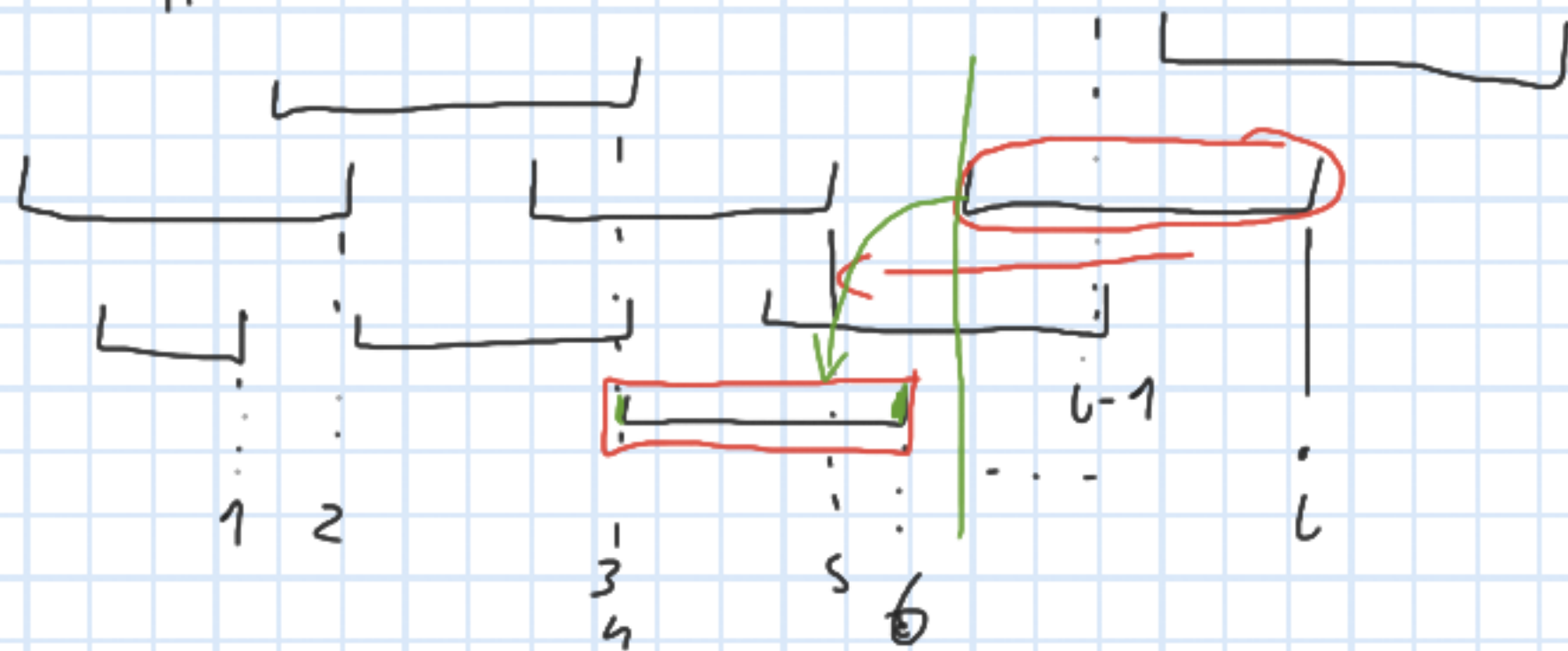


# ASD - Wykład 9

Zadanie offline 4



$f(i, t)$  = maks. pojemności budynków na terenie do końca  $i$ -go, kosztujących  $\leq t$

$$\underline{f}(\underline{i}, \underline{t}) = \max \left( \underline{f}(i-1, t), \right. \\ \left. \text{pojemności}(i) + f(\text{prev}(i), t - \text{cena}(i)) \right)$$

bud. j nie nadchodzi na i

$$O(n^2 p)$$

$$O(n^2 + np)$$

$$O(n \log n + np)$$

## ASD - Wykład 9

### Algorytmy grafowe

Graf skierowany:

