условная, а данные о месте проведения носят информативный характер.

6. ОСОБЫЕ УСЛОВИЯ

6.1 В случае переноса события на срок не более 48 часов от даты, указанной в линии, все Ставки на данное событие сохраняются.

6.2 В случае переноса события на срок более 48 часов (для баскетбола, бейсбола и хоккея - 15 часов, для крикета, регби — 24 часа) от даты, указанной в линии, все Ставки на данное событие подлежат возврату, а из экспрессов исключаются (за исключением случаев, предусмотренных в разделах по видам спорта).

6.3 Если событие прервано и не доиграно в течение 24 (двадцати четырех) часов с момента его прерывания, ставки на него отменяются (кроме ставок, соответствующих п.п. 6.6). Прерванный матч считается состоявшимся и ставки на него считаются действительными, если в нем сыграно не менее:

- футбол - 70 (семьдесят) мин.;
- баскетбол НБА - 40 (сорок) мин.;
- баскетбол - 35 (тридцать пять) мин.;
- хоккей НХЛ - 54 (пятьдесят четыре) мин.;
- хоккей – 50 (пятьдесят) мин.;
- американский футбол - 50 (пятьдесят) мин.;
- бейсбол - 5 (пять) иннингов;
- прочие виды спорта, регламентированные временем – не менее 3/4 (три четверти) от основного игрового времени матча.

6.4 В случае равного счёта в тех видах, где не допускается ничей (в бейсболе, баскетболе, американском футболе и серии плей-офф НХЛ), и матч считается состоявшимся (см. п. 6.3), ставки на победы команд рассчитываются с коэффициентом «1», все остальные ставки рассчитываются по результату матча.

6.5 Если какой-либо матч не завершён и считается состоявшимся, то результат на момент остановки игры и является результатом, по которому рассчитываются все Ставки без исключения.

6.6 Если какой-либо матч не завершён и считается несостоявшимся, то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого тайма, первый забитый гол и т.д.), принимаются для расчетов по Ставкам. По всем остальным Ставкам выплата производится с коэффициентом «1».

6.7 Если одной из команд засчитывается техническое поражение, то все ставки на этот матч рассчитываются возвратом. Если техническое поражение было засчитано после начала матча, то ставки рассчитываются с учетом пунктов правил 6.5 – 6.6.

6.8 В случае отмены или изменения результата (протест, допинг, изменение данных итоговых протоколов и т.д.) для расчета ставок принимается первоначальный результат. Букмекерская контора считает действительным результат, объявленный на основании официальных протоколов и других источников информации непосредственно после завершения события: при этом любые последующие изменения не влияют на расчет/перерасчет ставок.

6.9 В случае переноса матча на нейтральное поле - Ставки сохраняются, при переносе матча на поле команды-соперника - подлежат возврату, а из «экспрессов» исключаются.

6.10 Только результаты, объявленные Букмекерской конторой, являются основанием для расчета Ставок. Источниками для получения таких результатов являются официальные сайты организаций, проводящих спортивные соревнования, а также официальные данные, получаемые напрямую от представителей спортивных федераций. Букмекерская контора имеет право использовать альтернативные источники информации (например, сайты клубов, лиг и турниров, независимые сайты результатов и спортивной статистики, видеотрансляцию), а также информацию от собственного представителя на матче. Результаты, объявленные другими букмекерскими конторами, не являются основанием для расчета Ставок.

6.11 В экспрессы и системы запрещается включать зависимые события, Ставки на одного игрока или команду в рамках одного турнира (например, на победу в турнире и победу в определенном матче), не взаимосвязанные напрямую, но имеющие определенную косвенную взаимосвязь. Такие Ставки подлежат возврату и в том случае, если компьютерная программа приема Ставок не блокировала прием данной Ставки.

