

ASD - Wykład 11

def Krawędź e w spójnym grafie nieskierowanym jest mostem jeśli jej usunięcie rozspójnia graf

tw Krawędź e jest mostem wtł. gdy nie leży na żadnym cyklu prostym

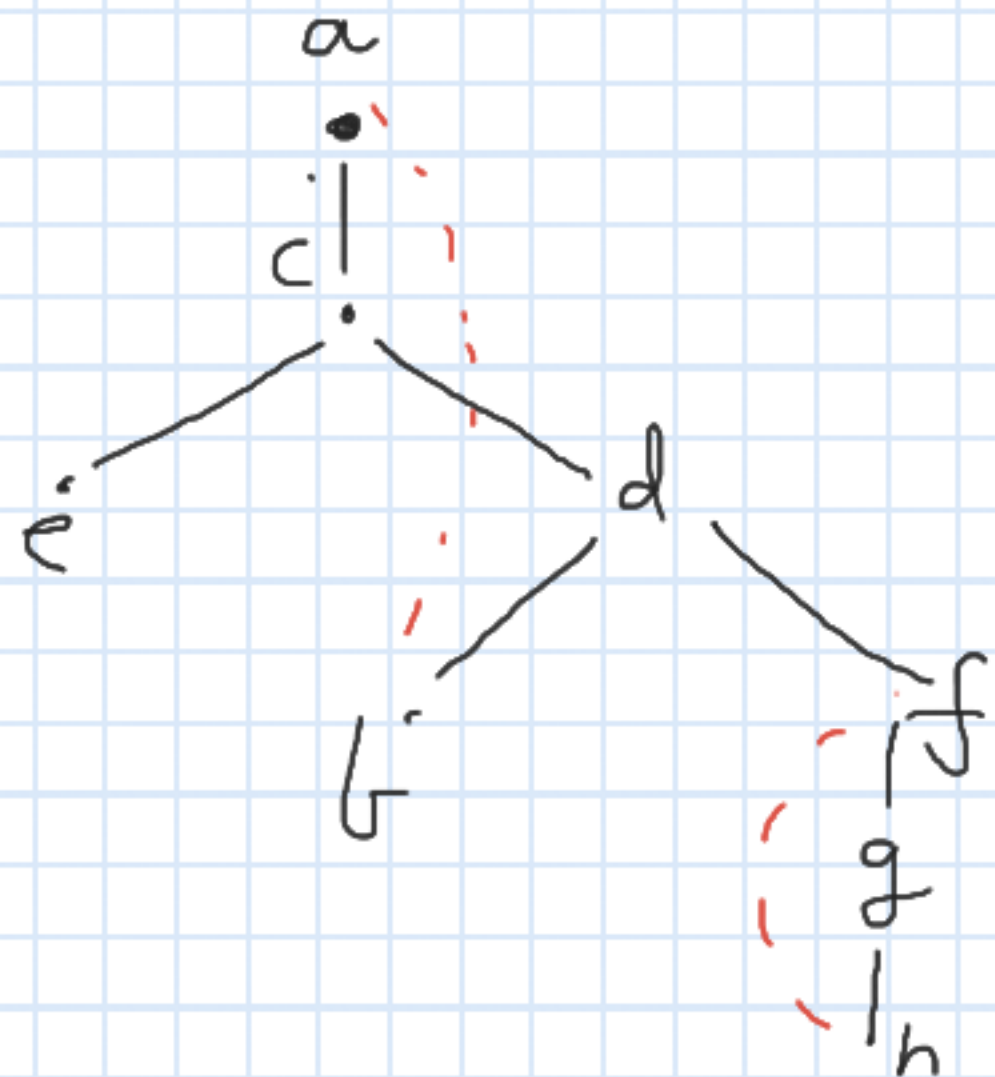
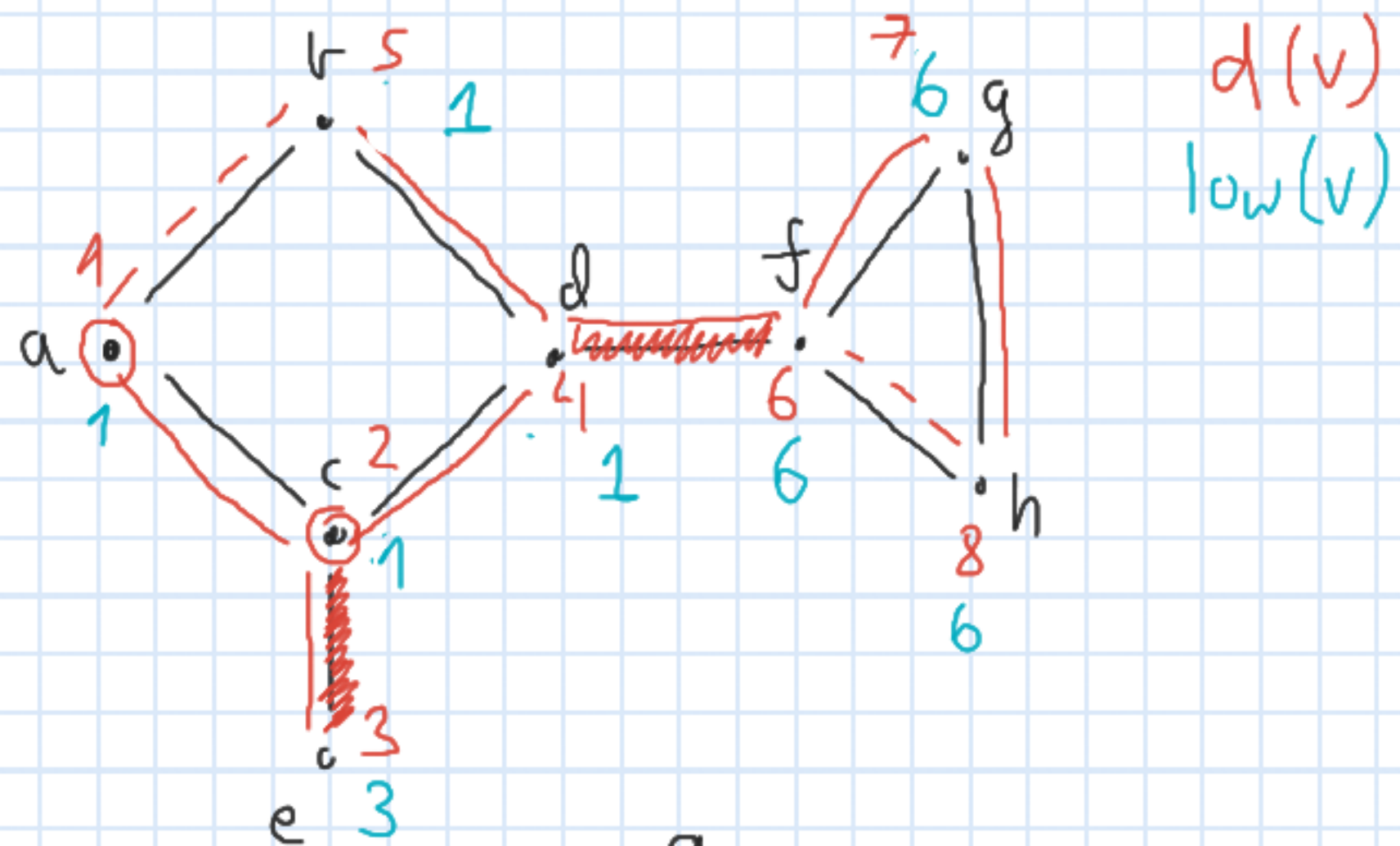
Algorytm

