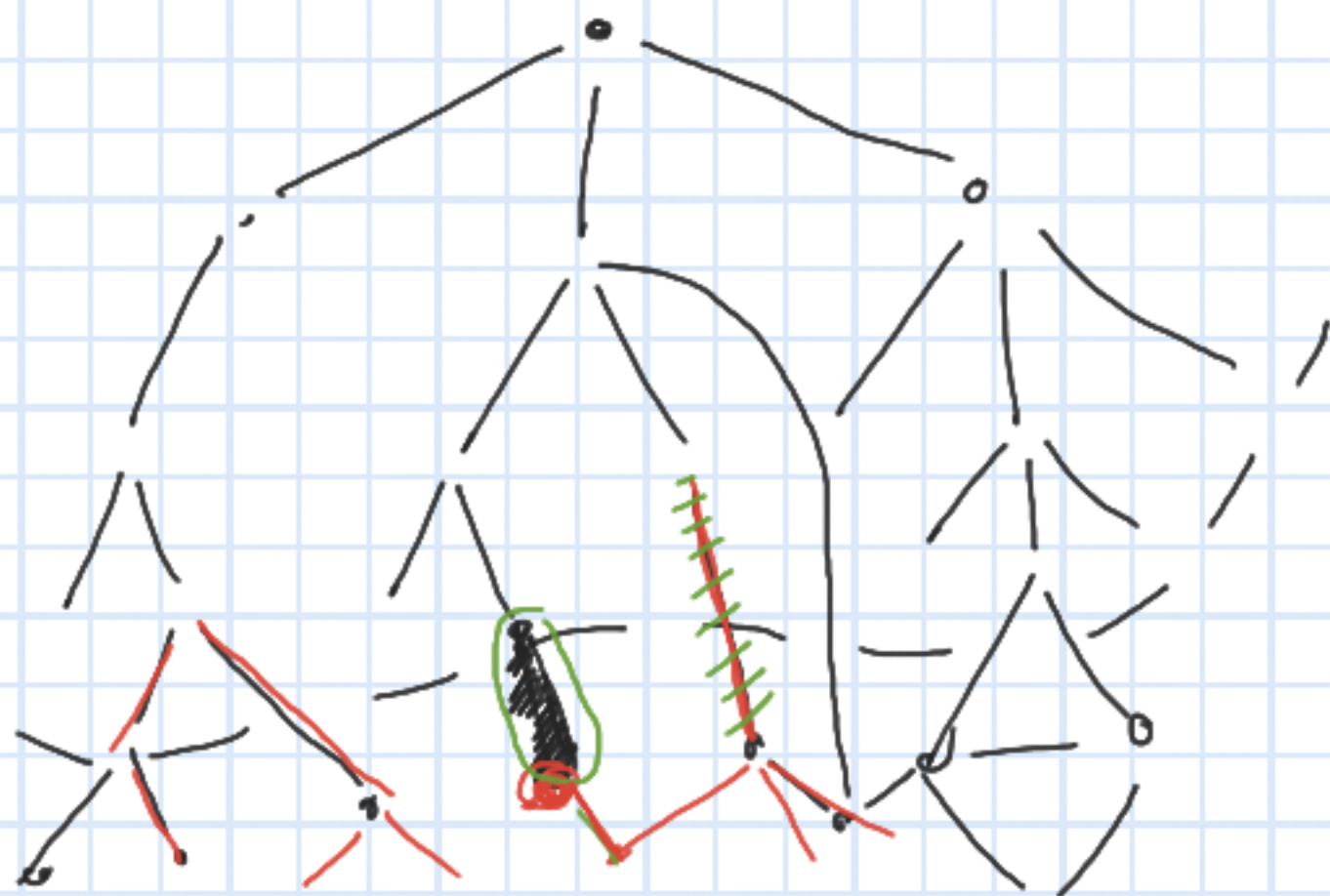
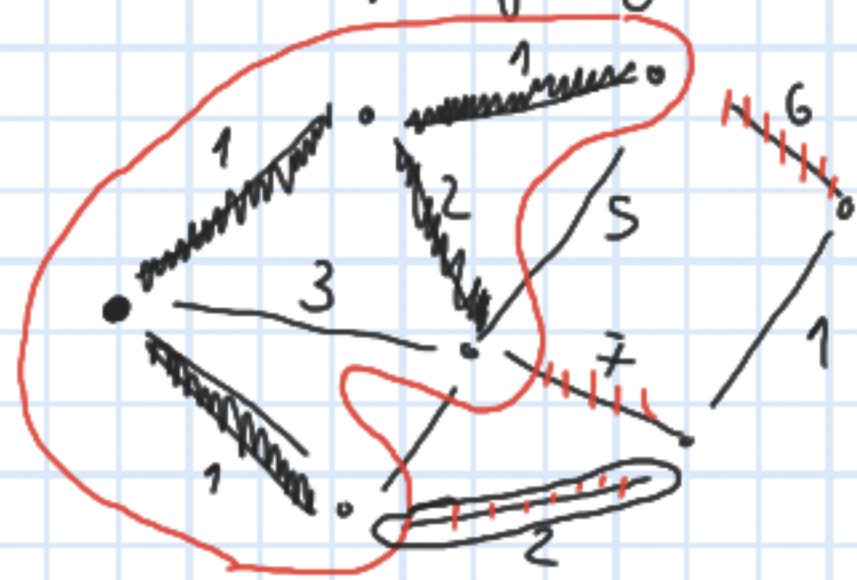