6.12 Участник пари (игрок, клиент) обязан проверить правильность заполнения квитанции на соответствие требованиям настоящих Правил, поскольку в случае ошибки, вне зависимости от виновника произошедшего и причины возникновения ошибки, Букмекерская контора оставляет за собой безусловное право на возврат Ставки.

6.13 Претензии по спорным вопросам принимаются на основании Заявления Участника пари (игрока, клиента) в течение 15 (пятнадцати) календарных дней со дня подведения итогов события по соответствующей Ставке. По истечении этого срока никакие претензии не принимаются. В спорных ситуациях, не имеющих прецедентов, окончательное решение принимается Букмекерской конторой. Факт совершения Участником пари (игроком, клиентом) любой Ставки в Букмекерской конторе означает его безусловное согласие с тем фактом, что окончательное решение по любому спорному вопросу принимается Букмекерской конторой и является окончательным для конторы и для данного Участника пари (игрока, клиента). Претензии принимаются только при наличии официальных документальных подтверждений оспариваемого факта со стороны организации, проводившей соревнование.

6.14 Ставки на все события принимаются на основное время, если иное не указано в настоящих Правилах или в линии.

6.15 Ставка считается выигравшей, если результат удовлетворяет всем условиям Ставки.

6.16 Делая ставку, Участник пари (игрок, клиент) соглашается с тем, что в случае возникновения спорных вопросов, доказательством для определения времени наступления любого факта в спортивных событиях (время забитого гола, время показа желтой/красной карточки, хронометраж и т. д.) и других результатов спортивных событий, являются информационные данные, полученные только от независимых компаний, предусмотренных в п. 6.17. настоящих Правил. Указанные информационные данные также являются доказательствами при определении возможных ошибок в процессе приема ставки или в коэффициентах. Расчет ставок может быть приостановлен до получения подтвержденных результатов от указанных компаний (до 72 часов). По истечении 72 часов, ставки могут быть рассчитаны возвратом, если подтвержденные результаты не были предоставлены независимыми компаниями или официальными сайтами спортивных событий.

6.17 Независимыми компаниями, ссылка на которые приведена в п. 6.16. настоящих Правил, являются следующие:

- 1) Perform Group;
- 2) Sportradar;
- 3) Betgenius;
- 4) IMG;
- 5) Enetpulse;
- 6) FeedConstruct.

6.18 Букмекерская контора вправе объявить ставки (или их часть) недействительными (в этих случаях выплата производится с коэффициентом «1») или приостановить выплату до завершения разбирательства (в т.ч. судебного) при возникновении следующих ситуаций:

а) при наличии у Букмекерской конторы подозрений, что конкретное спортивное событие носит договорной характер (нечестной спортивной борьбы). Данное подозрение может быть основано на размере, объеме или манере сделанных в Букмекерской конторе ставок любым из способов (или же всеми способами). (вступает в юридическую силу с 12.08.2016 г.);

б) при отступлении от настоящих Правил в процессе приема ставок;

в) если участником пари (игроком, клиентом) и/или группой участников пари (игроков, клиентов) сделаны ставки, позволяющие обойти существующие ограничения (по максимальным выплатам, максимальному размеру ставок, арбитражным ситуациям и т.д.);

г) при обнаружении взлома или очевидных ошибок программного обеспечения, ошибок персонала Букмекерской конторы (независимо от причин таких ошибок), программных сбоев при приеме ставок, опечатках в коэффициентах, несоответствии коэффициентов в различных позициях;

д) при нарушении условий настоящих правил участником пари (игроком, клиентом);

е) если в названии чемпионата и/или соревнующихся команд неверно или неточно указан формат проводимого соревнования (страна проведения, пол участников, возрастная категория участников и т.д.);

ж) при наличии других аргументов, подтверждающих некорректность ставок.

Произведением ставки в Букмекерской конторе и заключением пари, участник пари (игрок, клиент) подтверждает свое безусловное согласие, что окончательное решение по любому спорному вопросу, любым образом связанному с основаниями, указанными в п. 6.18. настоящих Правил, принимается Букмекерской конторой и является окончательным как для Букмекерской конторы, так и для данного участника пари (игрока, клиента).