① Wykonaj DFS, dla każdego wierzchołka v zapamiętając czas odwiedzenia $d(v)$

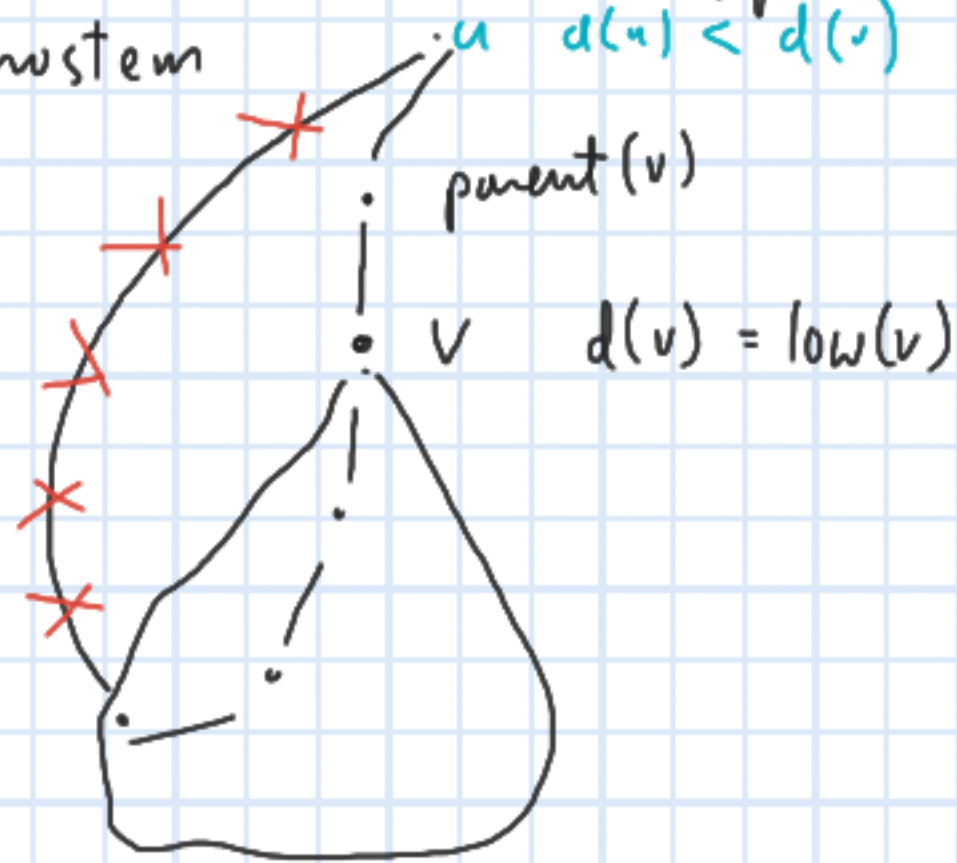
② Dla każdego wierzchołka v obliczamy

$$\text{low}(v) = \min \left(d(v), \min_{\substack{u - \text{istniejąca} \\ \text{krawędź uszczelnia} \\ \text{z } u \text{ do } v}} d(u), \min_{\substack{w - \text{dziecko} \\ v \text{ w drzewie} \\ \text{DFS}}} \text{low}(w) \right)$$

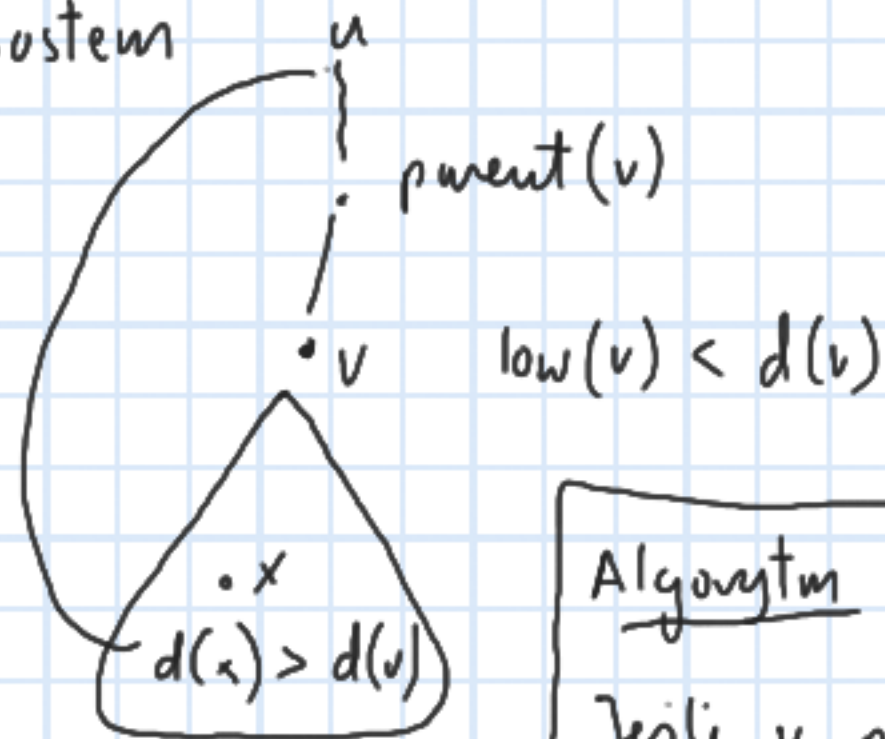
③ Mosty to krawędzie $\{v, \text{parent}(v)\}$ gdzie $d(v) = \text{low}(v)$



