LAPORAN PRAKTIKUM JURNAL MODUL 9

NIM / Nama: 2311104072 – Jauhar Fajar Zuhair

Bagian I: Pendahuluan

Laporan ini mendokumentasikan pembuatan Web API menggunakan <u>ASP.NET</u> Core untuk mengelola data film (Movies). API ini menyimpan data film dalam sebuah list statis di memori dan menyediakan endpoint untuk operasi CRUD (Create, Read, Update - meskipun update tidak diimplementasikan di contoh ini, Delete).

Bagian II: Model Data Movie.cs

Kelas Movie mendefinisikan struktur data untuk sebuah film.

Isi Movie.cs:

```
namespace jmmodul9.Models; // Sesuaikan namespace jika berbeda

public class Movie
{
    // Properti ditambahkan berdasarkan contoh data di controller
    public int Id { get; set; } // Tambahkan ID unik
    public string? Title { get; set; }
    public string? Director { get; set; }
    public List<string>? Stars { get; set; } // Daftar bintang film
    public string? Description { get; set; }

    // Konstruktor default mungkin diperlukan oleh beberapa framework/library
    public Movie() { }

    // Konstruktor untuk inisialisasi mudah (tanpa ID, karena ID akan di-
    generate)
    public Movie(string title, string director, List<string> stars, string
    description)
    {
        Title = title;
        Director = director;
        Stars = stars;
        Description = description;
    }
}
```

Penjelasan:

- Kelas Movie memiliki properti untuk menyimpan informasi film: Id (unik), Title, Director, Stars (sebagai list string), dan Description.
- Tipe data string? digunakan untuk menunjukkan bahwa nilai string bisa null (fitur Nullable Reference Types di C# modern).
- Sebuah Id ditambahkan untuk mempermudah identifikasi unik setiap film, terutama untuk operasi GET by ID dan DELETE.
- Konstruktor disediakan untuk memudahkan pembuatan objek Movie.

Bagian III: Controller MoviesController.cs

Controller ini adalah inti dari API, menangani request HTTP dan berinteraksi dengan data film.

Deklarasi Controller dan Penyimpanan Data:

Penjelasan:

- [ApiController] dan [Route("api/[controller]")] mengonfigurasi kelas sebagai API controller dengan route dasar /api/Movies.
- _movies: List statis List<Movie> digunakan untuk menyimpan data film di memori. Data awal ditambahkan untuk pengujian.
- _nextId: Variabel statis untuk membantu memberikan ID unik saat menambahkan film baru (jika tidak menggunakan database yang bisa auto-increment).

Bagian IV: Endpoint API

Controller ini menyediakan endpoint berikut:

1. Get All Movies (GET /api/Movies)

```
[HttpGet] // Menangani GET request ke /api/Movies
public ActionResult<IEnumerable<Movie>> GetMovies()
{
    // Mengembalikan semua film dalam list
    return Ok(_movies);
}
```

Penjelasan: Mengembalikan seluruh daftar film yang tersimpan dengan status HTTP 200 (OK).

2. Get Movie by ID (GET /api/Movies/{id})

```
[HttpGet("{id}")] // Menangani GET request ke /api/Movies/angka (misal:
    /api/Movies/1)
public ActionResult<Movie> GetMovie(int id)
{
    // Cari film berdasarkan ID
    var movie = _movies.FirstOrDefault(m => m.Id == id);

    if (movie == null)
    {
        // Jika tidak ditemukan, kembalikan 404 Not Found
        return NotFound();
    }
    // Jika ditemukan, kembalikan film tersebut dengan status 200 OK
    return Ok(movie);
}
```

Penjelasan: Mencari dan mengembalikan film dengan id yang cocok. Jika tidak ditemukan, mengembalikan status HTTP 404 (Not Found).