6.19 Букмекерская контора оставляет за собой право отменить ставки, поставленные на некорректные (нерыночные, ошибочные) коэффициенты и вправе (но не обязана) по своему усмотрению пересчитать такие ставки по корректному (правильному, рыночному) коэффициенту. При этом значение корректного (правильного, рыночного) коэффициента Букмекерская контора вправе определять по своему усмотрению. Некорректным (нерыночным, ошибочным) коэффициентом считается коэффициент, соответствующий хотя бы одной из нижеперечисленных характеристик:

- а) коэффициент одновременно создает арбитражную ситуацию с другими коэффициентами, предлагаемыми как Букмекерской конторой, так и другими ведущими мировыми букмекерами;
- б) коэффициент очевидно не соответствует вероятности исхода матча на момент ставки;
- в) «зависший» коэффициент или коэффициент, своевременно не обновленный в системе;
- г) коэффициент на исход, результат которого уже известен;
- д) коэффициент не соответствует текущему времени и/или счету в матче;
- е) коэффициент не соответствует формату матча и/или регламенту соревнования.

6.20 Если в событии (итогах) невозможно определить одного победителя (требуемое количество победителей), расчет ставок будет произведен «по принципу справедливости» (dead heat), если иное не указано. Коэффициент выигрышных ставок будет разделен на количество победных исходов и умножен на сумму соответствующей ставки.

*Например: Лучший бомбардир турнира. Если три игрока забили одинаковое количество голов, то выигрышными будут считаться все три соответствующих исхода, выплата по ставкам будет производиться по принципу «dead heat». Если игрок поставил 1 200 (в любой валюте) на коэффициент 6, коэффициент ставки будет разделен на количество выигрышных исходов: $6 / 3 = 2$, и по этому коэффициенту будет произведена выплата: $1\ 200 * 2 = 2\ 400$. Выплата может быть меньше поставленной ставки, если коэффициент выплаты будет менее 1.*

6.21 Букмекерская контора имеет право начислять выплату выигрыша по стартовому коэффициенту, если он оказался выше, чем коэффициент на который была сделана ставка до начала матча. Стартовый коэффициент - последний коэффициент в линии (не в разделе live-ставок), который зафиксирован непосредственно в момент указанного времени начала матча. На гарантию лучшего стартового коэффициента действуют следующие условия:

- а) Букмекерская контора на свое усмотрение выбирает любое событие (матч, турнир, чемпионат), которое попадает под гарантию, и определяет размер максимальной ставки, на которую она распространяется;
- б) Букмекерская контора не принимает на себя обязательства выплачивать выигрыш согласно лучшему стартовому коэффициенту по умолчанию или по запросам клиентов;
- в) Букмекерская контора сохраняет за собой право отказать в гарантии лучшего стартового коэффициента любому лицу на свое усмотрение без объяснения причин;
- г) Гарантия распространяется только для ставок, сделанных на сайте, в разделе «Линия», и только на определенные исходы, выбранные Букмекерской конторой.

6.22 Если для ставок вида: «Победитель чемпионата», «Лучший бомбардир», «Лучший игрок» и т. д. в линии не был предложен исход «Любой другой», и победителем объявлена команда (игрок), не представленная в линии, то это не является основанием для отмены пари. Ставки, сделанные на данное событие, будут считаться проигрышными.

7. ОГРАНИЧЕНИЯ ПО УСЛОВИЯМ ПРИЕМА СТАВОК И ВЫПЛАТ

7.1 Минимальная и максимальная Ставка на любое событие устанавливается Букмекерской конторой. Букмекерская контора не обязана уведомлять клиентов об установлении и/или изменении максимальной и минимальной суммы Ставок.