Jeśli $d(v) = \text{low}(v)$ to $\{v, \text{parent}(v)\}$ jest mostem



Jeśli $d(v) \neq \text{low}(v)$ to $\{v, \text{parent}(v)\}$ nie jest mostem

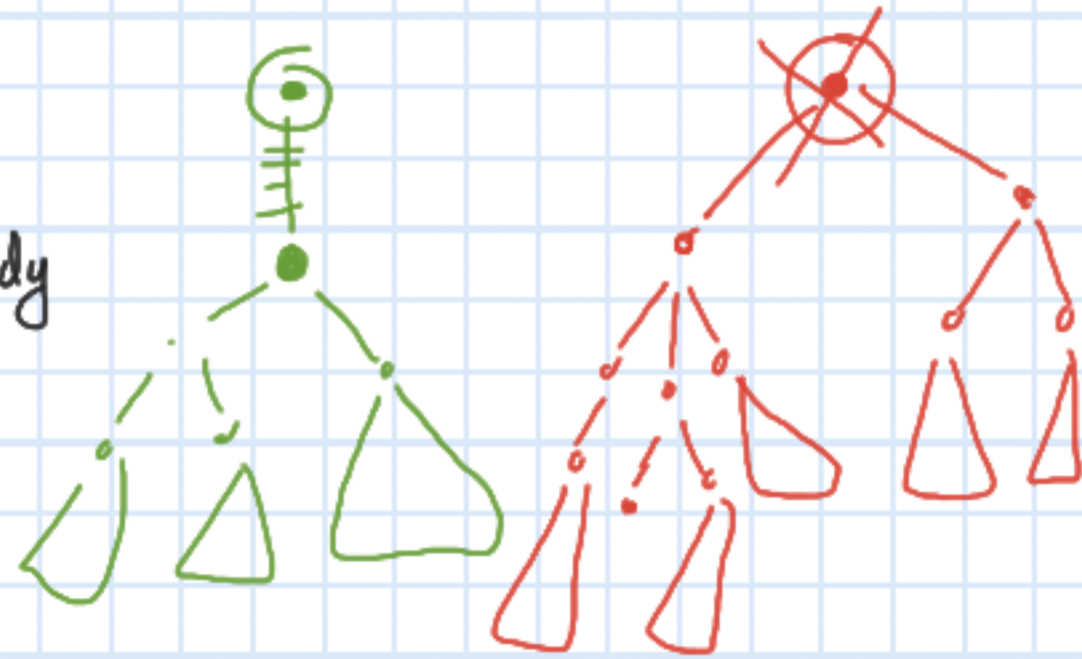


Algorytm

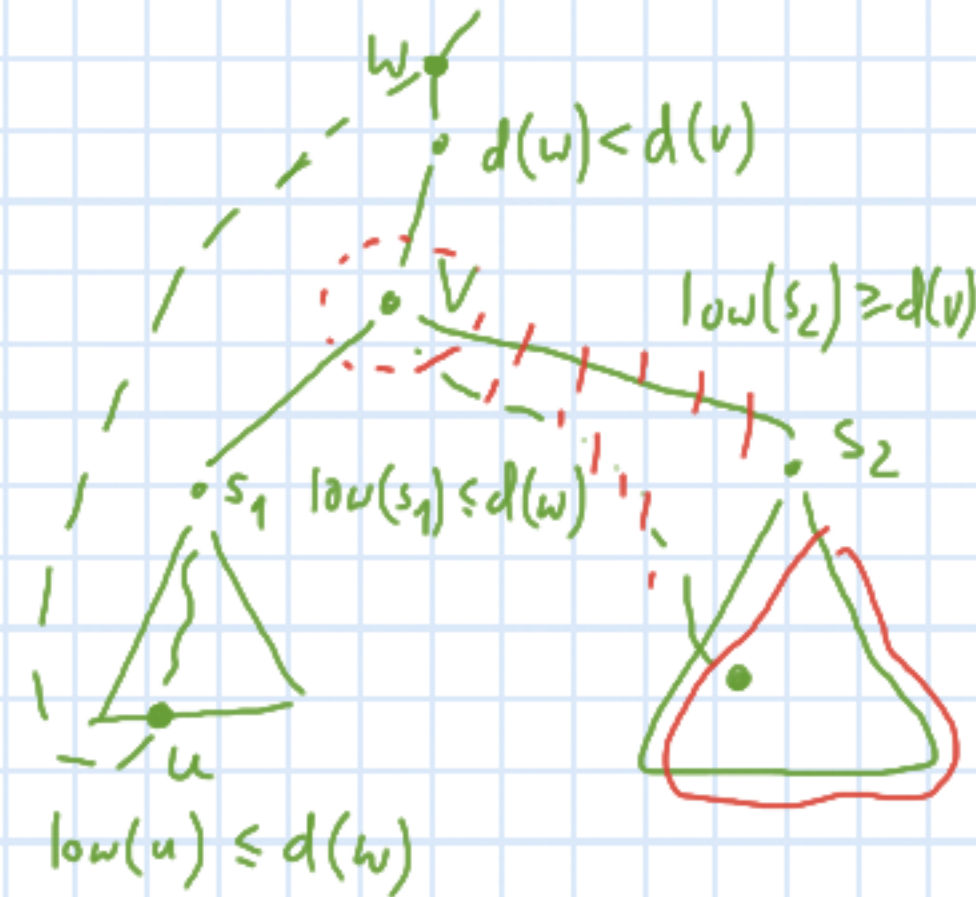
Jeśli v posiada syna s takiego, że $\text{low}(s) \geq d(v)$ to v jest punktem artykulacji (koniec osobno)

def Punkt artykulacji nieskierowanego grafu G to taki wierzchołek v , którego usunięcie zwiększa liczbę spójnych składowych

tw Koniec drzewa DFS jest punktem artykulacji wtu. gdy posiada co najmniej dwie dzieci w drzewie DFS



tw Wierzchołek nie liściowy koniecznie jest punktem artykulacji wtu. gdy dla przynajmniej jednego syna nie istnieje krawędź uszczelniająca $\{u, w\}$ taka że u to potomek v a w jest przodkiem v



