Buku Petunjuk Penggunaan Aplikasi (v1.0)

BAEX : BANYUMAS EXPLORE



Kelompok: Dewa Kipas - MM1

Melinia Dini Afrian 18102273 Muhammad jauhar alfi tsani 18102276 Rocmat Indrajaya 18102284

FAKULTAS INFORMATIKA (FIF) INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO 2021

DAFTAR ISI

| l | 2 |
|---------------------------|-----------|
| AMBAR | 4 |
| DDE | 5 |
| HULUAN | 6 |
| juan Pembuatan Dokumen | 6 |
| IPSI APLIKASI | 6 |
| PENGGUNAAN | 7 |
| ngguna Admin | 7 |
| Halaman Login | 7 |
| Halaman Daftar | 7 |
| Halaman utama admin | 8 |
| Halaman Reset Password | 9 |
| er | 10 |
| Halaman Utama | 10 |
| Halaman Tracking | 10 |
| Halaman Gallery | 11 |
| Halaman Login User | 11 |
| Halaman Daftar User | 12 |
| Halaman Booking | 12 |
| Halaman Data Booking User | 13 |
| j | AMBAR DDE |

| 4. PE | NGGALAN KODE | 14 |
|-------|----------------|----|
| 4.1 | Logout | 14 |
| 4.2 | Login | 14 |
| 4.3 | Password Reset | 15 |

DAFTAR GAMBAR

| Gambar 1. Halaman Login Admin | 7 |
|--|----|
| Gambar 2. Halaman Daftar Admin | 7 |
| Gambar 3. Halaman Utama Admin (Data Penjualan Tiket) | 8 |
| Gambar 4. Halaman Reset Password | 8 |
| Gambar 5. Halaman utama user | 9 |
| Gambar 6. Halaman Tracking | 9 |
| Gambar 7. Halaman gallery | 10 |
| Gambar 8. Halaman Login User | 10 |
| Gambar 9. Halaman Daftar User | 11 |
| Gambar 10. Halaman Booking | 11 |
| Gambar 11. Halaman Data Booking Tiket (User) | 12 |

DAFTAR KODE

| Kode 1. Logout | 16 |
|------------------------|----|
| Kode 2. Login | 17 |
| Kode 3. Password Reset | 18 |

1. PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen *user manual* Aplikasi BAEX : Banyumas Explore ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut :

- Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi BAEX untuk Admin dan User.
- Sebagai panduan, konfigurasi dan penggunaan aplikasi BAEX.

Pihak-pihak yang berkepentingan dan berhak menggunakan dokumen ini yaitu :

Admin

Merupakan pengguna tingkat paling tinggi yang dapat mengakses semua data dan menghapus data.

User

Merupakan pengguna yang dapat melakukan aktifitas booking,melihat-lihat referensi wisata (gallery) dan tracking lokasi wisata di banyumas

2. DESKRIPSI APLIKASI

Aplikasi BAEX atau Banyumas Explore adalah sebuah sistem yang di gunakan untuk melakukan aktifitas pencarian sebuah informasi wisata dan booking/pemesanan tiket. Tujuan aplikasi ini adalah untuk mempermudah dan mempercepat aktifitas pemesanan tiket dan dapat membantu user untuk menemukan wisata yang cocok sesuai mood para pengguna, dilengkapi dengan fitur yang memanjakan pengguna, seperti tracking, yaitu fitur yang dapat melacak tempat wisata yang ingin dituju, ada booking, fungsinya dapat melakukan aktifitas pemesanan tiket secara mudah, dan terakhir fitur gallery.

3. CARA PENGGUNAAN

3.1 Pengguna Admin

3.1.1 Halaman Login Admin

Pengguna admin memiliki menu login/masuk sebelum memasuki halaman admin untuk dapat melihat seluruh data pemesanan tiket.



Gambar 1. Halaman login admin

3.1.2 Halaman Daftar Admin

Jika BAEX memiliki admin baru,maka akan diarahkan menu daftar admin,di halaman ini admin dapat mendaftar dan apabila mau mendaftar tinggal isi data lalu klik daftar.



Gambar 2. Halaman Daftar Admin

3.1.3 Halaman utama admin (data pemesanan tiket)

Pada halaman ini ditampilkan seluruh data pemesanan tiket online baex,pada data pemesanan ini terdapat beberapa data yang di tampilkan seperti id tiket,nama pembeli,email pembeli,nomor telepon,tanggal berwisata,tempat wisata yang di tuju,dan jumlah tiket,pada halaman ini juga terdapat button untuk melakukan aktifitas hapus data yang hanya bisa di lakukan oleh admin.

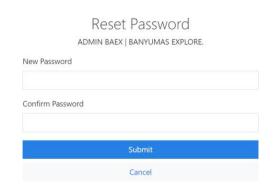




Gambar 3. Halaman Utama Admin (Data Penjualan Tiket)

3.1.4 Halaman Reset Password

Halaman ini dibuat untuk dapat mereset password pada akun admin,apabila password dirasa sudah tidak aman maka halaman ini dirasa sangat bermanfaat.