7.2 Максимальный коэффициент по экспрессу – 2000.

7.3 Букмекерская контора оставляет за собой право на введение и снятие ограничений любого характера для любого участника пари (игрока, клиента) и/или группы участников пари (игроков, клиентов) без дополнительного уведомления и какого-либо объяснения причин таких ограничений.

7.4 Максимальная сумма ставки на событие указывается в текущей линии и зависит от вида спорта и события, определяется Букмекерской конторой конкретно как на каждое событие, так и на каждый вид ставки и подлежит изменениям без предварительных уведомлений любого характера. Букмекерская контора оставляет за собой право ограничивать максимальную и минимальную сумму ставки на отдельные события, прием повторных ставок на один и тот же исход, либо на фактически одинаковую комбинацию исходов от одного участника пари (игрока, клиента) и/или группы участников пари (игроков, клиентов).

7.5 Максимальная выплата на одну ставку равна 100 000 000 рублей.

7.6 Максимальные суммы ставок и выплат в других валютах определяются по курсу валюты по отношению к рублю, установленным конторой на день ставки.

7.7 Букмекерская контора вправе предложить Участнику пари (игроку, клиенту) статус «VIP-игрок» в порядке и на основаниях, определенных Букмекерской конторой.

7.8 Для VIP-игроков Букмекерская контора предусматривает дополнительные условия приема Ставок.

7.9 Согласие Участника пари (игрока, клиента) принять статус VIP-игрока означает, что он согласен со всеми правилами, установленными Букмекерской конторой.

7.10 Лишение статус VIP-игрока может быть произведено Букмекерской конторой по любой причине, без какого-либо предварительного уведомления.

8. РАСЧЕТ СТАВОК И ВЫПЛАТЫ КЛИЕНТАМ

8.1 Пополнить (ввести) и снять (вывести) денежные средства можно следующими способами:

- напрямую на карту Visa/Mastercard;
- через электронную систему Яндекс.Деньги;
- через электронную систему QIWI;
- через электронную систему WebMoney;
- с помощью сервиса Skrill/MoneyBookers;
- с помощью системы WoopPay;
- с помощью системы UnionPay и т.д.

8.2 Для вывода средств со счета, Пользователь должен составить заявку на вывод средств из Личного кабинета. Для этого Пользователь должен выбрать одну из платежных систем, указанных на Сайте и перейти по соответствующей ссылке с указанием всех необходимых данных.

8.3 Пользователь может в любой момент подать запрос о выводе денежных средств со счета при условии, что:

8.3.1 Все платежи, переведенные на счет Пользователя, были проверены на предмет отсутствия неприемлемых действий, и ни один платеж не был аннулирован или иным образом отменен;

8.3.2 Информация в профиле Пользователя заполнена.

8.4 Если запрашиваемая сумма превышает одну тысячу долларов США (USD (USD 1.000) или более, Букмекерская контора имеет право провести процедуру идентификации пользователя.

8.5 Заявки на вывод денежных средств обрабатываются финансовым отделом в порядке общей очереди.

8.6 В случае если для пополнения средств используется платежная система, не имеющая технической возможности для вывода денежных средств, то способ вывода согласовывается между Букмекерской конторой и Пользователем дополнительно. В таком случае, реквизиты платежной системы должны совпадать с личными данными, указанными Пользователем при регистрации. Пользователь несет полную ответственность за точность и достоверность данных, указанных в заявке на вывод денежных средств.

8.7 Букмекерская контора не несет ответственности за деятельность (ошибки, задержки) любых третьих лиц (провайдеров услуг), с помощью которых Пользователь производит ввод/вывод денежных средств.

8.8 Все расходы по переводу денежных средств ложатся на Участника пари (игрока, клиента) и удерживаются из суммы перевода.