Algorytmy na grafach ważonych

- minimalne drzewo rozpinające (MST - minimal spanning tree)
- najkrótsze ścieżki

Reprezentacja grafów ważonych

$$G = (V, E)$$

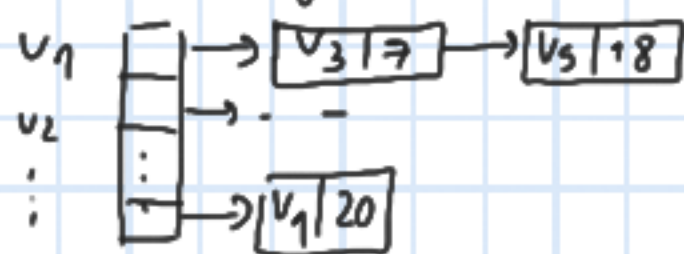
$$w: E \rightarrow \mathbb{N} \quad (\mathbb{Z}, \mathbb{Q}, \mathbb{Q}_+)$$

Reprezentacja macierowa

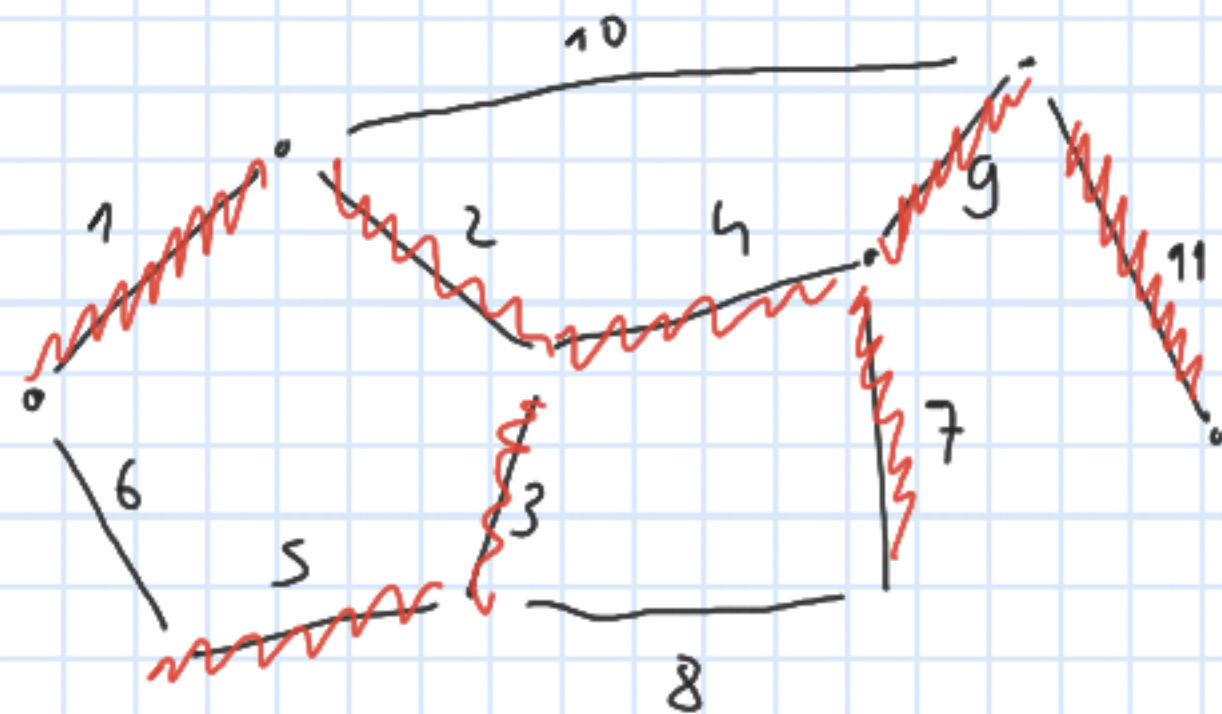
W - macierz wag

$W[i][j]$ - waga krawędzi między wierzchołkami v_i oraz v_j

Reprezentacja listowa



Minimalne drzewo rozpinające



MST to zbiór krawędzi, które łączą wszystkie wierzchołki (w spójny podgraf) i których suma wag jest minimalna

