

## Zadanie 2

### Opis:

Proszę napisać program uruchamiany z parametrami będącymi dwoma liczbami całkowitych z przedziału (od 0 do 200), reprezentującymi dwie osie (średnice) elipsy: wielką i małą. Następnie, program powinien stabilnie wyświetlić na ekranie w trybie graficznym "VGA: 320x200 256-kolorów" odpowiednią elipsę. Klawisze ze strzałkami powinny umożliwiać dynamiczną zmianę długości osi, a program na bieżąco powinien wówczas aktualizować wygląd elipsy na ekranie. Klawisze: "gór-dół" powinny zmieniać oś pionową, a klawisze: "lewo-prawo" oś poziomą. Wciśnięcie klawisza "Esc", powinno poprawnie zakańczać program.

### Przykłady wywołania Programu:

```
program2 150 40
```

```
program2 200 120
```