8.9 Внесением денежных средств на игровой кошелек, зарегистрированный на сервере Букмекерской конторы, Участник пари (игрок, клиент) соглашается, что единственной целью внесения денежных средств является осуществление Интернет-ставок. Запрещается использование денежных средств, находящихся на игровом кошельке, в любых иных

целях (например: перевод денег любого характера, включая перевод из одного населенного пункта в другой, сбор средств, материальная помощь, оплата труда и прочее). Участник пари (игрок, клиент) соглашается с тем, что Букмекерская контора вправе отказать в снятии денежных средств и/или их выводе иным образом, до тех пор, пока Участник пари (игрок, клиент) не совершит Интернет-ставки на сумму не менее 50 (пятьдесят) % от суммы внесенных на игровой кошелек денежных средств, с коэффициентом не ниже «1,5». При выполнении этих условий ставки, рассчитанные возвратом, ставки на противоположные исходы одного события (например, П1/П2, Тотал бол/мен и т.д) и проданные ставки (Cash out) не учитываются.

8.10 Срок рассмотрения заявки на вывод средств не превышает 72 часа. Поступление средств с игрового счета Букмекерской конторы на счета клиента занимает от 5 минут до 7 дней и зависит от выбранного способа снятия.

9. СТАВКИ НА КИБЕРСПОРТ

9.1 Общие правила

9.1.1 Формат игр проводится по системе Bo1, Bo2, Bo3 и т.д. (англ. Best of 1, 2, 3, 5 и т.д.), что означает общее количество карт в матче. Победителем матча считается команда с наибольшим количеством выигранных карт, например, Bo3 - минимум 2 победы, Bo5 - 3 победы и т.д.

9.1.2 Если матч закончился вничью, но на сайте не был предложен исход ничья (X), и по официальным правилам соревнования не объявлен победитель, ставки на победителя считаются недействительными, и расчет ставок производится с коэффициентом «1» (возврат ставок).

9.1.3 Изменение количества игроков, а также их замена в составах команд (по причине «вылета» игрока с сервера, DDoS-атаки и т. д.) не являются основанием для отмены ставок.

9.1.4 Если одна из команд во время игры по любой причине отказывается продолжать игру (или дисквалифицирована), то все ставки рассчитываются возвратом за исключением ставок на победителя матча (П1 и П2) и ставок, которые однозначно определены к моменту приостановки матча. Ставки на команду, которая отказалась продолжать игру или была дисквалифицирована, рассчитываются проигрышем (П1 или П2). Если отказ (дисквалификация) произошёл до начала матча (выход крипов/миньонов из барачков на линии), или засчитано техническое поражение в первом раунде, расчёт ставок на все исходы производится с коэффициентом «1». Если команда изменила свое название, то все ставки на матч с ее участием сохраняются.

9.1.5 Если матч отложен и перенесен на срок до 48 часов от исходного времени начала матча, ставки остаются в силе. Если матч не переигран в течение 48 часов от исходного времени начала матча, ставки отменяются.

9.1.6 Если из-за технической неисправности, которая приводит к переносу матча или дисквалификации команды (DDoS атака, поломка оборудования у игрока (-ов) и т.п.), невозможно продолжить текущую игру, то это не является основанием для отмены ставок. Если матч доигран в течение 48 часов от исходного времени начала матча, то все ставки рассчитываются по результату. Если матч не доигран в течение 48 часов от исходного времени начала матча, то ставки, которые однозначно определены к моменту приостановки матча, считаются действительными, а остальные ставки рассчитываются возвратом. Если по истечении 48 часов от исходного времени начала матча по результату матча нет официальной информации, то все ставки рассчитываются возвратом, кроме ставок, которые были однозначно определены к моменту приостановки.

9.1.7 Преимущество в 1 карту до начала события - по регламенту или решению судей одной из команд может быть присуждена победа в 1 карту «заочно» (не путать с техническим поражением). В Линии (ставки до начала матча), на исходы тотал карт или на победу в конкретной (в последовательности) карте, данная «заочная» карта не учитывается. То есть первой картой в Линии считается первая реально сыгранная участниками карта.