# ASD - Wykład 12

Algorytm Prima znajdowania minimalnego  
drzewa wzpinającego  $\longrightarrow$  Opis algorytmu



1. Startujemy z wierzchołka  $s$

2. Wszystkie wierzchołki umieszczamy w kolejce priorytetowej z wagą  $\infty$

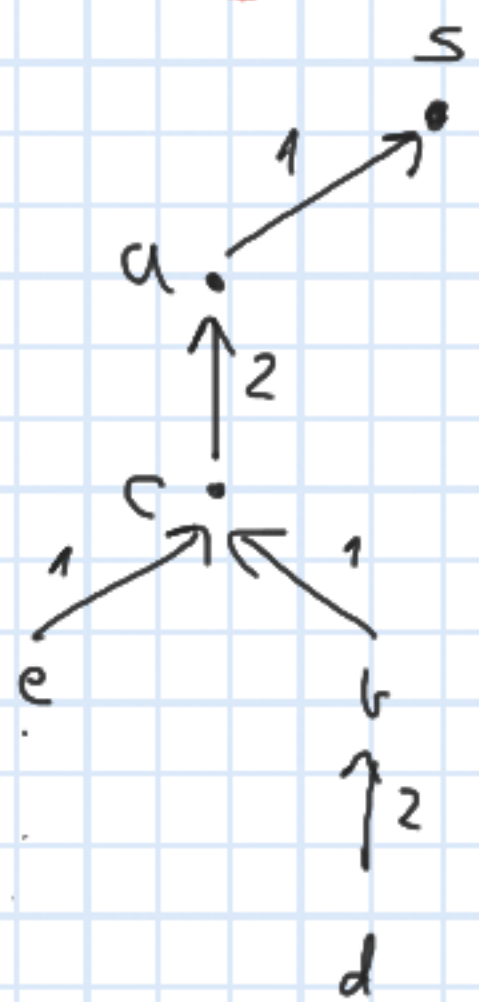
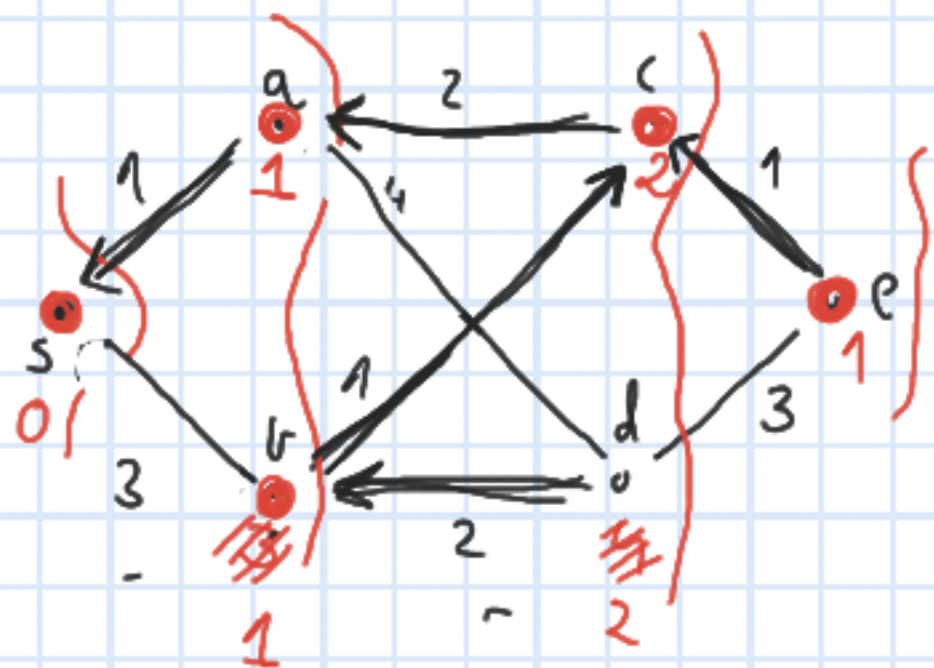
$\rightarrow$  3. Zamieniamy wagę  $s$  na  $0$