$$G = (V, E)$$

$V = (v_1, \dots, v_n)$  - zbiór wierzchołków

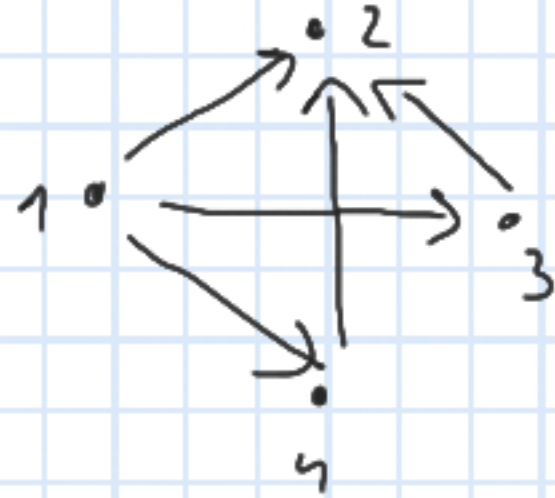
$$E = \{e_1, \dots, e_m\}, E \subseteq V \times V$$

na ogół nie dopuszczamy krawędzi  
(u, u)

Z każdej krawędzi / wierzchołkiem  
można związać dodatkowe informacje

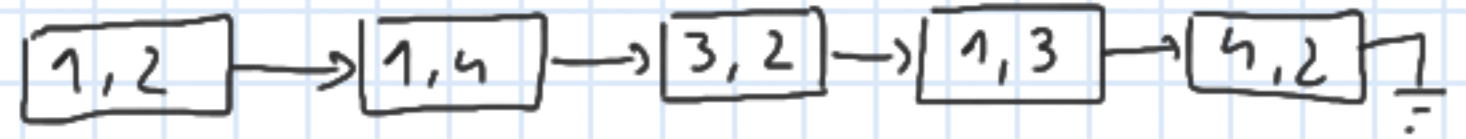
Graf nieskierowany - krawędzie są zbiorami  
dwuelementowymi

↓  
często realizowane jako grafy skierowane,  
gdzie krawędzie są "w obie strony"



## Reprezentacje grafów

Lista / tablica krawędzi

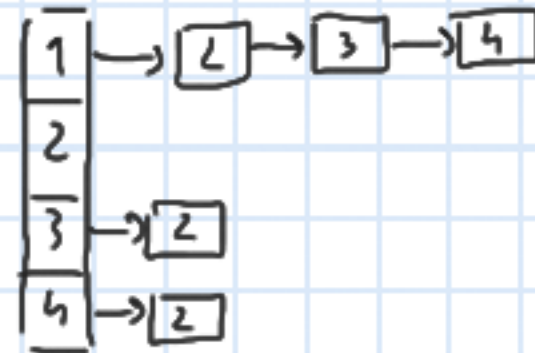


Reprezentacja macierzowa

	1	2	3	4
→ 1	1	1	1	1
2	0	1	0	0
3	0	1	1	0
4	0	1	0	1

ten fragment  
występuje dla  
grafów nieskierowanych

Reprezentacja przez listy sąsiedztwa



# Algorytm BFS (breadth-first search)

## Przeszukiwanie w szerz

def BFS( $G, s$ )

#  $G = (V, E)$ ,  $s \in V$

$Q = \text{Queue}()$

for  $v \in V$ :  $v.\text{visited} = \text{False}$

$s.d = 0$

$s.\text{visited} = \text{True}$

$s.\text{parent} = \text{None}$

$Q.\text{put}(s)$

while not  $Q.\text{empty}()$ :

$u = Q.\text{get}()$

for  $v$  - sąsiedzi  $u$ :