3. Add New Movie (POST /api/Movies)

```
[HttpPost] // Menangani POST request ke /api/Movies
public ActionResult<Movie> PostMovie([FromBody] Movie movie) // Data film
dari body request
{
   if (!ModelState.IsValid) // Validasi model (jika ada aturan validasi)
   {
      return BadRequest(ModelState);
   }

   // Berikan ID baru dan tambahkan ke list
   movie.Id = _nextId++;
   _movies.Add(movie);
```

```
// Kembalikan status 201 Created, dengan lokasi resource baru dan data
film yang ditambahkan
    // Menggunakan nameof(GetMovie) untuk merujuk ke action GET by ID
    return CreatedAtAction(nameof(GetMovie), new { id = movie.Id }, movie);
}
```

Penjelasan: Menerima data film baru dari body request, memberikan ID unik, menambahkannya ke list, dan mengembalikan status HTTP 201 (Created) beserta data film baru dan URI-nya.

4. Delete Movie by ID (DELETE /api/Movies/{id})

```
[HttpDelete("{id}")] // Menangani DELETE request ke /api/Movies/angka
public IActionResult DeleteMovie(int id)
{
    // Cari film yang akan dihapus
    var movie = _movies.FirstOrDefault(m => m.Id == id);
    if (movie == null)
    {
        // Jika tidak ditemukan, kembalikan 404 Not Found
        return NotFound();
    }

    // Hapus film dari list
    _movies.Remove(movie);

    // Kembalikan status 204 No Content (sukses tanpa body response)
    return NoContent();
}
```

Penjelasan: Menghapus film dengan id yang cocok. Jika berhasil, mengembalikan status HTTP 204 (No Content). Jika film tidak ditemukan, mengembalikan 404 (Not Found).

Bagian V: Konfigurasi dan Menjalankan (Program. cs)

File Program.cs berisi konfigurasi dasar untuk menjalankan aplikasi web API.

Isi Program.cs (Ringkasan):

```
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);

// Add services to the container.
builder.Services.AddControllers(); // Mendaftarkan service controller

// Menambahkan konfigurasi Swagger/OpenAPI untuk dokumentasi dan pengujian
builder.Services.AddEndpointsApiExplorer();
builder.Services.AddSwaggerGen();

var app = builder.Build();

// Configure the HTTP request pipeline.
if (app.Environment.IsDevelopment())
{
    app.UseSwagger(); // Mengaktifkan middleware Swagger
    app.UseSwaggerUI(); // Mengaktifkan UI Swagger di /swagger
}

app.UseHttpsRedirection(); // Mengalihkan HTTP ke HTTPS

app.UseAuthorization(); // Mengaktifkan middleware otorisasi (jika digunakan)
app.MapControllers(); // Memetakan request ke controller

app.Run(); // Menjalankan aplikasi
```

Penjelasan:

• Kode ini menyiapkan dependency injection (AddControllers), menambahkan dukungan Swagger/OpenAPI (AddEndpointsApiExplorer, AddSwaggerGen), dan mengonfigurasi pipeline request HTTP (termasuk routing ke controller dan penggunaan Swagger UI di environment Development).

Bagian VI: Pengujian API

API dapat diuji menggunakan:

- Swagger UI: Akses /swagger pada URL aplikasi saat berjalan (misalnya https://localhost:xxxx/swagger). UI ini memungkinkan pengujian interaktif semua endpoint.
- **Postman/Insomnia:** Alat pengujian API pihak ketiga untuk mengirim request HTTP kustom (GET, POST, DELETE, dll.) ke endpoint API.

Contoh Hasil Pengujian:

• Request: GET /api/Movies/1Response (200 OK):

```
Response body

{
    "witle", "The Godfather",
    "discretive", "Francis Ford Coppola",
    "stare",
    "absorber and",
    "absorber and",
    "land Reside",
    "land Reside",
```

• Request: POST /api/Movies dengan Request Body:

```
Request body

{
    "title": "Genshin Impact",
    "director": "Da Wei",
    "stars": [
        "Aether"
    ],
    "description": "genshin > wuwek"
}
```

Response (201 Created):

• Request: DELETE /api/Movies/2Response (204 No Content): (Tidak ada body)

Laporan ini merangkum proses pembuatan API sederhana untuk data film menggunakan ASP.NET Core, dari model hingga controller dan pengujian endpoint.