9.1.8 Рехост (англ. rehost), переигровка, "откат" игровой ситуации в определенный момент времени (в случае падения сервера, сетевых неполадок, DDoS-атак и т.п. случаев), вне зависимости от выбора героев, карт, раундов в игре, не является поводом для возврата ставок.

9.2 Особенности расчета ставок по дисциплинам:

9.2.1 Dota 2 и League of Legends

а) Расчет ставок на карту производится по данным, зафиксированным на момент разрушения главного трона, включая случаи, когда одна из команд дает понять, что дальше продолжать карту не будут (GG) (в данном случае трон не разрушается прямым воздействием противника, и игра в карте считается завершенной).

б) Основные тоталы и форы предлагаются на количество и разницу карт. Тоталы и фора в категории «Карта» предлагаются на количество и разницу убийств.

в) «Первая кровь» - первое убийство героя командой-соперником. Первое убийство на карте нейтральными крипами, крипами соперника, башней не учитываются, и ставка сохраняет свою силу до первого убийства героями команды-соперника.

г) «Гонка по убийствам» - учитывается какая из команд первой достигнет N количество убийств.

д) «Рошан» - учитывается какая из команд первой убьет Рошана (самый сильный нейтральный монстр)

е) «Продолжительность карты в мин.» - учитывается продолжительность сыгранных минут в карте. Например: карта

завершилась на 37 минуте 01 секунде, ставка на тот 37 (больше) считается выигрышной, тот 37 (меньше) проигрышной. Если карта завершилась на 37:00, расчет ставок на данное событие производится с коэффициентом «1» (возврат ставок).

ж) «Противостояние игроков» - учитывается индивидуальное противостояние игроков по количеству убитых героев, представленное в виде исходов на победу, форы и тоталы.

з) Если из-за технической неисправности, которая приводит к переносу матча, или дисквалификации команды, невозможно продолжить текущую игру, то это не является основанием для отмены ставок, кроме ситуаций, при которых невозможно узнать финальный результат матча.

и) При ставках на исходы «двойное убийство» и «тройное убийство» в матче необходимо определить, будет или не будет в период 10-ти минут убито одним героем ровно два героя (двойное убийство), ровно три героя (тройное убийство). Если в этом периоде игрок совершил «тройное убийство» или больше - ставки на «двойное убийство» являются проигрышными, а если герой сделал больше чем «тройное убийство» - ставки на «тройное убийство» и «двойное убийство» являются проигрышными.

9.2.1.1 Dota 2. Pub Games

а) Все предлагаемые события являются играми в реальном времени между случайно подобранными игроками. Помимо трансляции на www.twitch.tv, игру можно посмотреть в свободном доступе в клиенте игры Dota 2;

б) События, которые происходят до десятой минуты в карте, такие как: намеренный вред своей команде, АФК (игрок отошел от компьютера на длительное время), а также проблемы технического характера у игроков - могут считаться причиной для возврата ставок на данную карту. После десятой минуты карты, независимо от действий игроков, ставки рассчитываются по результату;

в) Матч считается завершившимся, когда трон одной из команд разрушится. Все иные ситуации, кроме подпункта б), не могут считаться окончанием игры.

9.2.2 Counter Strike: Global Offensive

а) Победителем матча считается команда, достигшая победы минимум в 16 раундах (в соответствии с регламентом турнира).

б) Победителем раунда считается команда, убившая всех соперников на карте, подрывом/обезвреживанием бомбы, окончанием времени на таймере раунда (для Counter Terrorist).

в) В случае ничьей на карте (15-15) в зависимости от регламента турнира назначается 6 дополнительных раундов, овертайм (ОТ). Для победы в ОТ необходимо добиться преимущества в 2 раунда, также ОТ может закончиться за меньшее количество раундов, в том случае если одна из команд не имеет возможности догнать своего соперника (19-15, 19-16). В случае ничьей (21-21) назначаются следующие 6 дополнительных раундов.