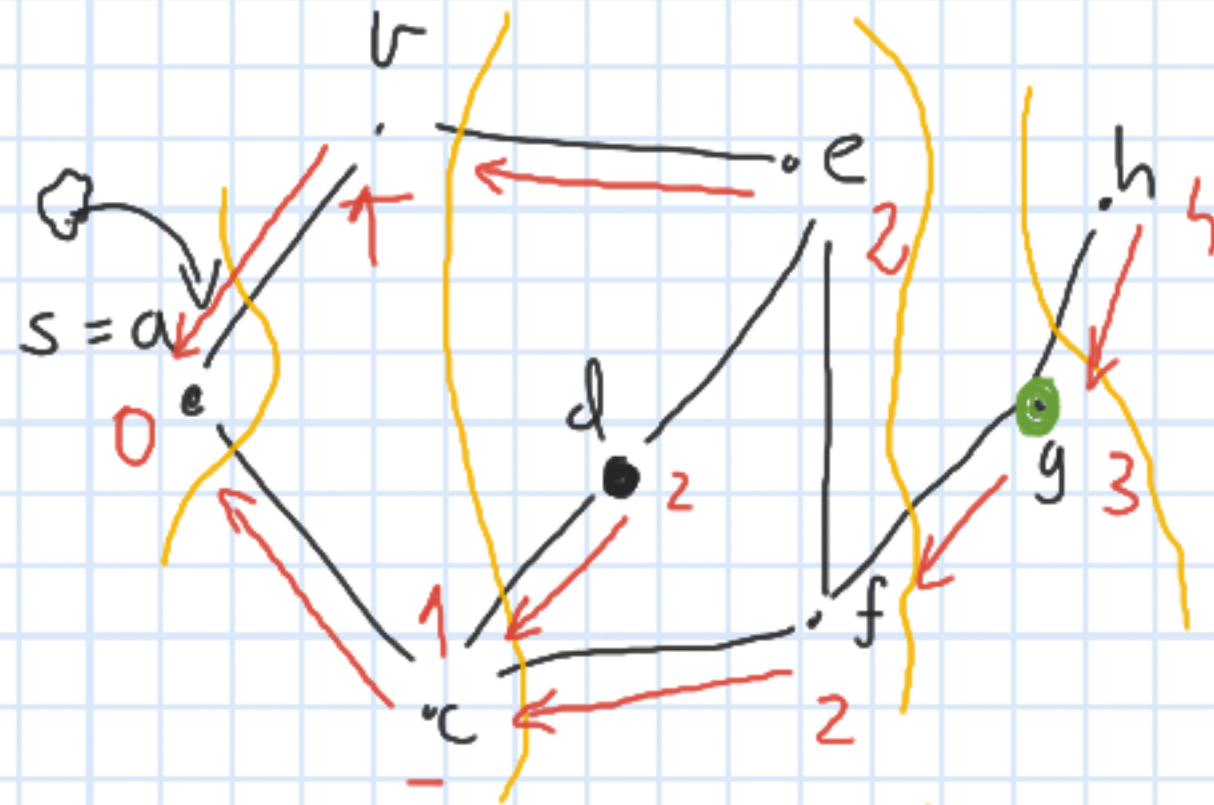
if not  $v.\text{visited}$ :

$v.\text{visited} = \text{True}$

$v.d = u.d + 1$

$v.\text{parent} = u$

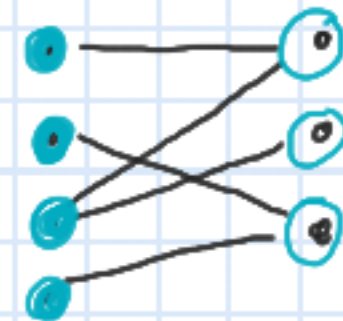
$Q.\text{put}(v)$



Q:  $\underline{a} \mid \underline{b} \mid \underline{c} \mid \underline{e} \mid \underline{d} \mid \underline{f} \mid \underline{g} \mid \underline{h}$   
0    1    1    2    2    2    3    4

## Zastosowania

- najkrótsze ścieżki (w grafie bez wag)
- spójność grafu
- wykrywanie cykli
- dwudzielność



Źłożoność

rep. macierzowa

$O(V^2)$

rep. listowa

$O(V + E)$



# Algorytm DFS (depth-first search)

Przeszukiwanie w głąb

```
def DFS(G):
```

```
# G = (V, E)
```

```
for v in V:
```

```
    v.visited = False
```

```
    v.parent = None
```

```
time = 0
```

```
for u in V:
```