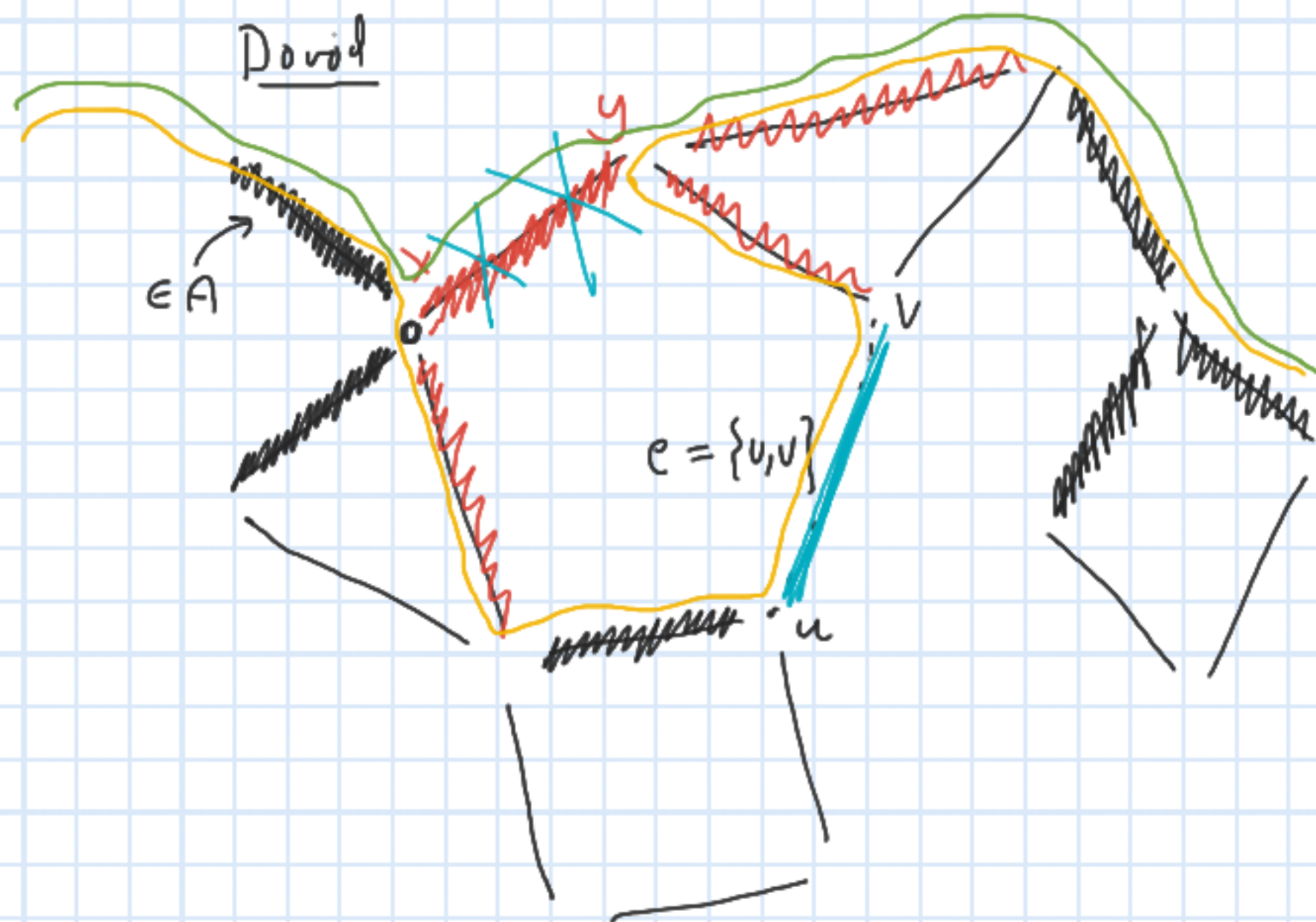
Observacja

$$G = (V, E), \quad w: E \rightarrow \mathbb{N} \quad (\mathbb{Q}_+)$$

Jeśli $A \subseteq E$ jest podzbiorem krawędzi pewnego MST dla G oraz $e = \{u, v\}$ jest krawędzią, taką że:

- a) $e \notin A$
- b) $A \cup \{e\}$ nie tworzy cyklu
- c) krawędź e ma minimalną wagę spośród krawędzi spełniających a) i b)