г) В случае изменения формата матча (количества карт, раундов и т.д.) расчет производится с коэффициентом «1», за исключением ставок на исходы, которые уже были определены.

д) «Противостояние игроков». Учитывается индивидуальное противостояние игроков по количеству убийств (фрагов), представленное в виде исходов на победу, форы и тоталы.

е) «Наибольшее количество убийств из AWP». Учитывается индивидуальное противостояние игроков по количеству убийств (фрагов), сделанных из оружия «AWP», представленное в виде исходов на победу, форы и тоталы.

ж) Основные тоталы и форы предлагаются на количество и разницу карт. Тоталы и фора в категории «Карта» предлагаются на количество и разницу раундов.

9.2.3 Starcraft 2

а) Ставки на данную дисциплину представлены в виде исходов на победу, а также форы и тоталы.

б) В случае технического поражения, присужденного до начала игры, расчет ставок производится с коэффициентом «1». В случае назначения технического поражения после начала игры, все ставки остаются в силе (при условии, что исход может быть определен на момент прерывания и объявления о техническом поражении одному из участников).

9.2.4 HearthStone

а) Ставки на данную дисциплину представлены в виде исходов на победу, а также форы и тоталы.

б) Началом игры считается, когда у обоих игроков вышла первая карта из колоды.

в) В случае полной остановки/прерывания игры (без возможности доигрыша/продолжения) или технического поражения, все исходы, которые возможно определить на этот момент, рассчитываются по результатам. Исходы, которые невозможно определить, рассчитываются с коэффициентом «1»

г) Игроку, который не доиграл матч до конца по любой причине (DDOS-атака, разрыв сетевого соединения), засчитывается поражение в текущей и последующих играх.

9.2.5 Overwatch

- а) Ставки на данную дисциплину представлены в виде исходов на победу/ничью, а также форы и тоталы.
- б) В случае полной остановки/прерывания игры (без возможности доигрыша/продолжения) или технического поражения, все исходы, которые возможно определить на этот момент, рассчитываются по результатам. Исходы, которые невозможно определить, рассчитываются с коэффициентом «1».

9.2.6 PUBG

«Кто выше» - учитывается расположение команд в таблице по занятым местам в карте/матче, представленное в виде исходов на победу.

9.2.7 FIFA

- а) Ставки на данную дисциплину представлены в виде исходов на победу/ничью, а также форы и тоталы.
- б) Исходы по данной дисциплине рассчитываются по правилам пари по виду спорта – Футбол (п. 9 Правил).

9.2.8 NBA

- а) Ставки на данную дисциплину представлены в виде исходов на победу/ничью, а также форы и тоталы.
- б) Исходы по данной дисциплине рассчитываются по правилам пари по виду спорта – Баскетбол и Американский футбол (п. 13 и 14 Правил).

9.2.9 NHL

- а) Ставки на данную дисциплину представлены в виде исходов на победу/ничью, а также форы и тоталы.
- б) Исходы по данной дисциплине рассчитываются по правилам пари по виду спорта – Хоккей (п. 10 Правил).

9.2.10 AO International Tennis

- а) Ставки на данную дисциплину представлены в виде исходов на победу/ничью, а также форы и тоталы.
- б) Исходы по данной дисциплине рассчитываются по правилам пари по виду спорта – Теннис (п. 11 Правил).

9.2.11 Другие виды киберспорта

- а) Ставки на дисциплины представлены в виде исходов на победу/ничью, а также форы и тоталы.
- б) Исходы по данным дисциплинам рассчитываются по соответствующим видам спорта.