4. Póki są wierzchołki w kolejce:

- wyjmij wierzchołek  $t$  o minimalnej wadze

- dla każdej krawędzi  $\{t, u\}$ ,  
jeśli waga  $u \geq w(t, u)$  to zamień  
wagę  $u$  na  $w(t, u)$  (i aktualizuj  
 $u.parent$ )

## Przykład wykonania algorytmu Prima



## Problem znajdowania najkrótszych ścieżek

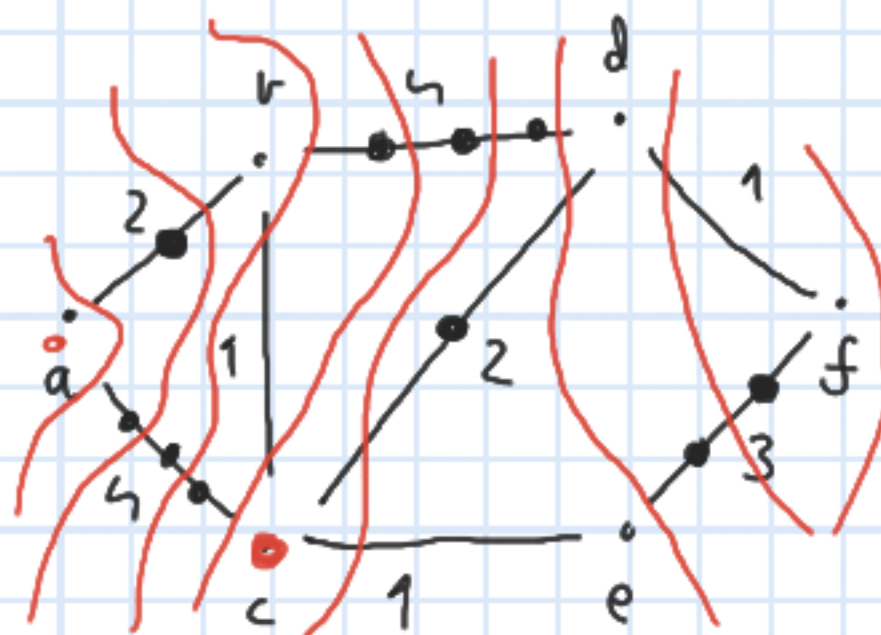
### Warianty

- 1 - 1
- 1 - wszyscy
- wszyscy - wszyscy

} na elementarnym poziomie trudne do uyciśnienia

} standardowe wersje problemu

### Podjęcie elementarne



BFS na szturmie  
wzrostających krągłościach

Algorytm Dijkstry - algorytm elementarny, ale w każdym kroku skane od razu do prawdziwego wierzchołka

