## 1. Bagian A: Analisis Huruf

## **Kode Inti:**

```
ILetterAnalyzer letterAnalyzer = new LetterAnalyzer();
Console.Write("Masukkan satu huruf: ");
string input = Console.ReadLine();

if (!string.IsNullOrEmpty(input) && char.IsLetter(input[0]))
{
    char letter = input[0];
    string result = letterAnalyzer.AnalyzeLetter(letter);
    Console.WriteLine(result);
}
else
{
    Console.WriteLine("Input tidak valid. Harap masukkan satu huruf.");
}
Console.WriteLine();
Console.ReadKey();
```

## Penjelasan:

- Inisialisasi Analyzer: Membuat objek dari kelas yang mengimplementasikan ILetterAnalyzer (yaitu LetterAnalyzer).
- Input Pengguna: Meminta pengguna memasukkan satu huruf.
- Validasi Input: Mengecek apakah input tidak kosong dan karakter pertama adalah huruf.
- **Proses Analisis:** Jika valid, karakter tersebut dikirim ke metode AnalyzeLetter untuk dianalisis, kemudian hasilnya ditampilkan.
- **Pesan Error:** Jika input tidak valid, program menampilkan pesan kesalahan.

# 2. Bagian B: Menampilkan Bilangan Genap

#### **Kode Inti:**

```
IEvenNumberGenerator evenNumberGenerator = new EvenNumberGenerator();
int[] evenNumbers = evenNumberGenerator.GenerateEvenNumbers(start: 2, count:
5);

for (int i = 0; i < evenNumbers.Length; i++)
{
    Console.WriteLine($"Angka genap {i + 1} : {evenNumbers[i]}");
}
Console.ReadKey();</pre>
```

## Penjelasan:

- Inisialisasi Generator: Membuat objek dari kelas yang mengimplementasikan IEvenNumberGenerator (yaitu EvenNumberGenerator).
- **Pembuatan Array:** Menghasilkan array bilangan genap dengan memanggil metode GenerateEvenNumbers yang dimulai dari 2 dengan jumlah 5 angka.
- Output: Menggunakan perulangan for untuk menampilkan setiap bilangan genap beserta urutannya.

https://github.com/jauharfz/KPL JAUHARFZ 2311104072 S1SE-07-02