Gambar 4. Halaman Reset Password

3.2 User

3.2.1 Halaman Utama

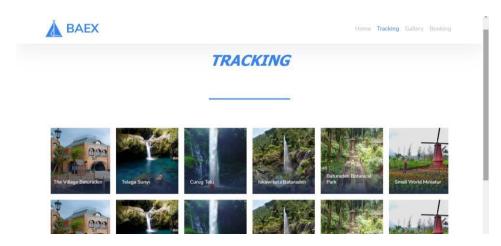
Pada halaman ini akan disajikan banyak informasi diantaranya ada rekomendasi tempat wisata,video wisata dan wisata populer,dan pada halaman ini juga terdapat menu untuk mengakses halaman booking,tracking dan gallery.



Gambar 5. Halaman utama user

3.2.2 Halaman Tracking

Pada halaman ini akan terdapat banyak sekali foto wisata yang ada di kab banyumas,dengan mengklik salah satu destinasi wisata yang diinginkan lalu klik tombol tracking sekarang,secara otomatis Anda akan diarahkan menuju lokasi wisata yang telah dipilih.



Gambar 6. Halaman Tracking

3.2.3 Halaman Gallery

Pada halaman ini tampilannya sebenarnya sama dengan tracking,akan tetapi jika kita mengklik salah satu wisata,kita akan diarahkan menuju halaman isi gallery yang memuat foto" dari wisata tersebut dan beberapa artikel mengenai wisata tersebut.





GALLERY

Gambar 7. Halaman gallery

3.2.4 Halaman Login User

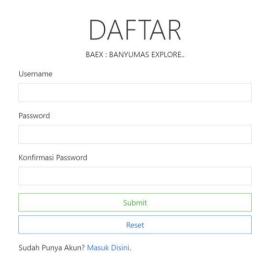
Halaman Login ini ditampilkan ketika kita mau melakukan sebuah aktifitas pemesanan tiket wisata di baex.



Gambar 8. Halaman Login User

3.2.5 Halaman Daftar User

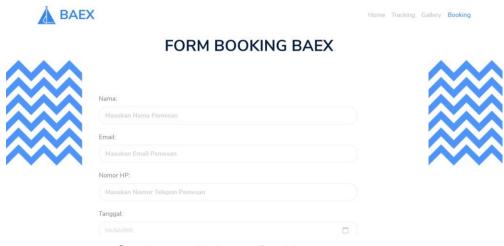
Apabila kita belum memiliki akun untuk melakukan login di BAEX,jangan khawatir,kita tinggal melakukan registrasi atau daftar akun melalui halaman daftar ini.



Gambar 9. Halaman Daftar User

3.2.6 Halaman Booking

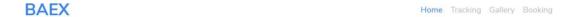
Halaman Booking ini bisa di akes ketika kita sudah menyelesaikan aktifitas login ,disini user diharuskan mengisi data data yang berkaitan dg aktifitas pemesanan tiket.



Gambar 10. Halaman Booking

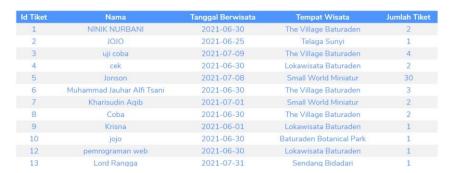
3.2.7 Halaman Data Booking Tiket (User)

Halaman ini berisikan seluruh data pemesanan tiket baex,tampilannya mirip dengan halaman kepunyaan admin akan tetapi berbeda,halaman ini ada beberapa data yang tidak di tampilkan untuk menjaga privasi data yang di miliki oleh user,jika data kita tampil di halaman ini berarti aktifitas booking tiket telah berhasil.



Data Booking Tiket BAEX

("Apabila data telah tampil maka proses booking berhasil")



Gambar 11. Halaman Data Booking Tiket (User)

4. PENGGALAN KODE

4.1 Logout

```
<?php
    session_start();
    $_SESSION = array();
    session_destroy();
    header('location: ../index.html');
    exit;
?>
```

4.2 Login

```
session_start();
  if(isset($_SESSION["loggedin"]) && $_SESSION["loggedin"] === true){
   header("location: ../booking/databooking-admin.php");
    exit;
 require_once "config.php";
  $username = $password = '';
  $username_err = $password_err = '';
 if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] === 'POST') {
   if(empty(trim($_POST['username']))){
      $username_err = 'Please enter username.';
    } else{
      $username = trim($_POST['username']);
    if(empty(trim($_POST['password']))){
      $password_err = 'Please enter your password.';
    } else{
      $password = trim($_POST['password']);
```

4.3 Password Reset

```
session_start();
if(!isset($_SESSION['loggedin']) || $_SESSION['loggedin'] !== true){
    header('location: index.php');
    exit;
}
require_once 'config.php';
$new_password = $confirm_password = '';
$new_password_err = $confirm_password_err = '';
if($_SERVER['REQUEST_METHOD'] == 'POST'){

    if(empty(trim($_POST['new_password']))){
        $new_password_err = 'Tolong Masukan Password Baru';
    } elseif(strlen(trim($_POST['new_password'])) < 6){
        $new_password_err = 'Password Harus Lebih Dari 6 Karakter.';
    } else{
        $new_password = trim($_POST['new_password']);</pre>
```