Wagi nie muszą być naturalne, ale muszą być nieujemne

Notacja

$G = (V, E)$ ,  $w: E \rightarrow \mathbb{R}_+$  - wejsiony graf  
ważony  
 $w(u, v)$  - waga krawędzi  $\{u, v\}$

$u.d$  - oszacowanie odległości z wierzchołka startowego  
najkrótsza

$u.parent$  - poprzednik na ścieżce (ze startowego do  $u$ )

Algorytm (startujemy z wierzchołka  $s$ )

złożoność  
 $O(E \log V)$

① Umieść wszystkie wierzchołki w kolejce priorytetowej (min) z oszacowaniem odległości  $\infty$

② zmień odległość  $s$  na 0

③ póki są wierzchołki w kolejce:

- wyjmij z kolejki wierzchołek  $u$  (o minimalnej wartości  $u.d$ )

- dla każdej krawędzi  $\{u, v\}$  wykonaj relaksację:

def relax( $u, v$ ):

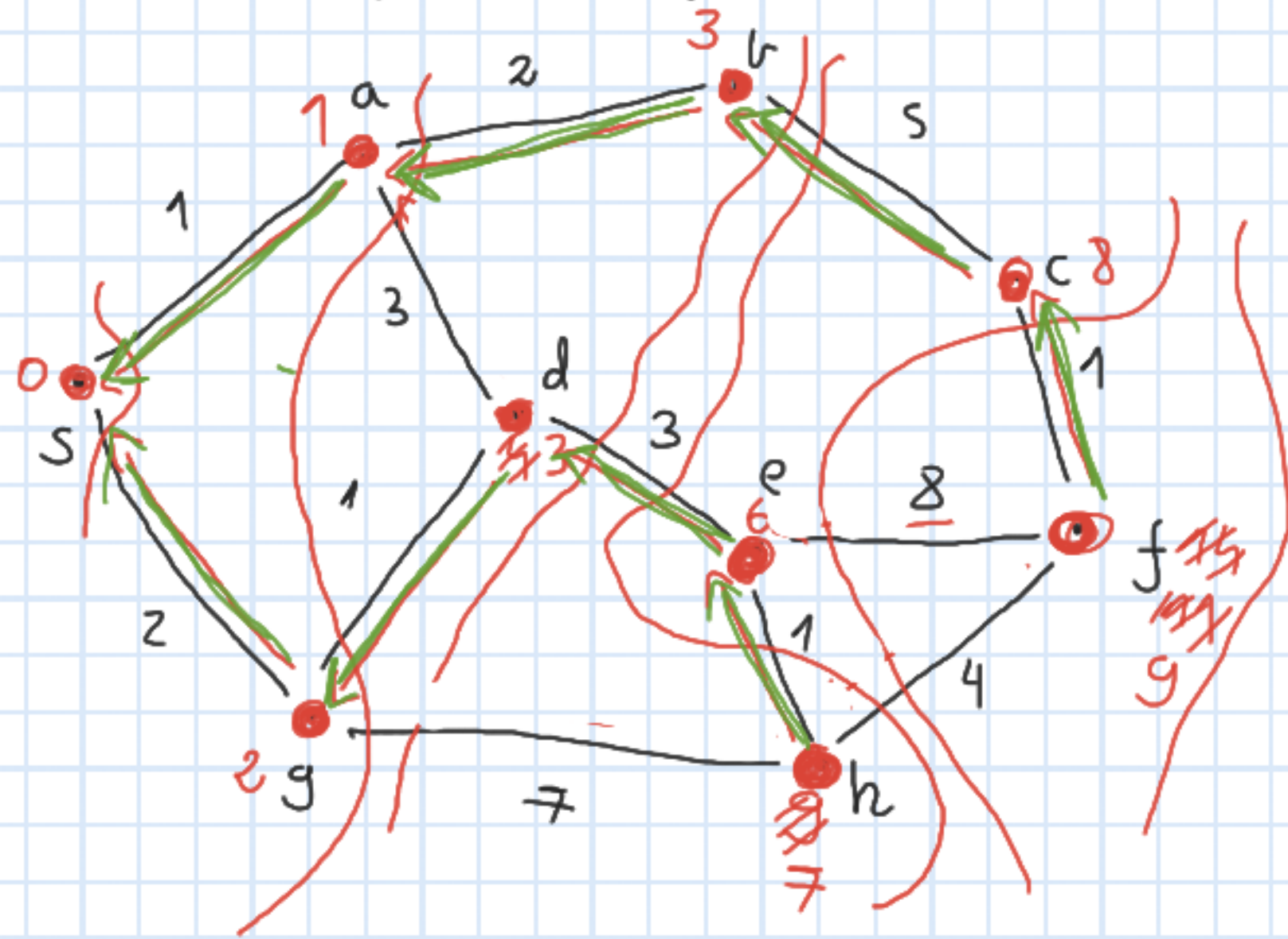
if  $v.d > u.d + w(u, v)$ :