10. ПОРЯДОК РЕГИСТРАЦИИ И СОВЕРШЕНИЯ - СТАВОК

10.1 Для того, чтобы иметь возможность делать Интернет-ставки, пользователю необходимо зарегистрироваться. При регистрации Пользователь обязуется предоставить достоверную и не устаревшую информацию, заполнив регистрационную форму. При этом Пользователь в дальнейшем несет полную ответственность за сохранение своего пароля в тайне, а также за все действия, совершаемые с помощью его учетной записи.

10.2 Все Ставки и другие операции со счетом, зарегистрированные на сервере Букмекерской конторы, являются действительными. Если пароль и номер игрового кошелька окажутся известными третьим лицам, пользователю необходимо немедленно сменить пароль. Изменить пароль можно, войдя в Личный кабинет на сайте.

10.3 Со своей стороны, Букмекерская контора принимает все возможные меры для предотвращения утечки конфиденциальной информации, предоставленной пользователем при регистрации.

10.4 Букмекерская контора обязуется: ни при каких условиях не предоставлять доступ к данным пользователя лицам, не являющимся сотрудниками Букмекерской конторы и не связанным с работой интернет-ставок. Исключение могут составлять только случаи, предусмотренные законодательством.

10.5 Регистрация на сайте означает согласие клиента (игрока) получать рекламный материал (новости, бонусы и акции, обзоры спортивных событий, прогнозы и прочую информацию) от Букмекерской конторы на свой электронный почтовый ящик (e-mail). Клиент имеет возможность отказаться от участия в рассылке и отписаться от нее, пройдя по соответствующей ссылке в тексте письма

10.6 Пользователь соглашается с тем, что сфера ответственности Букмекерской конторы ограничена только ее серверами. Букмекерская контора не несет никакой ответственности за сохранность и конфиденциальность информации пользователя при перемещении ее по сети INTERNET вне ее серверов.

10.7 Пользователь обязуется не использовать систему интернет-ставок для совершения каких-либо действий, противоречащих законодательству.

10.8 В некоторых странах деятельность букмекерских контор запрещена. Ответственность за соблюдение законов своей страны лежит на участнике пари (игроке, клиенте).

10.9 Участник пари (игрок, клиент) может использовать свой игровой кошелек только для ставок на спортивные и иные события в Букмекерской конторе. Все другие операции (перевод денежных средств в другие платежные системы, оплата различных услуг и т.д.) запрещаются. Наличие второго кошелька у одного и того же участника пари (игрока, клиента) не допускается.

10.10 Букмекерская контора сохраняет за собой право отказать в приеме Ставки любому лицу без объяснения причин, а также отказать в регистрации на сайте и/или заблокировать учетную запись в случае очевидных нарушений со стороны лица (Участника пари (игрока, клиента)). В этом случае выплата уже сделанных Ставок производится с коэффициентом «1».

10.11 Комиссионные расходы (банковские, почтовые и т.п.) по расчетам между Букмекерской конторой и Участником пари (игроком, клиентом) несет Участник пари (игрок, клиент).

10.12 В случаях неправильного расчета ставок (из-за технических сбоев, при неверно введенных результатах событий, коэффициентах и т.п.), ошибочно рассчитанные ставки подлежат перерасчету.

10.13 Принятые интернет-ставки изменению не подлежат и могут быть отменены только на основании действующих Правил.

10.14 Минимальная интернет-ставка составляет 10 рублей.

10.15 Несмотря на все усилия своевременно доставлять объективную информацию в режиме реального времени, Букмекерская контора не гарантирует ее абсолютную точность. Информация о ходе матча (счет, время, события в матче, факты и хронология), отображаемые на сайте на страницах Live-ставок, в видео-трансляциях, в Матч-центре, Матч-трекерах, в разделах «Статистика» и «Результаты Live» носит ознакомительный характер.

10.16 Букмекерская контора не гарантирует выплату денег выбранным игроком способом (например, в случае отсутствия требуемой суммы на счету). В этом случае Букмекерская контора может рекомендовать снятие другим способом (например через банк).