

LAPORAN PRAKTIKUM TP 3

2311104072 – Jauhar Fajar Zuhair

Bagian I: Deklarasi Metode Event Handler

Kode Inti:

```
public void generateText(object sender, EventArgs e)
{
}

```

Penjelasan:

- **Access Modifier dan Return Type:** Metode ini bersifat `public` dan tidak mengembalikan nilai (`void`).
 - **Event Parameters:** Parameter `object sender` dan `EventArgs e` menunjukkan bahwa metode ini dipicu oleh suatu event (misalnya klik tombol).
-

Bagian II: Mengubah Teks Label Sesuai Input

Kode Inti:

```
label1.Text = textBox1.Text;
```

Penjelasan:

- **Pengambilan Input:** Mengambil teks dari `textBox1`.
- **Menampilkan di Label:** Mengatur teks `label1` agar sama dengan input dari `textBox1`, sehingga saat tombol diklik, teks di `label1` akan berubah sesuai teks yang dimasukkan pengguna.