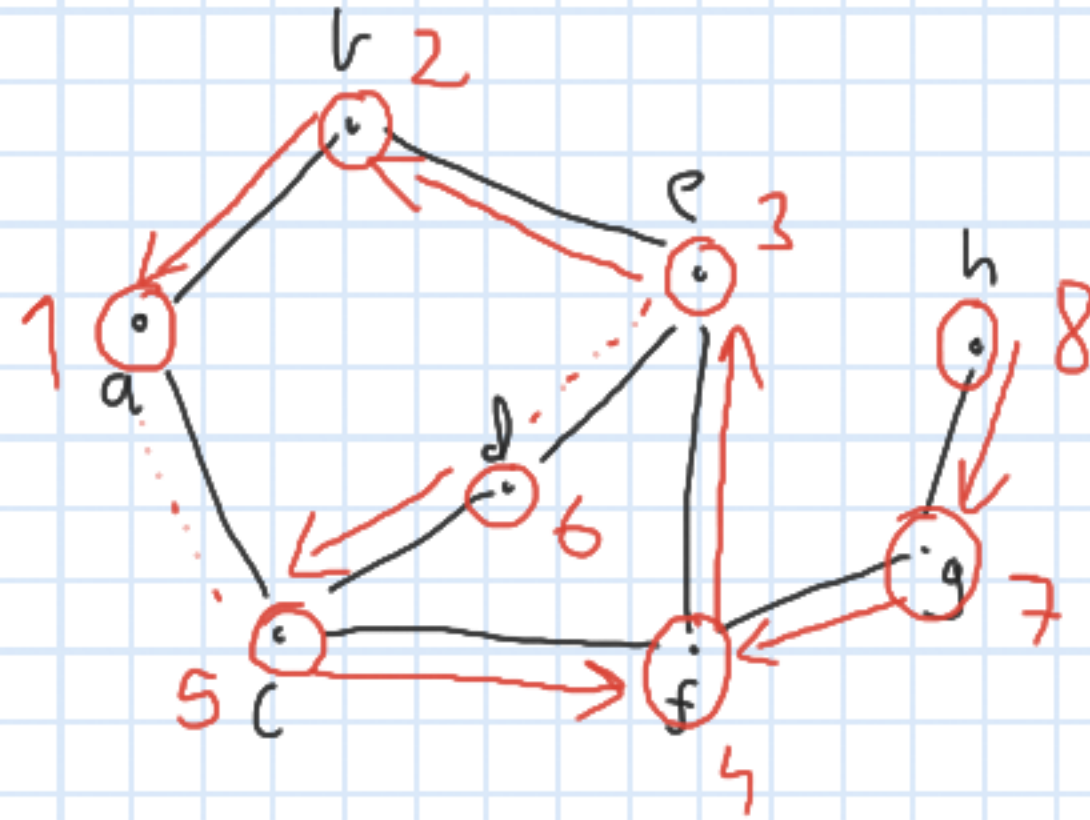
```
    if not u.visited:
```

```
        DFSVisit(G, u)
```

Skomplikowane

rep. macierowa  $O(V^2)$

rep. listowa  $O(V+E)$



```
def DFSVisit(G, u):
```

```
    nonlocal time
```

```
    time += 1
```

```
    u.visited = True
```

← nie odwiedzone / czas odwiedzenia

```
    for v - sąsiad u:
```

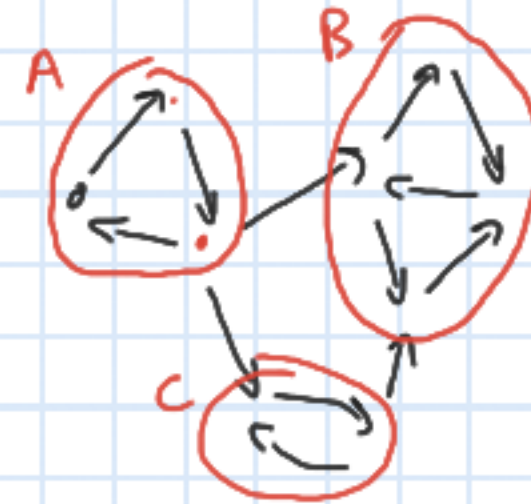
```
        if not v.visited:
```

```
            v.parent = u
```

```
            DFSVisit(G, v)
```

```
    time += 1
```

← u został przetworzony / czas przetwarzania



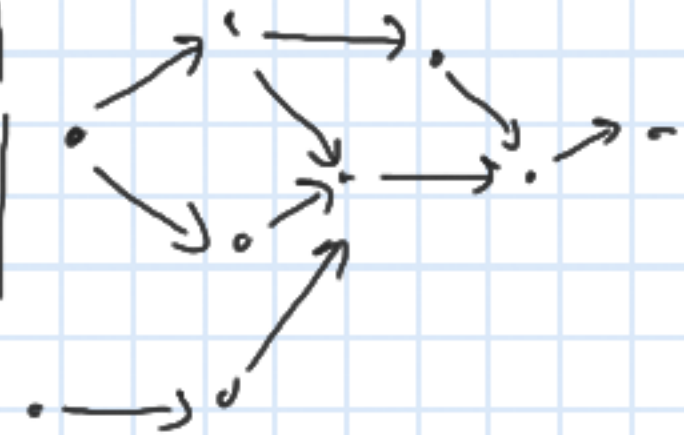
Zastosowania

- spójność

- dwudzielność

- wykrywanie cykli

- sortowanie topologiczne



- cykl Eulera

- silnie spójne składowe

- mosty / płk. wygkolegi