$v.d = u.d + w(u, v)$

$v.parent = u$



# Przykład wykonania algorytmu Dijkstra

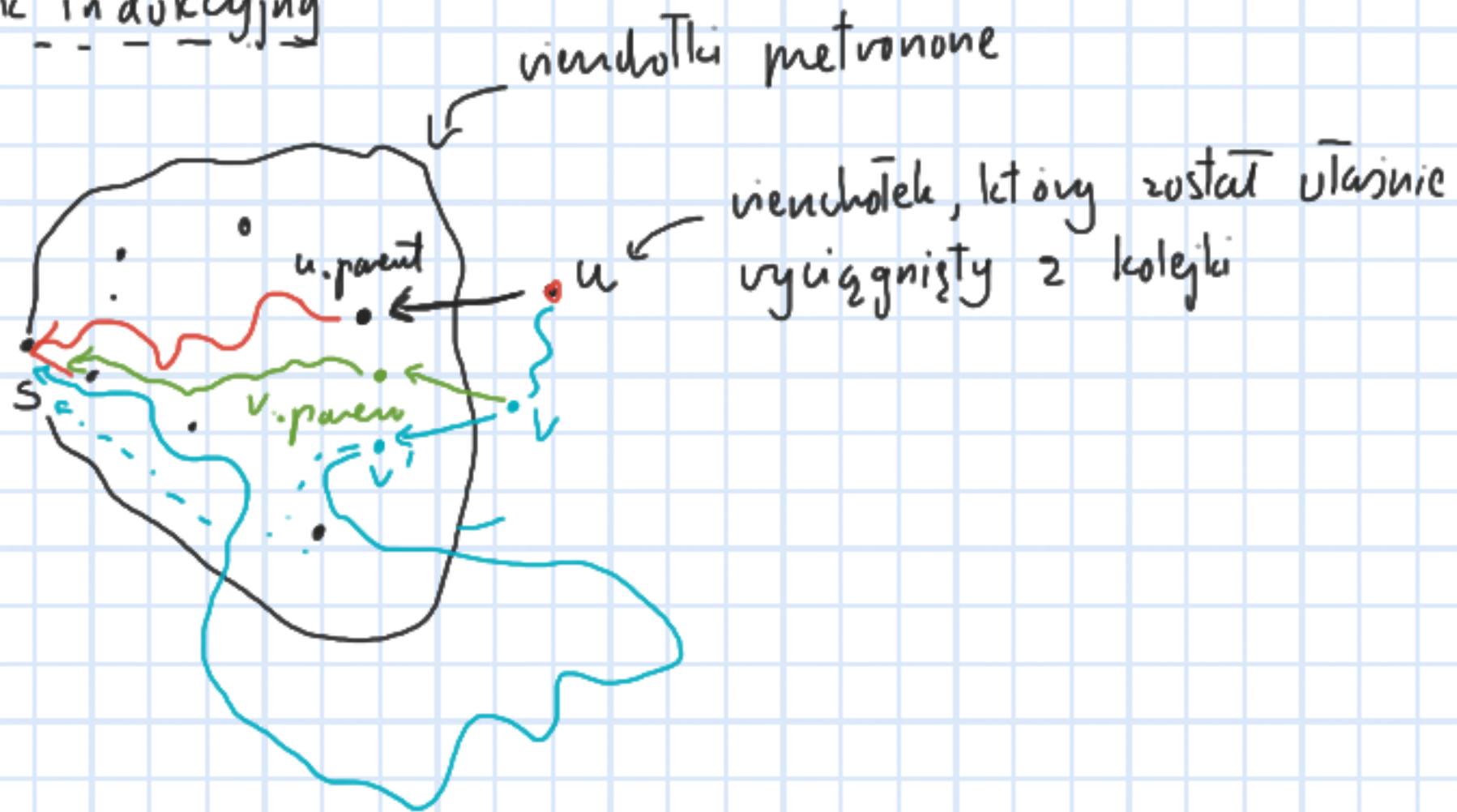


tw Gdy algorytm Dijkstry wyciąga  
wierzchołek  $u$  z kolejki, to jego pole  $u.d$   
zawiera długość najkrótszej ścieżki z  $s$  do  $u$

Dowód (przez indukcję)

dla wierzchołka startowego oczywiście zachodzi

krok indukcyjny



