

Ejercicios DOM

Ejercicio 1: Crear una tabla de multiplicación

Genera una tabla de multiplicación completa en el DOM.

En el archivo JavaScript, crea una función que genere la tabla de multiplicar del 1 al 10 y muéstrala en el DOM como una tabla HTML.

Cada celda debe contener el producto de la multiplicación, y las filas y columnas deben etiquetarse con los números multiplicados.

Ejercicio 2: Crear una galería de imágenes dinámica

Genera una galería de imágenes en el DOM a partir de un array de objetos que contenga URLs y descripciones de las imágenes.

En el archivo JavaScript, crea un array de objetos donde cada objeto tenga dos propiedades: url y descripción.

Para cada objeto en el array, genera un contenedor `<div>` que incluya la imagen (``) y un pie de foto (`<p>`).

Asegúrate de que todos los elementos de la galería se muestren de forma ordenada en el DOM.

Ejercicio 3: Generar una lista de tareas agrupadas por categorías

Crea una lista de tareas donde cada tarea tenga una categoría asociada, y muéstrala en el DOM agrupada por categorías.

Crea un array de objetos donde cada objeto represente una tarea con las propiedades nombre (de la tarea) y categoría.

En el DOM, muestra cada tarea dentro de una lista `` agrupada por su categoría, por ejemplo, "Casa", "Trabajo", "Estudios".

Los nombres de cada categoría deben aparecer como títulos `<h2>` por encima de cada lista.

Ejercicio 4: Crear una tabla de puntuaciones ordenada

Dado un array de objetos que representa a jugadores con su nombre y puntuación, crea una tabla HTML en el DOM ordenada por las puntuaciones de mayor a menor.

Crea un array de objetos, donde cada objeto represente un jugador con nombre y puntuación.

En JavaScript, ordena el array en función de las puntuaciones.

Crea una tabla HTML en el DOM donde cada fila incluya el nombre y la puntuación de cada jugador, mostrando primero a los jugadores con mayor puntuación.

Ejercicio 5: Crear un generador de secciones con contenido aleatorio

Genera secciones HTML en el DOM con contenido aleatorio.

Crea un array con diferentes títulos y otro array con diferentes párrafos de texto.

Usando JavaScript, selecciona aleatoriamente un título y un párrafo y crea una sección `<section>` en el DOM que contenga un título `<h3>` y un párrafo `<p>` con el contenido aleatorio.

Genera al menos cinco secciones con combinaciones aleatorias de títulos y párrafos en el DOM.