to $A \cup \{e\}$ jest podzbiorem krawędzi pewnego MST dla G

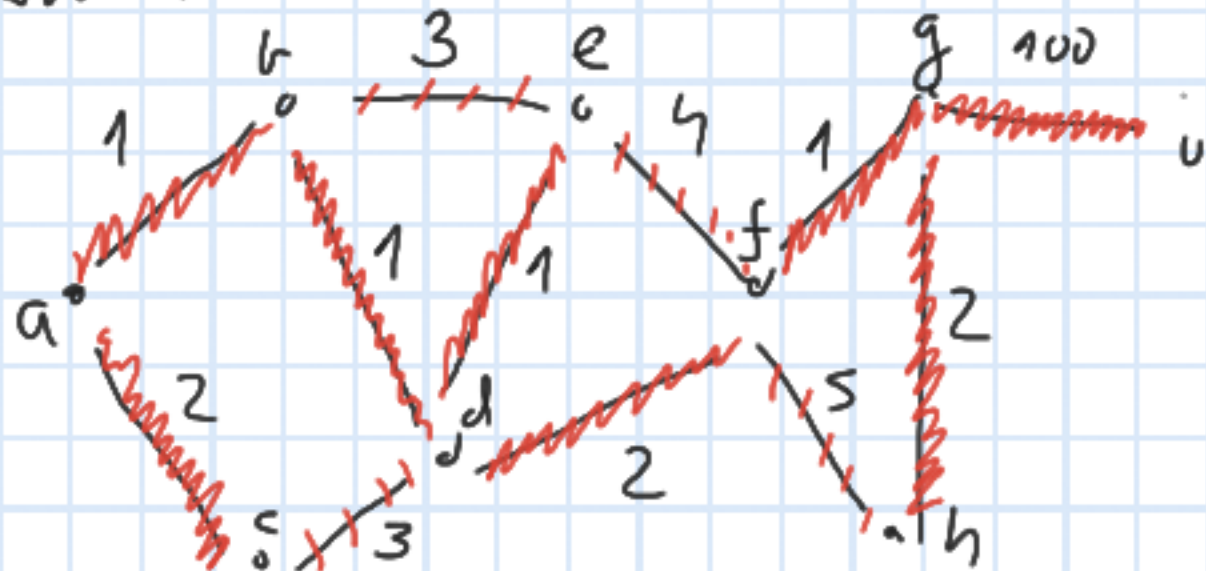


Jeśli $e = \{u, v\}$ nie należy do żadnego MST zawierającego A to jakaiś inna krawędź $\{x, u\} \notin A$ służy do zapewnienia trasy z u do v

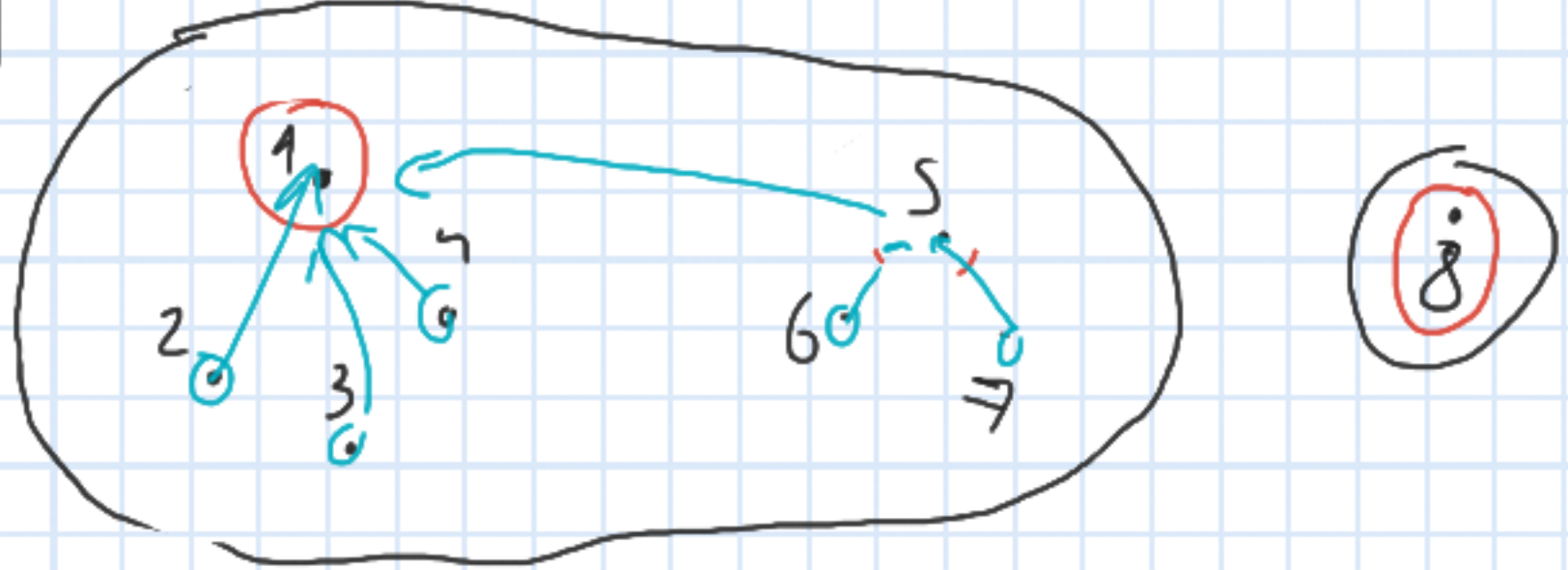
Algorytm Kruskala znajdowania MST

- ① Posortuj krawędzie po wagach
- ② $A = \emptyset$
- ③ Przeglądaj krawędzie ^e w kolejności
nie malejących wag
Jeśli $A \cup \{e\}$ nie zawiera
cyklu to $A := A \cup \{e\}$