# Algorytm Bellmana - Forda

- najkrótsze ścieżki jeśli wagi mogą być ujemne

## ① Inicjalizacja

for  $v \in V$ :

$v.d = \infty$

$v.parent = \text{None}$

$s.d = 0$

## ② Relaksacja

for  $i$  in range  $(|V| - 1)$ :

for  $(u, v) \in E$ :

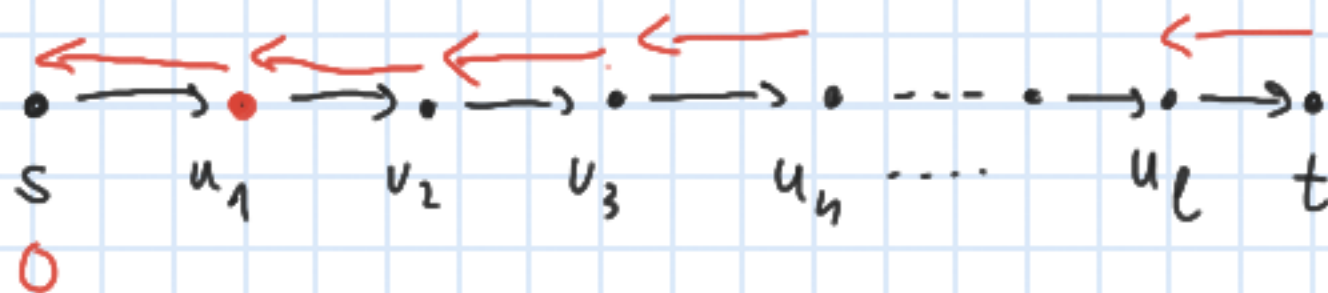
Relax  $(u, v)$

## ③ Weryfikacja

wy dla każdej  $(u, v) \in E$ :

$v.d \leq u.d + w(u, v)$ ?

Czy to działa?



złożoność

$O(VE)$