

## Bagian I: Variabel/Field Global

### Kode Inti:

```
private string currentInput = "";  
private double lastNumber;  
private double results;
```

### Penjelasan:

- **currentInput:** Menyimpan nilai input sementara yang dimasukkan pengguna (angka yang sedang diketik).
  - **lastNumber:** Menyimpan angka terakhir yang diinput atau digunakan dalam operasi.
  - **results:** Menyimpan hasil perhitungan yang sedang berjalan.
- 

## Bagian II: Konstruktor Form

### Kode Inti:

```
public Form1()  
{  
    InitializeComponent();  
    resultBox.ReadOnly = true;  
    resultBox.TextAlign = HorizontalAlignment.Right;  
}
```

### Penjelasan:

- **Inisialisasi Komponen:** Memanggil `InitializeComponent()` untuk memuat komponen form.
  - **Pengaturan resultBox:**
    - **ReadOnly:** Mencegah pengguna mengetik langsung ke dalam `resultBox`.
    - **TextAlign:** Mengatur teks agar rata kanan.
-

## Bagian III: Event Handler Tombol Angka

### Kode Inti:

```
private void AngkaButton_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Button button = (Button)sender;
    if (button.Text == "0" && string.IsNullOrEmpty(resultBox.Text))
    {
        return;
    }
    currentInput += button.Text;
    resultBox.Text += button.Text;
}
```

### Penjelasan:

- **Casting sender:** Mengonversi objek pengirim event menjadi `Button` untuk mengetahui teks tombol.
  - **Cek Input "0":** Jika tombol "0" ditekan saat `resultBox` kosong, diabaikan agar tidak memunculkan angka 0 di depan.
  - **Menambahkan Karakter:** Menyimpan angka yang diklik ke `currentInput` dan menampilkannya di `resultBox`.
- 

## Bagian IV: Event Handler Tombol Tambah (+)

### Kode Inti:

```
private void Add_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (!string.IsNullOrEmpty(currentInput))
    {
        results += double.Parse(currentInput);
        currentInput = "";
        resultBox.Text += "+";
    }
}
```

### Penjelasan:

- **Cek currentInput:** Jika ada input yang belum dikosongkan, tambahkan nilainya ke `results`.
  - **Reset currentInput:** Mengosongkan `currentInput` untuk persiapan angka berikutnya.
  - **Menampilkan Operator:** Menambahkan simbol + ke `resultBox` agar pengguna melihat operasi yang sedang berlangsung.
-

## Bagian V: Event Handler Tombol Sama Dengan (=)

### Kode Inti:

```
private void Results_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (!string.IsNullOrEmpty(currentInput) && results != 0 )
    {
        lastNumber = double.Parse(currentInput);
        results += lastNumber;
        resultBox.Text = results.ToString();
        currentInput = results.ToString();
        results = 0;
    }
    else
    {
        resultBox.Text = "";
        currentInput = "";
        results = 0;
    }
}
```

### Penjelasan:

- **Menambahkan Angka Terakhir:** Mengubah `currentInput` menjadi angka lalu menambahkannya ke `results`.
- **Menampilkan Hasil:** Mengubah teks `resultBox` menjadi hasil perhitungan akhir.
- **Reset Variabel:** Mengatur `currentInput` agar sesuai dengan hasil terakhir, dan mengembalikan `results` ke nol untuk memulai perhitungan baru.

[https://github.com/jauharfz/KPL\\_JAUHARFZ\\_2311104072\\_S1SE-07-02](https://github.com/jauharfz/KPL_JAUHARFZ_2311104072_S1SE-07-02)

---