⑤ Zwróć A



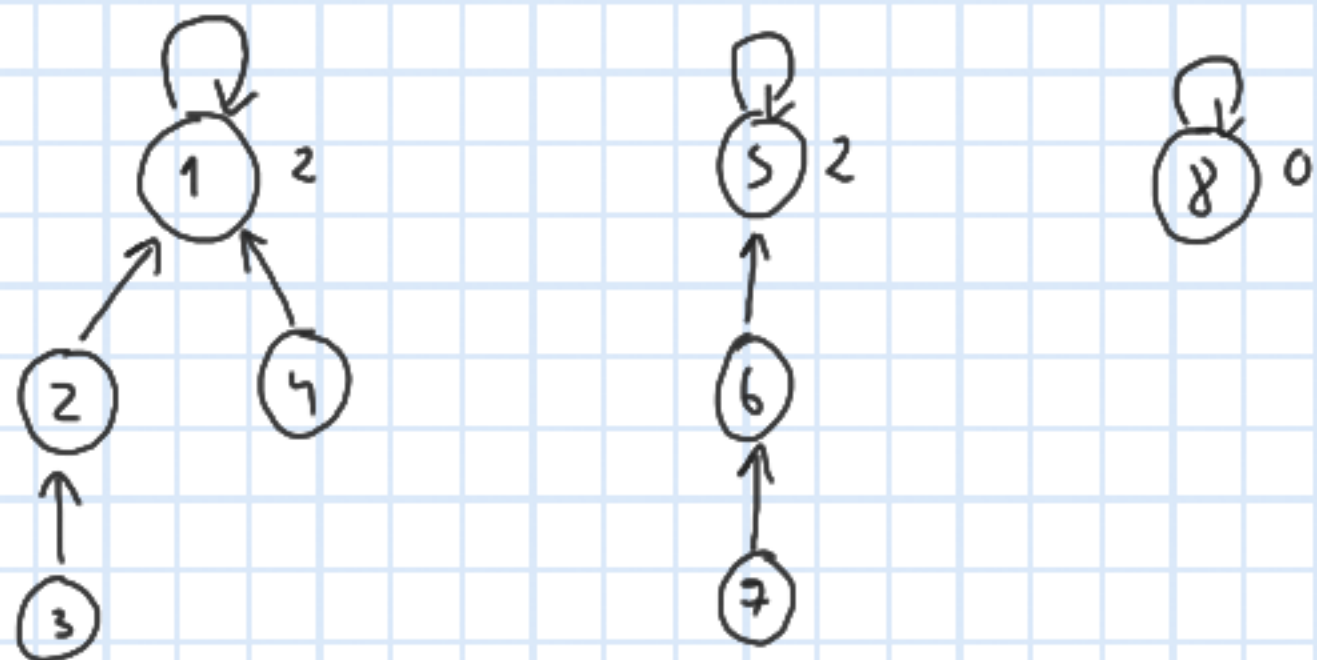
Łasy zbiorów rozłącznych / Find-Union



Typy operacji

- make set - stworzenie zbioru jednoclementowego
- find - znajdzie reprezentanta zbioru do którego należy dany element
- union - połączenie dwóch zbiorów

Приклад репрезентаци збігових во́злґунок



```
class Node:
```

```
    def __init__(self, value):
```

```
        self.parent = self
```

```
        self.value = value
```

```
        self.rank = 0
```

```
def find(x):
```

```
    if x.parent != x:
```

```
        x.parent = find(x.parent)
```

```
    return x.parent
```

```
def union(x, y):
```

```
    x = find(x)
```

```
    y = find(y)
```

```
    if x == y: return
```

```
    if x.rank > y.rank:
```

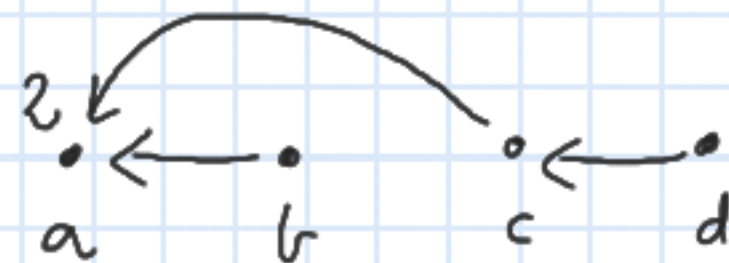
```
        y.parent = x
```

```
    else:
```

```
        x.parent = y
```

```
        if x.rank == y.rank:
```

```
            y.rank += 1
```



Observacja 1 Ranga to górne ograniczenie
na wysokość drzewa

Observacja 2 Jeśli drzewo ma rangę r to
zawiera co najmniej 2^r węzłów

Observacja 3 Jeśli mamy T węzłów n elementów
to ciąg m operacji find i union
ma złożoność $O(m \log n)$

tw Ciąg m operacji find i union, gdy mamy
 T węzłów n elementów, wynosi $O(m \log^* n)$